

- 奇趣软件
- 小众游戏
- 各种图书
- 最新杂志
- 尽在五花八门
- www.i5h8m.com
- 99交流群 11579083

《口袋玩家X·Y》

完全攻略本



《掌机王》出品,完全面向 国内口袋玩家,英语日语双语言 向,收录最详尽的攻略、最深入 的研究、最全面的资料,做最完 备的《口袋妖怪 X·Y》攻略本!

12月21日 全国上市!

一开篇特辑— 快乐的传承

一走进口袋世界— 充分而全面地介绍全系列 以及本作的世界观及设定

-新旧系统全解析-

六围、口袋交流、PSS、PGL、O能量、滑轮技术·····全面解析最新作的各种经典要素和新要素。

一主线攻略一

详细剧情图文攻略 流程全道具收集 卡洛斯全精灵全收服

以剧情攻略为线索,配上每个城镇、每条 道路的地图,不漏过任何一个角落,让我们的 冒险完美!

-深度研究-

最强口袋妖怪育成攻略 超级训练完全攻略 时尚达人购物全攻略 训练师宣传片制作指南 好友狩猎场全揭秘

-资料大全-

卡洛斯全精灵图鉴及蛋组资料 卡洛斯全精灵击败后努力值 游戏全道具入手及作用讲解 全树果作用及杂交 全MEGA进化石入手图解 游戏全技能讲解 游戏全特性讲解



黑丽拉美界介列即≡第0量2

308 一张壁画救公主!

系统详解 流程剧情 全迷宫攻略





领略最强猛将的传奇人生!

系统详解 四大模式攻略 养成要素分析





封面用图: 撕纸大冒险 封面设计: 咕噜



口袋光环 VOL.215

口袋光环地址:sp.ucg.cn 密码: SHUfj551



更多游戏非刑请访问: www.ucg.cn

CONTENTS



| 掌机情报站 | | 灵魂献祭Delta | 24 |
|--------------------|----|-------------------|----|
| 掌机情报站 | 4 | Persona4 彻夜热舞 | 27 |
| 掌机销量榜 | 8 | Persona Q 暗影迷宫 | 30 |
| 游人望远镜 | 10 | | |
| ** A 20 | | 游戏一品轩 | |
| 黄金眼 | | 游戏一品轩 | 34 |
| 黄金眼 | 12 | tre 14-144 do. | |
| /西·维·尔·土 | | 新作拼盘 | |
| 便携领域 | | 瓦尔哈拉骑士3 黄金版 | 36 |
| 情报室 | 14 | 蜡笔小新 呼风唤雨 春日部电影群星 | 37 |
| 三次元空间 | | 铃音七人组 携带版 | 37 |
| 3D短波 | 16 | 黑子的篮球 迈向胜利的轨迹 | 38 |
| PlayStation Vita总部 | | 赤染灯明皆魑魅 | 38 |
| Vita要闻 | 18 | 攻略透解 | |
| 前线狙击 | | 塞尔达传说 众神的三角力量2 | 39 |
| 自由之战 | 20 | 撕纸大冒险 | 76 |

游戏索引 PSP 变态王子与不笑猫 35 赤染灯明皆魑魅 38 37 铃音七人组 携带版 噬神者2 154 Ben 10 全体宇宙2 34 Persona Q 暗影迷宫 30、光盘 斗神都市 光盘 170 怪物猎人4 黑子的篮球 迈向胜利的轨迹 38、光盘 蜡笔小新 呼风唤雨 春日部电影群星 37 35 料理妈妈5 噗哟噗哟对俄罗斯方块 光盘 塞尔达传说 众神的三角力量2 39、光盘 智龙迷城Z 光盘 130, 171 重装机兵4 月光歌姬 Persona4 彻夜热舞 27、光盘 超凡蜘蛛侠 34

初音未来 女歌手计划 F 2nd

| 东京新世录 深渊行动 | 光盘 |
|------------------|-----------|
| 歌组575 | 光盘 |
| 救世之吻 | 35 |
| 灵魂献祭Delta | 24 |
| 噗哟噗哟对俄罗斯方块 | 光盘 |
| 少女与战车 制霸战车道 | 光盘 |
| 噬神者2 | 154 |
| 撕纸大冒险 | 76、177、光盘 |
| 瓦尔哈拉骑士3 黄金版 | 36 |
| 真·三国无双7&猛将传 | 112、光盘 |
| 自由之战 | 20、光盘 |
| 最终幻想 X / X-2 HD版 | 光盘 |

投稿须知

- 一投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权(版权),对 1. 文帝自负一 于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容,《掌机王SP》不予承担任何 责任。
- 2. 独家授权——《掌机王SP》采用并支付稿酬的稿件,作者授权且仅授 权《掌机王SP》以任何形式使用、编辑、修改此稿件、《掌机王SP》不 必另行征得作者同意和另行支付稿酬。
- 3.凡向《掌机王SP》投稿的稿件,在反应期内(以书信方式投稿的,反 应期为60日,起始时间以邮戳为准,以Email或其他网络方式投稿的, 反应期为30日,起始时间以《掌机王SP》收到稿件的时间为准。) 作者 不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投,如果造成《掌机王SP》 或其他刊物、媒体的损失,以投稿人承担一切法律责任。 4.投稿地址,兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(收)
- 邮编: 730020。Email投稿邮箱: pgking@263.het.

| 112 | 华彩九双 | 182 |
|-----|--|--|
| | 游俏小筑 | 184 |
| 130 | 掌门人 | |
| 154 | 掌门人 | 188 |
| | FAQ电台 | 194 |
| 166 | 交流空间 | 196 |
| 168 | 小编寄语 | 198 |
| | 吐槽记事簿 | 200 |
| 170 | 自由谈 | |
| 171 | 我的《游戏王》,我的回合 | 202 |
| | 其他 | |
| 174 | 掌机游戏综合发售表 | 204 |
| 177 | 2013 TV GAME大赏 玩家评选 | 206 |
| 180 | 口袋光环 精彩内容导视 | 208 |
| | 130 154 166 168 170 171 | 游俏小筑 130 掌门人 154 掌门人 154 掌门人 FAQ电台 20 交流空间 168 小编寄语 吐槽记事簿 170 自由谈 171 载的《游戏王》,我的回合 其他 174 掌机游戏综合发售表 2013 TV GAME大赏 玩家评选 候选掌机游戏名单及介绍 |

光盘

。全种作为一种

文 雷伊

事件 EVENT

"PlayStation Awards 2013" 我努作品思说。选择规则的







12月3日, SCEJA如期举行了表彰PS系相关 软件作品的年度庆典"PlayStation Awards"。

"PlayStation Awards"可谓索尼系主机的一个惯例,自从1994年第一代PS主机发售以来,每年都会举行,至今已经有超过270款产品获奖。由于今年是SCEJ和SCEA合并成SCEJA后首次举办PS Awards,所以这次颁奖,也是以整个亚洲区域为范围进行统计,而颁奖活动的过程,也会通过流媒体同时向亚洲各国家和地区配信。而SCEJA的总裁河野弘,除了日语之外,也用英语、中文、韩语进行了寒暄,显得非常之国际化。

在进行表彰之前,SCE的代表董事社长兼集团CEO安德鲁·豪斯率先宣布了一个喜讯,即刚刚发售不久的次世代家用主机PS4,截止到12月1日,在全世界已经不负众望地达成了210万台的实际销量,也为明年2月22日在日本发售提供了坚实的基础。紧接着河野弘也宣布,SCEJA正在为日本发售当日将玩家预定的"PS4初回限定版"送到玩家手中而努力中,而对于购买PS4的玩家,官方也会大方地赠予PS Plus3个月的使用权,另外,只要在2014年3月31日之前购买PS4游戏(不分下载版和蓝光版)的玩家,还可以获得PS Plus 15天的使用权。PS4也将加强网络

游戏的分量,只要购买PS4的用户,都将获得《最终幻想 X IV 》PS4版的β测试资格,而PS4版的《信长之野望Online 天下梦幻之章》也将在2014年3月19日推出。

除了次世代家用机之外,SCEJA自然也不会忘记掌机。上个月中旬刚刚发售的联机大作《噬神者2》,目前累计出货量已经突破了60万大关。将于明年发售的期待作《灵魂献祭 Delta》将于今年12月12日提供共斗体验版的下载。此外,明年春季也将举办颇受好评的共斗学园活动。

之后是激动人心的颁奖环节。在玩家们所熟悉的白金大奖、金奖、玩家选择奖等基础上,今年SCEJA还根据创新性、话题性、影响力、实绩等进行综合评价,新增了表彰优秀游戏的特别奖。本次PlayStation Awards的各奖项以及具体获奖名单如下,表彰对象为2012年11月1日~2013年10月31日期间内发售/提供下载的游戏(注:如果同一款作品对应多个PS系平台,则以下指的销量为这些平台版本在该周期内的累计销量,并且统计区域涵盖日本和整个亚洲):

SCEIA从创新性、话题性、影响力、实绩等多方面综合评 价,挑选出的优秀作品

梦幻之星Online2 (PSV)

Cytus Lambda (PS Mobile)

金奖

用来表彰累计出货/下载量超过50万套但不满100万套的作品

世界足球 胜利十一人2013 (PS3/PSP)

无尽传说2(PS3)

使命召唤 黑色行动 II (PS3)

如龙5 圆梦者 (PS3)

潜龙谍影 复仇崛起 (PS3)

海贼无双2(PS3/PSV)

龙之王冠 (PS3/PSV)

乔乔冒险奇遇记 全明星大乱斗 (PS3)

白金大奖

用来表彰累计出货/下载量超过100万套的作品

横行霸道V(PS3)

玩家选择奖

由玩家投票选出的得票数排在前10位的游戏

Persona4 黄金版(PSV, 得票来自日本以外的亚洲地区)

古墓丽影 (PS3)

灵魂献祭(PSV)

末日余生(PS3)

讨鬼传 (PSV/PSP)

龙之王冠(PS3/PSV)

杀戮地带 佣兵(PSV)

横行霸道V(PS3)

英雄传说 闪之轨迹 (PSV)

超凡双生 (PS3)

在颁奖活动的最后, SCEJA总裁河野弘再度登场, 河野先生表示, 今年表彰的作品数量 是去年的两倍,而今年来自玩家选择奖的我你家投票,也高达6万346票,相比去年的36998 票来说,又提升了不少。河野先生也不忘继续为即将于明年登陆日本的次世代家用主机PS4 做宣传,希望玩家能够支持这台凝聚了索尼心血的主机。来年正好是PS家族迎来20周年,为 了为未来刻下新的历史, PS家族还会继续努力下去。

软件 SOFTWARE ·

"《Persona》系列"四個說法,正統結構發揮的

之前Atlus曾经暗示过"《Persona》系 列"将会在11月下旬有重大发表。在发表当 日, Atlus采用日本各大都市市区大型展示屏告 知的方式,一口气公开了系列的多款新作,其 中有玩家期待已久的作品、有玩家预料之中的 作品、当然也有完全出乎玩家预料之外的。新 作发布当晚,日本6大都市东京、大阪、名古 屋、福冈、仙台、札幌市区的8个大型展示屏 上。陆续公开了系列四款新作,其中完成度相 对较高的3款作品率先播放了宣传影像,而完成 度相对神秘的《Persona5》,则在视频网站上 播放了一段吊人胃口的概念影像。

四款新作中,最早发售的是3DS平台的 《Persona Q 暗影迷宫》(ペルソナQ シャド ウ オブ ザ ラビリンス)。本作中将会有来自 《P3》、《P4》中的角色登场。正如标题所 示、这款作品中的角色都将采用Q版形象。在 《P4》的主人公们所上的八十神高校文化祭 中,随着钟声的响起,校园中出现了钟楼,而 钟声也传递到了《P3》的世界中,将他们带到 了八十神高校。游戏将采用回合制战斗,除了 Persona召唤之外,两作玩家熟悉的总攻击和 追击系统也会导入。游戏将于2014年6月5日发







售,这也是"《Persona》系列"首次出现在任系平台。

其次是对战作品《Persona4 终极午夜竞技场》的续作,该作品的街机版已经于11月28日上市,PS3版则将于明年夏季发售。第三款作品的出现最出玩家意料,因为这将是系列首款音乐类游戏。游戏名为《Pesona4 彻夜热舞》(ベルソナ4 ダンシング・オールナイト),将于2014年秋季发售于PSV平台。游戏的故事从稻羽市连续杀人事件解决半年后,久慈川理世回到演艺圈开始。此时,人们疯传只要在午夜0点观看某个网站的神奇视频,就会被带到那个世界再也回不来,理世的后辈中就有人不幸失踪。在本作中,角色们需要在被称为"午夜舞台"的神秘世界中,和暗影们展开舞蹈战。本作的开发将由Atlus和知名音乐游戏开发商Dingo(代表作:《初音未来 女歌手计划》)合作开发,因此品质可以期待。除了来自《P4》中的玩家们耳熟能详的乐曲之外,游戏中也会导入全新曲目。同时,游戏也将和日本一些音乐大腕比如小室哲哉等进行合作。

最后是玩家们最为期待的系列久违的正统续作《Persona5》,本作将于2014年冬季独占登陆PS3平台。在公布的概念影像中,背景呈现深红色,画面中出现了5张座椅,而座椅的脚上则被镣铐所拴住,画面中同时出现一句台词"你是奴隶,渴望获得解放吗?"此外便没有进一步的信息透露,可谓吊足了玩家的胃口。据悉,本作将会沿袭系列前两作的原班人马阵容,由副岛成记担任角色设定、目黑将司担任作曲,导演则仍为桥野桂。

全期 SCEJA宣布新版PSV超值 套装的购入特典。凡是购买该限定套装的玩家,将会获得一个特殊下载码。利用该下载码,玩家可以从PS Store的影像商店中,免费观看《进击的巨人》、《高达 创战者》、《化物语》这3部人气动画的第1话的租借版(播放后72小时内可任意观看),并且可以在30天内,免费使用索尼的定额制音乐服务Music Umlimited,截止到今年11月底,该服务可以提供的音乐曲目已经多达1500万首。PSV的新版超值套装于今年12月5日发售,而购买该版本提供的特典下载版有效输入时间为即日起至2014年3月31日。该购入特典需要在特定的店铺购



买套装之后才可获得,并且先到先得,直到特典下载卡配布完毕。

"《传说》系列"的最新正统续作公布在即,而NBGI也宣布,从即日起,系列在PSP平台推出的其中7款作品推出数字下载版。这7款作品分别是《幻想传说 换装迷宫X》、《重生传说》、《宿命传说2》、《永恒传说》、《幻想传说 完全语音版》、《世界传说 光明神话》、《世界传说 光明神话2》,其中前4款售价为每款2500日元,后3款每款售价1800日元。而在作品上架两周之内,NBGI也举行了促销活动,即用一款游戏的

价格可以同时拥有两款作品,比如原本《重生传说》、《宿命传说2》单独购买分别需要2500日元,但现在一起买的话只要出2500日元就可以同时拥有,单独售价为1800日元的作品以此类推。虽然比较厚道,但活动期间只有两周,因此欲购从速。



- 11月29日 - (SEGA宣布根据人气电子歌姬初音未来改编的音乐游戏《初音未来 女 歌手计划 F 2nd》发售日,游戏将于2014年3月6日发售,对应平台为PSV和PS3。两个平 台的版本售价将保持一致,其中卡带/蓝光版售价为7350日元,而下载版售价则均为6600日 元。SEGA也同时宣布了两个版本的预约特典,其中PSV版的预约特典为双肩背带一个。而

PS3版的预约特典则是手提购物 袋一个,两者采用相同的图案, 只不过在设计上有所变化。《初 音未来 女歌手计划》诞生于PSP 平台,是SEGA力挺的音乐类游 戏作品,每一代都有着稳定的销 量。《F》代表着系列进入了次世 代,在画面表现上有着极大的提

高.同样深受玩家好评。





>- 12月4日 -< 从《勇气原点》的完全版《勇气原点 谨为续篇》的副标题中,我们 就可以看出Square Enix已经在准备这个人气RPG系列的最新正统续作,果不其然,在完全 版发售前夜,SE就率先披露了新作《勇气2》(暂名),对应平台依然是3DS。但目前游戏 的相关信息还非常少、仅提前公布了一名全新女性角色。该角色名叫玛古诺莉娅(マグノリ ア), 在首批公布的人物图像中, 该名少女驻立于夜空之下, 一身深青色的装束看上去格外 飒爽, 而关于该角色的相信信息, 目前则尚未进一步公开。《勇气原点》是Square Enix面向 3DS开发的原创RPG系列,以复古的游戏性得到了玩家们的好评,目前新作的发售时间和售 价均为未定。

>- 12月4日 -< 历史两个半月, Capcom宣布旗下国民级狩猎大作《怪物猎人4》, 在日本国内的出货量终于突破了400万大关(包含卡带版、下载卡以及Nintendo eShop数 字下载版)。自从系列在2004年诞生以来,获得了大量的玩家支持,目前系列的累计销 量已经突破了2800万大关,成长为日本首屈一指的游戏品牌,而系列也将在明年迎来十周

《怪物猎人4》是系列首次导入高低差效果的 作品, Capcom为了宣传该作品付出了相当 多的心血, 比如和食品、服装品牌进行跨界 合作; 在日本五大都市举办玩家活动, 募集 48500多名玩家;起用名人出演电视广告,全 方位宣传本作。在诸般努力下,本作获得了 更多玩家的支持,历经两个半月达成了400万 的惊人出货量。

年,相信届时也会有丰富的庆祝活动举办。



- 12月5日 -现在采用客户端免费、道具收费的游戏越来越多,相信家长们或多或 少都有这样的经历,那就是手机被孩子拿过去之后,被平白无故地疯狂游戏内消费。越来越 多的游戏厂商因为诸如此类的问题而被家长投诉,为了解决未成年人的游戏内无节制消费这 个问题, Koei Tecmo Games从消费者保护、以及遵守各种法令的角度出发,决定针对各个 年龄区间采用不同的充值限制。其中15岁以下的用户,充值限额为5000日元;16~19岁的 用户,充值限额为20000日元;而20岁以上的成年玩家,充值则不受限制。这些额度的划分 区间,是从每个自然月的1日开始到该月的月底最后一天为止,每月单独计算。

栏目主持:成月 PORTABLE GAME SALES RANKING





音乐游戏界的新宠《初音未来》的系列新作荣登日本软件销量的榜首,北美方面则有先行发售的美版《众神的三角力量2》夺魁。双平台的《噬神者2》维持着稳定的续航,不过回落速度相比《MH4》终究要快不少,《真·三国无双7&猛将传》的三版本销量总和为6万套出头,而PSV版只占1万,虽然小编对新增关卡的质量还算比较满意,但这样的下滑也是在情理之中的。

2013年11月25日~12月1 软件销量(日本) 初音ミク Project mirai 2 和音未来 未来计划2 ■SEGA■MUG■2013年11月28日■6279日元 8万4676套 累计销量 8万4676套 ボケットモンスターメ・ソ □模妖能 X ® Y ■Pokemon■RPG■2013年10月12日■4800日元 本周销量 6万547套 累计销量 335万6354套 ワンピース アンリミテッドワールドR 海贼王 无眼世界 红 ■NBGI■A・AVG■2013年11月21日■5980日元 本周销量 2万6569套 累计销量 10万3674套 モンスターハンター4 怪物猎人4 ■Capcom ACT ■2013年9月14日 ■5990日元 本周销量 2万5756套 累计销量 314万5292套 GOD EATER 2 岸滩者2 ■NBGI■ACT■2013年11月14日■5980日元 1万9347套 累计销量 本周销量 31万5624套 PŠV アイカツ 2人のmy princess 偶像活动 我的两位公主 ■NBGI■SLG■2013年11月21日■5480日元 1万5653套 累计销量 本周销量 6万9519套 クリミナルガ ルズ INViTATION 半罪小け 茂勲 🏗 ■日本一Software■RPG■2013年11月28日■6090日元 本周销量 1万5562套 累计销量 1万5562套 プリティーリズム・レインボ ライブ・きらきらマイ☆デザイン 俏皮节奏 彩虹公演 我的闪耀设计 ■Takara Tomy■ACT■2013年11月28日■5229日元 1万4945套 累计销量 1万4945套 GOD EATER 2 **岸**和 吉 2 ■NBGI■ACT 2013年11月14日 5980日元 1万459套 累计销量 PSP 本周销量 15万4266套 真·二国无双7 with 猛将传 国无双7&建潟传 ■Koel Teomo Games■ACT■2013年11月28日■7140日元 1万1627套 累计销量 1万1627套

硬件销量(日本)

2013年11月25日~12月1日

| 机种≪ | →周间销量 ← | -2013年销量 |
|-----|---------|-----------|
| 3DS | 10万144台 | 417万1702台 |
| PSV | 2万7768台 | 101万0161台 |
| PSP | 3657台 | 40万2206台 |

3DS累计销量 1393万4184台 PSV累计销量 208万7320台

PSP+PSP go累计销量 1958万1306台

| 20000 | | | | | | | | | _ | | | | 20 H - 12 | VEINE I |
|----------------------------|--------|--------|----|--------|--------------|-------------|----------|--------|----------|--------|----------|--------|------------|---------|
| 100000 - 件 80000 - | | | 2 | | | | | ğ la | | | | | | _ |
| | 0000 | 20000 | 12 | | Ē | Ē | À | 9 | 120000 | | | | | |
| | 0000 - | 100000 | 10 | T E | | j | | T E | 100000 - | | | | - | 300 |
| | 0000 - | 80000 | Į | + | The state of | To the last | 生 | ‡ * | 80000 - | | | | | |
| 40000 - 20000 - FS | 0000 | 60000 | | | | | | | 60000 - | | / | | | |
| 20000 | 0000 - | 40000 | 4 | * | ļ | 1 | | • | 40000 - | | | | | . PSV |
| | 0000 - | 20000 | 1 | Š | 1 | | ₹ - | Š | 20000 - | | | | | |
| | 0 | (| | 9 | 40 | 4 | 200 | | 0 | | _ | | The second | FSF |
| | 11 | 1 | | 2 | 4.3 | | 12 | 3 | | 11月4日 | 11月11日 | 11月18日 | 11月25日 | |
| 11月10日 11月17日 11月24日 12月1日 | 11) | | | F | 0 | | • | F | | 11月10日 | 11月17日 | 11月24日 | 12月1日 | |

(北美) 多尔达传说 众和的三角力量2

2013年11月17日 ~ 11月23日

PSY

The Legend of Zelda A Link Between Worlds

■Nintendo■A RPG■2013年11月22日■39 99美元

门袋妖棒 X & Y 。

累计销量

Pokemon X/Y

■Nintendo■RPG■2013年10月12日■39.99美元

9万2611套

29万4551套

累计销量 255万4015套

29万4551套

马里奥聚会 岛屿漫游

Mario Party Island Tour ■Nintendo■ETC■2013年11月22日■39 99美元

指纸大冒险

Tearaway ■SCEA■ACT■2013年11月22日■39 99美元

立体动物之森。

Animal Crossing: New Leaf ■Nintendo■ETC■2013年6月9日■34 99美元

马里图察车7

Mario Kart 7 ■Nintendo■RAC■2011年12月4日■39 99美元

路易的鬼屋 暗黑之月

Luigi's Mansion, Dark Moon

新•超级马里奥兄弟2

■Nintendo■A・AVG■2013年3月24日■34 99美元 New Super Mario Bros 2

■Nintendo■ACT■2012年8月19日■39 99美元

马里奥与路易RPG4 睡梦大胃脸

Mario & Luigi: Dream Team ■Nintendo■RPG■2013年8月11日■39 99美元

硬件销量(北美)

2013年11月17日 - 11月23日

| 机种ベ | - 周间額量 | 2013年销量 |
|-----|----------|-----------|
| 3DS | 14万9739台 | 254万1657台 |
| PSV | 1万5371台 | 34万4613台 |
| PSP | 1704台 | 9万7791台 |

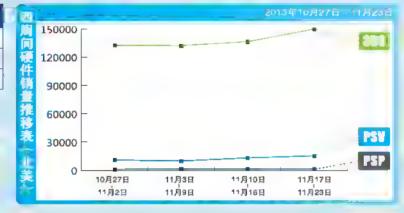
3DS累计销量

1031万5178台

PSV累计销量

152万2431台

PSP+PSP go累计销量 1975万3208台





- ●《闪之轨迹》续作! 有生之年真的能看到"《轨迹》系 列"的结局吗? (广东广州 李惠名)
- ●没有3DS的娃玩不到《MH4》,只有《噬神者2》了。 (广西柳州潘鹏泽)
- ●被《初音未来 未来计划2》萌翻了。玩法似乎也变简单 了。(广东汕头 梁恺杭)
- ●期待《龙珠Z Z之战》,很喜欢《龙珠》,尤其这次还 有了4人合作模式,更加期待。(山东淄博 谭云朋)
- ●PSV上的《机战》或《GTA》,希望在高性能的掌机上 玩到这种大作,给自己一个买PSV的理由。(广东广州 张 锴)
- ●《料理妈妈5》是很好玩的游戏,而且会越玩越饿…… (北京王云龙)





少岛涛夫

12月6日

正在SCE叨扰中……



板口博信

......

海鸥的背影。

12月6日



哦,买一台送一个吗?买了PS4可以退掉主机留赠品吗?



下面有櫻井光俊(Spike Chunsoft社长)的评论: "Spi-Chun的社 员基本同意"

朝大海的生活,真是让人好生羡慕。



"南美白对虾君"和"青虾先生"之间居然有这么大的差异,真是意想不到,不仅外观连味道也完全不同。至于胜利者嘛,是左边的南美白对虾君。※个人感想

12月6日





神谷英概

白金工作量游戏制作人。代表作为《身 应》《生化危机2》《猎天使魔女》

想把这张照片剪下来放进钱包的人就去买《Fami通》吧……





E.W.

看来当个游戏制作人,确实不容



不是,等一下,官网君你在说什么?我还活着呀!//@V_jump:生存确认,最喜欢JOJO的艺人·松山洋先生(43岁)。

12月4日

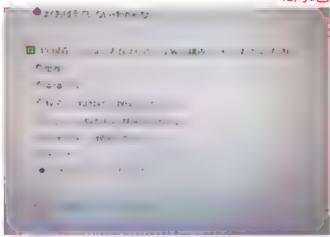


看了一下, 松山很喜欢穿着这一 套四处跑, 看来当总裁也不容易。



玩了《马里奥U》之后正在填写调查问卷——这个问题的最后一个选项究竟是什么意思……(问题:"请告知现在一起住的家庭成员的构成"选项内容"不记得了·不知道")

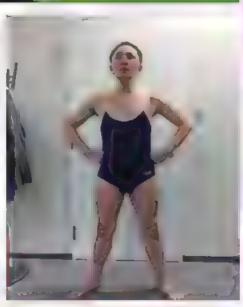
12月6日



人生已经如此艰难,留个选项 给有需要的人士又何妨?



11月22日



好吧,我错了。原来松山纯粹是因为没有吃药而已。虽然挣扎了很久要不要放这张图,不过最后还是觉得不能只有我瞎。







本辑评分大作不少。作为一款伪冷饭的《勇气原点 道为续篇》以其近乎无懈可击的豪质获得最高评 分,以1分优势稍稍领先于其他来自KT、任天堂和Level-5的三款大作。《367猛将传》依然有着不可避免 的丢帧、丢兵的问题,但任务系统被为优秀,总体评价比较正面。《众神的三角力量2》有着合<u>导预料的优</u> 秀素质。丰富的解谜要素将带给广大3DS玩家一席成就感十足的闯关些宴。"

栏目主持: 城月

评分规则 本栏目采取满分30分评分制,其中总分在30~27分之间的为"黄金珍藏"级别,总分在26~24分之间的为"热血推荐"级别。

国为2078 建精制



底统 爽快度 耐玩度

with 程格传冒·托菲 ACT BAP

个人对这款作品的好感度是优于之前的《无双大蛇2U》 的,首先是第一秘武和第二秘武的获得方法更具策略性,很 多都需要动一下脑子、较有紧迫感。其次是减少了大量重复 劳动、没有毫无意义的多周目和无人性的刷兵种、自由模式的战功评 价达成条件也算丰富,是异于高难度过关的另一种乐趣。武器属性相 比无印版有了较大调整,"旋风"的强度不再逆天,针对武将的不同 特性打造属性差异较强的武器,DIY空间较为广阔。此外

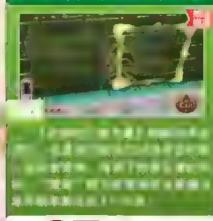
本作还沿袭了无印版丰富的战场设计,每一关的层次感较 强。当然限于机能、敌兵的刷新率较低、砍得不够爽快。

苍穹 还是优化问题,竟然沦 落到连即时演算的剧情都会掉帧 📗 的她步, 部分特效的马赛克也非 常扎眼。连续几款跨平台《无 双》在PSV上的表现不 得不让人怀疑厂商的 态度。



白葉 容量相比P53版大幅压 缩后,建模精度低劣化和多人同 展时帧数下隆非常明显。但以一 款掌机上的《无双》来说,表现 力仍属上乘。新追加 的"吕布传"素质也 不错。

《尔达传道 众神的三角力量2



画廊 排点性 * * * * * 黑分 耐玩度

The Legend of Zeide At ink Botween World ■ 卡蒂圖Nintendo ■A 「WG圖动作用色粉」 - 個2040年(本月度2日)自1人個对应遵循语句

客观而言,本作的动作要素很不错,节奏很快,没有 冗长的对话,难度也不算高。玩家只需要发挥想象力,运 虫无兮 用手中的各种道具来突破12个迷宫。然而,作为一款《塞 尔达》的正统续作,本作在主线剧情上几乎没有出彩之处,登场角 色过少使得整个游戏沦落为林克的动作秀,更谈不上支线剧情。从 NPC到迷宫中的BOSS,能让人印象深刻的寥寥无几。虽然支线任务 不多,所幸游戏中还有寻找小章龟、心之碎片、大师矿 石等收集要素的存在,在迷宫与迷宫之间点缀着孤独的

阿鲁 游戏的画面做得很好,而 且开着3D效果也不容易晕。因为地 形有高低差,开着3D效果更容易通 过某些机关。另外,场景的切换很 流畅、再加上初期就能

入手冲刺和传送,使得 赶路变得十分轻松。

旅涂。

乌冬 林克新增的壁画能力为解 谜带来了不少新花样、相当有意 思。大部分解谜道具都可以在序盘 获得也是一项不错的改进,不必拘 泥于迷宫的主题、玩家

可以最大限度发挥自己 的想象力。



讲击的巨人 人类最后之翼



改编自热门动漫作品《进击的巨 人》。游戏重现了动画第一季的全部 剧情,引入大量高素质动画画面和原 声。玩家还可以结成自己的队伍对抗

画画 *** 音乐 爽快度

の丘よっ人美最后の第一回卡準 Sole Citrion ACT Bahlan ASM **Ⅲ2015年**42月5日**Ⅲ1人Ⅲ无利在周**前

看似一股洋溢着浓浓奶粉气息的作品。却出人意料地制 作得非常敬业。画面限于3DS机能只能说不过不失。但对于巨 白菜 人脸部的塑造非常细致。故事模式中穿插的高素质动画很有 感觉、游戏BGM也直接采用大受好评的动画原声、虽然做法讨巧但绝 对是闪光点。角色使用立体机动装置移动时的爽快感非同寻常、一旦 习惯操作后令人欲罢不能。斩击巨人时的QTE操作只有一种略显单调, 但节奏和判定区域时常变化、对精确度还是很有要求的。 世界模式下角色培养与素材收集是极其耐玩的部分。不过

库玛 本作画面马马虎虎、但运 用立体机动装置进行战斗的场景 还是给人一种酣畅淋漓的快感。 故事模式的关卡形式多样但是难 度普遍不高, 柏比起

素材无法直接在大地图上看到未免有些不方便。

来自由度更高的世界 模式更为有趣。

胧月 作为一款动漫改编游 戏却意外拥有不错的手感、每 一关打起来非常爽快,不过任 务的完成方式还是较为单调。 通关时间比较短,

关卡容量再大一些 就好了。

雷电十一人GO 福河 大爆炸・艦箭車



这次的系列量新作将赛场搬到了 害。由松风天马带领的一群门外 汉,在经历重重困难后蹟上字宙。背 负着拯救地球的重任与外星人展开激



收集要素 ★★★★☆ 必杀技 创新

■イナガスイレブンGDギャラクシービッグがたっる。オートヴァ■七章 #-5**■RPG■角色扮演・検察育成■2**013年 42月5日間1-60人間对底灣透道情。吃達识達|

游戏的基本系统大体来说没有变化,不过对诸如"特 训"、"队员招募"等要素做出了一些细节凋整,较有新 阿鲁 鲜感。和前作相比,流程比赛中插入的剧情和动画更加丰 富,对插入时机的把握也更加成熟,让球赛更有看动画的感觉。

"野兽之力"作为本作的新加要素自然有着很重的戏份。不过难能 可贵的是并不是一开始就一股脑塞给玩家,游戏采用循序渐进的方 式慢慢开启球员的能力,直到游戏中篇进入宇宙后才能使 用最新的"野兽之力",让必杀技和化身有了更多表现的 机会、值得称赞。

库玛 招募队员的所需消耗 由以前的友情点数变成了招募 硬币,直接导致刷刷刷变本加 厉。必杀技消耗的设定不太合 理,部分必杀技的消 耗低得可怕, 平衡性 大打折扣。

白葉 沿袭前作的内容虽多,

但实在是不可多得的正统RPG。

角色富有魅力,对话文本相当有

幻想》系列"。战斗

方面不仅节奏舒适,

平衡性也非常不错。



虫无兮 作为系列特色之一的"特 训"这次有了新的变化,由原本 的提升固定能力值改为手动分配 点数的设定、让玩家能够更有针 对性地培养角色、另 外特训里的小游戏也

勇气原点 道为缝



《飞翔妖精》的强化版。原版 未曾登场的强敌将向玩家发动。 光之战士们要充分利用职业 能力和装备特性。拯战敌人们多彩 的攻击手段。



系统 剧情 音乐

■ブレイブリーデフォルト フォーザーシークウェ 圖卡特圖Squiffe EnixIII RPGIII 有色粉》 圖2043年42月5日圖1人圖对來遊遊遊

对于玩过前作的人来说,本作并没有追加十分多的新游 戏内容。只是在剧情上将原本第7和第8章的剧情进行了全 而修正和追加、能让玩家更好地了解到那些星组持有者的另 一面。而"完全版"这个叫法主要体现在游戏在系统等各方面的海量 改动和追加方面。特别是难易度、遇敌率和战斗速度等内容更是可以 随时进行调整,让玩家自己来掌握游戏节奏,不会被踩地雷遇敌和强 力BOSS所困扰。对于没有玩过前作的玩家来说,漂亮的画

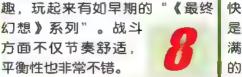
挺有挑战性。

面、富有魅力的职业系统和深邃剧情这些前作就有的优点 **心定让玩家能沉溺其中。**

乌冬 尽管没有"高大洋"的感 觉、但完成度非常高、前作的不良 点基本得到修正,战斗节奏更加爽

快。音乐素质之高也不用多说了, 是一款外包古朴但又能 满足当今玩家刁钻口味 的良作。





栏目主持: 纸茧

便携领域

近期"便携领域"没有了前几个月那种轰轰烈烈的新产品轰炸局面,进入了一个相对稳定而平淡的时期,2013年的"便携领域"似乎也就在这种平稳的气氛中即将过去。不过圣诞期间各大便携产品制造商肯定不会闲着,尤其是苹果,iPhone在过去的几年中已经被各大Android手机迎头赶上。而今年iPad系列又是否能继续顶住Android平板电脑的追赶呢,让我们拭目以待。

情报室

《勇者斗恶龙》首日破100万下载



11月28日新鲜上架的日本国民RPG——初代《勇者 斗恶龙》仅仅一天时间就在iOS和Android双平台突破了 100万次的下载大关,此前SE官方决定为前100万下载者提供免费下载(游戏原价500日元)。虽然这个活动已经结束,但是官方紧急宣布,由于广大玩家的支持,发售当天就已经一口气达成一百万次下载,因此决定将免费下载的时间延长到12月10日23点59分。

下载了游戏的玩家同时也可以得到一个能够入手"《DQ》系列"相关APP及最新资讯情报的免费资讯工具"Dragon Quest Portal APP",游戏通关了也不要删掉这个APP,此后会有更多服务(包括付费)内容开放,

今后便携设备上的《DQⅡ》、《DQⅡ》等续作也会通过这个APP为玩家提供购买下载。

复刻停不住,《最终幻想6》新截图公开





▲游戏画面确实有了显著的提升。

把"《最终幻想》系列"全部作品移植到所有能移植的游戏平台上是SE一贯的做法,如今《最终幻想》》的也终于要在iOS和Android上与玩家见面了,而为了表明游戏并非单纯"移植",官方还将游戏截图与原版的画面进行了简单对比,彰显了游戏的优化。

SE官方表示,即将推出的移动版《最终幻想 VI》并不只是简单的移植,而是作为一个精心打造的复刻版与玩家见面,这尤其表现在画面的改进上,当然游戏的剧情不会有所改变。《最终幻想 VI》融合了之前几代作品系统的优点并加以变化,拥有宏大而感人至深的故事,华丽又不失庄严的画面,加之移动版还会在战斗系统和画面上做出优化,力求将最好的游戏体验带给移动平台的玩家,所以非常值得期待。另外SE曾透露该作将会在今冬发布,如今已经是12月,相信也不会让喜欢的玩家等太久了。

快节奏横版ACT《暗影之刃》将跳票至明年

《暗影之刃》(Shadow Blade)是一款横版动作闯关游戏,主角是集智慧与勇气于一身的帅气忍者。近日这款由独立工作室Dead Mage打造的作品带来了一个让人有些失望的消息,原本定于今秋发布可直到现在也没有兑现的本作,将会延期至明年的2月登陆iOS。

除了发布日期上的调整,游戏也已经确定改由Crescent Moon Games负责发行。在游戏中玩家将要扮演一名无所畏惧的忍者,使用武士刀、手里剑和锁链三种武器将敌人的据点逐个击破。关卡丰富之余,场景设计中除了各种机关陷阱外,还结合了一些天气元素。另外本作在打斗方面动作相当流畅,卡通化的血腥效果也增加了不少爽快度。



苹果新专利曝光,Siri将加入众包回答功能

和苹果地图一样,苹果也在悄悄给Siri添加更多功能,以完善这项服务。根据美国专利和商标局周四公布的消息,苹果一项名为"根据众包信息来满足用户请求"(Crowd sourcing information to fulfill user requests)的专利被公布,描述了苹果如何让Siri 更加强大。从专利的名称能知道,苹果可能打算让其他用户来回答用户提出的问题,这样的方式可以满足许多特征性、专业化、垂直化的问题请求。



从我们平常使用Siri来看,它只能做一些十分简单的操作,很多内容是直接从雅虎、Wolfram Alpha、Bing上搜索,这样得到的答案一点都不准确。但这份专利有可能将类似的请求和专业化的回答连接在一起,按照专利的描述,它建立了一个应答失败机制和众包模块,众包模块专门解答以前回答不了的问题。而众包的数据来源则是聚合了专业网站,比如垂直网站和专家论坛,包括Quora、Answers com等等。Siri还针对这一功能加入了回馈系统,如果众包模块的回答是正确的,它可以将答案存储在众包模块中,如果未来有相似的问题,可以再次调用。如果不满意,系统会一直搜集合适的答案,用户需要一直等待,这个周期可能长达数周。新增的这项众包回答功能会解决部分通过搜索来完成的请求,并大幅提高回答的准确率,但它何时出现在Siri上还不得而知。



刚公布续作的《勇气原点 谨为续篇》、二次兀逆袭到二次兀的话题作品的游戏版《进击的巨人 人类最后之翼》、卡片游戏爱好者翘首以待的盛宴《游戏 E ZEXAL 激突! 央斗嘉年华》、Capcom 野心勃勃的新狩猎作品《机灵粉碎者》,还有鲁叔钟爱的《雷电十一人》新作,大范围的扫射下不知列家的钱包能否幸免?

GAME 》11月22日

Spike Chunsoft宣布,12月5日 发售的《进击的巨人 人类最后之翼》会在 发售日当天开始配信DLC《利威尔篇》,而 且在限定期间内可以免费下载,目前尚未

公布截止日期。 在该DLC中,玩 家可以在故事模 式下体验原作中 人气最高的角



色——兵长利威尔的相关剧情。完成该DLC 后,还可以入手利威尔的角色套装以及特 殊武器。因为没有利威尔而放弃订购本作 的玩家可以重新考虑考虑了。

GAME **11月27**日

日服e商店上架了《尽情小游戏》、《挑战极限 瞬间跳跃检定》、《迷宫脱出》、《鉴识官 File.2 紧急出动!追踪逃犯!》、《城市试炼 自由狂飙》五款

游戏,模拟器游戏 则是上架了经典FC 射击游戏《星空战 机》。美服e商店也



依葫芦画瓢地上架了五款游戏,包括《冲线赛车》、《3D太空哈利》、《3D超级摩托车》、《我的异国农场》,模拟器游戏则是同为经典作品的《忍者龙剑传Ⅲ 黄泉的方舟》。

SOFT 》11月27日

《3DS向导 卢浮宫》是一款让用户虚拟体验卢浮宫的软件,收录了600多件艺术品的照片,部分艺术品还提供可以360度观赏的3D模型以及支持局部放大的高分辨率照片。软件中收录了3条默认的参观路线,每条路线耗时约40~90分钟,能让用户在3DS前感受到这一艺术殿堂的文化气息。此外,该软件也可以作为卢浮宫内的向导软件使用,用户可以通过它来制定参观路线,还能利用软件内收录的解说音频来了解眼前的艺术品。

目前e商店已上架该软件的下载版,而卡带版只能在巴黎的卢浮宫才能购入。需要注意的是,这款软件的售价高达1800日元(美服为19.99美金),在SD卡中占用的空间也高达1.8GB。如果想要下载该软件,需要持有4GB以上容量的SD卡。

NEWS 11月29日

有20年历史的日本游戏开发公司 Neverland宣布破产,该社曾经开发过《四神狂战记》、《罗德斯岛战记 邪神降临》等作品,近几年来则以"《魔法工厂》系列"为众多玩家所熟知。关于《魔法工厂5》的今后动向,Marvelous AQL的桥本制作人在同日于官方博客声明"新作开发小组的成员仍充满斗志",喜欢该系列的玩家可以暂时松一口气。



GAME 》 12月4日

日服e商店虽然只上架了三款游戏,但其中包括了受人瞩目的少女战机射击游戏《磷光圣枪》、ARC的著名密室逃脱游戏系列第三作《逃脱冒险 恶梦的死神列车》,另外还有一款儿童向的《小玩偶公主 零食篇》。模拟器游戏方面则有《洛克人X 电脑任务》和《索尼克》。美服则

继的停世品记索上有鼠牙子 不嘉《3D时还仓款 是一个《以游 的一个是一个《以游 的一个是一个《》,则 是一个《》,则 是一个《》,则 是一个《》,则



是《大金刚3》。本周的阵容想必会让喜欢 经典动作游戏的老玩家十分满意。

DEMO 12月4日

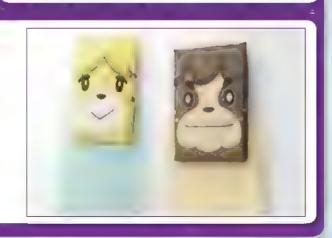
日服e商店放出多款游戏试玩版,其中包括了话题作品《智龙迷城》和《家乡物语》。前者的流程包含了游戏开头到第一个地图中盘的内容,让玩家从系统到战斗都能有个初步了解。对比起立绘和动画的高质量,在城镇中移动的画面可以用"惨不忍睹"来形容,加上剧情的相似,有种用模拟器重温《口袋妖怪》旧作的错觉。后者可以体验游戏中前10天的内



试玩版的存档都可以继承到正式版的游戏 当中,一直关注着两款游戏的玩家,不如 趁此机会实际体验一下。

GOODS >> 12月5日

日本任天堂俱乐部可兑换的礼品中新增了一款"动物之森磁性贴"。这款磁性贴以原作广受欢迎的角色小秘书"静江"及其弟弟"健人"的脸部为图案,无论是贴在冰箱上或者是机箱上都十分适合。兑换需要250点数,有条件的玩家可以到网站了解详情。



Repev章加情報专程 PlayStation Vita 自由的 EARS

PSV Azito

AZITO 享受掌机的声光极致几

栏目全接: 库玛

虽然气候越来越冷。但临近圣诞档期的游戏市场却变得越发火热。12月《真·高达无双》。HD版的《最终幻想X》。《最终幻想X-2》等大作会频频向玩家袭来。想必不少玩家都希望圣诞夜那晚,驾驶着康鹿而来的某位白胡子老人送来的是自己心仪的游戏吧!!

则为PSV2000的玩家举行活动

SCEJA宣布从2013年12月12日开始,《梦幻之星在线2》将会对购入PSV-2000的玩家发放特典。特典中包含道具下载码,玩家可以通过这个下载码获得名为"Aライザ-/ナハト"的铳剑以及"进化デバイス/トロ"和"进化デバイス/クロ"这两个进化道具。感兴趣的玩家可以去购买PSV-2000的店铺领取,不过要注意的是本次活动提供的特典是数量限定的,并且有效使用期限只到12月31号为止。



▲神秘的 "Aライザー/ナハト" 拥有 宛如暗夜的颜色,以及强大的威力。

》 《实況职业力量棒球2013》 追加配信剧本第2弹

本作第2弹的故事舞台在"驱杜高中"。 玩家在这里任职棒球部教练,却发现学生们被特殊的校规所拘束,行为举止都非常奇怪,这个学校到底隐藏着怎样的秘密?为了弄清这个问题,主人公和同伴们展开了调查。在第1弹的追加剧本——《激斗第一高校篇》中,驱杜高中作为对手登场。在此次的第2弹追加剧本中,除了在《激斗第一高校篇》中登场过的早川あ



おい和神童裕二郎外,还会有良咲凛子、有村佐治、天来翔、光来圣子等新角色登场。在《驱杜高校篇》中,玩家除普通的"训练"之外,还可以进行"调查",执行调查后,在一定时间内"训练"的效率将会得到提升。并且在"Success"模式下的职业力量中心里,每周还会追加新的事件角色。通过追加剧本和事件角色,玩家在《实况职业力量棒球2013》中可以培养的选手将变得更加丰富。



从2013年12月2日到23日,《三国志12 对战版》将会配信来自《苍狼与白鹿》的全新武将卡。此次追加的武将卡包括成吉思汗、耶律楚材、孛儿帖、忽必烈汗、札木合和拉琪这六个角色。他们各自也都有着强化特定兵种、对敌









方全体施加效果的技能以及激发己方能力的"总大将技能"。感兴趣的玩家快用这些来自蒙古的 骁勇之士们来组成属于自己的最强军团吧!

Tall and

从2013年12月5日开始,玩家们就可以在《无双大蛇2 终极版》中使用来自"《三国无双》系列"的套装了。并且在12月12日及12月下旬还会有多款《三国无双》的经典原创套装提供下载。在这个"《无双》系列"的怀旧情怀爆发的12月,玩家们可以穿上这些经典的套装来享受别样的战斗乐趣。除服装的套装外,12月中旬开始还会有全新迷宫进行配信,这些







内容丰富的迷宫会让玩家进一步体会到"无限模式"的游戏乐趣。

《多型就等Delta》《法验证并放下载

12月12日,《灵魂献祭Delta》的体验版就会与广大玩家见面了。体验版支持PSV与PSV TV联机,并且在正式版中玩家可继承试玩的存档,并可以额外获得一套特别的自定义道具。体验版中玩家可选择加入"阿瓦隆"、"圣域"和"格林"这三个阵营中的任意一个,并可以与低阶怪物"妖精"、人形怪物"白雪公主"和"小红帽"等进行战



斗,并可以使用网络联机功能与小伙伴一起提前体验本作的乐趣。



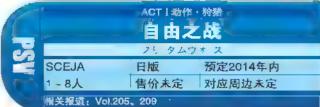
念見PS+免费游戏—贸

总体来说,无论是美服还是欧服,其发布的免费游戏相较上月差别都不是很大。但是新加入的免费游戏从某种程度上还是体现了官方的一些诚意,本月的美服迎来了《灵魂献祭》这部重量级作品。而欧服则迎来了《横行霸道自由城故事》。没有尝试过这两部游戏大作的玩家可以借此机会入坑了。

| 游戏译名 | 游戏原名 |
|------------------|--|
| 灵魂献祭 | Soul Sacrifice |
| 赏金怪客 | Oddworld: Stranger's Wrath |
| 迈阿密热 | Hotline Miami PS Vita |
| Zen弹珠台2 星球大战 | Zen Pınbail 2 PS Vita Star Wars Pinbal |
| 反重力赛车2048 | WipEout 2048 |
| 未知海域 黄金深渊 | UNCHARTED: Golden Abyss |
| 軍力异想世界 | Gravity Rush |
| | |
| 游戏译名 | 游戏原名 |
| 索尼克&全明星赛车 | Sonic&All-stars Racing Transformed |
| 機行霸道・自由城故事 (PSP) | GTA Liberty City Stories |
| 墨西哥英雄大混战 | Guacamelee |
| 未知海域 黄金深渊 | UNCHARTED: Golden Abyss |
| 重力异想世界 | Gravity Rush |

以"夺还"为关键词的第一方共斗大作《自由之战》终于再次放出情报。这次公布的是在战斗中与玩家产生互动的两名 NPC,他们的登场公定会让故事更加精彩。其中亚莉艾斯的原名也代表着黄道十二星座的白羊

座设有觉作座的其也羊难定着,设有关系有非的道与一个







FREEDOM WARS.

人 法 持 独 为 了 偿 还 与 生 俱来

咎人使用 的是名为"荆" 的特殊能力,并 且他会用远近2 种类武器来参与 自由奉仕战争。 将荆打入敌人体 内后,除了用以 攻击的拉扯外, 还能让自身急速 接近目标。多名 咎人合力进行拉 扯的话, 甚至能 让敌人的巨大兵 器"掠夺者"倒 地, 使其暂时失 去自由。







咎人

■集多名咎人之力,掠夺者即将被拉倒!側 下之后就是发动总攻击的绝佳机会!

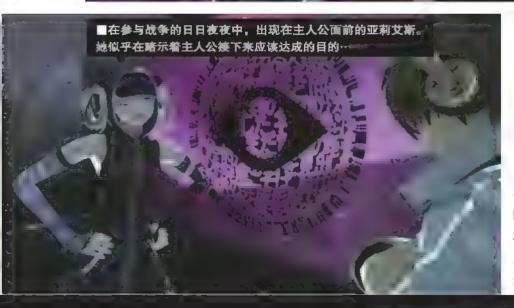
对主人公产生怎样的影响呢?会有两名角色与主人公相遇。他们会在反反复复的自由奉仕战争中, 引导

并与主人公共同战斗



的教导。





共斗

追求自由而战的人们

本作描绘的是以主人公、 乌维和亚莉艾斯等人为主轴展开 的、追求自由的战争故事。经历 相遇与离别,与掠夺者壮烈的战 斗,跨越种种苦难后,主人公将 会成长下去。





文 虫无兮

美编 sienna

商再次公布 大 本作的情报 虽然此次信息量不 下过新公布的角色和敌人情计会深受重印味玩家的喜爱吧 面就由小编来给各位进行介绍

ACT 引动作·海獭。

灵魂献祭 Delta

ソウル サクリファイステルタ

CCEJA 日版 | 預定 2014 年 3 月

- 4人 售价未定 对应周边未定

间头投通: Vol.212、Vol.213

新魔法。新连撰

右腕の新児血







治愈波动

针对自身的回复魔法通过"咆哮"进行发动的话,回复效果会扩散开去,远处的同伴也可以得到回复。





状态异常扩散

陷入异常状态时,使用"咆哮"可以将体内的异常状态 逼出体外。





存品避蚀之血的女人

丁多兰 知道这个名字的人一下子 多了起来。

这段时间栽在她手上的魔物数目。 无人能出其右。

除此之外,她那奇特的举动也让世人对 她印象深刻。

"请尽量流多些美味的血吧。"

据说 在战斗结束的时候 地会紧抓着负伤的同伴的手臂 亲吻魔物所造成的伤口 之后舔吸 同伴的血

她还放言 如果你死了 到时我将会 吸尽你所有的血。"

她的奇行还不只这些。在战争中负伤的话。她会用手指撕裂伤口。用瓶子将淌落的 血收集起来。

对于这一系列举动。她是如此解释的。

想要稀释自己体内那被诅咒的血 因此 才要吸入别人的血

** 多型打从心底厌恶自己的 血 这些血中可是寄宿着魔性啊。

机缘巧合之下 自记的记录者和了多兰一起路上了旅程。

在共同进退的日子里。自记的记录者慢慢得知。

地之所以厌恶自己的血 是因为她那不 被祝福的出生当中包含着秘密







戏谑的现面首是安



在某个王国里。生活着美丽的三姐妹。 她们最突出的地方就是非双美腿。修长的双 腿闪烁着如同艺术品般的光辉和这个消息传 入了国王的耳中。他甚至还特别招待她们前 在他主办的舞会。最小的三妹一直都被两位 姐姐留下看家。无法抑制对舞会的憧憬的 她。终于忍不住采取行动。她从生息在房后 的森林里的蜈蚣身上采取了喜液。对两位姐 姐下毒。之后三妹装扮成熟睡的姐姐。前往 舞会。因为是化妆舞会。所以只要稍加装扮 就可以混进去。主持舞会的王子和长女是恋 爱关系。据说他是重度的恋足癖。所以对拥 有如同玻璃制品般的双腿的长女发起了猛烈 玻势。假装成长女的三妹。被叫到王子的房 间。和王子单独相处。王子和传言的一样。 对美腿十分痴迷。他用脸摩擦三妹的脚。然 后开始舔她的脚趾-

不是这只脚。

明明已经遮挡住自己的脸。却还是暴露了自己不是长女的事实。三妹急匆匆地逃出王子的房间。还不小心地落下了一只鞋子。王国开始通缉欺骗王子的神秘女子。则好能够穿上落下的鞋子的女人。毫无疑问便是犯

人 二妹害怕被逮捕,使用巨大的岩石将自己的双足砸碎 然后从熟睡的长女那里 夺走了双腿 这次没错了 这就是五子所爱的那双腿 然而 五子舔到脚的那一瞬间 再次看穿 你到底是什么人

为什么会暴露呢! 女人弄错了 件很重要的事。至子之所以舔脚。并不是为了这 求 美丽 而是要寻求 味道 对此 无所知的三妹。则只是一味地追求着美丽的 双腿。她甚至还想到了房子后面的蜈蚣 为 了能准备好 "无数条腿" 她把自己的下半

身合有腿有欢据人舞之腿着和紧这,王的说现动不是王蜈蚣多定子?然在着尽追子蚁棚条会喜》女仍数的逐融棚条会喜》女仍数的逐融棚条会喜







本作将以舞蹈来击退暗影!而且不止是身为偶像的理世,包括主人公(鸣上悠)在内的特别搜查队成员也会闯入炽热的舞池!操控自己喜爱的角色,以舞蹈来解明神秘事件的真相吧!

STORY

八十稻羽市事件解决后的夏天。

理世回到大城市,重新开始偶像活动。 恰巧此时城市中正流传着奇妙的都市传说。 ——午夜0点打开某个网页,会出现奇妙的 影像。

看过那段影像的人,将会被带到"那一侧" 去,永远不会再醒来··

因为某个契机,被带到都市传说中"那一侧"的世界的主人公一行,得知了那个世界被称为 深夜舞台~。而与理世同篇一个事务所后禁爆像团体、现正失踪的 佳奈美厨房'的成员们也被囚禁在那里。

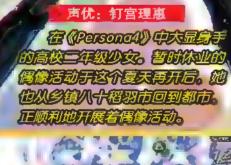
不能熟此弃她们不顾! 必须要解助 她们!"

理世向《Persono4》中主人公(鹤上悠)和特别搜查队的同伴们发出了求援信号。

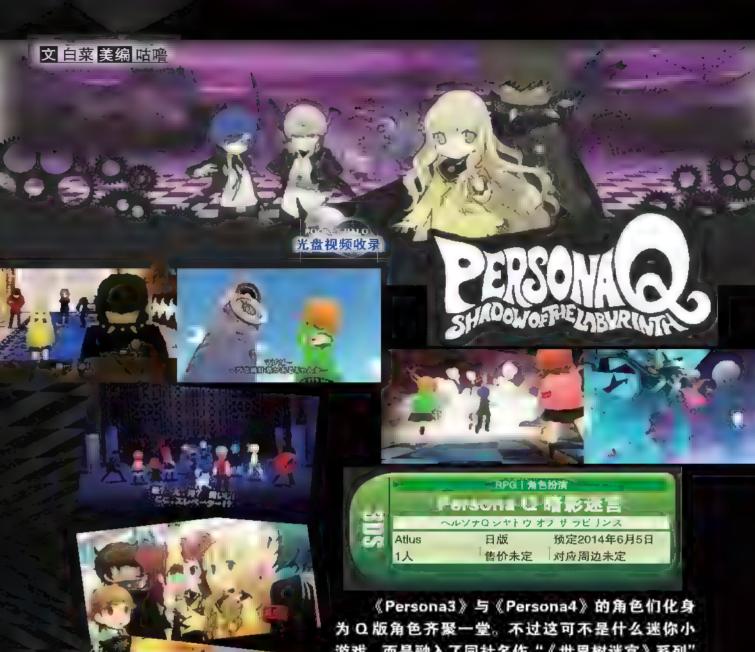
一<mark>起闯入深夜舞台,救出后辈的偶像女孩</mark> 们吧!











《Persona3》与《Persona4》的角色们化身为 Q 版角色齐聚一堂。不过这可不是什么迷你小游戏,而是融入了同社名作"《世界树迷宫》系列"要素的正统迷宫 RPG。目前尚未有情报表明本作是否为跟"《世界树迷宫》系列"相同的第一人称视角迷宫探索类 RPG,个人希望并非如此,否则岂不是浪费了这些高人气角色的外形?

"推洗時是」「特質級財務等推進的人」 医视性

申請的工程指示的行生特別核送在第二层主张是一致存录等的一次。原有的主思的积显 可注。现在此句。時有的 —— 後古術技術上『海也思考』 他们在每里看到『点日十种实行 再常果然的基础。或是很重要不够生长的时间增。但他们取得还会接近技术是近地化的一种士 年与少士。



被奔走记忆的少年和少女

特别课外活动部与特别搜查队的众人。在 八十神高校文化祭上与不可思议的少年少女相· 遇。少年名为善。少女名为玲。Persona 使者 们与被夺走记忆的两人一起。为了寻找解决事 态的手段而向迷宫发起挑战。





八十神高校一年 级学生 似乎被人夺 走了记忆 能够随时 随地取出热狗和甜甜 圈,并旁所无人地进

年级学生。与玲一样 被人夺走了记忆。一 直以来都与玲共同行 动,拼命保护着玲。 一旦触及到玲的问 题,就会无法保持冷 静、陷入暴走之中。

Persona 使者们超越时空的相会

本作采取的是双主人公制。玩家可以从《Persona3》与《Persona4》的主人公中任选 展开游戏。能够享受到不同的剧情。

かいつんでいいいか) ロウボード

深秋的风雨之夜。为中止的文化祭感到遗憾。并 集中在塔尔塔罗斯之塔的特别课外活动部成员们。忽然 <u>听到了奇妙的钟声。同时他们与身处的天鹅绒房间一起</u> 被卷入了异变之中。回过神来后,他们正位于忙于文化 祭的。从未听闻过的高校——"八十神高校"之中。更 ◆人震惊的是。他们的面前竟然如同塔尔塔罗斯之塔一 般。出现了暗影!成员们一边与暗影战斗。一边寻找着 离开学校的方法。接着出现在他们面前的。是一群自称 **特别搜查队** 的高中生们******



转入月光馆学园的高中二年级学 生、由于被神秘的敌人"暗影"袭击而 觉醒 Persona 之力,加入特别课外活动 部、与同伴们一起致力于消灭暗影、

真田明彦



月光馆学园高中三年级 学生。拳击部主将。喜欢锻 炼身体与摄取蛋白质。

荒垣真次郎

戸优

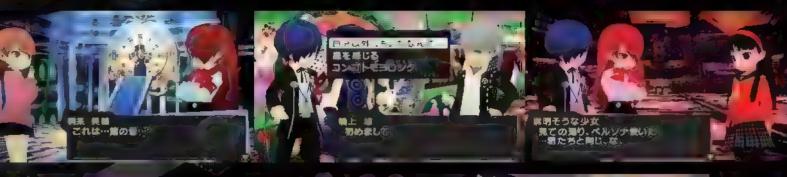


月光馆学园高中三 年级学生。现在似乎正 在休学中……

桐条美鹤



大企业"桐条集团"的 千金。月光馆学园高中三年 级学生,担任学生会会长。



(ROMONTO)

追寻日与日之间的间隙中,被隐藏的时间"影时间" 之谜的少年少女们的故事。

"如果说 1 日不止 24 小时,你会相信吗?"在 1 日与 1 日的间隙中。存在着被称为"影时间"的空间时间,以及只会在影时间中活动的神秘敌人"暗影"。身为高中三年级学生的主人公《结城理》。在转入私立月光馆学园不久之后就遭到暗影的袭击。当时觉醒了惟一能够对抗暗影的力量"Persona"的主人公。加入了以歼灭暗影为目的的"特别课外活动部"。在与同伴们共同挑战暗影们的巢穴。迷宫塔尔塔罗斯之塔的过程中,少年们将面对难以想象的命运



原作是于 2006 年 7 月在 PS2 平台上发售的 RPG。之后于 2009 年 11 月 1 日在 PSP 平台上推出了《Persona3 携带版》。大幅增加了在《Persona4》中大受好评的系统。并追加了女主人公。2013 年也确定了将会推出动画剧场版与舞台剧。发售至今 7 年仍然拥有高人气的作品。

《Persona4》侧层情

八十神高校文化祭的最终日。特别搜查队的成员们正在享受着祭典的快乐。然而忽然之间,他们的耳边响起了从未听过的钟声。众人望向窗外,却看到了本不应存在的时钟塔。而异变发生的同时。校内竟然出现了暗影的反应!在与暗影的战斗中,出现在他们面前的,是一群同样操纵着 "Persona"。从未见过的另一所学校的学生们。与自称所属"特别课外活动部"的他们一起。众人开始寻找这不寻常的迷宫的出口。



由于双亲工作原因, 转学至乡镇八十稻羽市的 高中二年级学生。与特别 搜查队的同伴们一起,追 查发生在镇上的连续杀人 事件之谜。

天城雪子

声优 小清水亚羊

主人公的同班 同学,当地老店"天 城屋旅馆"的老板 娘独生女。

声优 森久

花村阳介

主人公的同班 同学。性格开朗。 擅长为特别搜查队 制造活跃气氛。



主人公的同 班同学。和明市 出身、热爱肉与 功夫的少女。

(优 堀江由表





花村 南介 押し着して見ないフリをしてきた 一面をすぐに受け入れるなか。



驱使心灵之力。Persona。解明连续奇异杀人事件之谜!

主人公《鸣上悠》因为双亲长期出差。从大城市转学至乡镇八十稻羽市的八十神高校。并在舅舅家寄读一年。某日他听闻乡镇间流传的"深夜电视"的传说。"在雨天的深夜。观看没有开启的电视就能看到自己命运的另一举"。然而与这条传闻同时发生的。还有连续诱拐杀人事件。而主人公注意到深夜电视中出现的对象。就是杀人事件的被害者。究竟杀人事件的凶手是谁?深夜电视的真相又是如何?自称"特别搜查队"的主人公一行人。为了解决事件的谜题,进入了电视的世界中——

原作是于 2008 年 7 月在 PS2 平台上发售的 RPG, 之后于 2012 年 6 月 14 日在 PSV 平台上推出了《Persona4 黄金版》。对原作进行了大幅强化和改良,成为 PSV 平台上销量极佳的游戏之一。作品本身也经过动画化和舞台化的多元化发展。是拥有狂热人气的系列正统续作。

最近迫不及待玩了《塞尔达传说 众神的三角力量 2》,有些迷宫和谜题真是太烧脑袋了,但通过之后又 各种豁然开朗、心情大好。和前作相比,实在很难判 断本次是超越还是没超越,但有一点可以明确表示的 是:老任的《塞尔达》玩起来还是让人那么爽。 栏目主持: 阿鲁

文 Civily练



这款由Activision推出的《蜘蛛侠》游戏,和之前Gameloft推出过的《蜘蛛侠》 选用了同样的沙箱方式来打造。沙箱游戏

PSV
The Amaz ng Sp der Man
Activision ACT 美版

的高自由度毋庸置疑,但本作画面素质实在一般,各种建筑细节都十分缺乏,不过在摩天大楼间穿梭的感觉很是爽快,玩家可以把蛛丝射向任何地方然后荡出去。游戏中大部分任务都与战斗紧密相关,一般近身招式具有较强的节奏感,而与巨型怪物的对决更是血脉喷张,比如其中有个绿色的机械蜘蛛,玩家需要不断在空中移动,找到它的弱点并



▲冲过去干掉巨大的80SS。

爬到其身上攻击,与《旺达与巨像》的感觉有点类似,但整体更加流畅。此外,游戏中还存在拍照、救人、送快递等有趣的小任务,就耐玩度来说还是不错的。家用机版虽然早就出了,不过如今登陆到PSV平台,对于《蜘蛛侠》的狂热粉丝来说终究是一个好消息。



《Ben 10》是时代华纳推出的一部科 幻动画片,讲述了一个10岁少年Ben获得了 变成外星英雄的能力,肩负起保卫世界的

任务。本作的画面虽然是3D,却以横版卷轴方式推进,在3DS版本中共收录了17个可以

变身的外星英雄,它们各自拥有不同的外形和能力,比如犀牛可以通过尖角射出冲击波,而豹子则拥有较高的敏捷,众多连续技以及必杀技的施展,让战斗氛围变得非常活跃,不过并不是所有外星人一开始都能使用,需要玩家逐渐解锁。在关卡设计上本作加入了追逐、解谜等元素来丰富玩法,由于角色较多,想全部上手要花费不少时间,并且多角色的不平衡设计,让中后期不少角色沦为鸡肋,最终常用的往往只有两三个。另外,游戏中的每个外星英雄都具有育成空间,玩家可通过灭掉敌人获得经验从而提升每个英雄的等级,虽然简单却对耐玩度有着不小提升。



▲这个外星英雄不大帅气呀。

蛇

箱

43

本作是一款特色鲜明的日式RPG,故事讲述了东京和异世界融合后发生变异,玩家作为能拯救东京的救世主展开

| PSV教世之物 | | |
|---------|-----|----|
| エクステトラ | | |
| Furyu | RPG | 日版 |

冒险。本作在迷宫和战斗中采用了全3D的表现方式,人物对话时的2D立绘非常精细,由于剧情原因游戏有着较多废墟、虚拟空间等场景,整体略显灰暗。在游戏设定中主人公具有吸收EX能量的能力,不过这个能量是通过与救世主骑士接吻获得,这也是游戏的一大卖点。其实在噱头之下,本作的战斗系统还是很具变化性的,前



▲先打前面还是后面的怪物呢?

后排的站位对攻防策略有着巨大影响。此外,本作的武器强化系统综合了多种要素,看起来还是有一定深度,不过在设计上似乎有点偏离游戏核心,浪费大量时间打造武器让人觉得游戏进程冗长。总的来说本作在各方面都还算不错,诸多设定和强大的声优阵容应该能让喜欢日式动漫的玩家感兴趣。

《变态王子与不笑猫》是2010年推出的一部轻小说,曾创下MF文库销售量的最高纪录,继改编为动画和漫画后,该

作也登陆到了游戏平台。游戏讲述了主人公横寺阳人因为想偷看妹子加入了田径社,却被意外指定为社长,之后便发生了一系列好玩搞笑的事情。本作的画风偏卡通,游戏中字体、配色都相当可爱,充满了青春的气息。厂商在宣传时特意强调了他们的Live 2D系统,看起来似乎只是为人物的嘴巴、手、跑动加了一些不太多的动感,不过实际感觉还



▲无论人物、字体都各种卡哇伊。

算生动。游戏中调戏妹子的方式有很多,在传统的对话之外,通过本作的"大贫民"纸牌游戏可以跟妹子切磋技艺,胜负将会影响剧情的发展。此外,游戏的画廊模式还收录了大量的CG图片、语音和与剧情相关的一些设定资料,喜欢校园轻松题材的玩家应该能在本作中找到共鸣。

| 3DS | 7月 4月 4日 ツキンクママ5 | |
|---------------|---------------------|----|
| Office Create | ETC | 日版 |

《料理妈妈》这个系列在玩家中口碑 还是蛮不错的,不过这几代走下来似乎陷 入一种无法突破的状态,而近日该系列的

最新作品登陆到了3D5平台。相对前作来说,本作在画面上并没什么变化,变化更多是

体现在菜谱的增加和新模式的加入。优秀的做菜体验得以延续,包饺子、烤蛋卷等过程中最具趣味性的步骤都被提炼出来与触屏相结合,既不会觉得繁琐,也能让人感觉是在以很认真的态度做菜,而小C个人喜欢割土耳其烤肉,刀在烤肉上反复切割的感觉实在是忍不住要流口水啊。在"体验挑战"这个模式中,加入了更多与做菜相关的周边任务,比如帮妈妈干一些家务活,或在汉堡店担任服务员为等待的客人配餐递菜等,让整个游戏内容显得更加饱满。系列新作的进步实在是很有限,不过单就游戏本身而言依然具有相当不错的素质,吃货们不要错过哦。



▲这个是印度飞饼?



大幅进化后再度袭来!



A · RE

PSV

瓦尔哈拉骑士3 黄金版

ヴァルハラチイツ3 GOLD

Marvelous AQL

日版

预定2014年2月27日

本作是《瓦尔哈拉骑士3》的进化版,和原作相比, 这次的《黄金版》追加了丰富的要素,具体如下:

1 以全新的故事展开,本作中新增了天使和恶魔两

个种族 严魔是拥有强韧的肉体的野蛮种族,非常好战,无论对手的实力强弱都会全力以赴发动攻击; 天使 则被赋予了神力,长相接近人类和精灵,作为神的使者,他们拥有很高的智力,即便使用刚接触的武器也能很快适应并影响战局。全新的故事将围绕着这两个种族来发展,值得期待。

2.搭载共斗模式和对战模式,玩家可以通过线下或在线联机与好友一起作战、对付强大的BOSS,亦或让自己组建的队伍与对手进行一场巅峰对决。

3.敌我混杂的大乱斗——/对/战斗如今实现了高速化,让战斗不再显得冗长

4 追加了5种新职业, 可选职业总数多达25种



▲新种族天使和恶魔的对峙。

5. 冶愈冒险者的设施大幅进化、特别是设施里提供的"杀必死"服务,具体内容大家就到游戏甲去慢慢体验吧。

购入游戏还可获得初回封入特典——前往监狱 "游览天国和地狱"的招待券,通过下载码可下载到 三个追加任务,分别对应两个新职业"圣徒(セイン ト)"和"黑暗领主(ダークロード)"的转职道具以 及特典服装"情热の赤"。

(文: 阿鲁)



▲使用机械铳的职业——枪手,用重火 力狙击敌人。



▲与同伴组队讨伐大型BOSS。



▲治愈玩家身心的特别服务。

部电影大集结的系列最新作



《蜡笔小 新》诞生至今 共推出了21部 电影版,而本

暗笔小新 呼风唤雨 春日部电影群星 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ! 日版 🧻 预定2014年4月10日

作就是将这21部电影都浓缩在一起的全新作品,许多来自电影的角色都 会登场,玩家可以通过本作来重温当年的欢笑和感动。故事从主人公小 新在公园捡到了一个奇怪的场记板说起,当将场记板打响后,突然出现 了拍摄电影的工作人员、原来他们是来自电影世界的人。因为记载着21 部电影的重要胶片穿了一个洞,电影中的角色都跑到了现实世界中,为

了将洞补上、需要将这些场景重新拍摄,而担任拍摄任务的导演职责自然就落在了小新身上。游戏的类型为 A·RPG、玩家可以用来自电影中的各种经典场面玩迷你游戏、根据下屏的指示完成游戏后就算拍摄成功,继而 将胶片的润给补上。



▲为了将胶片的洞补上,大家 ▲来自今年的电影版的一幕, 都赶来帮忙。



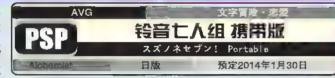
需要根据提示将坛子盖上。



▲许多来自电影的角色都会登场。



《铃音七人 组》原本为PC游 戏,曾于2009年移 植到PS2上,而本



作则是PS2版的移植加强版。在魔法作为一种能源被广泛使用的架空世界里, 名校"铃音魔法学园"每年都会选出成绩最差的七名学生进行集训、被称为 "铃音实验体"的他们必须完成学园给出的特殊课题才可以晋级,否则就要 面临退学的命运。男主角不幸正是其中一人,游戏讲述的便是包含主角在内 的五女二男共同集训的故事。

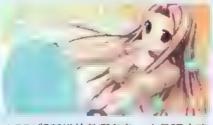
本作与PS2版的内容基本相同。"铃音实验体"以外新增的两名女性角 色——托娅·玛利亚·玛托丝和生野真夜也会在PSP版中继续登场。此外, PS2版增加的新剧情和新CG也会完全保留,而PSP版的新增要素还有待厂商的 进一步消息。该作品一直标榜为"正统派恋爱AVG",到底在魔法与科学交 织的世界里,一群互帮互助的学渣会奏出怎样的恋曲呢?



魔法少女致敬的桥段。



和活力。



▲世界观中有魔法的概念,那就少不了向 ▲御敷仁笔下的女性角色总是透出天真 ▲PS2版新增的教师角色,也是可攻略 角色中最年长的。

多沙的世代"全员建



在原以为是Q 版ACT、实则为SLG 的前作《奇迹比 赛》大大超平玩家

3DS

黑子的篮球 迈向胜利的轨迹

黒于のバスケ 胜利へのキセキ

预定2014年2月20日

预料之后,续作《迈向胜利的轨迹》依然沿用了同样的游戏类型。流程方面 本作与前作相同、分为文字部分、日常练习部分和比赛部分。当然除了主人 公所在的诚凛高校以外,其余"奇迹的世代"所在的海常高校、秀德高校和 桐皇学园也继续收录。由于本作的剧情为完全原创,因此阳泉高校和洛山高

数来战胜对手。根据角色对阵情况,也要区分使用"力量"和"速度"两 项能力来应战。而当满足角色必杀技发动条件时,也可以在喜欢的时机发 动华丽的必杀技。而在战略部分,玩家也需要根据情况没定整个队伍的战

校是否收录还不得而知,不过已经确定"奇迹的世代"成员会全数登场。

在比赛部分中,玩家经常会遇到双方选手1对1的情况,这个时候可以消耗玩家所持有的选手点数或队伍点



▲选择必杀技的发动能在1对1的对 抗中获得巨大优势。

术,调整角色盯防的对手,甚至发动必杀战术来为球队带来胜利。



(ス・白菜)

▲跟上动画进度的最新必杀技也收录其中。



本作为2011 年5月发售的PC 同名游戏的移植 版。故事讲述了

赤染灯明酱魑魅 日版 预定2014年1月30日

-位名叫"由"的少年,他在空环市郊的空环神社中被抚养大。某日他 与幼时的好友黑狐一起前去参加附近的冬季祭典,这也是由第一次见识 到这个到处都是红色提灯的热闹非凡的世界。两人在祭典上认识了两名 神秘的少年,一连串不可思议的冒险也就此展开。根据玩家的选择,主 角与其他角色的关系、街道的扭曲状态以及剧情的走向都会发生变化。 随着游戏的进行玩家还可以在多个地图场景中移动,对话内容以及目的 地出现的角色等分歧条件将决定游戏结局。PSP版除更新了游戏大部分 的主线剧情外,还加入了立花慎之介、真堂圭等声优的演绎,主篇前日 谈及登场角色之一"黑狐"的结局等追加要素也十分丰富,因此就算是 (文: 库玛) 玩过PC版的玩家也不要错过本作哦!



▲游戏的人设美型、画面色彩也十分 绚丽。



▲和服、狐狸的面具、神杜等和风元素 都让本作显得风情十足。



▲ "神隐"等神秘的剧情要素也是本作的 一大特色。





而我或许和你所知道的勇者长得差不多。我知 道,因为我所在的王国里,也有一个流传记久

39 99 美元 对应邂逅通信

的故事。关于三角力量与七贤者,还有一名身穿绿衣,手持大师之剑的勇者拯救了海拉尔的故 事 这个传说过于久远 让我都有点质疑它的真实性了 直到某一天 我的故事道循书传说拉 开了帷幕。





线的段路 [[]

| 键位 | 说明 |
|-------|--|
| 滑杆 | 移动,有高低差的地方会自动跳下 |
| 十字键 | 观察四周 |
| А | 动作鑵,根据状况有不同作用,包括推动、拉动、举起、投掷、调查、对话、变成肇画等等 |
| В | 挥剑,长按可蓄力发动回旋斩/加速(水中) |
| Х | 使用装备道具(需入手荷包) |
| Υ | 使用装备道具 |
| L | 按住一段时间会发动冲刺(需入手天马靴) |
| R | 按住可进行格挡(需入手盾牌或海拉尔盾牌) |
| START | 暂停菜单并退出,可跳过剧情影像 |

我的视界(画解说)

能量槽

使用壁画能力或拉维奥店里 的道具都会消耗能量槽,会 随着时间慢慢回复。

₽1097 戸比(WF)

红心

即HP,受到伤害时减少。

快捷装备

点击可以在备选道具中直接 切换装备道具, 切换过程中

铃铛

点击后选择一处风信鸡,可 瞬间移动到该处。



动作键标志

显示当前A键的作用。

道具



选择要装备在X键或Y键上使 用的道具。可以在道具上直 接按对应的键,或者将道具 拖动到相应键位上。

界定快捷装备备选道具 区域的图标, 可拖动。 只有在该图标右侧的道具才 会在选择快捷装备时出现。



可以确认身上的装备以及垂 饰和画像的收集情况。



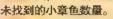
显示心之碎片的收集

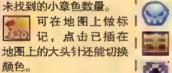


比例。



切换成小章鱼地 | 图,显示各区域尚







按下会显示另外 一个世界的地图 进行对照。

地图画面

迷宫地图







BOSS所在的层数。 显示尚未打开的宝 箱位置。



显示尚未用小钥匙 打开的门的位置。



显示尚未入手的小



■显示我所在的位置」钥匙打开的门



楼梯位置。



我的战事(黑面里)

| 装备名称 | 说明 | 入手方法 |
|--------------------------|-------------------------------|-----------------------|
| 遗落的剑(Forgotten Sword) | 每个勇者都会有的初期装备 | 在进入教堂外的地道前入手 |
| 大师之剑(Master Sword)Lv.1 | 威力增强,满血时挥动会发射剑气 | 迷失之森中入手 |
| 大师之剑 Lv.2 | 威力为LV.1的两倍,剑身变为红色 | 由海拉尔的铁匠大叔打造,需消耗两块大师矿石 |
| 大师之剑 Lv.3 | 威力为LV.2的两倍,剑身变为金色 | 由楼拉尔的铁匠大叔打造,需消耗两块大师矿石 |
| . 绿色外衣 (Green Tunic) | 每个勇者都会有的初期装备 | 从一开始就穿着 |
| 蓝色外衣(Blue Mail) | 受到的伤害变为二分之一 | 在楼拉尔的沼泽宫殿入手 |
| 红色外衣(Red Mail) | 受到的伤害变为四分之一 | 在楼拉尔城入手 |
| 盾牌(Shield) | 按R举起可以挡下某些物理攻击 | 在道具店花50卢比购买 |
| 海拉尔盾牌(Hylian Shield) | 按R举起可以挡下某些物理攻击和魔法攻击 | 在楼拉尔的海龟巨礁入手 |
| 拉维奥的手镯(Ravio's Bracelet) | 让我拥有壁画能力 | 从拉维奥处入手 |
| 大力手套(Power Glove) | 按A鑵可以举起小岩石 | 从矿工之家的罗索处入手 |
| 泰坦手套(Titan's Mitt) | 按A键可以举起小岩石和大岩石 | 在海拉尔的沙漠宫殿入手 |
| 天马靴(Pegasus Boots) | 按L鑵可以进行冲刺 | 从卡卡里克村的可疑男子处入手 |
| 佐拉的脚蹼(Zora's Flippers) | 变得可以游泳,在水中按A键可以潜水 | 从佐拉族聚居地的奥伦处入手 |
| 蜜蜂黴章(Bee Badge) | 蜜蜂出现时不会攻击我,而是跟在我身边对 敌人发起攻击 | 第一次将黄金蜜蜂交给比盖时入手 |
| 能量卷轴(Stamina Scroll) | 能量槽的最大值增加 | 在楼拉尔的冰雪废墟入手 |
| 荷包 (Pouch) | 让X键也可以装备道具 | 在海拉尔的我家西侧空地的树桩上入手 |

| | The street of th |
|-------------------------|--|
| 收集类道具 | 说明 |
| 心之碎片 (Piece of Heart) | 每收集4个会形成一个心之容器,红心的最大值会增加1,旅程中共有28个心之碎片 |
| 心之容器 (Heart Container) | 得到后,红心的最大值会增加1,每次击败BOSS会得到1个,共10个 |
| 卢比 (Rupees) | 海拉尔和楼拉尔共通的货币 |
| 小章鱼(Lost Maiamai) | 巨大章鱼的孩子们。旅程中共有100只小章鱼 |
| 怪物尾巴 (Monster's Tail) | 在女巫之家制作药水的原料,也可在该处出售 |
| 怪物的角(Monster's Horn) | 在女巫之家制作药水的原料,也可在该处出售 |
| 怪物内脏(Monster Guts) | 在女巫之家制作药水的原料,也可在该处出售 |
| 大师矿石(Master Ore) | 升级大师之剑的必备之物,一共有4个,均分布在楼拉尔 |

| 装备证具 | 效果 | 入手方法 | 相会 | 藝价 |
|---|---|--|---------|---------|
| 提灯(Lamp) | 装备上在漆黑的场景中就会照亮身边, 可点燃灯 | 在教堂外的地道中入手 | 100 500 | S-1 1/1 |
| MENI (Lamp) | 台;可对敌人进行攻击,不过伤害很低 | 在 数 至外的地區中八子 | | _ |
| 超级提灯 | 装备上在漆黑的场景中就会照亮身边,可点燃灯 | 第一为空中北海之株的Advanced | | |
| | | 第一次突破資際之階的Advanced 难度后入手 | _ | _ |
| (Super Lamp) | 台;可对敌人进行攻击,伤害为提灯的8倍 | 1 | | |
| 捕虫网(Net) | 可捕捉蜜蜂、小妖精、红心、苹果等,捕捉后可装 | 第一次和比盖对话时入于 | | |
| | 入空瓶待用; 可对敌人进行攻击, 不过伤害很低 | | | |
| 超級捕虫网 | 可捕捉蜜蜂、小妖精、红心、苹果等,捕捉后可装入 | | - | _ |
| (Super Net) | 空瓶待用;可对敌人进行攻击,伤害为捕虫网的8倍 | 难度后入手 | | |
| 提示眼镜 | 戴上后,在有难度的地点会出现幽灵,支付一个游 | 第一次与占卜师对话时入手 | - | - |
| (Hint Glasses) | 戏币给它会获得提示 | | | |
| 火之杖(Fire Rod) | 会喷出一个火球,能点燃灯台、融化冰块;对敌人 | 在拉维奥的店铺租借或购买 | 100 | 1200 |
| | 会造成火属性伤害 | | | |
| 强力火之杖(Nice Fire | 火球变为持续前进的火焰旋风, 靠近时自己也会受 | 购买火之杖后拿到巨大章鱼处进 | _ | _ |
| Rod) | 到伤害 | 行强化 | | |
| 冰之杖(Ice Rod) | 会降下一个冰块,可以冻结岩浆、敲打高处的机 | | 100 | 1200 |
| orac pe (rad rive) | 关,还可以冻结机关使其暂时无效;会将敌人冻结 | TANK SCHOOL NO. (T. 18 - WAS ACT | | 1200 |
| 强力冰之杖(Nice Ice | | 购买冰之杖后拿到巨大章鱼处进 | | |
| | | 阿 英莎之秋后季到巨人草里龙西 行强化 | _ | |
| Rod) | | | | |
| 风之杖 | 使用后会形成旋风并原地升起,可移动到高处的平 | 在拉维奥的店铺租借或购买 | 50 | 800 |
| (Tomado Rod) | 台或躲过敌人的攻击; 旋风对周围的敌人有一定杀 | | | |
| | 伤力,能让大部分敌人眩晕 | | | |
| 强力风之杖 | 旋风的杀伤力及范围增大 | 购买风之杖后拿到巨大章鱼处进 | - | - |
| (Nice Tornado Rod) | | 行强化 | | |
| 沙之杖(Sand Rod) | 在有沙子的地方使用。会让面前一直线的沙子全部 | 突破楼拉尔的秘密据点后,在拉 | 100 | 800 |
| | 隆起形成平台(同一时间只能存在一列平台),能 | 维奥的店铺租借或购买 | | |
| | 将沙子里的东西或敌人顶出来; 在一般地面对敌人 | | | |
| | 使用,可让面前一直线的敌人眩晕 | | | |
| 强力沙之杖(Nice Sand | 沙子平台的持续时间增长 | 购买沙之杖后拿到巨大章龟处进 | _ | _ |
| Rod) | And a find that a distance of the below the | 行强化 | | |
| 回力标(Boomerang) | 可击打远处的开关、将远处的遒具带回;命中敌人 | | 50 | 800 |
| ELYTHAN (DOUTHORAING) | 有一定杀伤力并会令其眩晕 | 在逐渐的情報也周续多天 | 00 | 000 |
| 强力回力标 | 同时放出的回力标数目增加到3个 | 购买回力标后拿到巨大章鱼处进 | | |
| 短が回りを (Nice Boomerang) | 同的成田的四万条数日曜加到57。 | | _ | - |
| - | | 行强化 | | |
| 弓箭(Bow) | 可击打远处的开关; 可用于攻击敌人 | 进入东宫前可在拉维奥处免费租 | 50 | 800 |
| | | 借一次,之后就得在其店铺租借 | | |
| | | 或购买 | | |
| 强力弓箭(Nice Bow) | 一次射击可射出3根箭 | 购买弓箭后拿到巨大章鱼处进行 | - | - |
| | | 强化 | | |
| 钩索(Hookshot) | 可击打远处的开关、将远处的道具带回,命中树木 | 在拉维奥的店铺租借或购买 | 50 | 800 |
| | 或者草等一类物体时会将我拉过去; 命中敌人有一 | | | |
| | 定杀伤力并会令其眩晕 | | | |
| 强力钩索 | 射击速度变快,造成的伤害提高 | 购买钩索后拿到巨大章鱼处进行 | _ | _ |
| (Nice Hookshot) | W. T. W. W. W. W. W. M. D. W. C. | 强化 | | |
| I MICH DOCHESTICS | | | 50 | 800 |
| | 可体毁着整绕的独方 通过超纯可自动工艺 整施 | 左拉维朗的店铺租供最购 买 | | LUMBLI |
| 炸弹(Bombs) | 可炸毁有黎缝的地方,通过爆炸可启动开关,将炸 | 在拉维奥的店铺租借或购买 | 50 | |
| | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关; 可用于 | 在拉维奥的店铺租借或购买 | 50 | |
| 炸弹(Bombs) | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 | | | |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关; 可用于 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 | | - |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 (Nice Bombs) | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 爆炸范围和威力提升 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 强化 | - | - |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 (Nice Bombs) | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 爆炸范围和威力提升 可敲碎部分岩石、敲下木桩或开关;可对敌人直接 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 强化 | | - 800 |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 (Nice Bombs) | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 爆炸范围和威力提升 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 强化 在拉维奥的店铺租借或购买 | - | - |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 (Nice Bombs) 锤子(Hammer) | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 爆炸范围和威力提升 可敲碎部分岩石、敲下木桩或开关;可对敌人直接 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 强化 | - | - |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 爆炸范围和威力提升 可敲碎部分岩石、敲下木桩或开关;可对敌人直接 攻击,冲击波则会让附近的敌人眩晕 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 强化 在拉维奥的店铺租借或购买 | - | - |
| 炸弹(Bombs) 强力炸弹 (Nice Bombs) 锤子(Hammer) | 弹扔出去的话还能启动远处或高处的开关;可用于 攻击敌人 爆炸范围和威力提升 可敲碎部分岩石、敲下木桩或开关;可对敌人直接 攻击,冲击波则会让附近的敌人眩晕 | 购买炸弹后拿到巨大章鱼处进行 强化 在拉维奥的店铺租借或购买 购买锤子后拿到巨大章鱼处进行 强化 | - | - |

| 44- | - marine 4 | PRINTED STATE OF THE STATE OF T |
|---------------------|------------------------|--|
| 消耗性道具 | 效果 | 入手方法 |
| 红色药水(Red Potion) | 回复8个红心 | 在女巫之家花50卢比购买(需拥有空瓶) |
| 蓝色药水(Blue Potion) | 回复所有红心 | 带上10个怪物尾巴在女巫之家花200卢比制作 |
| | | (需拥有空瓶) |
| 黄色药水(Yellow Potion) | 进入无敌状态一段时间 | 带上10个怪物的角在女巫之家花100卢比制作 |
| | | (驡拥有空瓶) |
| 紫色药水(Purple Potion) | 对周围的敌人造成伤害 | 带上10个怪物内脏在女巫之家花60卢比制作 |
| | | (需拥有空瓶) |
| 牛奶(Milk) | 回复5个红心 | 在海拉尔的牛奶吧花20卢比购买 (解救落难者 |
| | | 后价格降为10卢比) |
| 红心(Heart) | 回复1个红心,可以用捕虫网捕捉并放入空瓶待用 | 打碎罐子或骷髅头、割草、撞树、消灭敌人后 |
| | | 均有一定几率出现 |
| 苹果 (Apple) | 回复1个红心,可以用捕虫网捕捉并放入空瓶待用 | 撞树后一定几率掉落, 我家西侧的苹果树100% |
| | | 掉落 |
| 齊苹果(Green Apple) | 回复3个红心,可以用捕虫网捕捉并放入空瓶待用 | 撞树后一定几率掉落,我家西侧的苹果树随机 |
| | | 出现 |
| 小妖精 (Fairy) | 回复5个红心,可以用捕虫网捕捉并放入空瓶待 | 在小妖精之泉出没,也可以在楼拉尔的道具店 |
| | 用;持有瓶装小妖精的情况下被击败的话会自 | 花77卢比购买 |
| | 动复活并回复5个红心 | |
| 蜜蜂 (Bee) | 会对我进行攻击,可以用捕虫网捕捉并放入空 | 割草或撞树时有一定几率出现,也可以在楼拉 |
| | 瓶待用;从瓶中放出时会跟在我身边对敌人进 | 尔的道具店花88卢比购买 |
| | 行攻击, 切换场景后消失 | |
| 黄金蜜蜂(Golden Bee) | 会对我进行攻击, 可以用捕虫网捕捉并放入空瓶 | 割草或撞树时有一定几率出现,也可以在楼拉 |
| | 待用;从瓶中放出时会跟在我身边对敌人进行攻 | 尔的道具店花9999卢比购买 |
| | 击。力量为普通蜜蜂的3倍,切换场景后消失 | |
| 离开果实(Scoot Fruit) | 在迷宫中使用,可以回到迷宫入口 | 在海拉尔的道具店花50卢比购买 |
| 尖叫果实(Foul Fruit) | 使用后会让周围的敌人眩晕 | 在海拉尔的道具店花30卢比购买 |

磨画础边



▲壁画状态下这种墙缝就是我专用的出入口

我从东宫脱险的时候,就获得了这个在 我的冒险中最为关键的能力。当靠近墙壁的 时候按下A键就可以变成壁画潜入墙中,之 后就可以在墙壁里面移动,再次按下A键则从墙壁中钻出来。在壁画状态下是完全无敌的,而且能前往许多普通状态下无法到达的地方,要穿越裂缝到达楼拉尔也必须借助这个能力。虽然看上去很方便,不过这个能力依然有着诸多限制:首先,在墙壁当中是没有办法上下移动的,只能水平位移;其次,变成壁画的过程中会消耗能量槽,一旦能量槽耗光哪怕脚下是悬崖峭壁我都会强制解除壁画状态;第三,变成壁画要求有平坦且完整的平面,所以有栏杆挡着或者墙壁上有突出物的话,就无法以壁画状态继续前进。

超缩具的超具态

这个用我的房子改装而成的道具店,从一开始就会摆出除了沙之杖之外的所有装备道具。除了弓箭会在一开始免费获得外,其他的都需要租借。租借后我可以一直使用,直到我一时大意被敌人撂倒为止,那个时候

所有道具会全部被收回,需要重新到店里租借。到了中期,还可以将装备道具买下来,不过价格就是租金的几十倍了。买下来的好处是可以拿去进行强化,而且就算战败了也不用担心被收走。第一次购买时拉维奥会给

我打五折,最好是买火之杖或者冰之杖这些昂贵的东西。最后还有一点,使用这些道具会消耗能量槽(壁画能力是通过拉维奥给我的手镯发动的,所以也算是使用了拉维奥的道具),不同的道具每次使用所消耗的量也不同,在战斗时要格外留意。



哥親的量鱼(Finding Lost Malamal)



盖尔斯之家西南侧有一块警示牌,拥有炸弹后炸开警示牌后的洞窟,里面有一只巨大的章龟(Mother Maiamai),它会要求

我去寻回它失散的孩子们——小章鱼(Lost Maiamai),同时还能得到一份地图。这份地图会将海拉尔和楼拉尔划分为多个区域,而区域中的数字就是尚未找到的小章鱼的数目。小章鱼有时会躲在我看不见的地方,不过靠近时就会听到它们奇特的叫声,有些躲在很隐秘的地方,需要花费一番工夫才能找出来。每归还10只小章鱼给巨大章鱼,都会获得一次强化装备道具的机会。而找齐100只小章鱼时它会把我的回旋斩给强化为大回旋斩,不过那一幕我还真不愿意想起来……

Miles Pass | (Street Pass)





▲ 当有影子林克进入海拉尔, 葛兰普前的空地就会出现告示牌, 牌上会显示其实力、资料和位置。



▲和影子林克的对决会在异空间展开,道具的使用会得到 限制。

卡卡里克村的神秘老人葛兰普(Gramps)教会了我关于"邂逅比试"的事情:如果我在今后邂逅了其他的勇者,我设置好的分身就会化作影子林克潜入别人的世界,同样的别的勇者也会以影子林克的身分在海拉尔的某个角落出现。找到他们就可以对战,对战前必须设置好自己的装备道具,开战后就不能更改了。击败他们可以获得与

其实力相符的赏金,即使战败,我也会回复 到对战前的状态毫无损失。

与葛兰普对话并选择"Explanation"可以了解规则,选择"Setup"则可以设置我的分身携带的装备道具,初次对话并设置好分身后我便会在"邂逅比试"中登场,而且葛兰普还会在我家旁边种上一棵苹果树。"Challenges"则是一些特别挑战,需要我在战斗中满足特定的条件。这些挑战如下所示:

| 序号 | 成就 |
|----|----------------|
| 1 | 初战告捷 |
| 2 | 获胜5次 |
| 3 | 获胜10次 |
| 4 | 获胜20次 |
| 5 | 用提灯给予最后一击 |
| 6 | 用超级提灯给予最后一击 |
| 7 | 用弓箭给予最后一击 |
| 8 | 用强力弓箭给予最后一击 |
| 9 | 在战斗中使用回力标并胜利 |
| 10 | 在战斗中使用强力回力标并胜利 |
| 11 | 在战斗中使用钩索并胜利 |
| 12 | 用强力钩索给予最后一击 |
| 13 | 用锤子给予最后一击 |
| 14 | 用强力锤子给予最后一击 |
| 15 | 用炸弹给予最后一击 |
| 16 | 用强力炸弹给予最后一击 |
| 17 | 用火之杖给予最后一击 |
| 18 | 用强力火之杖给予最后一击 |

| 序号 | 成就 |
|----|--------------------|
| 19 | 用冰之杖给予最后 击 |
| 20 | 用强力冰之杖给予最后一击 |
| 21 | 在战斗中使用风之杖并胜利 |
| 22 | 用强力风之杖给予最后一击 |
| 23 | 在战斗中使用沙之杖并胜利 |
| 24 | 在战斗中使用强力沙之杖并胜利 |
| 25 | 用捕虫网给予最后一击 |
| 26 | 用超级捕虫网给予最后一击 |
| 27 | 在战斗中戴上提示眼镜并胜利 |
| 28 | 在战斗中饮用红色药水并胜利 |
| 29 | 在战斗中饮用蓝色药水并胜利 |
| 30 | 在黄色药水带来的无敌状态生效期间胜利 |
| 31 | 用紫色药水给予最后一击 |
| 32 | 在战斗中饮用牛奶并胜利 |
| 33 | 在战斗中释放出小妖精并胜利 |
| 34 | 用蜜蜂给予最后一击 |
| 35 | 用黄金蜜蜂给予最后一击 |
| 36 | 在战斗中食用苹果并胜利 |
| 37 | 在战斗中食用青苹果并胜利 |
| 38 | 在战斗中食用尖叫果实并胜利 |
| 39 | 在战斗中使用盾牌并胜利 |
| 40 | 在战斗中使用海拉尔盾牌并胜利 |
| 41 | 用天马靴的冲刺攻击给予最后一击 |
| 42 | 用回旋斩给予最后一击 |
| 43 | 用剑气给予最后一击 |
| 44 | 用大师之剑 Lv.3給予最后一击 |
| 45 | 在战斗中变成壁画并胜利 |
| 46 | 无伤胜利 |
| 47 | 一动不动地获得胜利 |
| 48 | 10秒钟内获得胜利 |
| 49 | 不用X键和Y键的情况下获得胜利 |
| 50 | 不用B鍵、X键和Y键的情况下获得胜利 |
| | |

各地質學



卡里克村和海利亚湖边上 里面销售的东西 是一模一样的。盾牌、高开果实和尖叫果实 都只能在道具店里入手。而在楼拉尔的同样 位置上也存在着两间道具店,不过里面服务 态度很差又狮子大开口 除了盾牌之外的东西都可以在野外捉到 没有特地来买的必要。即使是相对罕有的黄金蜜蜂,也可以在楼拉尔的骷髅之森中低价购得。

女巫之家 (_Mitch s Home)

东宫北面有个女巫之家,里面是见习女巫艾琳的奶奶。这里一开始只有红色药水出售。如果将怪物内脏。怪物尾巴或怪物的角带过来并支付相应的卢比。就能调配出其他的药水。



牛奶吧(Milk Bar)



蜜蜂爱好者以盖(Bee Guy)

· 多球科科 医医顶是蜜蜂留案的法

手 里面住着比盖。他一分迷恋蜜蜂 第一次见面就给了我一个捕虫网,让我给他带蜜蜂回来。蜜蜂一只可换取50卢比。而黄金蜜蜂则高达300卢比。富得快 找比盖

幸运二选— (LEortune s Shoice)



助。做药水用的怪物素材。以及最重要的心之碎片。我在这里几乎耗尽全副身家。才终于获得了心之碎片。

占卜师 (Fortune—Teller)

卡卡里克村北方是占卜师的帐篷,第一 决未访时他会赚了提示眼镜 与远少了前边 方向的时候,都可以来这里花上20卢比斯他 的指引。核拉尔固样也有占卜师,而位置则概 到了工房的北面,不过那个世界的占卜师比较 5.人人 发还是一可跑回海拉尔来自



車牌收场 (Onece Remen)

库科牧场位于卡卡里克村南方。在这里 可以玩躲鸡的小游戏。需要在30秒内躲避开 所有横冲直撞的鸡。一开始只有Egg难度,此 后会追加Chick和Rooster难度。参加费用和报 酬随着等级递增』第一次通过Rooster难度时 除了金钱报酬外。还可以获得心之碎片。之后 追加Endless难度。该难度下没有时限。纯粹



看我能在鸡飞蛋打中闪避到什么时候』 要坚 特100秒以上才能获得奖励。

作弹花商店(Bomb Flower Shop)

楼拉尔对应库科牧场的位置上变成了炸 弹花商店。支付200卢比给里面唱着RAP说话。 的男人以后就可以借用炸弹花了!对着炸弹 花按A鏞《它就会跟着我移动《我也想知道个 中原理),之后只要受到了碰撞或打击、它 就会爆炸。可以用它来炸开那些中间有裂痕的 巨大岩石。另外,花园里炸弹花是会不断重生



的。可以反复借用。拿来清理烦人的小兵也 **尔特·**

卢比冲刺 (Rupee Rush)

拉维奥的道具店开张后 位于库科牧 场西方的卢比冲剌也可以进入了。支付50卢 比》场费。就可以在场内使用道具随意收集 卢比 但是 必须在30秒内和门口的女孩对 话。一旦超时收集到的卢比就会被没收。由 于游戏不提供计时器。这30秒只能自己心 算了。和她对话时,如果剩余时间在3秒或1 秒以内 还会有特殊加成 手的卢比数会 翻倍。入手卢比数首次突破100时还能得到 心之碎片。无独有偶,在楼拉尔同样也有卢



此冲剌,而且位置也丝毫不差。这让我很意 外 与海拉尔的相比 除了参加费用翻倍和 地形变得复杂之外。其余没有什么区别。纪 录首次突破150时。同样会获得心之碎片作 为奖励。

章鱼被车 (Cotoball Derby)

在楼拉尔。原先位于我房子西面的空地 变成了一个棒球场。在这里可以支付50卢比 玩小游戏》章鱼会射出30个球。而我则需要 将球击出并命中目标来获得卢比 普通的罐 子是1卢比,金罐子是5卢比,连续命中3次 罐子出现的乌鸦是20卢比,击中螃蟹会补充



而击中章鱼的话它会愤怒地射

一个高速球过来 击球的时机会影响球的 方向 而滑杆则控制球的高低 这些都只能

as I was in the first of the

在实战中摸索。如果在小游戏中获得了100 卢比以上。还可以得到心之碎片

能信之塔(Threacherous Tower)



mtermediate难度挑战还可以获得一个心之 碎片。如果实力足够的话。这里是挣卢比的 首选。

妖精之泉



、空瓶留待关键时刻再用。在大部分迷宫当 中都会有小妖精之泉。

导宝猎人 (Traceura Hundar)

作為是一种教授不不可以有多。 即身影。以此後。「某些难」。的宏精而 學不應」 有效 养金在他们。前原身地将 宝箱内的东西拿到子。宝箱内都装着巨额的 一 以得的理程是需要对各种装备道具加 以無线运用 其第 为 电物面管 即不由 说是一种对自我的挑战。







為舜

出门在风信鸡处存档→前 往工房→带上创到海拉尔城岛 门口的士兵对话 →前往教堂融

发事件→通过地道进入教堂遭遇犹迦→在 自家醒来后答应拉维奥的请求→肃柱海拉 尔城与看门的士兵对话→进入海拉尔城等 候英帕→会见公主。

──切开始的那──天我做 ── 奇怪的 梦。梦里我拿着剑和盾。面对着一个浑身冒 火的怪物,还有三角力量(Triforce),然后 格力(Gulley)一如既柱地冲进我的房子用 (Blacksmith) 那里当学徒, 而格力就是他 **儿子 如果是个女儿多好。至少被叫醒时也** 会开心些 唉 格为说宝匠大叔因为我又 次的迟到而爆发了。我本来还迷迷糊糊的。 当下就醒了太半随之冲出门宫 经过房前的 风信鸡』Weather Vane 制。格力让我给它 上发条并存档,不存档还不让走了,我只好 老老实实照做。房子旁边还有些罐子和草。 我本能性地上前将它们拔起掷出,果然掉出 了一些卢比。虽然只是蝇头小利,但对于身 无分文的我聊胜于无。

老老实实跟着格力来到工房,还没进去就听到了士兵长(Captain)的大嗓门。前来修理装备的他吹捧了一下大叔的手艺,又嘲笑了我一顿然后便急匆匆离开。居然将他量重要的剑落下了。工匠大叔命我把剑送回给士兵长,见我一脸茫然便帮我在地图上标出了目的地——海拉尔城(Hyrule Castle)。我心想,因去跑腿总比,边挨骂,边干活好。便抓起了剑冲出立房,出门往东沿着湖

基场里的基碑都可以推开 全出现户 此或者幽灵 太白天的闹鬼 而秘密通 道的 四則在基场正中央的基穴处 秘密通 道里面伸手不见五指 不过 进去面前就有 宝箱装着提灯 我立马装备 视野顿时豁 然开朗 房间深处有 扇紧闭的大门 阴剑 清理于净碍事的罐子 并用提灯点燃两边可 疑的灯台 使能打开它 第二个房间中有老 鼠和蛇出没 可谓是蛇鼠一章

台一边往房间西侧走,我看到了一条楼梯,楼梯 尽头是一道紧锁的大门。踏上大门的铁丝网平



台,一路往东侧走,这回我来到了一个宝箱 前。里面果不其然装着钥匙。回到大门前。 用钥匙打开门走进下一个房间,里面有三只 个房间,拉出左侧的机关,便打开了地道的出口。

商人并从教堂教了我回来。和他讨论了一下

■的关键。 ■没想到这个音会或为日后。



来到海拉尔城门口,门卫把我的话当做事,而中间都一副则是拯救了海拉尔的勇者。

到我——这就是缘分吗?我向公主一五一十主,让我去卡卡里克村(Kakariko Villgae)



使是这个美容特效俘虏

露官之份

流程

精柱卡卡里克村见萨哈斯 拉哈→精柱东宫区域入口异查 看拉福奥留下的抬牌→回家与

拉羅奧对话,这样弓箭圈标入乎弓箭→回 到东宫区域打开太门→到东北角岛奥斯法 拉对话 >进入东宫。

海拉尔逸闻录

可以用100卢比买到空瓶子。这个可是重要道具。谁用谁知道。

工房的西边就是卡卡里克村,而萨岭 堂里的见闻重复了今天的第四遍,而他也 (Eastern Palace)附近有可疑人士,便让

斯法拉了。



Oh, you did? Well, do you remember what the symbol was?

▲和拉维奥对话时必须选择第三项的弓箭图标。

走出村子。我便看到了有魔女。过 听说以前有个叫萨托西 (Saloshi)的出门 见到凤凰, 我这个算是凶兆么?带着一丝 疑虑我来到了东宫区域,却发现了为人 进出的门紧锁着,而门前还有看奇怪的机 美和拉维奥留下的广告牌 如有需要请

拨拉维奥 这家伙把厂告都做到这里来 了?回了一趟家,拉维奥向我坦白了他原 本打算在东宫附近开店 却被怪物吓走的 事实,之后他免费借给我弓箭并说下不为 例。嗯』难道还有了一次么

带上弓箭回到东宫区域,登上高台用弓 箭射击两边的水晶球机关便能打开大师 在 星面的东北角我找到了奥斯法拉 燃而我的 警告并没让他有了点退缩。《贤者后裔的身 脸以及手中的沙之杖反而更让他坚定了要会 会犹迦的决心 你这不就是作死么 伫立 在东宫入口我有些无所适从。不过心里有一 ▶ 声音告诉我必须去将他拉回来 我握紧手 中的剑踹入了东宫——这是我的一小步,却 是成为勇者的第一步。

东宫



在这个迷宫探险需要活用手中的弓箭。 用弓箭射中区域1的水晶球开关,两侧会放 下地面。这样才能从中间的大门前往区域 2 区域3的中央通道必须穿插在小铁球的间 隙中前讲。遇到大铁球则要及时闪》——旁墙 体的空隙避开。穿过铁球阵。登上西侧的楼 梯来到二楼平台。通往区域4的门附近有块 机关地砖,踩下后开启区域4的门。区域4中 央有一块会升降的平台。站在上面射中左右 两侧两个高度不同的水晶球机关。便可以取 得东北角的小钥匙 进派区域6便会发生 强制战斗 轻松解决7只触手怪后出现了宝 稿 里面装着指南针 需绕道区域7才能拿 到。入手指南针后会在迷宫中显示自己的位 置,还会显示未开启的宝箱位置。此后的每 ▶迷宫都会&等。在1F搜刮完毕后。便可以 用小钥匙打开通往2F的大门。

进入区域8时 四周的门会自动关 闭,要踩下正中央 的开关并击败雕像 才行,随后区域中 还会出现传送点 可以直接回到区域 1。这也是今后的 迷宫的标配。区 域9的的必经之签

上有飞箭机关 有 人区域4和区域6当中等有限税人 盾的话可以正面挡口通证别的区域。

下,不然就只能靠风骚的走位了。踩下下方 的机关地碳会开启前往区域们的门。杀死所 有的触毛怪则会出现差有怪物内脏的宝箱。



台前往区域12了。区域12的正中间有4个水晶球开关。必须在移动的平台。 边躲开箭一边射出箭、4个全部击中后,房间的另一侧便会出现宝箱,可以入手小钥匙。之后回



到区域11,射中大门前的水晶球,就能让区域13门前的升降平台启动。进入区域13后,会有3只烦人的骷髅,它们面对攻击时会后跳。必须把它们逼到墙边或者直接用弓箭解决它们。解决后可以来手大钥匙。并从二层平台来到区域11的一个角落。击打其中的水晶球机关。在区域11中的另一个水晶球机关。会露出来。回到区域13门前的升降平台射中后者。便可以借助大钥匙前往3户

进入3F便目睹了大放阅词的奥斯法 拉被变成画的瞬间。而犹迦见到再次露脸的 我。表示这次愿意当我的对手。别啊。我真 不是这意思

BOSSET

狱迦

而对着弱率的我 就迎并没有用尽到 他会释放魔法 不过用写简可以中断他的攻击 射他两箭他就会躲进墙壁里移动 保持在他的反方面 特他一世来就射他两



一副壁画后杨长而去。当时我的心充满了绝



犹迦临走时还念叨着塞尔达公主的名字 我 得去阻止他加害公主才行 3F没有出回 🦼 能变成壁画从墙缝中走到外面。东宫外壁宿 满机关,还有几个装了大量卢比的宝箱,对 照着地图去开启宝箱,正好可以熟悉新入手 的變画能力。

走出东宫, 刚好碰见担心爱徒而赶来的 萨哈斯拉哈,然而为时已晚。话还没说几句 突然 阵地动山摇 萨哈斯拉哈怀疑是海拉 尔城发生异变。 F是我先行赶了过去。 没想 劉拄着杖的萨哈斯拉哈居然和我同时赶到。 此时的海拉尔域已经被强力的结界所笼罩。

根本无法进入 萨哈斯拉哈告诉我 根据古 老的传说 当海拉尔陷入危机之中时 就会 出现一名拿着大师之剑的勇者,但是要从李 **此师之剑** 就必须集齐代表三种美德的三种 垂饰 然而其中 在城中的塞尔达公主身 上。说完他就垂头丧气,直到我拿出了公主 给我的护身符 经过萨哈斯拉哈鉴定 这果 然是勇气的垂饰 Pendan Courage **之后他在地图**重给我标明剩余两个垂饰的所 在地然后就把海拉尔的未来托付给我工。这 么草率真的没问题么?

智息的鸟称

肃往巫女之家, 变成璧画 流程 从东侧的石壁过河→在佐拉族 聚居地门口遭遇可疑男子→进

入佐拉族聚居地对话→到卡卡里克村的需 天商人处異下滑滑當石→田劃佐拉族聚居 地得到佐拉的脚蹼→带上风色杖青往盖尔 斯之家。

海拉尔逸闻录

Lawrence British Co. PARTY OF THE PROPERTY OF THE SHALL SHALL BE WANTED 荷包

MARKET CHEATTERNAN 了。她伤心地回了家,而我则默默地收下

24.经过我家东面的石桥前往盖尔斯之家 (如果先去赫拉之塔的话则是占卜师的帐 蓬外)时,我被女巫艾琳(Irene)叫住

............ THE PERSON .

剩下的两个垂饰先取得哪个都没关 系。不过我想先去湖边走走。按照地图上的 标记 股向着海拉尔东南角的盖尔斯之家 House Gales 出发 然而 它建在海 利亚湖的中央而我又不会游泳。根本无法到 达,只好在一旁的泳者的建议下去向精通水 性的佐拉族求助。香波折我来到了佐拉族 聚居地 Zora Domain 在入口的瀑布 处。有个可疑的男子冲出来和我撞在一起。 又急冲冲地跑了 我正打算表示强力谴责 瀑布内却传来『呼救声 进去一看』里面的 佐拉族人围着他们臃肿的女玉正乱作一团。 原来。刚刚的可疑男子偷走了女王的滑滑宝 石 (Smooth Gem), 于是女王的身形就收 下住 凭着一股正义感 绝对不是为了报 酬),我接下了寻回宝石的任务。要出手这 《贵重的宝石必然要去》多的地方 而海

拉尔的城镇就只有 一个——卡卡里克 村。在村子的东北 **集。果不其然地发** 现了可疑男子的身 影,不过他跑得很 快。得变成壁画从 其背后抓住他。对 他动之以情晓之以 理之后,他认错态 度良好。表示愿意 奉上自己一双天马



靴以示歉意,至于滑滑宝石、就得我自己 去找露天商人买回来。 幸好手头充裕。 200卢比还是可接受的,赶紧把宝石带回去 给女王

我正想发现。应维奥又搬出。一大套理论。还说什么"你借我房子,我借你道具"。确实,凭我两手空空要闯荡也不现实,于是我用手头的钱把店里的所有东西都租了下来。 只留下空荡荡的店面和目瞪口呆的拉维奥。

对 借走你的沙之杖的家伙 怕是有阵子不会还你 我盘算着要不要落下这句话,一边走出了家门。

虽然凭借李里的道具。有很多以前去 下的地方现在都可以探索。不过当务 之急还是要集齐季饰。来到盖尔斯之家们 根据间前的图案使用风之杖。当地面 的砖块化作碎末后,打开大门的开关便出 现在我面前。

盖尔斯之家



进入区域7就对。「乳棍机关 其实 只要它滚过来时用风之杖跳起就能躲过 将 西南角的罐子击碎后会出现机关,踩下后东 面墙上会出现小钥匙 需要经区域8回到区域7用壁画能力取得 途中还能前往区域9。 粒下最右方的把手 会出现大宝箱。打开它就可以获得大钥匙了。回到区域7用小钥匙 打开另一道通向区域9的门,往左走并拉出最左侧的把手 就能让一层的平台移动 用

风之杖跳上去后。在门的旁边变成壁画往外 壁走会发现 开关 縣下后在火堆中会出 现小钥匙 火堆可以用风之杖吹熄 用取得 的钥匙进入区域10 会对上两只熔岩蜥蜴 同样要用风之杖冷却了才能用剑攻击。击败 后门会打开,还会出现传送点。区域11里 面布满开关。第一个平台选择左方开关。第 二个平台上方开关、第三个平台依然是上方 的开关。按照这个顺序启动才能顺利到达出 口。从区域11出去往东面一直走,就会见到 开关,能将区域7中一直运转的风扇停止, 现在就可以通过另一道问进系区域8 黨 下机关启动移动平台后,同样是用风之杖跳 上去。击打水晶球开关能够启动房中的大风 扇, 借助大风扇的力量便可以前往3F。

区域 1/2的南北两侧都有强风封路。 图

过变成壁画可以穿过南面的风前往区域13。 用提灯点亮区域13中的两个灯台,便能开启 通往区域14的汽 区域14中需要和一批火焰 骷髅头强制战斗 变成器画通过移动平台跑 到中央的能量罐旁。看准它们移动到深渊止 防时用风之杖吹熄火焰让它们直接掉下去可 以省去很多重卖 能量槽不够时还能及时补 给 战斗胜利后人回附近会出现宝籍 只能 绕一大圈回来开启,途中还能在区域12北面 的宝箱中得到小钥匙 打开区域18 电上锁的 引进入区域19 里面有两个同时移动的铁丝 网平台, 先站在南面的平台上。当两个平台 同时往南移动时用风之杖起跳。就能落在北 面的移动平台上,之后就可以进入最后的房

BO SSTA

里应该就是屋子的主人盖尔斯 2 发想到出 现的却是 怪物 单具完全没有沟通的 意向直接就冲过来 这个盖尔斯的冲撞没 有条伤力。《是会把我推了素底深渊 睁弄眼睛时可以用风之杖将它卷过来 直接 攻击它的眼珠 《眼珠承受》定伤害后 《善 尔斯就会加厚它的身躯并闭上眼睛 此时就 需要我用事件的利剑来将它的身躯 摆层机 ■ T 第二次加厚之后它的移动速度还会。



- 《过对我构不成威胁 第三次的眼球攻 毛唇 盖尔斯敦下阵来 帐后智慧的毒饰 ■ Proces ■ Wester ■ 出现在我面前 ■ 样就是第二

为量的鸟领



前程矿工之家获得大力手 **秦→带上框号进入死亡山脉→** 前往赫拉之塔。

海拉尔逸闻录

1。海利亚湖东北面的一处高台上,站着竞 速兄弟(Racing Bro)其中一人,和他对 话后就能用20卢比参加竞速赛,目标是在 ACTOR STREET, STREET

心之障片 STREET STREET, STREET,

新渐渐缩短。

2.

- 3. 室瓶
- 4.



▲美爾兼情的大編 数而真实身份展**数**周

■ ■ 目的地是赫拉之塔 I Towe of Hera)位于死亡山脉(Death Mountain)。 可是没想到死亡血脉前的几块小石头就堵住 了我的去路。俗话说得好 七步之内必有解 药",一旁矿工之家(Miner's House)中 的罗索 Rosso 大叔给了我大为手套。这 样就可以搬起小石头 或许因为海利尔的 异变,死亡山脉的火山口不断喷出岩石,必 须留意落点的黑影才能躲开 像核桃仁一样 的岩石可以用锤子敲碎 镰有宝石的还会掉 出卢比,而闪着光芒的小岩石可以用剑敲出 海鼠 之前曾听说过某遥远国度的村落存在 着可以敲出钱的石头。 计目得见果然名不虚 传 山脉中的独角蛇受到攻击后就会石化 必须用锤子给予量后 击 在重重障碍之下 穿过曲折的画路,最终我来到了赫拉之塔们 ■ 用锤子敲下门口的木桩后 我大步走进 塔内



迎面而来便是新的笑脸开关。用锤子敲 下笑脸开关后过 段时间便会复原 可以借 助它跳走率台。一旁的鸟龟也需要用锤子将 其翻面后才能对其造成伤害 用上述方法跳 上区域1北面的平台,变成壁画从窗户出去 可以开启一个宝箱。这时针方向移动可以来 到一个巨大的笑脸机关前,利用它可以到达 2Fo

wwF新增的敌人和机关都有很好的弹 懥 攻击它们会被弹得很远 很容易掉回 1F。不过可以引诱敌人撞上机关, 让它们 自己掉下去。先从中间跳下1F入手指南 制 再回到2F借助西侧的巨大笑脸机关前

来到3F, 一开始要变成壁画去击打蓝 色开关,然后再踩在蓝色障碍物上击打红色 开关,这样就可以到中间的平台上取得小钥 匙前往外壁。踏上移动平台。中途借助壁画。 能力躲过障碍物后便可以看到4F的<u></u>》回 变成壁画从八口的平台移动到一旁会高低移 动的红色平台后,便可以进入4F了。击打 蓝色机关降下障碍物后 通过巨大笑脸机 关前往5月,FF同样要踩在隨碍物上击打机



不上去的事。 电变成量面附着上面

吴。这样才能变成登画从窗户前往外登。和 3F时一样,要站在移动平台上活用壁画能 力才可以到达6F。

會F需要迎战5具骷髅。看准时机用镊子 致击可以 发解决 全部击倒后出现传送点 和高低移动的平台。登上平台前往7F,在 有裂缝的地方用锤子可以把地板敲碎 通 过这个方式回到6F回收宝箱和小钥匙。回 到76打弄有锁的门前往外壁。移动平台上 的巨大笑脸机关必须算准时间锤形才能前



柱上层 此条 站在第三个移动平台上还能 跳回7F回收 宝箱 进入塔内 发现已 到达97 然后地砖金飞过来进行攻击 用 庸全部防御住即可 之后地砖剥离的部分会 变成移动平台。可瞅准空隙跳下8頁 里面 有一一宝箱和几只小妖精。通过传送阵回到 9F, 再登上移动平台到达10F。先借助机关 上敌人都掉往下层。然后安心地启动4个水 晶球机关。就可以让有着巨大笑脸机关的移 动平台降下来。到达11F后,先跳上右侧获 得大钥匙 再跳到左侧用大钥匙打开大门 从外壁跳到12F 2F中间有众多机关 不 过不用理会 直接跳到13F即可

湖流

果不其然 配 等着我的还是 怪物,姑且就叫它赫拉吧。这只类似毛毛 a)的怪物在 22F横冲直撞 商弱点就是尾部 的红色部分 下盖尔斯尔园 被赫拉撞到 是会受到伤害的,而掉下12F的话,反而是 补充红心的好机会,只要小心避开机关便 ■ 赫拉受到伤害后速度越来越快 晚里 好用盾挡下大部分攻势并伺机反击。一轮



应据战后 唯一將辦推看現 而测量的垂 饰 (Pendant of Power)也到手了!

公师之创

流程

进入建夫之森→跟随幽灵 这样正确方向前进→重复三次 后到这大师之创处→入手大师

之創后青祖海拉尔城破除结界→从27进入 海拉尔城南部→在最顶层与犹逊战斗→追 逐犹逸到达接拉尔。

海拉尔逸闻录

1. 言者(Rumor Guy)的小屋,他会对我讲

言者(Rumor Guy)的小屋。他会对我讲

我的好奇心

2. 也有出售业务了,而且第一件购买的道具

如果走牆方向会回到起点

走出赫拉之塔。萨哈斯拉哈便用于里传音告诉我。现在我可以去迷失之森。Loss Woods 拔出大师之剑。老头你既然会这 招不会早点阻止奥斯法拉去送死么。我暗 

需要尽快赶往海拉尔城。去破除它的结界

大师之剑真神器也 权 击便将笼罩着 整个海拉尔城的结界给破坏 我一马当先 冲进城内 发现敌人已布满城内 而塞尔达 公主 英帕和城内的士兵则不见踪影 直觉 指引我来到了2F,之前不得入内的房间现 在果然无人看守 我冲入其中 对五关斩术 梅 來到了4 发现塞尔达公主和犹迦都在 而现在要以塞尔达公主的画来为他的海拉尔 之旅画上句号。我还来不及出手制止,塞尔 达公主便和瑟瑞斯 奥斯法拉一样被封入了 画框当中 犹迦虽然对我的出现感到惊讶。 眠,而他则逃往了上层。而手握大师之剑的 我今非昔比,区区小兵又怎会是我对手,直 接杀到8F和犹迦做 了断

BOSS B

狱迦

一问题



击败犹迦后。他不死心地带着画跑。 我紧随其后,来到了一个空无一人的房间。 不过房间的布帘后散发着不祥的气息,我一 剑砍断布帘、露出了墙上的奇特裂缝。毫无 疑问,犹迦是从这里离开的。我变成墨画穿 过裂缝 可是周围的空间渐渐开始扭曲 灩 过一段五颜六色的路。我终于从另一头穿了 出来。眼前的房间和我刚刚离开的房间十分 相似,但是布局是相反的。而窗外不知何时 己开始雷霆大作。我走出房外,刚刚走过的 长廊适着诡异的气息、连两边的风景都不一 是正在进行奇特仪式的犹迦。他利用七贤者 和塞尔达公主的从副画像。成功地将魔王加 农召唤了出来,并与他感为一体厂废物的强 大力量将七贤者的画都震飞了出去, 而我也 撞上了身后的墙壁。正当加农 犹迦要对我

痛下杀手之时,一名神秘的女子出现,限制住了加农-犹迦的行动。然后她缓缓转过身来。



海拉尔的英雄 我是希尔达 (Hilda),欢迎来到我的王国楼拉尔 楼拉尔是什么 从来没听 楼拉尔是什么 从来没听 我的力量并不能限制它太久 所以 我至少要确保你的安全 你必须得完成我所不能做到的事 希尔达继续说道 去集 无贤者的画像 集合你和你的朋友们的力量将是战胜犹迦的关键 否则海拉尔和楼拉尔 都将成为它的饵食 我渐渐失去意识的大脑拼命地咀嚼着这些字眼的意义 直到我不省人事。

超战争新陷绝

流程

离开工房前往盗贼禁穴→ 到达北侧调查左侧的怪物雕像 底座上的门,并依次回答"a

narrow path"、"really despair" 和"to thievin'!"→进入秘密据点。

海拉尔逸闻录

1.在海拉尔我的房子已经人去楼空,不过

这是谁留下的呢?

往在卡卡里克村中一直大门紧锁的那座房子。里面住着一个, 呃, 很热情的胖妞,

的飞吻还会变成心容碎片。之后的飞吻则

岩,会出现一个洞窟。里面是一个许愿

空痫

答就只是空瓶而已吗?

·鉴尔用 - 人名美丽 - 人名麦丽 -前赫然是铁匠大叔的工房。可是只有铁匠大 完全没有平日的温柔。我上前询问他格力的 SER SHIP BURNEY BURNEY A PR 1 1111 五裂,彼此之间是不相连的,所以我需要回 去收集七贤者的画像。

是屋里屋外都一片荒废。房子下面还有个裂组。

100 100 200 LATE WATER Town),它就在耧拉尔对应卡卡里克村的 位置上。与宁和平静的卡卡里克村不同,这 好说话非得要唱出来。来到小镇北面的悬崖 着敲了一下,然后就有一把低沉的声音要求 我对暗号,他会唱出一句歌词然后要我对上 下半旬。幸好我在村里绕了一圈,对歌闹有 的贤者被出来吧!



> 这里就是秘密据点的次和

秘密揚点



从区域1往下看。会看到 被关在牢 房里的。那就是这里的盗贼们提到的女神 偷(Thief Girl)吧?我决定下去看看。先进 人区域2 这里有三个机关地砖 常同时踩下 才能开门。击打中间的水晶球开关然后变成 壁画跑出来,把西南角的两具雕像拉到西面 和中间压住机关 然后我再进入东北角踩下 最后一个机关,就能开启通往区域3的门。前 柱区域4可以往下跳到区域6 然后再直接往 下走到区域7。爬上区域7中间的传送带,看 准时机变成壁画就可以到达东南角的水晶球 机关处。由打它可以改变西南角的传送带的 方向。攻击区域中的炸弹怪,它含变成一颗 定时爆炸的炸弹。将它扔到传送带上通过爆 炸开启西南角的水晶球机关,便可以开门。 一路来到区域10、变成壁画可以获得指南 针,还能走进牢房和女神偷对话。她因为知 道了盗贼头目将一幅画收職在什么地方而被 关起来, 听起来那幅画像是我在找的七贤者 画像, 如果我能够让她自由, 她便可以带我 去找到那幅画, 好吧, 交易成立



▲这里其实是可以通行的。

踩下车房中的开关会开启西侧的门。里 面有刚刚利用过的炸弹状敌人 这次可以用 它来炸开有装缝的墙。从墙的缺口处出去往 南面走,然后通过站在障碍物上击打机关的 方式登上二层平台。之后一直往北面走、从 缺口跳下。便可以进入区域11了。区域11中 湯漆黑 同时要迎战5具难缠的独眼盔甲 如果有强化过的风之杖的话会比较好对付。 不然就只能采取游击战加塘药了 战胜敌人 后会出现传送点,同时可以从宝箱中获得小 钥匙 这下就可以把女神偷放出来 剩了 的任务就是一路将女神偷带到外面去。尉着 她选择"Lead"可以两人一起行动。在这 种状态下还可以选择 Separate 来让她停 止移动,可以启动一些需两人同时按下的机 美 两人走出牢洞后来时的间被锁 贝好启 动北面的开关开阔前往区域 12 区域12 中叉 是一场硬仗 我还期待女神偷助我一臂之师 没想到她只会缩在我身后 战斗胜利后 面 对我质疑的眼神。她辩解道她没有装备啦叉 冷又饿败什么的 赤手空拳的她若是碰到了 由我来当护花使着了。

从区域12的间可以来到B3的区域14 🔯 星很多地方都需要我利用壁画能力为女神偷 铺路 开始有个开关 我踩下后会放出铁 **尼雷要钻过栏杆** 再游泳绕到区域 经网 西侧上岸 并钻入墙内将桥给顶出来 这样 对可以和女神偷一起到达按钮机关处 同时 踩下按钮机关 水域的栏杆会收起 我得以 继续前行 继续往下游 上岸后拉出 个把 手机关。便可以让B3的水全部退去。带上女 神偷并将她留在红色的障碍物处 我则从把 **丰隔壁的蓝色障碍物处用壁画能为来到楼梯** 附近 顶出桥之后 可以来到和女神偷有 墙之隔的地龙 踩在障碍物重击打机关便可 以和女神偷成功会师 此时会出现一批敌 人, 击败它们后就可以前往B2。此外, 踩下 西南角的按钮机关。全打开通往大宝箱的通 道。里面可以获得大师矿石。



▲踩下机关后装着大师矿石的宝箱才会出现。

来到B2的区域1。 留下女神偷踩着地面的开关。我 路跑上 层踩下另 开关。便可以开门回到区域9 带上女神偷往B1进发 路上会出现很多敌人拦截 活用区域内的机关可以快速击退它们 回到区域1 通往自由的大门却锁上了,眼下只有前往区域5 这条路可选 和女神偷一起到区域1北面启动机关 着入移动的镜子到平台上获得大钥匙。好,打开区域5的大门!

BOSSE

盜贼头圍



恶战过后 女神偷走 进来 带我前往画的所在地之后便离开 眼前的是奥斯法拉的画像 我伸出手碰了一下画 便被传送到了一个奇特的地方 一直受困的奥斯法拉也出现在我面前 看着我李中的剑 自太的他终于认清了自己只是一名贤者而不是英

维 他决定将作为贤者来支持我的旅程 然后 他掏出了在拉维奥店里租来的沙之杖 因为他无法自由行动 所以只能由我替他归还 我收了了沙之杖并走出藏着画的小屋 没想到拉维奥的鸟立马就出现并将沙之杖叼走了 粉碎了我免费租借的野心

超战身份

流程

着往炸弹花商店→带上炸 弹花将沿潭宫殿外的巨石炸碎 →带上钩索进入沿潭宫殿。

第二站我选择。沼泽宫殿 warman Palace 纯粹只是因为比较近而且不用在 裂缝间穿来穿去。沼泽宫殿位于楼拉尔南部 的石像阵当中。过来时还得带。一个炸弹花 将宫殿外的巨石炸碎。一路上得小心敌人的 神风式突袭。炸弹花可是随便受到点冲击就 会爆炸的。如果拥有泰坦于蛮的话。可以从 章鱼投手下方通过。缩短一半的路程。下然 就只能绕行空屋下面的路——炸碎巨岩后宫 殿内的水位降低。这样才能进入内部。

沼泽宫殿



如同区域1的图标所示,这个迷宫中最常用的道具便是钩索。用钩索拉动区域1的把手。这样才能继续前进。在整个上暂时都无事可做。可以从区域3或区域4直接前往 图1 在区域9可以通过钩索拿到小钥匙。踩在木筏上勾住场景内的木桩移动还可以开启两个宝籍。西南角能进入区域12 这里面



的宝箱必须用钩索将田螺状敌人的肉和壳分 离后,再用壳去砸水晶球开关才会出现。区 域11中需要利用木桩在湍急的水流中横向移 动、击打水晶球开关可以停止水流、并且可

区域5里等待着我的是巨大的放电水母,击倒它之后它还会分裂出十多只小水母,用道具什么的清清就干净。 胜利后区域5会出现传送点,而通往区域3和区域4的门会打开 进入畴边其实都 样 利用炸弹怪将有裂纹的地板炸碎后跳到了 层 打开锁来到区域13是水闸所在地顺程等可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转可以增高水位,而逆时针旋转引,一直转者发射。



打开门来到区域6。



▲擅上者的瞬间接A雙才可以变成變面 多端升次就能掌握 时机

区域6的按钮机关骤下后可以打开通往 上,用钩索射击上方的靶子,在撞到墙上时 变成壁画。就可以移动到房间下方去启动水 闸罩 将水闸升至最高 可以获得旁边的小 钥匙,之后再降低水位,前往区域2。现在 **阅以到达区域2中间放着大宝箱的平台** 获得大钥匙后还可以前往区域3拿取宝箱中 的小钥匙 然后前往Bi打开区域16的大门 区域16中必须先解决4只田螺』西南的水洞 就会开启并将木桩冲到我的钩索可以抓住的 地方 前往区域7 使用左侧的靶子变成壁 画来到中间的水闸旁降低水位。踩下按钮开 关开启通往区域2的间 之后将水位调到最 高。回到区域2、击碎区域8的问边的几个骷 髅头 露出按钮机关 踩下后会升起 平

BOSSA 单限水母



下可以趁机砍水母是集 激光攻击不身没 可杀伤力。但是激光喷中的水域会发生爆 罪。果持移动即可避力 有固定套路的 招式根本不够看,最后一记华丽的剑气结 束了我们之间的战斗。 战事结束后 区域8中会出现 道楼梯、顺着它爬上2F,这里静静地安置着佐拉族的女王 奥伦的画像 触碰了画像后我再次进入了奇特的空间。恢复原样的奥伦对

我再一次的相助表示谢意。不过这一次。她 没有什么给我作为报答的。不过对于我而 言。能让身边的人安然无恙。就是最棒的礼 物吧。

都是近日

流程

返回海拉尔入手沙之杖→ 前往位于石像阵西面的裂缝→ 在楼拉尔和海拉尔之间穿梭→

进入位于海拉尔的沙漠宫殿。

在盗贼巢穴和沼泽宫殿中间夹着一块分隔开的区域。看来得回海拉尔想想办法 经过家门口 顺便把奥斯法拉还回来的沙之 杖也拿到到 这样拉维奥店里的所有道具就 都在我手上了! 出了家门往商而走,对照着 地图我来到了石像阵的西侧 这里果然有 条裂缝 赶紧穿过去看看 进入楼拉尔



▲只有借助这条裂缝才能启程前往沙漠宫殿。

希尔达公主的声音再次传来。她告诉我她看见了这个地区的贤者画像沉睡在一片沙子当中。但是楼拉尔是没有沙漠的。斯上去我的沙之杖好像会派上用场,虽然有点不明所以,不过还是先走着吧。

柱西南角走我来到了痛苦泥潭 Misery Mire),然后很快我又发现无路可走,只能 从石柱上的裂缝回到海拉尔,迎面而来的便 是干燥的风。海拉尔的同样位置上居然是一 ⊪沙漠 想起希尔达公主的话我更加糊涂 了。征沙漠的东南角走,登上平台,会看 <u>到前方有些石柱耸立着。这时沙之杖就派上</u> 用场了,只要有沙子的地方,就可以用它来 形成道路 经过两根石柱我来到对面的平台 上,而旁边的石壁上又有一条裂缝,这是又 要穿回去的节奏』我回到痛苦泥潭。沿着吊 桥走到西南方。然后再次穿过裂缝来到大沙 漢 用沙之杖往西北方走 最终我来到了 个有着风信鸡的平台。前方看似是一个名叫 沙漠宫殿 Desem Palace 的迷宫 还 是那句话 来都来 就进去看看吧

沙漠宫殿





外面进入沙漠宫殿的2届一进门就受到了地砖的热烈欢迎。贝好架起盾牌全部防事。地砖用完后会出现蚁狮。将两只蚁狮击败后会放下前往房间北面的桥。而且还会出现传送点。穿过区域11来到区域18条房间南面来到三层。此放着雕像的沙地隆起并拖开雕像。这样机关射出的箭就会直接命



▲这个地方要注意站在侧面使用沙之杖。



来到3下、直接前往区域21 利用沙子获取宝箱中的小钥匙。途中有3个雕像怪挡路先站在西侧平台击倒第1个雕像怪。重新使用沙之杖后尽快击倒后面2个。否则还没到达宝箱处沙子就会散掉。如果沙之杖强化过了则无此忧虑。 回到区域20并打开区域22的大型的黄色障碍物需要用炸弹性都可以利用。重处的黄色障碍物需要放下炸弹后用沙之杖将炸弹抬升到高处。障碍物悉数似外的红蓝障碍物到达。层、走出区域22并拉下边的把引、少子会涌入区域20 这样就可以直接到达区域23门前了

BOSSH

食小花

区域283 中邊布流沙。 《有用》之杖构 筑道路才能前往 路南行走出外界启 ■

- 根石柱上,并喷出小食人花对我进行项 ■ 而我则需要用≫之杖尽快造出通往食具 **当然用弓箭等进行远程攻击也是个不领** 受到一定伤害周 会增加一招喷出气流的抽 式 若是被喷中 就会直接被吹落流过 **看** 到食具花准备时就得用淡意杖迂回到它身后 安全的地方继续进行攻击 阵挛忙脚乱的

追逐战过居 吸成功地将食 亚埋葬在黄油



||这里放置的是艾琳的画像 || 而我成功|| 对她的解救 貌似印证 医外师说过的话

■绿色将会给你带来好**运** 虽然我现在穿 着的是蓝色的外衣

超越愚踢脚

流程

从萨哈斯拉哈房子背面的 裂缝来到骷髅之森外→进入最 近的入口, 用泰坦手套举起臣 石具着进→进入骷髅之表的迷宫。

海拉尔逸闻录

去后一直走会看到一个洞窟,里面躺着 ------------MARKET STREET 你肯定电视广告看太多了)。给了他这

想着和萨哈斯拉哈报告一下旅程的 进度,来到他家却发现房子背面居然也有 **●道裂缝》穿过这道裂缝我便来到**▼楼捷 尔西北角的森林地带——骷髅之森 Skull Forest 和迷失之森不同 这里并不会让我 强制回到起点什么的,只是明明近在咫尺的 地方饶了 太圈却依然无法到达 从裂缝出 来后的第一个入口可以通往迷宫,只是入口

处有一块大石头 需要取得泰坦手套 从这 ♠ ▲ □ 进去后 不久便能看到迷宫的大 □ □







骷髅之森



这个迷宫中会不时出现黄色的魔手。 它会追踪我 段时间然后拍下来 如果我潜 会强制遣送回我上 次进入迷宫的入口 🤏 过,在我处于一层而上方有障碍物时魔手无 法碰到我, 而且魔手对普通小兵一击必杀, 很多地方都要加以利用。进入后直接来到区 域2 这里一片漆黑 需要装备上提灯 走到 启区域3的 进入区域3后 要躲过敌 机关和魔手的包围,从南面出口回到森林当 喇。再从出回东北方的小清跳下到达区域3的 东侧 踏上移动的铁丝网 可以来到东面的 宝箱处获得小钥匙 2后进入区域4 区域4 同样是一片漆黑。要突破重重包围到东南方 打开区域5的 然后再来到外界 穿过骸骨 拱廊后虽然会看到一个小洞。不过藏在其西 南角的草丛里的小洞才是正确的入口。跳下 ▲洞后到达区域6的三层 直接进入区域7 一开始会位于区域7二层的铁丝网上,而上 方有一个崩裂的部分可以借助魔手的力量打 **光** 不过我直接使用了炸弹炸掉 层。鞣下水间下方的按钮机关并来到区域左 侧的铁丝网上。用同样的方法摧毁崩裂的部 分后 就可以取得西北角的宝箱中的小钥匙 了。打开上锁的门回到区域1,拉下右侧的把 手,会出现楼梯,这样就可以前往B2了。



进入区域9后需要借助壁画能为先来到 南面平台,然后用两个雕像压住平台上左一 和左二两个开关。这样两边就会伸出墙壁并 推接在一起。可以通过要画能为来到东侧有 把手的平台了。进入区域10. 先踩下南面的 按钮让移动平台启动,通过壁画能力到达被 铁丝网平台覆盖的中间部分 然后站在二层 的按钮机关下方。引诱魔手按下按钮来启动 男 侧的移动平台 同样借助壁画能力到达 北面平台进入区域11。区域11中含发生强 制战斗 腰同时面对魔手和小怪 先踩下中 间的按钮机关让铁丝网升起把敌人放出来。 **然后我就可以站在铁丝网底下安全地清理小** 怪。之后再跑到角落里。用魔手的力量将铁 丝网上的敌果消灭 战斗结束后区域中出现 传送点 通往区域12的间也会打开 区域12 中必须先借由移动的铁丝网到达门前 再换 乘头顶有铁丝网保护的移动平台去打开宝箱 获得小钥匙 之后便可以进入区域18 区 域採坤一片漆黑。向西走到末端后会出现灯 台, 用提灯点燃后出现两名敌人, 击倒后区 域14的门开启,直接穿过区域14回到B1的区 域8...

进入区域8东面便是大宝箱。不过暂时还拿不到。需要将两颗眼珠放入它两边的机关当中。第一颗眼珠就在宝桶东面,用壁画能力过去拿到手后丢回机关旁边,回到机关边将其丢进机关里。此时会伸出铁丝网这样我就可以往房间南侧移动。通过重重机关来到区域8最南面。可以走出外面。然后需要找到正确的入口回到区域8。在森林中寻找时。我看到了瑟瑞斯的画像。而靠近她的地方有一片草丛。我相信这是一种指



以 果不其然 在草丛中隐藏着正确入口 从这里可以到达区域8的 层 能够取得第一颗眼珠 以及眼珠旁边的宝箱中的炭师矿石 带着第二颗眼珠一路回到区域8的量式

铁魔手

最后的区域里果然有怪物在等待着我 氢里的怪物是 皮戴二门铁亭套的便文度 还有 具眼珠 为什么怪物们都这个遗 型 散就直接命名为铁魔亭吧 肝始 **能会握紧拳头向我冲来 梭贝要躲进墙壁里** 它就会直接撞到墙上<u>并露出眼珠的弱点供</u>我 鱼肉 受到一定伤害品 吃会变售 并追加 类似普通魔手般的连续抽雷 同样是躲进墙

壁 响 有裂缝的地面在它的抽卷下会粉碎 斯以得看好落脚点再从墙里钻出来 躲避禪 吹连续拍击周。而又会再次握拳冲过来。

难对任 最终 | | | **影,是我** 的双手



HERLENS STREET, BOX 那也是旅程的起点。而现在——正如瑟瑞斯 THE TRUE SELECTION i — indirekto Mille / n k

超級罗翰

流程

带上火之杖青柱罗索的矿山→ 到达底部穿过裂缝→青在冰雪废墟。

海拉尔逸闻录

1. ----------

搬开右上角的大石头会看见一个地穴,里

样,只是里面没有灯台,全程都只有提灯

踩下西侧的按钮开关,第二个房间则要从 西面上到二层并取得入口附近的小钥匙, 打开锁进入第三个房间击败所有敌人,最 后在第四个房间拉下右边的把手后,便会 回到一开始的洞窟的二层平台。东南角的

大师矿石 大师矿石

看起来好像在楼拉尔顺时针走了一半路 程。那接下来就前往楼拉尔东北角的死亡血 脉吧 在海拉尔是灼热的岩浆。而楼拉尔则 是冰天雪地的世界。无论哪一边都是相当名 副其实啊。连接死亡山脉东西两面的吊桥已 经断了,要前往这里的迷宫,就只能在海拉 尔前往罗索的矿山 并从其底部的裂缝回到 楼拉尔 在罗索的矿山是乘坐移动平台 路 向,而在楼拉尔则需要乘坐更为狭窄的移 动平台前往位于山顶的迷宫。在有大冰雕坐 镇的平台会出现分岔。只有上方的移动平台 才能到达山顶。离开了阴暗的洞窟后往东边 走、迷宫"冰雪废墟(lee Ruins)"便近在 眼前。



冰雪废墟



这个迷宫中不仅很多地方有滑溜溜的地 面。还有很多冰块碍事。必须用火之杖将其 溶化 若是强化过的火之杖就更好了 症 **非溶化面前的巨大冰块后** 拉动长舌雕像的 舌头,就可以启动中央的电梯,在1F~B5 之间移动。在巨大冰块的正下方还有一个宝 箱。需要站在电梯上进入隐藏区域才能开 启 前往B2的区域7 溶化西侧墙壁上的冰 得到小钥匙 就可以前往B1打开通往区域3 的间 区域3有两尊长舌雕像 拉动左边 的便可以进入区域4 点燃区域4中间的4个 灯台 旁的墙壁上就会出现小钥匙 之后 需要前往区域5从外壁潜入墙中才能取得。 之后同样是经由区域5打开上锁的门回到区 域2的二层。变成壁画去拉动西北角的长面 雕像 之后便可以直接跳到B2的区域8 区域8进入区域9、踩下冰块下的按钮开关后 会开启区域10的间。进入后可以直接跳到B4 的区域20。

在西南角走来到区域21 这里有两个冰制平台围绕着灯台移动。如果用火之杖击中平台冰块会缩小,所以最好用提灯来点燃灯台,点燃后会出现一个上下移动的平台,乘上它来到B3的区域14,东面布满了冰块,暂

时无法作为 只好先向南面移动到区域10 经由移动平台进入区域14的三层 并在此用 火之杖将冰块融化。之后再原路返回到区域14的一层击打水晶球开关 会出现 移动平台 这样就可以到达B2的区域12 踩下按钮开关打开 边的门进入区域8 拉下长舌雕像的舌头 旁的地板会撤走 可以直接跳到区域14获得能量卷轴了

获得能量卷轴后能量槽的总量增加 此 时才可以从区域12经由外壁去获得区域10的



有了小钥匙就可以进入区域1 人 空洞跳下到达区域17的二层,溶化一旁的巨 大冰块后。被挡住的风口会重新启动。乘着 强风可以到达区域16 层的长舌雕像处。 下舌头后区域17的地板会降到下层。从此 处跳下会到达区域22 之后需要走到东侧的 读冰平台上用火之杖点燃灯台让通往中间的 长舌雕像的路出现。途中的幽灵和炸弹魔, 分烦人。尤其是后者的炸弹会直接炸碎薄冰 平台,最好先将它们清现掉。来到中间拉下 长舌雕像的舌头 前方会出现通往区域23的 路上尺要坐电梯到B5获得大钥匙 就可 以开启最后的大门啦!

BOSSAT

城電球

变球终过腔运作的化的归我热后了粉点的血它冰尘



 很久以前就知道了这个事实。好,这样子就 只剩下两位贤者了!

超越器的

流程

帶上炸禪从东宫区域的裂種 着往接拉尔→躲避看守的视线潜入 到黑暗宫殿门嵛→进入黑暗宫殿。

按顺序,接下来是位置上对应来言。位于楼拉尔东面的黑暗宫殿《Bark Palace》 进入这一区域后。希尔达公主便告诉我。徘徊在这一区域的都是原楼拉尔城堡的士兵。 让我不要伤害他们。可是他们阻碍着我的前进。这也是事实。这样一来就只能偷偷着入了好在看守们的视野范围是可视的。而我 "The Link"又拥有变成壁画的能力,只要看准视线错开的时机就可以趁机前进。就算被抓到也只是被丢进坚牢里,用壁画能力一下子就跑出来了。几经曲折,最后我

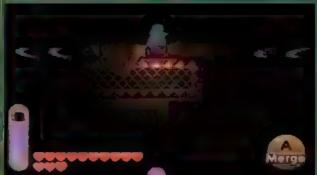


一个事实:黑暗宫殿在结构上和东宫是一样的,不过在细节上还是有些许差别。避过大铁球来到楼梯前。东面的骷髅头后面的地板可以炸毁。从这里下去可以到B1获得一把小钥匙。之后回到1F打开通往2F的门。

区域15下方的水晶球开关控制着两边墙壁的旋转。中间有奇特标记的地方就是旋转墙。在水晶球旁边放下炸弹。再变成壁画。便可以前往区域16或区域17 两边其实是样的。我们是这块区域18 直接变成壁画击打中间的水晶球开关,便可以打开前往区域18的间域入区域18后。要用炸弹将两边封着窗户的木板给炸烂。这样光线便会射向下层。在中央还有两个水晶球开关。在底部的水晶球旁边放置炸弹。然后第一时间乘







上上方平台,击打水晶球来到上层并潜入墙 壁。当炸弹爆炸时中间有奇特标记的地方就 会翻转。里面是装着<mark>大师矿石</mark>的宝箱。

回到1 在区域6举起炸弹丢出 炸毁移动平台挡着的人口后 可以进入区域7捕捉一些小妖精 之后进入区域4 这里的敌人会按照和我相反的轨迹移动 放下炸弹并诱使它们移动到炸弹边可以将它们轻松解决 成胜后 下移动的平台会启动 不过关键 人区域5 然后炸毁东北角的地板并跳下B1的区域9 进入区域9就会获得一把小钥匙 之后必须灭掉 旁的灯经区域8来到区域10,这里也同样需要在一片漆黑中行动。由于时不时需要从墙缝中穿过 新以最好多变成整画来观察地形 到西



BOSSAL 電石蜥蜴

我的面前 操作不是单眼的怪物 它会 思尾喷出宝石 以及使用冲撞 前者可以挡下而后者只能避开 举起炸弹表它的头就可 以对它造成伤害 它受到一定伤害思 脸 上的而具会裂开并掉落大量卢比,之后喷出



战斗胜利后。跌落在地面的是格力的画 像。没想到这个我十分熟悉的家伙也会是一 贤者 而他自己貌似也没搞清楚状况 不过

最后,就只剩下塞尔达公主身边的英帕丁

超级强物

带上冰之杖通过藤利亚湖周边的 装缝进入楼拉尔→帮三巴办海鱼回到水 中 →乘上海多的背 进入海多巨难。

最后 站是楼拉尔的东南角 从海利 亚湖的道具店往南走再钻入墙中。一路向南 就可以见到一道位于洞窟上方的裂缝 李 过它、眼前是一片广阔的湖、还有一只在地 上挣扎的什么东西。举起来一看,发现是只 海龟 我只好膜手将其扔进水里 它道了意 谢后便游回了一只大海龟的身边。我游到大 海龟身边打算问个路。 不过它让我把剩下的 小海龟也找回来 好吧 具能送佛送到西 第二贝小海龟在湖的西北角 被一群怪 物包围着无法动弹 我只好上前扮演了一回 浦岛太郎 将怪物们都击败 它便欢快地游 走了,第三贝小海龟居然贴在湖的背面的石 豐 具能煤 旁的平台钻入墙中再将其顶 出来。找到所有的小海龟后回到大海龟处。 母子四龟会合体成金字塔龟 这样 来我就 可以登上它们的背部,前往位于湖中央、刚 刚经过时便一分在意的地方 (Turtle Rock) .





海色巨礁

侍间口的岩浆喷涌后用冰之杖冻住官。 便可以选》海龟巨礁的内部 在这个灼热 的迷宫里, 使用冰之杖不但可以降温, 还可 以像刚刚那样制造道路。如果是强为冰之杖 的话 用起来会更加方便 冻住区域1的制 浆进入区域2 会看到 类似跷跷板的机 关。陈住它的轴心可以让它暂时停止转动。 然后借助它登上二层平台。岩浆中有4只觮 蚣状的敌 具能用冰之杖消灭它们 全部 消灭后会出现。李宝箱。来到中间的平台。 这里被4个水晶球机关包围着 用冰之杖降



下的冰块敲击它们可以启动,全部启动后平台中间会出现装着指南针的宝箱。之后往西侧走,东住跷跷板可以登上对面平台的二层。踩下按钮便能开启区域3的广 不过此时还不急着过去,从东面墙上的平台变成壁画,则以开启通往区域7的广 区域4 8之间是通过传送阵进行移动的 对应关系可参考我画的地图 到区域9外面获得心之碎片,以及入手区域6当中的小钥匙后。就可以奔向区域3 在区域3 会发生 场强制战斗 用冰之杖消灭源在空中的幽灵 就可以前往81

区域11内有6只幽灵、全部消灭后会出现6个平台,其中更会出现一个大宝箱、星面装着海拉尔盾牌。一开始可以先前往区域113再获得一把小钥匙。然后登上西侧的跷跷板来到三层。然后冻住左面两道连续的岩



BOSS機

熔岩龟

回到区域11的三层,在骷髅头中间藏着 一下按钮开关。踩下后会出现幽灵。将所有幽灵击败后,一边的平台会下降而出现一个 大潮。以这里跳下去会落到一个架在岩浆上 的铁丝网上面。之后便要和熔岩龟开战

开始熔岩龟呆在铁丝网下层。只能从铁组网上有空隙的地方用降下的冰块攻击包。 会一边喷着岩浆一边追着我。下过可以从空隙降下冰块来中断它的攻击。更到一定伤害后它会跑到铁丝网上来,之后会使用掷咬、 

救出了英帕,这下子七贤者便集齐了!他们施展力量, 召唤出了勇气的三角力量!得到了三角力量的我,终于可以与 拥有力量的三角力量的加农-犹迦决一死战 目标是 楼拉 尔城



超級塞旅路

流程

霸往楼拉尔城→到达楼拉尔 城顶部,进入犹远台唤出魔王加 农的地方。 来到楼拉尔城门前 希尔达公主告诉我就 迦刚刚摆脱了她的束缚 现在城内都布满了他 的爪牙 来得正好 上我把它们收拾干净吧

楼拉尔城



路消灭敌人并冲到3F 这里有一道 需要消灭4个BOSS才会开启 先进入区域10 这里面需要利用炸弹启动开关来控制障碍物的升降 路来到西北角 会看到炸弹花,带上一个炸弹花前往区域北面炸开巨岩获得小钥匙 需要注意的是 炸弹花从有高低差的地方掉下来时也会爆炸 启动开关时需要留意站位 之后用小钥匙打开门到达2F的区域1 全再次面对赫拉 其实只要站在人口处看准时机往其尾部丢炸弹 便可以轻松解决它 无需和它进行肉搏

解决赫拉后回到3F 这次进入区域11 区域11中有许多到达其附近时才会出现的 柱子 而北侧会有两处有铁球不断涌出 需 要为这两处铁球铺路来撞开区域东侧两个既有的铁球。这样才可以到达宝箱处取得小钥匙。之后依然是打开上锁的门到2F的区域8、击败放电水母后回到3F。

8F有两尊并排的雕像。拉开雕像从缺口跳到1F,可以拿到宝箱里的小钥匙。回到 3F打开通往4F的/ 地页中央的灯台后会见



到有隐藏的道路通往南面的大宝箱。里面装着红色外衣,可以减少伤害。在该平台向东侧用壁画前进并看准缺口跳下2F,才可以前往2F的区域6。作的区域13必须在黑暗中才能看见真正的道路。但是必须点亮灯台才能让碍事的机关缩回墙里。需要默记道路来前进。获得小钥匙后打开门前往5F的区域15,在黑暗中击败敌兵后回到3F。

最后前往4F的区域11 这里面需要活用 肉素 并利用魔手来启动开关或击碎三层的平台 先前往东侧用钩索拉下把手 之后乘坐铁 丝网来到西侧的平台 这里需要放入两颗球 蛛 颠就在西南角 利用魔手让其掉落 到一层平台后 检起来放在岩浆边 再绕到 移动铁丝网上用钩索获得 第二颗需要乘坐小 筏 并利用钩索前进来到区域西北角 这里有 3个按钮开关必须用雕像 魔手和我自己来有 时按下,之后便能到达眼球所在处。取得后 顾路返回并放进机关中 会出现装有小钥匙 的宝箱,这样便可以前往5F的区域16了。这 里要迎战曾经战胜过的单眼水母,胜利后回到 3F,而对面的大门也会敞开。

穿过大 来到了我第一次穿越时所到达的房间 而犹迦毫无疑问在他曾经召唤出加农的地方 我遵循着记忆前进 却发现那里只有希尔达公主在等着我 她从塞尔达公主的画像中取出了智慧的三角力量,并且和我讲述了楼拉尔王国的故事 很久以前 楼拉尔和海拉尔 样 拥有可以实现所有愿望

的三角力量 为此 楼拉尔也陷入了连年战火当中。为了和平、希尔达公主的祖先破坏了三角力量,这本是出于善心,却引致了灾难性的结果 原力量是楼拉尔的基础 失 楼拉尔四分五裂而且陷入了混乱当 希尔达公主为此 分苦恼 直到她得知了海拉尔的三角力量的存在,她一路上引领

我。就是为了让我得到勇气的三角力量。来 让楼拉尔得以复兴。之后她将智慧的三角力 量放入自己体内,并召唤出了加农--犹迦、企 图从我这里夺去勇气的三角力量。一直被利用的我。又岂会再让你们称心如意。

BOSSM 加黎二雅迦

12 就迎会使用。即成为进行攻击。包括普通的突刺。加强版的突刺还有挥散、绕着它进行逆时针移动。便可以躲开前两招突刺。还可以趁机砍它。 库砍的起手动作有很明显的不同,拉开距离便可。受到一定伤害后,它会增加追逐式的黑暗魔法以及放出长矛进行旋转攻击两种招式。前者



面对加农。犹迦的单调攻击。我很快便取得了胜利。希尔达公主紧张地让犹迦把力量的三角力量交给她,然而犹迦本身对现有的楼拉尔毫无兴趣。他要以自己的想法重新

构造楼拉尔王国。希尔达公主也被变成了画像并被加农—犹迦吸收。同时拥有了两个三角 力量的它。变身后再次向我袭来

BOSSAC 加索一號迎







制的 录能靠走位或者风速枚来躲过 男 二阶段的攻防依然是由光球战开始 写 数。墙壁层 全在墙中突进攻击 必须看 推时机钻出墙壁躲过其攻击 再变成壁画 数击其青海 第三阶段攻防的光球战 国

且残喘的它逼出墙壁后, 再用大师之剑给 予最后一击, 这万恶的魔头便慢慢地消失 在我面前。

路载

随着犹迦的消灭 被困的希尔达公主自然也被释放出来。而 直待在画像中的塞尔达公主也回到了我的面前 啊 果然塞尔达公主的笑容最棒 可是 始作俑者的希尔达公主还不肯死 塞尔达公主的话也传达不了给她 我护着塞尔达公主以防她再次动 就在到拔弩张的气氛当中 突然杀出 程咬金 拉维奥从一旁冲了进来 而我也第一次看到那个可笑的兔子面具下的真实面孔 那是一张和我一模一样的脸。



角力量的英雄。希尔达公主为他的背叛而感到愤怒。但是拉维奥坚信必定还有其他的拯救楼拉尔的办法。一个可以不需要偷取他国的安宁,目后可以坦然面对国民的办法。在他的苦苦相劝之。希尔达公主终于深深地意识到自己所犯下的错误。她将我和塞尔达会主带到了楼拉尔的圣域。并借走了我一直戴着的。拉维奥给我的手镯。用最后的力量将我们送回海拉尔。除开眼睛时。我和塞尔达公主已经位于海拉尔的圣域。不远的云雾

后面,则是完整的三角力量。"三角力量拥有能实现所有愿望的能力。"塞尔达公主对我说道。"共同经历了这一切。我相信你和我想的应该是一样的。"我们相视一笑,然后一起将手放到了三角力量上面。





通关后,选择新游戏时可以选择英雄模式,该模式下的敌人会变得更加强大。本作无论是解谜或是战斗的难度都不算高,不会战败的情况下道具的租借与购买没有太大区别,使得道具出租系统形同鸡肋,初

期即可入手所有道具的设定,让个别道具在游戏中基本派不上用场。 游戏的地图设计得十分紧凑,节奏加快的同时也缺少了一些探索的 乐趣 支线任务的缺乏以及 NP()的数目过少让游戏更像是 A()T 而不是 A·RPG





文 库玛 美编 澄香

光盘视频收录

| ACT L 动作 携纸大冒险 | | |
|--------------------------|-------|-------------|
| Tourdway | | |
| SCEJA | 港版 | 2013年11月22日 |
| 1人 | 268港币 | 无对应周边 |

为玩家带来了依日走可爱治愈风 的《撕纸大冒险》。游戏利用折 纸、剪纸、甚至废弃的碎纸等元 素创造了一个神奇的纸制世界。 当你打开游戏的那一刻,这个世

界突然发生了翻天覆地的变化。游戏世界也派 遣了小邮差为玩家传递来自这个世界的特殊信 息, 手无缚鸡之力的小邮差当然不可能独自一 人完成这个艰巨的任务了。那么就让我们拿起 手中的掌机, 运用自己的"神力"和小邮差 起展开史诗般的冒险之旅吧!

系统介组

操作小邮差

| No. of the last of |
|--|
| 移动 |
| 改变视角 |
| 滚动 |
| 拿出相机 |
| 互动/捡拾或投掷物件/跳过对话 |
| 取消/退出主菜单 |
| (使用手风琴) 吸取物件 |
| (使用相机时)拍照 |
| (使用手风琴)送风/发射 |
| 暂停并进入主莱单 |
| 查看目前任务进度和目标 |
| |

玩家的神力



背触板

图中所示的图标在 游戏中被称为"鼓皮", 表示玩家在此处需要轻敲 或长按背触板。

- **T**轻敲背触板并配合左摇杆可以让角色进行跳跃。
- ②长按背触板则可以戳穿鼓皮、移动机关或者攻击敌人。

触摸屏

当此图标在游戏中出现时,表明玩家可以使用

触摸屏来打开礼物或者机关。



重力感应

出现图中的图标时 表示玩家需要摇动PSV主

机,让游戏世界发生倾斜,这样的话一 些移动用的机关会来到小邮差的面前。

麦克风

在游戏中不时会有NPC让玩家录入 声音,让自己的声音变成有震慑力的咆 酵来帮助小邮差吧!

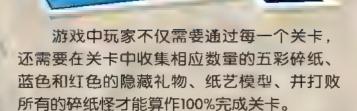
主菜单



| 美華 | |
|-------------|---------------------------|
| 游玩 | 展开一段新旅程,或者从上一个检查点重新 |
| | 开始。 |
| 书签 | 回到已经探险过的章节重新进行挑战, 并且 |
| | 可以在此查看要素的收集情况。 |
| 照片 | 查看游戏中拍摄的照片。 |
| 设定 | 可设定手指尺寸、玩家性别和肤色。并可以 |
| | 选择开启或关闭音乐、游戏语音、字幕等。 |
| 纸艺 | 查看目前所收集到的纸艺设计图,同步后可 |
| | 在游戏官网下载已解锁的纸艺, 打印出来后 |
| | 就可以进行手工制作了。 |
| tearaway me | 设定是否自动更新纸艺设计图和公开 |
| | tearaway.me的个人资料。用PSN账号在电 |
| | 脑上登陆游戏官网后, 玩家可以查看所有已 |
| | 解锁的纸艺设计图和照片。 |



收集元素



五彩碎纸



在游戏中要尽可能多地收集这些五彩碎纸,利用它们可以换取新的装饰品来打扮你的小邮差,或者为相机换

取新的镜头和滤镜。



礼物

找出散落在游戏中的隐藏礼物,拆开它们可以获得五彩碎纸作为

奖励。找到礼物后用手指在触摸屏上划 动触摸图标区域即可打开礼物。

纸艺

在游戏中为一些白色物品拍照, 或者拍摄现实中的花纹为其进行装饰的话,就可以解锁纸艺模型的设计 图,并在现实中进行手工制作。每份设计图都有无色和彩色两种版本可供 玩家选择,制作完成后玩家还可以上 传官网与他人分享。



碎纸怪

游戏中有各种类型的碎纸怪会对小邮差发动攻击,消灭它们的话可以得到五彩碎纸作为奖励。要注意是碎纸怪若自己掉出场景外的话玩家就不会得到奖励,并且这只碎纸怪也不会被计算在要素收集中。

普通碎纸怪



成群结队地攻击 小邮差,在施展跳跃 攻击后会陷入短暂的 眩晕状态,此时按口 键拾起拾取昏厥的碎

纸怪投掷在坚固的物体或另一只碎纸怪上 就可以消灭它。

高跷碎纸怪



踩着高跷并会用纸球发动攻击的碎纸怪。用 (键让小邮差滚动可毁坏高跷并让碎纸怪落地昏厥,将其扔向坚固的物体或其他碎纸怪身上即可将其消灭。

弹跳板碎纸怪

头上有弹跳板的碎纸怪。进攻方式 是发动冲刺并利用头上的弹跳板将小邮 差弹出场景外。要将其消灭的话首先需 跳上其头上的弹跳板,然后碎纸怪会整

个翻转过来 露出身下的 触摸图标, 使用触摸屏 点击它碎。 将其压碎。



重叠碎纸怪

可以彼此重叠起来然后发动集体攻击。 小邮差可以使用翻滚技能撞击重叠碎纸怪使其陷入昏厥状态,将其拾起扔向坚固的物体或者



其他碎纸怪身上即可将其消灭。

飞行碎纸怪



从空中对小邮差 发动冲刺攻击,按L 键用手风琴吸住飞行 碎纸怪,然后再按R 键发射到坚固的物体

或其他碎纸怪身上即可将其消灭。



游戏中有书签、检查点和自动存档这三种存档方式。





▲书签。

■出现此白色图标时表明正在 进行自动存档,此时请不要关 闭PSV主机。



▲检查占。

玩家每到一个 关卡就可以利用书签 进行记录,之后可以 随时按START调出主 菜单选择回到以前到 过的关卡重新进行挑

战。而红色的五角星在游戏中被称作"检查点",表明小邮差已经过此处,游戏失败的话玩家可以从最近的检查点重新开始挑战。游戏中还有自动存档功能,如果玩家挑战失败前刚进行了自动存档,那么就算不回到检查点也可从最近的自动存档记录继续游戏。

邮票丢失



游戏中没有真正意义上的Game Over,就算小邮差被攻击或者掉出场景也只算作丢失一次邮票,然后可以从最近的检查点或者自动存档的地方继续游戏。通关ED会统计邮票丢失的次数。

其他要素



手工制作

在游戏中玩家可以直接制作NPC所要求的物品或者制作装饰品来打扮小邮差。一般的制作流程是:

- 先用稻葉高出葉醛剪的物体形 狀。使用橡皮可以搬掉所屬的线集。
- 点选剪刀的图标进行裁剪。
- 在垫板上将不要的部分推动到一 旁,把要保留的留在垫板上。

用左倡杆查查因而上方的包括。 用右摇杆可以进行函面的放大和缩 小,用手指直接点选垫板上的色纸可 以进行旋转。从上方瓶动需要的色纸 到垫板处,重复以上步骤继续制作物 品到满意为止。



如果部件较多的话,各个部件之 何需要进行重合。当垫板上制作的物 品都呈亮色时,点击确定键即可完成 制作。

点击返回图标可以重新开始制作。如果 是NPC要求制作的物品,与NPC再次对话后可 以重新制作。



装饰

在游戏中使用触摸屏按住小邮差不放的话,就会出现装扮小邮差的画面,用五彩碎纸换得的装饰部件来好好打扮一下你的小邮差吧!在游戏中有时也需要为NPC打扮一番来换取奖励。

- ①五官部件
- ②装饰品
- 3)手工制作部件
- 4.保存会删除形象
- 5.确定





拍照

从NPC那里得到相机后,用△可以调出相机在游戏中拍照。具体的操作方法是:

- ①晃动PSV可以调整角度。
- 2触屏屏幕对焦。
- ③按下R键或点击画面右下的图标拍照。

按下左下的自拍图标可以拍摄小邮差。 玩家可以用旅途中收集到的五彩碎纸来换取 **镜头** 新镜头和带特殊效果的滤镜。在游戏中给某 些白色的物体拍照可以解锁纸艺。



主要意然是必通失旅星





蓝色礼制

收集地点和方法





方法 1、用□拾起地上的地鼠 正对中央高台左侧的篮 框,当篮筐出现光线时再 按□进行投掷。



2、大门入口右侧的篮框需要 小邮差站在篮框下的红色圆 形区域正对弹跳板,当弹跳 板上出现旋转的光圈时按□ 进行投掷。



3、最后一个篮框需要利用弹跳板,跳起时当篮框出现光线按□投掷即可。







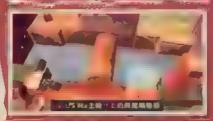
2







4



五彩磁盘:)0张 收集地点

注。此处将省略必经之路上比较明显 的收集点。而只提及比较容易忽略的 或者隐藏的收集点。后文同。







題未布曼

进入立石阵后,让小邮差 来到大门前会出现剧情动画。

与大门中的NPC对话后前往角色正对大门时的左侧, 轻敲背触板再划动等指拨动指 雕藏在钟内的碎纸怪会掉 眼球 再次敲击背触板消灭 即可。继续往左走会有一处五 彩碎纸的收集点。

前往大门右侧,上至高台 后会看见三只被石柱困住的碎 纸帽 敲击背触板弹起石柱撤 出它们后再将其消灭。

最后前往高台正对一处小 楼前。献奇背触板消漆此处的 梁碎纸帽。要注意的是角色 不能远离碎纸怪所在的区域。 通过背触板移动通道先在 有侧好弄红色礼物。然后再移动通道到左侧继续前径。剧情动画后玩家需要用收集的多彩 碎纸换取装饰部件来身。邮票 进行装档。通过弹跳板跳至圆

上到高台店沒古色花拍厕

解锁善红花纸艺。

性形通道上继续前行会来到了 一个场景。

在此关卡的最后一个场景 **事妻有多具碎纸懂。 用背触板** 解决排官和逻辑 记家商政在 心尽情收集 医影碎细 正意图 裏漏掉道路兩侧重角形灯塔傳 隐藏的收集点,将地上的蓝色 球拾取投入灯塔中后即可打开 收集点 用触摸屏打弄道路前 方的机关后会出现剧情动画。 继续前待会遇到 以松鼠 全事未完 家来 集正做 顺生 潮 斯做好的主冠给松鼠戴上 高金得到相相 的照為能解 顺,与高经提好的。由的松夏 **帕照用 再按照提示**为自己来 一张自拍就可以来到第二十二 卡——丰收果园了







혱花拍骥竒解模壁花的篆刻

美经之路上为古色的核真植

麗 解镁松霞的频差



5 游过图中的机关后会看到一个鼓皮,从鼓皮跳上高台后给左上方的圆柱形物体拍 贼可解锁鼓的纸艺。





下瘾车后来到平地上与场景中间的NPC对话。

方法」 给NPC装上眼睛。

红色利药: 1分



跳上第二个连续鼓皮后在到 达检查点前道路的左侧。

CO.





在第二个检查点处住左 走。使用背触板开启外 层制叶,再使用触模膜打开叶 子即可看到礼物。



获得跳跃能力后。回到 NPC处。运用跳跃能力 跳上其背后的高台即可看到 私物

碎纸怪: 12尺

股有隐藏碎纸怪。在必经之 路上将遇到的碎纸怪都消灭 **静**可

五彩序纸: 130张 收集地点



在第一个鼓房左侧有个隐藏收集点。



用背触板和触模解打开遊路 左侧一体眼植物中隐藏的鼓 庚,靴上高空会获得五彩碎纸。



击败 元 只 辞 紙 怪 后 , 将 萃 果 投 人 机 关 进 入 左 边 的 小 路 后 。 会 看 到 右 侧 有 一 处 休 眠 的 植 物 , 使 用 背 触 树 后 再 用 触 摸 屏 打 开 叶 子 可 看 到 鼓 皮 , 跳 上 去 后 可 以 收集 到 半 变 中 的 五 彩 碎 纸

趣未而星

进入丰收果园后一直前 「鼓皮旁的两位NRC对话 后绕到鼓皮左侧的隐藏收集』 收集室彩碎织

继续前行达到第二章 基绩 利用鼓皮进行跳跃的境点 正意这里的第二层的鼓皮和第二层高台都会间隔性地被机关 建排 要掌握好事奏即可顺 测通过 开检查点左侧的和 制通过 可到原路继续前选为和 包到原路继续前选为和 卷松原拍照后可收集到松鼠的

通过师 上连续的数度到退 后再快速进一个较高的平台后会遇到四只碎 | 至平台上。

经过检查点后会看到此处 即數度都是意转的 掌握好事 奏就不难通过。

继续前行会来到一处分岔 路,先从左侧的路一直前行, 別触摸屏打器 ||金发现 || 電 藏的碎纸收集点

 同样的方法通过。下移动的数 皮。上至一个平台后被击背。 板使火水机。要注意。 板使火水机。要注意。 水位。要完紧靠着水桩。 整弹起对赶快通道。 整弹起射性使通道。 整弹起射性, 一种可能是一种可能是一种可能是一种可能是一种可能是一种。 上至高台后,为路旁的纸艺。 全种照可解锁壁花的纸艺。

播放的巨大光碟前。

检查点是上级车就会被送到新的场景。 缆车后沿路走,跳上黄色叶子后叶子会自行移动,来到平地上后与场景中间的NPC对话,为NPC装上最晴可作开蓝色和地 飞过栅 上便来到花柱原野

花柱原野





正对旋转术马后检左通。 在红色礼物后方的概拦附 近会看到白色物体 始號后解 核小麦的纸艺模型

浴着地敦健身中心质面的 標性向右走即可看到。 號馬解模立石阵的模型。

The second secon



4 正对此场景中的检查点领 后往左向。在左侧栅楼则 近可解模塞等树的模型

蓝色礼作

收集地点和方法



方法 与礼物旁的麋鹿对话,在 装饰品中用碎纸购买瓢 虫,将其放在麋鹿的背上 后再与其对话。



2 从检查点过河后在东北市 有可看到蓝色礼物 方法。在附近找三只地鼠丢入 NPC身后的地鼠健身中心 中,完成后与NPC对话。

红色和树 3个

收集地点





● 从检查点向查 在河边 集育两个MPC的格型 跳上船即可打开礼物

The second second second



碎纸怪 山只

此关卡的辞纸证都是4 >经之势上崇群出现

五彩碎纸 170张

收集地点

新型潜脉接开沿路的水準 和植物



一 洞边的石美鱼



各仓背后的大水车。



5 的企为日右侧是技于半里的木板上以及各仓背洞。



在下一关各仓中找到南瓜 美路小邮盖会沿着各仓额 横上方的通道滚出。回收集率 关中余下的碎纸。

趣来添程

止人花园后前《一股会触 更再位NPU美于猪的讨论的剧 情动画。给猪打扮完后跳到它 并上就可以骑官前往。撞牙滚 路的木箱和树丛可以收集互彩 碎练 其灾路上的碎纸怪后撞 开栅栏,无从左边沿路收集研纸。然后跳。去消灭碎纸幅。继续撞开栅栏前往。路过道路右侧放置的相机。相机会自动给小那差和猪拍照。

剧情动画后小猪会返回 《房中》 前方的道路被一根组 包柱子挡像 有手按住育触板 页起柱子然后让《邮差迅速通

一入桥边的大型建筑。就可以来到下一个关卡——谷仓。因此在没有收集完本场景序的要素的注意不要误。此房间

谷仓





(技艺 | 收集地点



从第二十天平上去順 关廷 之游的正中間 冒無模节度 特紙艺模型





在每樣觀別语裝取翻測 能力測。能到特麗的測 北方向。的服房解模种符數。 的統第



4 在并降梯处从NPC資店的 中間流入 的联系解模差 限的無益

蓝色和计,



与老鼠对话后,跳入右侧 的场地中,撞向乳酪即可 将其移除。滚至墙壁上的 鼓皮处发动弹跳即可来到场地 中间的高台上,完成后通过弹 跳板回到NPC处与其对话





制作完育成局。高音左便 有一个红色礼物







2 连左侧的分位数即可看到



一 在高龍碎紙怪第一次出現 的平台上 从高面在下沟 跳上墙壁上的通道 神符一群 器即可看到礼物





A 从外降排出去除。 四州 NPC資度的小網接入



5 通过升降梯来到平台顺 举入北面的房间即可看到 私帧



《升降台上至平台后向右走 一般后號下除可看到礼帧》



於升降會上至平會順 能 家北方向会看是 "大术 地让小部差站在国标外弹绳 水板 "資本被到达最高点耐让咖 都差进入国标医域再次敲击實施 版 配合左右揭杆杆控制方向管 可差上水板





2 水高面右侧的蘇皮辣上塘 上的水渠道道即可完到前 重红便礼物的地方。



9 第一个传送带右侧有一





碎纸怪 25只

配关的碎纸性全部含在 必经之路上前群出期

五彩序纸 90张 收集地点



制作完實爲環 與學學有機



字合中河灣一处非無碎無 收集点



第四条检查点消灭完碎线 使加。防止场景而北方的 水平台。旅店用實施板格其类 起即可收集半空中的碎纸

是未亦是

进入谷仓后先与左边的 BP。对话,总会提展小邮差去 间楼上找到南瓜。 清路陶 前走,道路左侧的NPG会让。 邮差为其制作。字胡,副作完 成后继续前行。

跳上场景左方的平台拾起 是上的橡果投入右侧的天星 學學型面后為 學學型面后為 學學型面后為 學學型面后為 學學型面后為 學學型的常瓜拍照解 或艺后并继续向看是 房間中的橡果传输带上拾取一个橡果 的橡果传输带上拾取一个橡果 上海上高台。

从检查点左侧的鼓皮跳上 ■ 写次跳跃可收集到鼓皮。方的 五彩碎纸。跳至对面的平台。通过

消灭完碎纸怪后会开启右 侧的鼓皮机关。跳上去后一直 往左走会来到一处平台, 先用 触摸屏展开三处卷起的机关。 通过后導在松鼠身后左侧等會 的學創收集隨藏的碎缝 上 那差差。一名后敲击背触板断 **弃症伸导音的绳子后全算出**了 方的鼓皮。击破鼓皮后小邮差 会難成 四一路渡 网达画 而下方的左右分岔口时先走左 边的路找到红色礼物 除下漏 · 就實際四到原則 - 继续走着 侧的岔路来到天平上、丢出三 **查点与松复对话后会叫得翻**澹 的技能 影场景局 可在家 北方向解锁种籽兽人的纸艺。

滚动击倒场景中间的纸箱后会降下通道,从通道上至高台后会出现高跷碎纸幅。将其市败后上升降梯。 医到于台布侧可收集蓝色机物 医家耳帕克有多一红色机物 医家耳帕多照 "全要素收集"部分的内

客进行收集。

返回原路跳上画面左侧的 鼓皮,上至平台后利用背触板 為转轮接提示方向转动。 哈传送带,传送带上有两处收集红色礼物的隐藏地点。在最 集红色礼物的隐藏地点。在最 集红色礼物的隐藏地点。在最 整位色礼物的隐藏地点。在最 整位色礼物的隐藏地点。 在最 管送带处格似邮差保持 整位查点附近。 摩鼓皮被传述 至此处后,跳上平台后会来到 检查点。

来到场景右侧会出现剧情 初画 邮差要找的南瓜从集育 降。给南瓜装上五宫后,再珍下 表制一股自己的声音 《后录 植南瓜继续前相 等阁楼的言 户就会回到花柱原野。







算从个检查点处前行右转 食者到一个合包的物体 拍照后可解模火炬疾法。



一般经之對上的一般上非 机关音会有NPC提示抽 就 可解模型心器人無证



4 第二个蓝色礼物的右侧 拍照解锁小篮纸笔

蓝色似色



经过第一个检查点来到对面 的字合即可看到礼物。

方法 与头上有蓝色对话框的 NPC对话后装饰旗面就可以开启礼物。

一 检查点旁流

方法 解锁装饰品中的松鼠并给 小邮差戴上后与NPC对话 即可。





红色 以 收集地点





] 新古色藤藤敖哲斯一直向 高西右方声 雅吉高奇斯 可以看到礼物



全第二共将南瓜关还给精 第人的地方 从其身后的 第上去后向右列 语器往高部





一 在第二个蓝色礼物旁边的 演似处验 1 一章向昌香 下方走可以看到礼物

降纸怪 26只



第二个董任礼物的NPC右侧 走近被解棋的小區兼艺会出现 一切碎纸侧

其余的碎纸怪都在對上崇壽出測

五彩碎纸 130张



全过等二个检查点吗—在 右符会来到一面解积前, 所能模群拉开右侧的性候带可 看到隐蔽的收集点



在制作手套的NFU音用 触模解拉开右侧的椎幔前 可看到陈藏的收集点。

題来希望

来到绞架山峰后与入口 处的NP 对话 他会要求 那是做证 性的雪有 做好 雪花病 走至概章 处金司 观绞架山峰的全景动画 本 重 的 最终目的就是到达级 架山峰的顶端。

经过检查点后。站在场景。 定例的圆点中拉动触摸图材 则用弹跳板跳至右侧高台拾取 有度。 来后将南瓜来投掷 素定侧的福草 用触摸屏

打<mark>开道路右侧的帷幔后继续</mark>煎 行。

来到检查点后与NPC对话 并制作事實 制作完成后继续 前行,打开左侧的机关上至高 船后会出现一尺碎纸怪和两票 高跷碎纸怪 可败它们后会来 到下一个检查点。



在此处向左或向右拉动触 摸图标的**设** 场景中调会从现 道路。

继续前行进入山洞,用触 摸屏撞著洞内的蜘蛛网 以弹 跳板跳上松鼠所在的高台会出 观剧情动画 以数接连出现的 碎纸怪后进入右侧的洞穴。

后再沿着右边的路向画面下方 走,打开放置在平台上的红色 礼物后返回原路。

拉动带有触摸图标的机关 后站上去,再向上推动机关, 用同样的意式运用路上的机关 就可以来到检查点 哈必经 路上全看到自色的火炬 帕琛 路可以解锁纸型 继续前行在 影响以解锁纸型 继续前行在 和照后可解锁责心等。 纸艺模型。





2 第百个检查点左侧 無機



一 第八个检查系的东北方 向,解铁苹果东边

蓝色礼物

收集地点和方法



为关任之路的一栋废弃原

方法 阅读碑文后使用黑白滤镜 → 为其身后废弃的房子拍 照,再次阅读碑文即可打 开蓝色礼物



2 光性之為上会看到首集

方法 与蓝色礼物旁边的石头交谈,返回之前的场景,在 松鼠对面的石柱下拾取卵 石回去再与石头交谈。

红色和

收集地点





瀑布的右侧 上高台后可 以看到





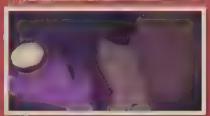
在与核觀对话学会利用 技术遵否的机关面。即 对语打欺详纸领。能店从高面 各例的小勒一直走就可以看到 乳物



第五个检查点右侧



4 第六十種重点外 局機關 对话并消灭等出现的碎纸 侵略 能开着一条红色花的寒 石膏边有红色机物





第七个检查点左侧。 層域 个數度馬爾可看到。異 本的通过方法。 化聚酰胺的语 医上面的小部差会原始就是的语 短额度会向左移。 因此玩業需 是在是聚酰度时再同时将左右 形向左接前,然后最好让小部 检查起辨的部保持在鼓房靠前 的位置。 能样就不容易维出了 一个鼓皮外



■ 作光经之第一处要用手指 推出遊路的机关右側能看 到礼物

碎纸怪 74只

事类的碎纸怪都是在头 技之粥上就群出抓

五彩碎纸: 170张

等签書效果布的水號后面





在废弃的房子处从左边绕上房子的平合进入房中有三处收集点。

題来希曼

来到坚洛点后,可在书签 旁边解锁松树苗的绿型 在场景中间和名例边缘也有多一彩碎纸的收集点 在废屋旁排下蓝色机物并收集完房中的碎纸后,从左侧的路爬上高台后会看到检查点。

继续前行会在高台上遇见 一只松赋 下会教小部差利用 着上的股本差上高台 阴触摸 屏作开幕作右侧的胶本增纸会 则对面 吸取图识碎纸怪剧

正会再出现两具弹跳板碎纸棒 即两具高跷碎纸筒 等它们都。 顺利击败后参温迪格就可以通

过搭建的道路来到小椰差所在 的场景。

在检查点右侧可以看见红色机物。这一边境后会看见四尺碎纸怪。阮家可以操纵小邮差将碎纸怪扔向池塘中的绿色荷叶上,会有大鱼跳出水顺吃掉碎纸怪。是一场景右侧有30彩碎纸的机关。 斯池塘左侧的道路伸展开来就可以是小混曲格过来吃掉挡路的纸球了

去往检查点左侧与松鼠对 话可触发剧情动画 美国现的 碎纸怪后与松鼠对语 继续前令 会发生 温速格被抓走的剧情 从左侧的胶水墙面上去后会看到 小温迪格在被两只重叠碎纸怪和

在桥上作战的话很容易掉下桥或 者被碎纸怪们围攻。

港口

全要素收集要求



新老 收集地点





一 在沙滩上给白色的牡蛎抽 煎可解磺牡蛎的氨艺。







在小酒信()(司号())(二) 请 制作 爱心装饰在 小邮差写业 首拍照片制作会 資证后会解模太阳的纸並 能 模型为陈颜纸艺不被算在本美 需要解模的纸艺。

蓝色礼机 个

收集地点和方法



* 李维秀的平台。

方法 与NPC对话后上至灯塔顶端,用广角镜头拍一张港口的风景照,回去与NPC对话



一人學生經濟有景型
一人學生

方法 与地鼠对话,为其打扮后 将其丢上红色讲台站上斜 坡,用触摸屏向左拉出前 景,拍照后会打开蓝色礼物。

红色礼曲

收集地点



了 非別一条銀色其實際可以 排到一条红色礼物。





2 进入灯塔对面的房子中 企第一个房间划动右侧墙 上的触模面标会必深道往红领 礼物的道路。





出房子后一直商场景左侧走会看见平台上放置的礼物。





有 沿着海流的水头走廊一直 向前走可以看到礼物。



一 對於小酒馆人口的右侧

碎纸怪: 死

五彩碎纸 100张

收集地点



通往小酒馆的斜坡上。右 侧有一处收集点需额整角 度才能看到。



在小酒馆中,办公台右侧有一处比较容易忽略的收集点。



以第一一检查点司法一路 收集逐彩碎纸。建入打场。 的参问后会自动来到塔顶。 打场上的NPC对话后它会提示 一种差法参酒馆。

職人滑道金米到灯場除海中的灯塔拍照解锁纸配高、水路对面的房



再向在侧走会遇到 地間。其打扮后将某录—— 色讲的第一斜坡。阴触摸屏向 整拉出前景。可选择肌肉猛男 前景或者S型曲线的美。鱼前 服底就会一样宽色表 帕果后就会一样宽色表 帧在里走会看到红色机物

返回接特处从右侧的路来 每小酒馆门口 医门口左侧打 开红色礼物后与门口的NP6为 马 叫作 爱心装饰在小部 整身 口拍制作会员证后。 解锁太阳的纸字 然后就可口 是人小酒馆工

走入参酒馆后先尽还至有 衣集五彩碎级 上意不要遗漏 小公命旁边的隐藏收集点 与 上右侧率自会出现剧情动画 学过打弄的道路就可以来到温 也格裂谷

温迪格裂谷

全要素收集要求



妖龙

收集地点



游过书签则 於经之務的想 侧有。又白色的地震 除其 拍照后解核地面纸艺



会经之新上第二处有温度 格投掷岩石的旁边。可解 模块要纸盖。



当数达第二个检查点则 定处高台上的白色物体则 相会解锁多叶树的新花



在地面开製的河中含量到 有低的無益。 斯其拍照可 無镁钻探机的模型

蓝色礼的

收集地点和方法



美经之路的右侧

红色礼

收集地点



了在有3个学院板平台的场景外 让小邮差上至中间的平台。 再将此平台右推 对上到右边的高台打开红色



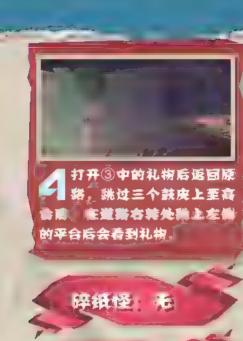
字 第3 参检查系的来北河 向 以场影中间的禁房向 有批审可来到红色礼物所在的



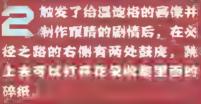


■ 東護小部蓋前温速格被判 在棚栏外順 ●重前行从 第一計號度業上學合性存業就 所以看到礼物











在收集的同时也要注意避开逼 直格的攻击。

通来希程

石彩碎纸 360张

解模型堆實的鐵艺画。用

<u> 全放置</u> 李宝角著告标志的

收集地点

在书签左边有一处跳床, 站上去可以收集半空中的碎 纸。在跳床右侧有一只白色的 地區 人类治照后有解锁练 善告标志的境洞 跳 地洞草 收集地洞右侧半空中的碎纸。

眺上路 烫 使決 遵 增 的事 柱。再从另一边的石柱跳下后 会看到旁边的跳床、跳上去收 集五彩碎纸 下来后可以看见 等边的蓝色表 4 网络管学投 色礼物。

继续前行会发生剧情动 画,为画面上的可怕温迪格制。 非非漢饰 眼睛 剧越涂满 股本的拱榜 安住背触板将前 面的机关交替地进行左推或右 椎、让小邮差迅速通过。

跳上三处鼓皮后会看到场 景中间有主处带有弹跳板的事

台。先利用背触板将第一 台右推, 让小邮差上至中间的 平台, 再将此平台右推可上到 右边的高台打开红色礼物。用 周样的方法上至第三个平台跳 上高合后会出现剧情动画,从 这是弄给可怕的温迪格会商品 邮差投掷巨石,被巨石打中的 话会丢失邮票 人左侧的路走 ■涂满胶浆的悬崖 ■ 背温速 格将巨石投向标有×记号的岩 石中心部分会开启道路。

打开道路前方触摸图标 后跳上鼓皮一路前行。此时 有侧性全有湿道格 直投掷 石的温迪格中间的白色物体 照相月 继续前行来到一个 平台,从此处开始平台会一 7 一下掉港。 所以 中枢差点 须不停地向前奔跑。

到达检查点后,给左处 高貴」的自色物体照相会解鎖 多叶柳的纸色。 人名景中间的 道路继续前行。主意此处的道

路也全一股股市場 非亞瑞曼 的间有漂油棉 的果被称到的 可以从道路两头的鼓皮跳上高 台,温迪格是不会上至高台段 **医小郎差的 使**事来需要玩家 店推**让**「那差逼」。 此附要注 意温迪格从左侧投掷的巨石。 来到检查点后,在左侧可以收 集到五彩碎级。主意碎纸所是 的地面会裂弃因此要注意沿着 24 用触摸屏打开鼓皮线 续前往 定要提前打开再跳 上去),期间要注意躲避右侧 温迪格投掷的巨石。并且第三 处藏皮会工家因此李能多作体 留。上至平台后,路边会有多 处碎纸收集点 的复计一样业 处的地面也会突然裂开因此收 集后就需要赶快离开。

到达检查点后,利用场景 **■间的道路和鼓皮继续前**律 同时注意躲避右侧温迪格登摄 的臣吾 副选平台后路高会像 主前一样开到。经过检查点原 建一定侧涂满胶水的墙壁。 明触摸屏向上制动触摸图标。 要注意的是展示的机关会在一 定时间后恢复原制。因此要是

快递通

实验室

全要素收集要求



低 收集地点



等実验室接待处的NPC对话 所会来到地下实验室。 企勝 何右側結合量的NPC拍照底可 解锁科学家统艺



2 路过第一类上下移动的页 结机关后右转上高合可看 到白色纸单 伯莱斯解锁电脑 纸单





4 遊入科学家的客間順。傾 壁炉前的白色椅子按照可 解锁板艺高貨棚

蓝色科 / 收集地点和方法



书签的东北方向

方法 拿出相机调成自拍模式等 蝴蝶停在小邮差头上后自 拍一张照片,然后与NPC 对话





人等一个检查点的鼓皮鞘 更右方率会上可以看见董 能礼物

方法 与NPC对话后来到右侧三 个打开的纸箱前,引诱温 迪格将巨石投入到里面, 完成后就可以打开蓝色礼物。

美色的大装筒右侧

方法 用五彩碎纸购买一条领带,然后为NPC戴上。













地具本美店与道路左侧录 **【望远镜旁的科学】】1**诸 **囊提腱心郁差去见美丽的首席** 科学家 收集完实验室外的碎 **新和蓝色礼物后选。实验室** □ F接待处的NP □ 计话后会 被送到地下的实验室。

來到地下实验宣会看見术 包的售色物体 帕照店会解锁 科学家的级艺 自的话筒 通话后会被要求打投事都差差 自扬 长壤身体为存档。 高度

府通向实验室**周部的道路会**置 **月 晚上像风箱烛** 客动的 机关收集室影碎纸 与转避刑 前后推动的风箱机测 继续前 FF会来到第一 检查点

台着 • 推动的风箱机架 继续前往 正黄色的大转筒上 要注意避非教育 的空隙 在 转筒后部有 医涂满胶水的地 **第一届上去不动可以收集此类** 的 毫彩碎级 收到事 合后会量 观剧情动画 消灭从钻探校利 钻出的两具碎纸性 后进入 川 跳座川一周牧集完定影響 紙店来到场景車间的传话簡彙

医國現局情动画 **小**郎差会得 制武装字风聊 海左侧房间的 ■ · 风扇的点都连 · 后会弄启 古侧房间的工

■ 有侧的房间后 = ■ 得用字风琴进行发射的旁通。 **将框中的珍珠都射到靶心上**质 全出现剧情动画 有碍 紙修養商。美間的房间。原 **빭吸住碎纸怪再用R罐发射器** 長即可得其消亂 人辭纸怪撞 破的地方继续前行会来到检查 此处亲始会遇到多处院 周型移动模型 网络差章 ■委局用L键会量其腹附针排

走上场景左侧的平台吹动 风扁会弄鬼前方的道路 进走 后吹动风扇打弄鼓皮机束 戙 **上高台后向上拉动触摸图标题** 計單面的风廉 吹动风魔会是 现向色的道路 唯一去向前走 全来到检查点 医齿检查点术 侧的触摸图标放下道路。走到 头后再触摸道路右侧的图标放 《道路即可来到对面》比时会 制现 电重叠碎纸怪和两角 **指碎纸性。 梅包彻消炎后利用 教美王左侧的事会吹动风扇道** 整有侧的转盘机关的缺圆到可 以述水部差通过位置 通过度 全来到 处前后推进的风箱机 夫前, 计小副差先站上一侧机 到上面的主影碎纸 阴同样的 事法将此处的碎纸收集完后跳 医对面的睾丸 收集完右侧景 **业旁的碎纸后会看到左侧** 推动的风箱机美 间数第三条 风箱机关金在小邮差到达时不 开始启动。因此 定要注意把 握到达的时间使其与最后两处 的机关保持一致频率。

用事风琴吹动口帮 电梯后吹动风扇来到上层,来到广阔的平台处向左走会看到 红色礼物 返回原路长接背触 板并向左划动推动机机 机关会迅速复原,因此需要小邮差迅速通过此处。

特检查点附近的碎纸怪话 败后,地面上会出现钻探机, 消灭从里面钻出的两只飞行碎 纸怪和两只重叠碎纸怪后进 和学家的房间 章炉纸匠后进 自急物体照相后解锁纸艺高档 将外家对话时 全有铅 探机实然,是房间 小郎差别 房间地面的洞中落下,来到了 下一个关卡——地下洞穴。







全 编左侧板子里跳出的音 经物体拍照会解模纸签





第过两处联动小阿廣打平 弹跳板的机关线。让小邮 差正对河流。用槽机可能领码头 据民的叛乱。



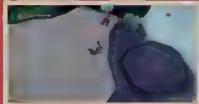
新过一长彩有著《柳》的 机关平台底。从高台上《 泉就可以看现被关在笼子里的 全白温连格》为其拍照可解锁 温油格的纸艺

蓝色礼物 14

收集地点和方法

从此处的分岔路右到 一重 向前走会看见蓝色礼物







方法 与松鼠对话后,拿回足球 ■ 交还给它即可。







一 从现底机关处向右走

方法 敲击背触板让顶上的岩石 落下连接道路,到达对面 后再敲击背触板使岩石落 下,上至高台后与地鼠对话即 可打开蓝色礼物

红色礼器

收集地点

联出 辛在寶蘭中的菲葉恆 斯 上左侧高曲 利用蘇庚 姚至左侧小骑士 有里走会看 刑礼帧







第入被钻探机打出的堆积 后。卜邮差会从左侧的堆 酒中弹弧。此时可看到礼物。



解機礼物紙艺店将其打形 心物位置参照纸艺处修 內容



在無機碎紙怪紙艺的地方 業上框子 上剥离合后就 可以打开礼物



在此处借助贸高的力量来 ▶ 到左方管道上,再跳上窩 合向左走即可着到礼物。



利用浮石上的鼓皮跳至右 侧宫会上。

碎纸怪 [55只

坠入地下洞壳来到地面后 会出现两只碎纸怪。因此在此 处不要急于前行。

五彩碎组 330张

收集地点



从半空中落下时会有四处 碎纸收集点,要注意用左 摇杆控制方向来进行收集。



跳上左侧的箱子。在右侧 的高台上可收集碎纸。



一 解核了基地格的疾艺术 碎纸。



在一处①×的长条形通 道处会出现两只弹跳板。 碎纸怪,将其解决后不要进 入右侧的管道而是直接跳下 右下方的高台就可以收集上 面的碎纸了。



在解放科学家前后有两处 两重鼓皮。在最上层的鼓 皮起跳时一定菱礦保跳到最高。

商来亦是

小邮差坠水地下消水后玩 家要注意用左摇杆控制方向来 收集美蓥事的碎纸 東到地面 虧消灰南瓜普通碎纸怪后来到 检查点 消灭 检查点前方的 猝纸怪信 来到右侧钻探机旁 **会看见其左侧有一个风扇** 爾事風琴梅卡在风扇中的碎纸 怪吸出来。则用风力来到高台 養和 雅』

在此场量中会先出现多。 碎纸怪 警官们消灾后跳杀者 日现的域洞域 小郎差会从先 则的地洞中弹起。门旁维色和 物后返回原避 食再串现温 碎纸怪和南川 (存纸性 略) 廖伽奇败后利用场景右侧风雕 奎右侧高台继续前往 **三至高台后会看到风扇机**美 用手风琴吹动风扇机关店上拿 左侧的高台 剧情动画店下重 一尺弹跳板碎纸怪 將其去敗 后跳从管道来到右侧场量—— 直前行会来到一处有两个框子 的事會。北消灭右侧柜事里跳 图的弹跳板碎纸帽 帐后趁男 **具碎纸怪昏迷时为其拍照**分 震锁碎纸怪的纸类 解其消灭 西基右侧的小路继续前进 👊 作业焰照亮清索后继续前行金 来到检查点

關乎风琴吹动风扇机力。 借由风力上到李合后跳入风扉 机美工的风筒中 吹动机美训 小型风扇机关会露出弹跳板

整石侧的圆盘机头。通过后跳

■ 下层的管道递去后会 来到第二层平台的左边 收集 **姚宝彩碎纸后回到家腊 姚奎** 警道上面再跳到第三层右侧管 道的 上 推管道后来到第二 療 长排 明仙 邮差演至检 查点 刚情动画后前进 水酸 路会出现多泉碎纸帽 阮家司 劇用地上的触摸图标来将碎缝 **整击晕或者阻碍其进攻**

職賽賽磔纸怪后錄鐸前 ■ 正画有 图标的机关处 ○接 □ い 邮差起跳 然后量 接 露出鼓房 上小邮差收集 完鼓度。方的碎纸点。眺到对 面的检查点 转动检查点旁的 用同样的方法继续前行。

用触摸屏移动水上的浮石 解模 温速格的妈妈 其协为解决掉出现的碎纸 则情动画后 温速格就和妈 则情动画后 温速格就和妈 风扇上至高台后建续前行会来侧的 风扇上至高台后建续前行会来一侧 即情动画 在检查点前使用等 和等吹动画布就可以拘开道路 前行后会来碎纸怪的岛下巢穴, 都差必须把困在其中的科学家 和码头居民都救出来。

一路前行会发现被困在半 更中的科学家和居民们。阴触摸 异先将定住岩石的链条解开。除 后摇动PSV让其落入水中,再拖 差弹至对面。

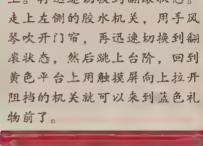
迪格会帮忙消灭碎纸怪。

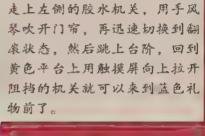
路过本美卡最后一个检 查点后,用背脑板将左侧的平 **台蒂至右侧的鼓皮** - 水邮 差来到右侧高台上并继续前律 全看到 处标有 的机头 尼 薪上机关前的鼓皮收集半空中 的碎纸,然后长按×露出上面 ● 的鼓皮 期间不要松弃 ×键),来到右侧平台上后放 当温迪格 此时会监现多果碎 纸怪。解决掉它们后跳入管道 来到最下方的场景,走向钻探 **机会串现剧情动画** 可敷相继 出现的碎纸怪后用手风琴吹动 场景左侧的风扇机关,在登上 钻探机前还会出现 大批碎纸 惭 格它们都消灭加 喉格港 的旅程就到此结束 使急钻探 机用,加差就被送到 个关卡——书页之间。





方法 拿取这个蓝色礼物需要 ▲ 点技巧:站上移动的黄色 平台后先站在右侧通过阻 挡的机关,再来到左侧,当黄 纸移动到正对的平台前后, 先 上跳并走下平台回到黄色平台 上。再迅速切换到翻滚状态。 滚状态, 然后跳上台阶, 回到 黄色平台上用触摸屏向上拉开 阻挡的机关就可以来到蓝色礼 1物前了。





红色礼物





走过三本旋转的书,在業 ▲ 色都本的右前方可以看到 礼物。跳上书本前方的高台会 滚至礼物处。



与此处的NPC对话后。 》 走右侧的黄色遗露可通向 红色礼物。





在三角锥和三角形的组合 机美处向场景左侧走。



沿海收集 没有施藏地



收集地点

到达此处使用触摸解打开 机关会看到红色礼物。



从此处就下即可打开礼物







走出钻探机厂一边收集 五彩碎绿 边前行 晚上 **港动的事备到达对面拍量** 使用翻滚模式滚过前后移动的 **续张下方的承测** 以右侧涂 胶水的道路继续前荷全到达楼 *****

、胶水机类上的弹跳板起 跳时不要作任何操作即可到达 財面 通过此处后继续前往 **人检查点右侧跳上涂有胶水的**

弘速站 一 机夹涂有胶末 的那面 则达寻备 后会看到 检查点 医太高布前先拍 张 照片进行装饰 完成后迅速跑 世前方会快速收起的机关 ጮ 走纸张外涌,并在量后一张纸 **上发动跳跃**

跳車左侧平4 用鼓皮器

高台,然后跳上左侧的翻转 机美,慢性背触板将其间右推 动可将小都差送至左侧的翻转 机关,用同样的方式可以登上 前方的平台会来到检查点。

 路,与NPC对话后其会提示小邮差跟着墨水前进。场景右侧 有一一红色礼物别点了收集

壞 **思速通**过后停留在触摸图 緣





方法 与松鼠对话后, 为其装饰 上嘴巴即可。

红色礼帽

收集地点











一 第二个检查点右侧





章取第一个蓝色礼物的 利用右侧器窗的肢本机关 下高色。在场景空侧即可看到 礼物



拿歌》中的礼物店開放排 解打开黄低遊獅。走过去 馬在右側基底下可看到礼機







5 在进入大型巴士前走在 拉的路上至高台店可看 到礼物

碎纸怪 无

五彩碎纸 220张

收集地点

都是招勤收集。下过要注意的是在收集红色和物的分益 路上业会有碎纸。新以刑事了 收集

趣米希崖

书签处往左走可以收集 碎纸和纸艺 易景中间和右侧 也有氢彩碎纸的收集点 收集 能后走上场景左侧依次 升的



粹缘。「小猎分弄后右侧会有」有。 图字长按背触板可切断术 纸艺 再从高台向画面 直走可看到礼物 医回原路线 续前行会来到第二十检查机

使用触摸屏开启左侧的胶水机 走左边然后再顺路收集右侧的一关,上去后会看见一处大瀑 流让冰邮差通过,从左侧场景 领取蓝色礼物后从右侧的胶木

路继续前往上至最高处时会发 生剧情动画。

在进出反型但要有免使用 触摸屏探舞左侧的道路。上表看 全看见纸艺和红色礼物 医回原 路拉开大型巴士的门进入

旅人

全要素收集要求





遊集地点



海松實別话店前进一座段調 自可看见左上方的音色物 **· 拍账后解锁計画人纸艺**



底鐵鐵雪花板艺



秀右上方的白色物体拍照 可解機纸芯會日美型

蓝色礼梅 收集地点和方法





炎经之路的检查点费

方法 与检查点右侧的松鼠对 ■ 话, 让小邮差站在背触板 图标的右侧, 然后用手按 住背触板将机关挡住, 最后向 右倾斜PSV即可。

红色礼物

收集地点





第四令检查点从禁灾靴上 左侧的高食 熊溪利丽春 **攜杆控制書画中間的推練板** 捷中继决吃就可以打开机头 向右走就可以看到红色礼物。





第五个检查点的左侧。 ■。上蘇克斯特PSN右傾。職 上鄉之醛鼓度再將PSSO左欄》 **貅上右侧高曲顺再将2%以右倾** 含在侧突出的三小平含后跳至左 侧的第三层鼓皮上。再跳至左定 李合就可以打开私物了





薄五个检查点右侧。联得 **香油** 泰人斯上经有证金 沙藤座置标的方金中。 能和12% (■影盘会上并至放省PSV前導 含。 亲上平含的可靠取礼物。

碎纸怪 毛

五彩碎纸 90张

沿路收集 在循柱红色和 有的分岔路上也会有碎纸 **注意收益**:

商来系是

以第二个检查点画发 **監侧的松臘对话后松亂会要求**/ 那差给其外衰添加花线 添加應 ▶ 郵差还需要改造 ▼ 「こ的外 秦并拍照留念 吃成后继续前递 實看到差量數的自負物体 帕鵬 震可解继续 夹附面 ____

继续前往来到第二十位 查点 食发生剧情动画 🔸 🗷 星开始玩家不仅要让心邮养缝 **装前**往 还要使用重为感应证 画面中的男 名邮业 化后统 款2号邮业 建向终点 检查 **表右侧可以解锁雷花的纸**旁 **飞起进小邮差走**一脸有重力感 皮的图标 帐后长按左侧的两 於航樓图标并配合領制PSV基 **非导邮差演逐道路季间的**會包

表子 机关被启动后2号邮 差会被送至右边事层场景 邮差可从道路继续前行。在第 二个白色笼子处先向左倾斜 差渗透血色笼罩。加霜倾斜 ≥S¥±其演集画面右前方的管 道。东始摸屏图标证2号邮 差演过去。再向前傾斜PSV排 开路上绘有重力感应图标的机 关、向下倾斜PSV让2号邮差 从上方通过同一机关,此时小 邮差面前的道路也会被打开。

| 解差端 | 右侧的移动机弹 | 禁向前倾斜₽\$**】** ■ 备左侧的 触摸屏图标 再进序SV向左侧 **《好面依女怪美耶本鲜似而悠悠** 易邮差向右流通由包生。 续利用左右傾斜图影社會邮票 前继续前相 主意在道路的看 **一方解锁纸变向着菜 解锁**质 ■下倾斜PSV使2号邮差演员管 · 有从是 方情道演出。 ▶ 都差前面的道路被打算 ■ ■ **重重力感应等合图** 直保持 将PSV前侧 前傾角度不要生 因为倾斜角度和移动速度 載正 的状态 帐后用左挥 **終控制手會上**多鄉差的站位員

2号小郎差漾入管道电 与枪 **主煮着侧的松鼠对话拿取蓝** 色製物后继续前往 将 萨思维 左 倾 二 露 因 【 弹跳板,站在第二 个重力感应图标上 面后将2000年值 6 制 到用弹跳板。 高音声会看到第四十 检查点

防被物体阻挡落。

收到第二人检查点店。

梅啼间的重力感应模型 移至适当位置时让小部差起跳 来到第五个检查点。站上麸皮 后将PSV右倾,跳上第二层鼓 皮再将PSV左倾,让小郎萘跷 让2号邮券滚入路边的小 上右侧高台, 再将PSV右倾,

人第重层鼓皮跳上高台。后上 标有重量感应图标的移动 在 特PSV前倾后再左領可 **业不能差来到走着事务。** PSALMA会出现第二十重为是 PSI 看到平台后跳上去 真 有領PSN站上重力感应率包上 右傾PSV来到右侧專着 雕纹 前行利用重为感应率有一在四 周移动并敲击背触板。跳收集 李维

继续前往 周季指顶任 横放的重力感应板 战后事候 PSV 抽水邮差通过 联到检查 怎会发生剧情动画 用触摸屏 将车顶掀弄放男 名小郎差 氤 图 然后让小郎差从包上的前 ●席 ■



破洞域

全要素收集要求



(長之) 收集地点



排一下检查点右侧 可解機 蝴蝶的板垫







在此处定標。錄的石头上 的白個人物拍照可解模術 精善人的紙衫



名 精松觀制作臺墨灣。 倫容 側的白色物体拍臘会解機 重概統款

蓝色礼物

收集地点和方法







兴经之器的档草人者

与稻草人对话后,从右侧的 鼓皮跳上高台,从松鼠手中 抢过南瓜后跳下左侧的平台,将其还给稻草人即可。

红色礼帽

收集地点





等一个检查点前语的分卷 处向左走。





一等二类分位器口向右弯



第三处分岔路口向左走







第二半检查点从左侧的/ 對往高面左方走。









一种主第一次以朝流状态。 一种主要一次以外的复数。 原中通过即可拿到礼物。





从程草人青粒的鼓皮靴 上左侧的高含即可看到 乳物



■ 从稿草人旁边的禁度器具有一群松宽在的高台店就可以看到礼物。





字 在关征之路的 是有许多 地震的平台』 性高音节 方定会发现分岔路 推绕的进航 能看见礼物



】 ○ 無外公務。 似左龙





維下實可看見礼物









2 在第二次之星的市 排產上2里的內 排產與所將98以将其投到高 而下海。走上外环難下去一章 前行前可看到礼物。



五驱降纸: 180张



从巴士上降下后,用左腿 杆控制小部差的下落方向 收集半空中的碎纸。

沿海二处礼物的东座走 限可以收集碎纸。



此处半空中的五彩碎纸也 副定了收集



此处的分岔路口两边都有 五彩碎纸。左侧道路上的

收集十分考验玩家的操作技 15. 左侧道路比较狭窄并互弯 道转动较急,因此在弯道处玩 **家可以只靠轻橄榄动左播杆束** 控制,这样既可以放慢小邮差 議动的速度也方便修正濟动的 方向,两侧道路的碎纸收集需 歪通过此关卡两次。



辯松竄制作了星星后其穿 后半空中有一处收集点。

多米添程

从巴士上掉下后用左摇杆 腔制小邮差的下落方向收集事 豪家的碎纸 以第二卦检查点 一直前行。走浅紫色 南非常路面世境 集红色机构

- 全生振動

主侧收集红色礼物 然后用触 漢屏廣开道路 邮差会变为 朝演状态。上意用左摇杆控制 下第一段路后往画面左侧回滚 一般路可以看到红色礼物 瀘 回原路继续前行。上至平台后 从画面上方的两块巨石的缝隙 事穿过可看到红色礼物。

刚用走岩移动的重叠层 **应平台来到稻草** 处 比处有 两个红色礼物 收集完礼物并 - 通过重力感应平台就会来 到检查点。路上可看见一个自一触摸屏排开检查点前方的道路

色纸 图照后解锁树精兽 的纸艺。

再次切换为翻滚状态一 路演下师。它有摇动 PSV来让重

力感

应机关避开中间的 障碍物。再让小邮差 依次向前跳跃就可以来 到对面的平台了。打开平 台处的道路小邮差会切换 为翻滚模式 再往前走就 是一处重力感应和胶水机 关结合的平台, 左右倾斜

PSV让小邮差从中间涂有胶木 的地方通过。来到地面的等值 新会发生剧情动画 **以**表而降 的松寬会要求亦邮差为其制作 一颗星星 制作完成后继续前 **斯小郎差会再次切换为翻滚状** · 前滚动后前方的道路会 刺型星前 医右移动PSV即弯 调整重星的轨道 经贷款 -**之里盾李邮差会切换为翻滚**板 **多 前方的道路会由动打罪**



趣未 称 莹









信息

趣未亦是

 手工制作记录的ED, 这也是属于玩家和小邮差自己的故事,内容十分温馨。

通关后解锁迷你 艾欧塔和爱托娃的 纸艺。如果是以整 游戏1000 完成的 状态通美的证 解锁纸艺章欧塔和 迷你爱托姆





考究的配乐和音效、对PSV各项功能的灵活运用等都会让玩家在游戏的过程中感到十分享受 并且通过解锁纸艺,让玩家在现实中进行手工制作的设定也使得本作的乐趣被延展到了游戏之 外 不过本作的缺点也很明显,那就是好玩但不耐玩 几小时即可通关的主线,全要素收集和 白金也只需再额外花几小时,这都会让玩家对本作产生一种意犹未尽的遗憾之感



ACT T游作 等当

三国无双 7& 猛将传

Koel Tecmo Games 日版 2013年11月28日

1~2人 7140 日元 无对应周边

PSV版《真》三国无双 7& 猛将传》将家用 机的两款作品合而为一、包括了无印版的所有内 客。无印版的秘藏武器收集依然保管,但不涉及到 奖杯的获得。在此基础上,《猛将传》新追加了每 名角色的第二秘武作为新的收集要素。这次的模式 **较为丰富。而需要通过收集来获得的奖杯并没有无** 印版多,因此总体玩起来还是很轻松的。好了。下 面进入本篇攻略的正文。

基本操作

| 键位 | 功能 |
|--------------------|--------------------|
| 左摇杆 | 角色移动 |
| 右摇杆 | 转动视角 |
| 方向键↑、←、→ | 对护卫武将下达指示 |
| 方向鍵 、 | 縮放地图 |
| | 普通攻击 |
| Δ | 蓄力攻击(C攻击) |
| × | 跳跃 / 上下马 / 爬梯子 |
| 0 | 无双乱舞 |
| J. | 防御/受身/移动时保持面向不变 |
| R | 易武攻击 |
| SELECT/ 点击触摸屏右下 | 召唤马匹 |
| 长按 SE_ECT/ 按住触摸屏右下 | 召唤马匹并自动上马 |
| START | 调出菜单 |
| 点击触摸屏左下或中央 | 觉醒(需要觉醒槽满) |
| Δ | C1 |
| | C2 |
| | C3 |
| | C4 |
| | C5 |
| | CC |

※·角色装备自己的得意武器时。可在 Q1。。·G6 的特定阶段追加△键。· 形成特殊的 医淡黄舌,下文详述。

和《无双大蛇 2U》一样, 本作也可 以继承无印版《真・三国无双7》的存档、 掌机版的继承方法当然要比同平台的 PS3 版要复杂一些。如果你玩过PS3版的《真·三 国无双7》,那么请将游戏碟再次放入 PS3, 启动游戏后打升级补丁, 然后进オブ ション的セーブ/ロード一项,按□键上 传,上传完毕后再进入 PSV 版的《猛将传》, 按照系统提示即可顺利继承了。当然,上 传存档的 PS3 和继承存档的 PSV 的 PSN 账 号一定要相同,否则系统不会予以识别。

无双乱量

无双槽初始只有1格,升级后可以增加到3格。无双槽的积蓄方式包括:攻击敌人、受到攻击、濒死红血时自动回复、在战场上获得老酒或玉玺,部分坐骑也拥有自动回复无双槽的技能。

本作的无双乱舞每次只消耗1条无双槽,没有多级无双。无论武将装备什么武器,其3种无双乱舞都是固定的。每名角色都有3种无双乱舞,初始只有无双1、通过升级即可获得另外两种无双,全角色的3种无双发动方法是共通的,详见下表。

角色濒死红血发动无双乱舞,可形成真·无双乱舞,个别技能允许角色在通常状态下也能发动真·无双乱舞。两名玩家联机时,角色相互靠近身上会有电流出现,此时在两人在一定时间内先后按下○键就可以发动。在将星模式中靠近护卫武将时也有电流出现,此时按○键即可自动转为激·无双乱舞。

| 种类 | 指令 | 习得条件 |
|------|-----------|--------|
| 无双 1 | 地面时按し | 初期即有 |
| 空中无双 | 空中时按○ | 11 级解锁 |
| 无双 2 | 按住 R 鍵后按〇 | 24 级解锁 |

EX攻击

每名武将都有且只有一种得意武器,该武器会有EX标记,角色初期默认装备自己的得意武器。武将只有在装备得意武器时才能发动EX攻击,指令为特定段数的 C 系攻击后按△。EX 攻击发动时会出现明显的分身,追加强大的攻击技或辅助技。EX 攻击的指令可以在按 START 键调出菜单,在武将的"アクション情报"中查看,每名角色均有两套 EX 攻击。



武器克制系统

本作武器分为天、地、人三种相性,按照"天>地>人>天"的关系循环克制。观看武器图标的颜色可以很方便直观地看出武器的相性,蓝色为天,绿色为地,红色为人。当玩家克制敌将时,不仅攻防加强,而且可以发动旋风连击;当玩家被敌将克制时,不仅攻防减弱,而且玩家除投技和无双外的招式均无法对敌将造成硬直,但可以发动易武反击。

旋风连击

旋风连击(スト-ムラッシュ)是玩家克制 敌将时才能发动的技巧,在这种情况下敌方武将 的头上会出现一个蓝色的水晶,表示该敌将的气 魄槽。除无双技外的任何攻击都可以削减敌将的 气魄槽(哪怕被防御),而当敌将的气魄槽被打 成零时再以地面攻击命中他,就可以发动旋风连击。 敌将被打至空中时,一样可以发动旋风连击, 而且空中连击能够更快地削减气魄槽。

《猛将传》中的旋风连击可在 OPTION 中设置成自动发动或手动发动,设置为手动发动(任意发动)时,即便对方的气魄槽被打到零,继续追打也不会进入旋风连击,而是同时按□ + △即时发动。建议玩家设置为手动发动,把握好时机可以将更多的敌人卷到旋风连击中。

旋风连击发动后全程无敌,伤害高、范围大,发动中对于目标敌将外的敌人也造成伤害。在发动中途连打□或△,可令旋风攻击的 HIT 数变多,不过中途无法使用其他攻击手段,仅在收招阶段可以用无双技进行追击。旋风连击打中多名敌人时连击数很高,可以快速积蓄觉醒槽、无双槽。在玩家没有好的属性武器时,旋风连击是高难度下的重要进攻手段。

人。此文古

每名角色可同时装备两件武器上场,进入战场后不得再更改。战场上按 R 键可切换武器,在切换的过程中还会发动攻击,即为易武攻击(ヴァリアブル攻击)。易武攻击的特性和武器类型有关,有攻击型的,也有辅助型的。具有特殊效果的易武攻击,在选择武器时会有一段说明文字来介绍该武器的特性。各武器的易武攻击效果是在使用该武器时按 R 发动的,也有部分武器在按 R 键切换到该武器时也会发动易武攻击效果(例如方天戟),注意区分。

易武攻击的一大好处是可以用在地面攻击中 进行取消,但不能用来取消无双乱舞和易武攻击。 另外易武攻击可以通过长按 R 键来控制发动的时间,部分武器在长按 R 键后还会发动特殊效果。



非武反击

易武反击 (ヴァリアブルカウンタ -) 是玩家被敌将克制时才能发动的技巧,此时敌人头上会出现红色的感叹号。在这种情况下敌方武将发动蓄力攻击,就会出现绿色光芒提示,这时按 R键就会自动进化为易武反击,留给玩家的反应时间非常充裕,难度很低。易武反击发动后短时间内攻防加倍,同时受到攻击也不会出现硬直,可以借此来一举扭转不利的局面。另外,易武反击还可以大幅增加觉醒槽。

由于易武攻击是可以用来取消普通攻击的, 因此当玩家使用普通攻击时如果发现敌将发动了 蓄力攻击,也可以按 R 来发动易武反击。但如果 是被敌人打成硬直状态了,就无法用易武攻击来 反击了。防御状态中也可以使用易武反击。

少类疆

战场上角色的头像旁边有一条橙色的觉醒槽,只要蓄满即可点击屏幕中央或左下方发动觉醒。增加觉醒槽的方式是攻击敌人,而易武反击和高连击数更是能令觉醒槽大幅增长。进入觉醒状态后,角色的攻击力、防御力、移动速度、攻击范围均会大幅增加,同时受到敌人的攻击也不会出现硬直,而且无双槽会无条件变满。

发动觉醒后,觉醒槽会不断减少,减为零时就会结束觉醒状态。在觉醒状态中,无双槽会变为一条不分段的计量表,长度则取决于角色的等级。拥有3条无双槽时,觉醒中的无双槽就会达到最长。在觉醒状态中任何时候都可以按○发动觉醒乱舞,而在觉醒乱舞中即使觉醒槽归零也不会提前结束,因此一般来说都是到最后阶段发动比较划算。

在觉醒乱舞时按住〇键不放可以持续攻击。 用觉醒乱舞命中足够多数量的敌人,就会自动升级为真·觉醒乱舞。真·觉醒乱舞时的攻击方式会发生变化,另外在结束之前会追加新的攻击。 在乱舞途中如果吃到老酒、玉玺,无双槽依然会增加,从而延长乱舞时间。如果玩家事先有意识地在战场上打出一些老酒、玉玺,并制订好乱舞的行动路线,一个觉醒乱舞放一两分钟也不是问题,用真·觉醒乱舞打死敌人会留下大量经验值道具,并且会自动回收到角色身上。



成长强化

角色能力

角色自身能力分为体力、攻击力、防御力这3种数值。这三项数值可通过升级提升,但即使当角色升到150满级时,数值也不会加满,这时需要到将星模式下的学问所直接购买相关提升道具。另外对于有数值强迫症的玩家,切记不要在角色满级前购买提升道具,这样很可能会提前限制住数值上限,导致即便升到150级也无法满数值,且再也无法购买提升道具。



系统遗性

角色对每种武器的系统适性最高为 4 星,最低为 1 星。系统适性会随着等级上升而增加,但每个角色的系统适性上限是既定的,在查看角色资料时,如果发现他对某种武器的系统适性为 1 颗金星 +3 颗黑星,即代表该角色对该武器的系统适性目前为 1 星,但可通过升级提高至 4 星。

特殊动作限定于4星才能发动,一共有4种。通过装备对应武器的天禀技能(中文版名为天赋),可以在系统适性不足4星的情况下发动特殊动作。以下是4种特殊动作的效果:

| 轻功 | 在攻击或空中按 × 键可以使出高速移动, 是 |
|-----|------------------------|
| | 快速过关的得力帮手,用来完成挑战模式下的 |
| | "迅雷"也非常有效 |
| 无影脚 | 蓄力攻击中按□键可以使出突击。熟练掌握后 |
| | 可以形成有效追击 |
| 转身 | 受到攻击时按 × 键可以使出紧急回避, 用来 |
| | 避免受到更大的伤害 |
| 旋风 | 通常攻击附加范围打击效果,增加乱军中的安 |
| | 全系数,但也会影响部分招式效果 |

武器概述

本作共有82种武器,角色间的武器不角重复,非常厚道。日后的DLC还将追加新的武器种类,感兴趣的玩家可以关注一下飞潮甲的实力。本作每名角色的武器共有8个级别的设定,除了四把1~4银星的普通武器外,还有两把1~3金星的趣味武器,以及一把5金星的第一秘武和一把6金星的第二秘武。

普通武器可直接购买,趣味武器则有如下三种获得方式,分别为:在战场上击败敌将、在将星模式的武器屋里选择"ギャンブル购入"随机购买、将星模式连战后的奖励。无论哪种途径,其几率都很低。猛将传的第二秘武在攻击力上更是超过了第一秘武,当然属性并不如打造过的4银星普通武器好。由于本作没有第一秘武相关的奖杯,因此玩家只需专注收集第二秘武即可。

本作玩家获得的武器总和不得超过1200件,超过上限之后将无法再获得新的武器。如果出现这种情况,最好的方法是把武器卖掉。如果在战场上出现这种情况(例如打出秘藏武器却无法获得),由于不能当场卖掉,就只能调出菜单在武器确认画面中按□键选择扔掉了。

武器馬性

本作武器属性的种类堪称历代之最,每种武器最多可以附加 6 种属性,武器的名称为"级别最高的属性"+"该级别武器的原名"。每种属性的最高级别为 10 级。武器属性实际上包含了传统意义上的武器属性和武器附加能力这两种类型,不过按照游戏中的设定都统称为武器属性,下面将分类对全属性进行详细说明。

| 武器属性 | |
|------|---------------------|
| 名称 | 效果 |
| 火炎 | 附加火属性追加伤害 |
| 冰结 | 一定几率将敌人冻结在当场 |
| 雷击 | 附加雷属性追加伤害 |
| 斩击 | 一定几率发动的按比例扣血伤害,对杂兵一 |
| | 击死 |
| 旋风 | 必定发动的按比例扣血伤害,无视防御 |
| 病毒 | 附加霉属性追加伤害 |
| 闪光 | 给予敌人一定的伤害后会爆发 |

1 火灰 和历代一样,是使敌人着火后徐徐减血 但本作的炎属性烧血之慢和前作基本相同,即使 是10级炎属性威力也非常有限,本作中的敌人 很容易受身、很难形成着火连技了。

2 水下,一定几率使敌人冻结,冻结后不能动,只能挨打,并且冻结时目测有极少量的伤害加成不过本作中的冰结是可以冻住空中敌人的,并且将冰冻的人打死,不会像以前那样立即破冰倒下,而是继续被冻住,可以鞭尸,直到自然解冻。但是由于冰的附加伤害可以忽略不计,和斩击、旋

风那些暴力属性相比, 实书性还是低了不少 冰 结主要是冰住后配合强力的攻击如无双之类, 实现不浮空的地面伤害。如果在旋风连击发动可能 的状态下把敌将冻结, 那么解冻后还可以再次发 动旋风连击。

4 斩主. 一定几率令杂兵以及旅团长(含旅团长)以下的无名大众脸即死。一定几率追加"敌最大体力的 2%× 属性等级"的比例伤害,实用性非常高。

5 號 N. 和其他属性不同的是, 碳风的发动率为100%, 在无印版中无比 BUG 的该属性得到大幅削弱,现在仅对防御中的敌人造成伤害,且无法崩防当然配合雷击和斩击后仍然可以达到与无印版"碳风" 花似的性能, 还是比较推荐的。

6 病毒,使对方进入中毒状态。中毒状态时伤害增加,10级的毒大概能增加30%的伤害。

7 ~ ". 打中时相当于给对方身上埋个炸弹、继续攻击对方到一定程度时就会产生一个和诱爆、爆花一样的爆炸,威力也不大。缺点是对敌方的尸体无效、发生机率也低于诱爆、比较鸡肋

| 尸体无 | 效,发生机率也低于诱爆,比较鸡肋 |
|-----|--------------------------|
| | 武器附加能力 |
| 名称 | 效果 |
| 荆棘 | 将部分所受伤害弹回给敌人 |
| 方圆 | 可以防御后方的攻击 |
| 狂乱 | 体力越少,攻击力越高 |
| 猛攻 | 攻击力大幅上升,但防御力低下 |
| 铁壁 | 防御力大幅上升,但攻击力低下 |
| 乱击 | 无 <mark>双</mark> 乱舞的威力上升 |
| 连击 | 连续攻击的威力上升 |
| 神速 | 攻击速度上升 |
| 连锁 | 连击数维持的时间增长 |
| 疾走 | 击破敌人时会出现韦驮天靴 |
| 治愈 | 攻击时回复体力 |
| 高扬 | 攻击时无双槽的增加量上升 |
| 开眼 | 攻击时觉醒槽的增加量上升 |
| 诱爆 | 攻击时有一定几率产生冲击波 |
| 诱雷 | 攻击时有一定几率产生落雷 |
| 爆花 | 受到攻击时有一定几率产生冲击波 |
| 雷花 | 受到攻击时有一定几率产生落雷 |
| 背水 | 红血时起身,附加攻击力 2 倍效果 |
| 忍耐 | 红血时起身,附加防御力2倍效果 |
| 脱兔 | 红血时起身,附加移动力增加效果 |
| 相扬 | 两把装备武器相性相同时攻击力上升 |
| 相坚 | 两把装备武器相性相同时防御力上升 |
| 怯懦 | 受到攻击的敌人有一定几率进入畏缩状态 |
| 气绝 | 受到攻击的敌人有一定几率进入昏迷状态 |
| 蜗牛 | 受到攻击的敌人有一定几率行动变慢 |
| 凯歌 | 击破敌人时回复体力 |
| 咆哮 | 击破敌人时无双槽的增加量上升 |
| 胜哄 | 击破敌人时觉醒槽的增加量上升 |
| 小槌 | 攻击防御中的敌人时会掉落金钱 |

| 名称 | 效果 |
|----|-----------------------|
| 激昂 | 无需红血即可发动真・无双乱舞 |
| 裂帛 | 受身成功时会对周围的敌人造成伤害 |
| 顽强 | 玩家不会被敌人破防 |
| 突风 | 提高吹飞攻击对波及到的敌人的伤害 |
| 暴风 | 攻击力随击破数上升, 挑战模式限定 |
| 彗星 | 吹飞攻击的吹飞距离增大,挑战模式限定 |
| 迅雷 | 跑步中受到攻击不会硬直, 挑战模式限定 |
| 百花 | 易武反击成功时的强化获得延长 |
| 烈火 | 吹飞攻击时产生爆炸 |
| 斧戎 | 每击破 50 人发动战神斧的效果 |
| 铠袖 | 每击破 50 人发动战神铠的效果 |
| 战靴 | 每击破 50 人发动韦驮天靴的效果 |
| 罗刹 | 体力低下时击破敌人会进入强化状态 |
| 煌武 | 根据周围我方将领数而提升攻击力 |
| | |

- 1 广 粮,挨打时,会在对手身上出现个黄色小爆裂,不但使其出硬直而无法继续攻击、还能将一部分玩家角色挨打伤害返还给他,10级时的弹返率为100%、 弗赖的最大意义并非弹返伤害、而是中止敌方的连续攻击,这在修罗乃至究极难度下具有非常重要的意义、
- 2. 5 圆: 可以 360 度防御, 有些时候需要, 例如 当相性被克用易武反击对付对手时, 可以按着防 御看敌将出招时 R, 但是若边上有很多小兵, 那 么没有方圆的话会很不安全
- 3 彩 点: 体力越少,对敌伤害越高, LV10 时仅在红血时攻击力翻倍,蓝血时无效,由于凯歌是本作的 必备属性,所以狂乱的实用率非常低,基本可以无视。
- 4. 猛女·攻击上升防御下降、虽然能提升 20% 的攻击, 但在究极难度下即便防御力升满也可能被敌方的无双秒杀, 所以不怎么推荐。
- 5 铁壁、防御上升,攻击下降 不过对于"攻击就是最好的防御"的本作而言,这个属性并不怎么实用
- F 礼主·提高无双的伤害,10级大概提高50%,对于使用无双和觉醒无双来作为主要输出的角色(如王九姬)来说相当有用。
- 7 连手·随着连击数,伤害有逐渐提高的加成相当于是《战国无双》的乱击,由于一个觉醒无双一般都能有很多 CHAIN,因此也是有用的。
- 8 程度 提高出招速度、出招慢的兵器如大劍、狼牙棒、朴刀、偃月刀之类的,带上10级种速后会强得多。但是、一此本身出招很快的,如细剑、镖之类的,如果带了很高级别的种速,出招时会影响到手感,导致 C 连击不够精确
- 9 连针· 连击的持续时间延长, 不容易断, 一般和连击配合使用、此外, 将星模式里 些要求 定连击数以上击破敌将的战功目标, 有连锁会容易得多 总体来说没什么用
- 移走 击破敌将后会追加掉蒸韦陀天靴,10级的话几率还是比较高的、但由于马匹的存在,该技能的意义并不明显。
- 11 点愈. 攻击对手时回复自身体力, 可视为凯歌的劣化版。

- 12 高扬,提升攻击对手时增加的无双量,可视为 咆哮的劣化版
- 15 开表 提升攻击对手时增加的觉醒槽量,可视 为胜暌的劣化敬
- 14 香馨 16 亩 除无双乱舞和旋风连击外的任何 攻击都有一定几率追加闪光的爆裂/雷击的的雷电, 但追加的是相当于1到2级的闪光/雷击的爆裂, 雷电 其中爆裂范围较大,威力较久,雷击的爆裂, 雷电 其中爆裂范围较大,威力较久,雷击的爆裂, 们是或力大 诱爆倾向于保证出招安全,诱雷倾向于提高伤害。不过这两个是可以同时在同兵 路上出现的、总体而言是比较有用的、尤其是内 器上出现的兵器,有了诱雷诱爆可以变相提高攻 击范围,使出招不易被打不到的小兵断掉、电能 加快无双和觉醒槽的积蓄。
- 15. 爆炸 高花: 挨打时,有一定几率出现1到2级的闪光的爆裂/雷击的雷电,来断掉对手的出招,不过高难度下远不如荆棘有用,因此基本可以无视。
- ln. 於水、乃魚 明免:红血时倒地起身分别获得战神斧、战神铠、韦陀天靴的功效,基本及用。
- 17 年一、下至 当装备的两把兵器相性相同时, 攻击/防御上升, 10 级大概提升 20%。 注意只有目前使用着的兵器上的有效, 两把都有的话不会
- 18 去寫·攻击有一定几率便敌人进入那种被偷袭 (就是从高处跳下来的奇袭)后的状态、不会进攻 仅在特定场合有用。
- 19 文 攻土造成的状态 定凡率变为眩晕,若眩晕后打到的一下也发动眩晕可以继续晕不会浮空 这个纯粹是硬从雷属性里剥离出来的 但由于普通攻击也能发动,打晕了之后就变成浮空,有时反而有弊端 因此这个剥离可谓是四虎不成反类犬。
- 20 蜗牛 攻击时一定几率使敌人行动迟缓 通常来说用途不大。但低等级对付一些斗气将时也会有用、
- 21 凯· 打死敌人时恢复一定的体力,增加量非常明显,是挑战高难度的公备技能。

- 24 、 校, 攻击正在防御的敌人会掉钱,作用很小, 因为每个敌将以及旅团长都会掉兵器,拿去卖卖 就几万出来了,将星模式还可以靠派兵所派兵后 拿支援兽去卖钱,差价一次一万多,谁还缺你小 槌的这点钱·
- 25. 敷凸、无双变为真无双,即以往的真乱舞书,本作和前作一样,是否真无双的差别只是是否带个炎属性,觉醒无双也可以带炎,一般来说用途不大,不过等级不高时打修罗难度,有些斗气将防很高,这时觉醒无双配合咆哮来长时间烧也是一个办法
- Y 製內: 受身成功时发生冲击波, 对敌人造成伤害。该属性防追打的意义远大于造成伤害本身,

不过冲击波的判定实在太小

2. 可覺 不会被防御斯坏。注意是不会被斯坏, 也就是能防掉类似刀的(3最后一下这类斯防技, 但投技类的属于防御不能,该技能是无效的。在 目前两作《真·三国无双》都在向《大蛇》靠拢 的情况下,总体而言实用性很低、

_8 爽烈·提升吹飞的敌人撞到人时的伤害 至于加多少,游戏打到小兵根本不会在上方显示血条,更别说被吹飞撞到的了,所以就无从测起。但是这东西要来何用?

29 暴 R、 彗 B、 凡 B · O 花 · 夕 · 人 在 就 战 模 式 的 对 应 任 务 下 取 得 武 器 属性 玉 后 获 得 的 属 性 有 加 成 , 对 挑 战 战 绩 的 提 升 有 不 小 作 用 。

31. 今戒、错和、战靴、《无双大蛇 2~》照搬过来的属性,不是非常推荐。

角色特技

角色特技分为两种,分别是能力补正型和特殊动作开放型。先来看看第一种,能力补正型共有 18 种,每种最高 20 级。习得方法则是在特定条件下打败敌将后随机获得。随着级别的增高,习得的几率也会逐渐下降。提高游戏难度可以有效地增加习得的几率,另外不同特技有不同的习得几率。在满足规定条件的情况下,可以通过中断再开的方法来确保习得技能,同时满足多个条件时只能习得一种。

能力补正型特技最高为 20 级,容易被忽略的是即便在战场上也可以随时切换装备特技,根据战场灵活使用吧。

67 . 提高会心 - 击的发生率。不装这个也会随机出现会、一击、发动会心一击时,该攻击的最终伤害将翻倍

庆<u>人</u>程中 增加运,影响获得的兵器的质量好坏。 作用较为明显,在修罗和究极的高星关下还能较 容易获得黄星兵器

体力高端/捋、女小高智 榜、防御高品 好 分别是提升最大体力、攻击力 防御力,相当于 朱雀翼、白虎牙、玄武甲,20级为提升20% 和 前作不同的是,这作即使人物能力已买满1000了, 这些技能也还是有效的

果类招式冒充打击类招式, 所有判定线也都是假

的, 因此并非所有兵器都适合装备此技能, 后面

会有详述:

以のた、年。P 分别是提高对敌将的伤害和减少受到敌将攻击的伤害,加起来相当于前作的对

| | 能力补正 | |
|---------------|---------------|--------------------------|
| 特技名 | 效果 | 习得条件 |
| 白刃一闪 | 会心一击率上升 | 在 100 连击以上的情况下击败敌将 |
| 守破离心得 | 获得的经验值增多 | 击败处于燃烧、冻结、中毒、减速状态下的敌将(推荐 |
| | | 用自带属性的无双技〉 |
| 庆云招来 | 容易获得优质道具和武器 | 击破数在 1500 以上时击破敌将 |
| 战庭欢呼/战庭の胜哄 | 敌人容易掉落战场道具 | 在武器相性对等的情况下击破敌将 |
| 体力之奔流/体力の奔流 | 体力槽的回复量增多 | 在武器相性占优的情况下击破敌将 |
| 无双之奔流 / 无双の奔流 | 无双槽的增加量上升 | 用无双乱舞击破敌将 |
| 党醒之奔流/党醒の奔流 | 觉醒槽的增加量上升 | 在觉醒状态下击破敌将 |
| 斗志之阳炎/ 斗志の阳炎 | 强化道具的持续时间增加 | 用易武攻击击破敌将 |
| 藤甲秘术 | 对射击系攻击的耐性上升 | 在移动速度增加的状态下击破敌将 |
| 无明帐 / 无明の帐 | 受属性攻击所造成的伤害减少 | 在武器相性被克的情况下击破敌将 |
| 人马一体 | 骑乘攻击的威力上升 | 用骑乘攻击击破敌将 |
| 龙腾虎跃 / 狮子奋迅 | 攻击范围变大 | 战斗开始后两分钟内击破敌将 |
| 体力高昂/体力高扬 | 提高体力上限 | 在体力全满的状态下击破敌将 |
| 攻击高昂/攻击高扬 | 攻击力增加 | 在攻击力 2 倍的状态下击破敌将 |
| 防御高昂/防御高扬 | 防御力增加 | 在防御力 2 倍的状态下击破敌将 |
| 战吼/哄の声 | 对敌将的攻击力增加 | 用旋风连击击破敌将 |
| 钢心胆 | 对敌将的防御力增加 | 用易武反击击破敌将 |
| 卷土重来 | 倒地时会回复体力 | 在红血状态下击破敌将 |

武将强化、20级时差不多各提高20% 成十二天 躺在地上时回复体力、20级时加血量 还是不少的、而本作的敌将在你死防时会军跳攻 击打背,被打翻了就可以躺着不起夹加血,又或 者骑马让敌将跳方打下来也可以,高难度下若投 血了可以临时装下这个来设法摆脱危机

Brown Law St.

特殊动作开放型《

特殊动作开放型特技的效果是让玩家无视武器的系统适性也能发动各武器对应的特殊动作。其习得条件也非常简单,只要将该武器对应的武将的级别提升到50级即可。而将4种特殊动作中的任意一种的全部武器的天禀(中文版名为天赋,为简便起见下文不再重复)练出来,就可以获得让该种武器全部可以发动特殊动作的天禀。具体如下

| 特技名 | 效果 | (v) 6/20/20/9 | 习得条件 | |
|---------------|------------|----------------|------------|---|
| 羽扇天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备羽扇就能发动轻功 | 诸葛亮升到 50 级 | |
| 翳扇天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备翳扇就能发动轻功 | 庞统升到 50 级 | |
| 钩爪天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备钩爪就能发动轻功 | 张郃升到 50 级 | |
| 刀天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备刀就能发动轻功 | 孙权升到 50 级 | |
| 箜篌天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备箜篌就能发动轻功 | 蔡文姬升到 50 级 | |
| 击剑天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备击剑就能发动轻功 | 徐庶升到 50 级 | |
| 圈天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备圈就能发动轻功 | 孙尚香升到 50 级 | |
| 弧刀天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备弧刀就能发动轻功 | 周泰升到 50 级 | |
| 根天真 | 与武器系统适性无关, | 只要装备棍就能发动轻功 | 周瑜升到 50 级 | |
| 细剑天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备细剑就能发动轻功 | 刘禅升到 50 级 | |
| 三节棍天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备三节棍就能发动轻功 | 凌统升到 50 级 | |
| 盾牌剑天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备盾牌剑就能发动轻功 | 星彩升到 50 级 | |
| 伸细剑天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备伸细剑就能发动轻功 | 袁绍升到 50 级 | |
| 迅雷剑天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备迅雷剑就能发动轻功 | 司马师升到 50 级 | |
| 锡杖天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备锡杖就能发动轻功 | 张角升到 50 级 | |
| 旋刃盘天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备旋刃盘就能发动轻功 | 鲍三娘升到 50 级 | |
| 双剑天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备双剑就能发动轻功 | 刘备升到 50 级 | |
| 双钩天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备双钩就能发动轻功 | 乐进升到 50 级 | |
| 双杖天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备双杖就能发动轻功 | 大乔升到 50 级 | |
| 双翼刀天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备双翼刀就能发动轻功 | 关兴升到 50 级 | |
| 打球棍天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备打球棍就能发动轻功 | 郭嘉升到 50 级 | |
| 多节鞭天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备多节鞭就能发动轻功 | 貂蝉升到 50 级 | |
| 螳螂铁丝天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备螳螂铁丝就能发动轻功 | 张春华升到 50 级 | |
| 飞燕剑天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备飞燕剑就能发动轻功 | 陆逊升到 50 级 | |
| 笔架叉天 裏 | 与武器系统适性无关, | 只要装备笔架叉就能发动轻功 | 王异升到 50 级 | |
| も刀天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备飞刀就能发动轻功 | 祝融升到 50 级 | |
| 镖天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备镖就能发动轻功 | 王元姫升到 50 级 | |
| 舞投刃天稟 | 与武器系统适性无关, | 只要装备舞投刃就能发动轻功 | 贾充升到 50 级 | П |
| 号天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备弓就能发动轻功 | 黄忠升到 50 级 | |
| 两节棍天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备两节棍就能发动轻功 | 关索升到 50 级 | |
| 偃月刀天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备偃月刀就能发动转身 | 关羽升到 50 级 | |
| 咒符天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备咒符就能发动转身 | 左慈升到 50 级 | |
| 双刃剑天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备双刃剑就能发动转身 | 曹丕升到 50 级 | |
| 烈击刀天稟 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备烈击刀就能发动转身 | 司马昭升到 50 级 | |
| 连刃刺天禀 | | 只要装备连刃刺就能发动转身 | 张苞升到 50 级 | |
| 龙枪天禀 | | 只要装备龙枪就能发动转身 | 赵云升到 50 级 | |
| 拂尘天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备拂尘就能发动转身 | 司马懿升到 50 级 | |
| 牙壁天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备牙壁就能发动旋风 | 曹仁升到 50 级 | |
| 鬼神手甲天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备鬼神手甲就能发动旋风 | 孟获升到 50 级 | |
| 九齿钯天禀 | 与武器系统适性无关, | 只要装备九齿钯就能发动旋风 | 鲁肃升到 50 级 | |
| 戟天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备戟就能发动旋风 | 吕蒙升到 50 级 | |
| 车旋戟天禀 | | 只要装备车旋戟就能发动旋风 | 李典升到 50 级 | |
| 碎棒天禀 | | 只要装备碎棒就能发动旋风 | 许褚升到 50 级 | |
| 战戈天禀 | | 只要装备战戈就能发动旋风 | 月英升到 50 级 | |
| 旋棍天禀 | | 只要装备旋棍就能发动旋风 | 孙策升到 50 级 | |
| 双钺天禀 | 与武器系统适性无关。 | 只要装备双钺就能发动旋风 | 张辽升到 50 级 | |
| 双鞭天稟 | | 只要装备双鞭就能发动旋风 | 太史慈升到 50 级 | |
| 双头锤天禀 | | 只要装备双头锤就能发动旋风 | 关银屏升到 50 级 | |
| 大剑天禀 | | 只要装备大剑就能发动旋风 | 关平升到 50 级 | |
| | | | | |

| 特技名 | 效果 | 习得条件 ———————————————————————————————————— |
|-------------|--------------------------|---|
| 大斧天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备大斧就能发动旋风 | 徐晃升到 50 级 |
| 短戟天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备短戟就能发动旋风 | 韩当升到 50 级 |
| 断月刃天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备断月刃就能发动旋风 | 丁奉升到 50 级 |
| 连弩炮天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备连弩炮就能发动旋风 | 郭淮升到 50 级 |
| 狼牙棒天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备狼牙棒就能发动旋风 | 庞德升到 50 级 |
| 手斧天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备手斧就能发动旋风 | 典韦升到 50 级 |
| 铁舟天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备铁舟就能发动旋风 | 黄盖升到 50 级 |
| 弩 天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备弩就能发动旋风 | 练师升到 50 级 |
| 长柄双刀天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备长柄双刀就能发动旋风 | 魏延升到 50 级 |
| 爆弹天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备爆弹就能发动旋风 | 董卓升到 50 级 |
| 破城枪天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备破城枪就能发动旋风 | 夏侯霸升到 50 级 |
| 鞭箭弓天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备鞭箭弓就能发动旋风 | 夏侯渊升到 50 级 |
| 方天戟天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备方天戟就能发动旋风 | 吕布升到 50 级 |
| 枪天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备枪就能发动旋风 | 马超升到 50 级 |
| 妖笔天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备妖笔就能发动旋风 | 马岱升到 50 级 |
| 螺旋枪天稟 | 与武器系统适性无关,只要装备螺旋枪就能发动旋风 | 邓艾升到 50 级 |
| 九环刀天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备九环刀就能发动无影脚 | 孙坚升到 50 级 |
| 锁分铜天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备锁分铜就能发动无影脚 | 甘宁升到 50 级 |
| 将剑天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备将剑就能发动无影脚 | 曹操升到 50 级 |
| 双矛天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备双矛就能发动无影脚 | 张飞升到 50 级 |
| 短铁鞭天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备短铁鞭就能发动无影脚 | 诸葛诞升到 50 级 |
| 掷枪天凛 | 与武器系统适性无关,只要装备掷枪就能发动无影脚 | 文鸯升到 50 级 |
| 朴刀天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备朴刀就能发动无影脚 | 夏侯惇升到 50 级 |
| 两刃枪天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备两刃枪就能发动无影脚 | 姜维升到 50 级 |
| 十字戟天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备十字戟就能发动无影脚 | 日玲绮升到 50 级 |
| 三尖刀天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备三尖刀就能发动旋风 | 于禁升到 50 级 |
| 火焰弓天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备火焰弓就能发动轻功 | 朱然升到 50 级 |
| 连结布天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备连结布就能发动转身 | 法正升到 50 级 |
| 兵法筍天禀 | 与武器系统适性无关,只要装备兵法简就能发动轻功 | 陈宫升到 50 级 |
| 轻功武器天禀 | 所有的轻功武器都能发动轻功 | 获得所有轻功武器的天禀 |
| 转身武器天禀 | 所有的转身武器都能发动转身 | 获得所有转身武器的天禀 |
| 无影脚武器天禀 | 所有的无影脚武器都能发动无影脚 | 获得所有无影脚武器的天禀 |
| 旋风武器天禀 | 所有的旋风武器都能发动旋风 | 获得所有旋风武器的天禀 |

支援书

支援兽分为骑乘型和支援型两种。骑乘型就是传统的马和象,支援型是狼、虎、鹰、熊猫这种跟随在玩家身边攻击敌人的动物。在战场上打出的球状道具,即为支援兽,此外在将星模式中通过厩舍和派兵所也可以获得支援兽。玩家最大拥有30只支援兽,超出这个数字后将无法获得新的支援兽,不要的支援兽可以直接放生或卖掉。玩家可以在战场中随时切换自己所带的支援兽。在故事模式中玩家不能自由设定出战的支援兽,通常是固定的马匹,在自由模式和将星模式中才能自由选择。

本作的支援兽是随机获得的,但也有几种支援兽是有特殊拿法的,它们分别是:

唯書 将星模式 30 连战后的奖励,能力为·疾驱の力·无影、疾驱の力·忍耐、疾驱の力·高扬。 此口 将星模式 60 连战(或取得绝影后再次达成 30 连战)后的奖励 能力为·疾驱の力·无影、疾驱の力·成长。

キ毎 5・将星模式 90 连畝(或取得的卢后再次 达成 30 连战) 后的奖励。能力为:疾驱の力・突 击、疾驱の力・回复、疾驱の力・突破、 信等 将星模式 100 连战后的奖励。能力为: 疾驱の力·无影、疾驱の力·忍耐、疾驱の力·回复。 て+ 将星模式宅成铜雀台且全设施等级最大时的奖励 能力为: 扶翼の力·发见、扶翼の力·成长、扶翼の力・富裕

| 支: | 支援兽特殊能力一览 | | |
|---------|------------------|--|--|
| 名称 | 效果 | | |
| 疾驱の力・突击 | 奔跑中撞击的威力增加 | | |
| 疾驱の力・无影 | 奔跑中不受弓箭的伤害 | | |
| 疾驱の力・忍耐 | 受到攻击也不会落马 | | |
| 疾驱の力・泳法 | 水中的移动速度增加 | | |
| 疾驱の力・突破 | 撞到任何敌人时也不会停下来 | | |
| 疾驱の力・回复 | 击破敌人时骑乘者的体力回复 | | |
| 疾驱の力・高扬 | 骑乘者的无双槽自动回复 | | |
| 疾驱の力・成长 | 击破敌人时能获得额外的经验值 | | |
| 奋起の力・猛攻 | 护卫武将濒死时攻击力上升 | | |
| 奋起の力・坚守 | 护卫武将濒死时防御力上升 | | |
| 扶翼の力・回复 | 护卫武将濒死时体力回复 | | |
| 扶翼の力・猛攻 | 玩家濒死时攻击力上升 | | |
| 扶翼の力・鼓舞 | 玩家濒死时无双槽自动回复 | | |
| 扶翼の力・活力 | 玩家濒死时无双槽自动增加 1 段 | | |
| 扶翼の力・富裕 | 敌人有几率掉落金钱 | | |
| 扶翼の力・成长 | 敌人有几率掉落经验 | | |
| 扶翼の力・发见 | 敌人有几率掉落战场道具 | | |
| | | | |

题级特娜

故事模式

本作的故事模式除了练习模式不列入计数外,包括了6方势力,即《357》的魏、蜀、吴、晋、他,加上《猛将传》的吕布路线。"他"路线以外的5条路线中,部分关卡具备分支条件,在关卡选择时可看到它们缩略图的左上角有黑色的五角星。五角星的个数代表由该关卡进入分支需触发的条件数。无论在任何难度下,只要达成条件,黑色五角星会被点亮成金色。选择关卡时有连续和单发两个选项,区别在于选择连续时打过本关后要接着往下打,中途无法改变关卡难度。选择单发时则打过本关后自动回标题画面。无论选择连续还是单发都不影响达成条件。

每个势力的结局分歧点都在一个固定关于 里,如果在之前的关卡中达成全部条件。在出 战前可以选择与两名关键角色之一对话。选择 不同的角色即代表进入不同的结局路线。选择 紫色光标的角色对话进入史实路线。选择黄色 光标的角色对话则进入假想(证)路线。此外 也有影响到小部分关卡开放的分支关卡。

<u> Neiraiei na Fironfironfiron fironfiron fironfiron fironfiron</u>

吕布传

虎军关逃亡战

分支条件 成功救出华雄将影响定陶之战

达成方法 到达地图东边的广场后,无视所有敌人直接跑到敌本阵前的华雄身边。将周围的敌将全部消灭后完成救援。

长安政变

市支条件 确保王允的安全将影响定陶之战;令所有的老 虎归顺后解锁常山之战。

达成方法 先达成老虎归顺的条件。地图上的老虎共有 3 处,分别是地图西边的房间(在关卡开始地点的上方偏左位置)、向北的桥上以及地图东边的城砦,将老虎全部击破后便可令其降服。确保王允安全则需要在打倒董卓后,赶在贾诩的增援之前到达王允身边,这样可令王允潜伏起来。注意王允所在位置需要从西边绕过去。

学山之战

分支条件 3次救援袁绍军,将影响定陶之战。

达成方法 需要赶在袁绍军之前行动,触发西侧的落石、中央的火计和东侧的敌方增援,然后将为首的 敌将和旅团长都干掉。需要注意的是消灭顺序 最好是先旅团长后敌将,因为消灭敌将后砦门 会立即打开,导致陷阱尚未解除,袁绍就跟了过来,这样就无法触发救援条件了。

度胂之战

完成以上全部条件后,即可选择进入正史或假想(IF)结局的路线。和门番对话为史实,和 华雄对话为假想。

寿春之战

支条件 成功说得张飞后,袁术在下邳落日战登场 成方法 等张飞在地图左下方出现后。立即赶到他

等张飞在地图左下方出现后,立即赶到他的身边,速度要快,等木箱全部被破坏就无法成功 说得了。

地域(持分)

洛阳脱出战

支条件 逃跑前击破吕布,在虎牢关之战里吕布的对话 会发生改变。

成方法 如果是高难度,以白板角色的能力很难将其打倒,建议选择低难度秒杀之。



油州之战

击破陶谦可解锁濮阳之战。

达成方法

达成方法 本关难点在于陶谦的逃跑速度非常快、而可选 择的典韦、许褚、曹仁都是移动缓慢的武将, 必须配备一匹好马,赤兔或者任何有"疾驱の 力,突破"能力的马都可。进入徐州城前先存档, 优先解决城内左边的武将。尽早开门、一路追 上陶谦将其击破,路上的赵云和张飞无规即可。 陶谦的逃走速度和选择的关卡难度成正比。建 议在"天国"难度下挑战。不过本关的分支条 件并不影响 IF 关卡的开启,以后再来挑战也没

台灣之機

成功救出曹昂和曹安民后会对赤壁之战产生影 响;没有成功救出曹昂和曹安民的话将解锁下 邳之战: 典韦生还的话典韦会在赤壁之战登场。

要让典韦生还的话就要去救城里的曹昂和曹安 民,关卡开始后先骑马全力冲刺,来到吹风的 房间前先存个档。等风停下后无视敌兵。一口 气冲到下一个门前。需要注意守门的旅团长-旦被打到沟里很难爬上来,不要使用吹飞类的 打击技。这关没有近路可抄, 得老老实实救人。 这一关的3个条件不可能同时达成,如果想先 开放下邳之战的话,就不用管曹昂和曹安民, 直接往城外逃跑即可,当然典韦也会阵亡。

自独山之战

让郭嘉平安撤退的话将会对赤壁之战产生影响: 让郭嘉平安撤退的话郭嘉将会在新野登场。

达成方法 达成条件的方法是乌桓的援军登场后先不要急 着过关,将援军全部消灭,然后再将袁氏兄弟 的最后一人灭掉再过关。

斯野之战

在救出曹仁之前击破徐庶, 会对赤壁之战造成

达成方法 只要在接触曹仁之前,直接从下面绕过去打掉 徐庶即可, 但必须等和徐庶的对话出来完之后 再打,如果打完之后提示俘获徐庶就算完成, 然后再去救曹仁。不过本关时间略紧, 等徐庶 一说完话就赶紧秒之,然后火速回去救曹仁, 可以不必等捕缚徐庶的信息出现。

完成以上全部条件后,即可选择进入正史或假 想(IF)结局的路线。和曹丕对话为史实,和 郭嘉对话为假想。

医山龙翅

击破黄忠且夏侯渊生还的话。夏侯渊将会在樊 城登场。

达成方法 黄忠出现时立即到左上角解决掉他, 阻止他与 夏侯渊接触。

淮州之战

在庞德败走前将其救出,和庞德一起迎来胜利。 流程进行到要击破高台上的关兴时,系统会提 示庞德被孤立,从左上角的入口绕过去救庞德。 然后流程进行到要去击破关羽时,待在敌方本 阵北方入口,等黄忠和马超过来将其击破即可。

建堂压制战

让投降派的五人投降, 许昌之战中敌人就不会 出现增援。

达成方法

五人分别是薛综、严畯、张温、张昭、陆绩, 将他们打到一半血时就会主动投降, 五人全部 投降时郭嘉会有对话提醒。

差域防卫战

保护魏将免于水计,可解锁荆州平定战。

将吴将往樊城内诱导的途中。地图左下方的蜀 国本阵中出现3个传令兵,在他们到达吴国本 阵前将其全部消灭, 然后继续将吴将向樊城诱 导。诱导完毕后,骑马前往地图的左上方迅速 消灭防卫水门的关索、令水计发生。之后只要 注意我方武将不败走, 即可达成条件。



在吕公撤退前将其击破,会对合肥之战造成影 响,并解锁凉州之战,孙坚将会在吴郡登场。

达成方法

当从右上方进入襄阳城时就会触发吕公的撤退 事件、需要迅速消灭守护桥的敌将、进入城中 找到吕公将其击退即可。

小鼠王特祺

打败夏侯惇和于吉之后,解锁于吉讨伐战。

达成方法

夏侯惇和于吉会先后出现在左上角的砦中。惟 -需要注意的是必须当夏侯惇于砦中时将其击 破,于吉才会出现。

于言讨伐战

截断妖术的发生源即可让孙策存活, 并对合肥 之战产生影响。

达成方法 于吉的妖术之源是一个巨大的法器。位置在地 图的左上角,将其打破即可。



直线之 被

诱饵作战成功的话会对合肥之战造成影响,同 时周瑜会在荆州登场。

达成方法 诱饵作战分成两个步骤,而且玩家选择周瑜或 另外两人时的步骤有所不同, 玩家可以在救出 甘宁后存个档,以防出错。

选择周瑜时。①教下甘宁之后周瑜负伤,前往 桥对面的据点,待在据点里击退敌人直到鲁肃等人抵 达目的地。然后把李典引诱出来,提示奇袭作战成功 后去击败李典;②按照地图给的提示走,前往张郃和 夏侯渊的所在之处,途中要按提示破坏瞭望台,否则 夹击部队无法前进。到达指定地点后周瑜会大声诱敌。 之后等着张郃、夏侯渊过来送死即可。

选择周瑜以外的角色时; 如①眼着系统提示。 在左上方的大正方形区域里逆时针制压崖上的三 个据点。提示作战成功后,等李典出来之后从高处 跳下奇袭并击败李典即可;②跟着地图提示的路线 走即可,中途要快速解决挡路的武将,否则会被发 现,等张郃和夏侯渊被周瑜引走之后绕路和周瑜一 起夹击。

把鲁肃引入荆州城将会对合肥之战产生影响, 同时鲁肃将会在合肥登场。

达成方法 需要速战速决。玩家自己选择鲁肃,跟着系统 提示一路顺水推舟即可达成。

食肥之道

完成以上全部条件后,即可选择进入正史或假 想(IF)结局的路线。和太史慈对话为正史, 和周瑜对话为假想。

医域之被

在吕蒙未负伤的情况下取得胜利。吕蒙会在夷

开始之后要尽快击败撤退中的糜芳或傅士仁中 的任意一个, 随提示走到最后, 敌方本阵的北 `]就会被内应打开,操作吕蒙的话从北门进入 的话就不会负伤,操作练师和陆逊的话得在吕 蒙接近之前解决掉操作连弩的关兴才能避免吕 蒙被射伤。

害独之战

在甘宁健在的情况下打倒沙摩柯,将解锁广陵 之战,同时甘宁会在广陵登场。

人成方法

本关的甘宁会单独行动,在其进入指定砦中时 必须紧跟着进去。之后沙摩柯就会突然出现。 将其击败即可。由于砦门关闭之后无法进入, 所以必须和甘宁保持在同一区域才能确保救出。

非承担告战

在丁墨没有被孤立的情况下击破张辽,丁奉就 会出现在江夏。

开始时跟着丁奉一起前进。之后敌军会突袭本 阵,本阵的坚持时间较长,不必太担心。跟着 丁奉消灭北面的敌人和张辽, 然后再返回营救 本阵即可。

医耳肋卫战

保持防卫线不被突破而取得胜利的话,就会解 锁新野突破战。

首先要防止中部的蜀军从高处袭我方, 然后趁 隙干掉张飞和关羽。等到魏军出来之后, 王异、 徐晃、夏侯惇会依次从右、左、中三路进攻。 将其全部迅速于防线外解决后,就会提示三路 防御成功。

作野 宝 雅 进

迅速过关的话,小乔就会在汝南登场。

按着流程走,速战速决即可轻松达成,注意: 定要击破庞德等武将。

美陵街道战

在火计发生前击破赵云,可解锁江陵防卫战。

达成方法 这一关的误区容易发生在玩家从看似可以更快 靠近赵云的右侧进军,结果发现尝门紧闭。正 确的方式是开场即往地图左边走,过河以后找 到赵云将其消灭。

蜀传

费亦之私

救下村民之后会对樊城之战造成影响,同时张 角会在虎牢关参战。

大成方法 正常进行时会遇到民,把他旁边的敌将打退,对 话后中间的村子开门,进入后救下三个村民即可。

涂州防卫战

把撤退中的敌人全部击败之后,将会对樊城之 战产生影响;如果将撤退中的敌人全部放跑, 则会解锁官渡搅乱战。

达成方法

注意只有在撤退指示出现后击破指定敌将才能 达成目标。建议选择张飞, 开始时将进攻本阵 的敌人清除完毕,然后按提示进行直到去干掉 李典、要注意下方那几个没有主动向本阵进攻 的武将一定不能提前打败。成功阻止李典之后。 郭嘉下达撤退命令。然后再于掉全部撤退的敌 人, 分别是: 程昱、荀攸、刘晔、夏侯恩、乐进、 吕虔、满宠、李干,然后别忘了收拾埋伏在本 阵下方封闭区域里的刘岱, 最后把剩下的敌人 全清过关即可。如果放跑了敌人,或是在等撤 退令发出来之前就把敌将清掉,过关后就会解 锁官渡搅乱战。

赤壁之战

分支条件

火计成功后找到徐庶,将会对樊城之战产生影响,同时徐庶将会在成都登场。

达成方法

来到魏军的大船上之后不急着救庞统,先打徐庶。打完之后等火计成功,之后靠近曹操时刘备会说出担心徐庶的话,这时去右上角的船只找到徐庶,触发对话并等徐庶消失之后就算达成。

成都之战

分支条件

阻止对庞统的暗杀将会对<mark>樊</mark>城之战产生影响, 同时庞统将会在定军山登场。

达成方法

当庞统经过右下角的小道时就会触发落风坡事件, 玩家需要提前进入谯周镇守的据点里, 爬上右边的楼梯把张任引出来并击破, 便可确保 庞统的安全。

支军山之战

分支条件 击破曹休取得胜利,将会对樊城之战产生影响。

达成方法 当系统提示曹休出现时马上回头干掉他即可。

雪城之战

分支条件

完成以上全部条件后,即可选择进入正史或假想(IF)结局的路线。和关平对话为正史,和徐庶对话为假想。

游事之战

分支条件

救出被关起来的我方将领之后再去救马谡,成功之后解锁陈仓之战。

达成方法

从右边小道来到中央之后先不急着去救马谡, 把周围三个据点里的我方将领救出来,之后再 去救马谡即可。

床仓之战

分支条件

能否识破城内的伏兵将会对张苞的生死造成影响。

达成方法

一开始先用可移动式投石车把门打坏, 进去城中往左边走到尽头, 尽头右边角落有一个蜡烛灯, 灯旁边的墙是残缺的, 可以打烂。这个过程中需要注意投石车的血量。破坏城墙之后开始恢复进行流程, 等到触发城内敌人逃亡的剧情时迅速从被打烂的墙里进去中间据点的两边, 如果此时张苞还没有进入中央据点, 这样就会看破伏兵, 之后把两个武将打败就行了。

五丈歷之战

达成方法

阻止敌人的援军即可触发渚葛亮的临终对话。 诸葛亮假死时,敌人会派出两个传令兵,在他 们到达指定地点前将其全部击破。左侧的悬崖 可以从梯子爬上去,而右侧的传令兵则需要绕 一下路,最好能有一匹快马。

階口之故

•

识破陆逊和吕蒙的谋略之后,在长安之战两人 将会作为援军登场。

A PORT

跟着流程提示走就能达成,顺序是先后击破吕范、朱然、虞翻率领的火计部队 ◆制压中央砦 ◆把陆逊诱进中央砦发动火计 ◆击败蒋钦和徐 盛 →吕蒙出现后按提示从下方兜后接近。

长安寺兼战

支条件 迅速打败夏侯楙,即可解锁南中平定战。

达成方法

夏侯楙的最终击破地点在地图的右上方,到达那里需要完成一连串的固定事件,建议玩家选择攻击力高的武将。打倒夏侯楙时如果操作角色说了"南中より早く终る"的台词就算成功,时间控制在15分钟以内能很稳妥地达成。

审中平定战

分支条件 击退祝融 3 次后,祝融将会在洛阳侵攻战登场。 达成方法 祝融第一次会出现在左边的小路,注意如果冲 太快的话她会直接撤退。第二次的位置在阿会 喃附近,第三次是和孟获在一起,要注意得先 解决祝融并听完对话之后才能去解决孟获,不 然直接过关了会无法达成条件。

定军山防卫战

分支条件

刘备没有负伤的情况下获得胜利,可解锁夷陵 复仇战。

达成方法

战斗开始后从地图左边的道路一路往上,赶到 刘备身边即可轻松达成。注意刘备不能负伤并 非是不能损血,不用太过紧张。



正始之支

将曹训、曹义、何晏击破后再击破曹爽,将解 锁夏侯霸千里行。

上成方法

不要急于过关,而是将其他敌将全灭,曹爽军在与司马懿军碰面后才会撤退,可以在距离撤退,一段位置的地方等待。成功后会有贾充的台词。



及供給十里行

今支条件 快速击破姜维会对许昌之战造成影响。同时夏 侯霸会在东关登场。

达成方法 只要在姜维和夏侯霸见面之前,抢先将姜维击破即可。用郭淮阻挡其前进将非常简单。

末关之没

分支条件 我方全员健在的情况下过关,将解锁合肥新城 之战。

选择诸葛诞会简单不少,因为敌人的伏兵主要是冲着他来的。击破初期敌人后敌全军撤退,这时我方会分为东南两军前进,玩家需要控制诸葛诞将所有的伏兵全部击破,与另一方部队迅速合流。如果在过关时我方无人败走,诸葛诞就会说出进军合肥新城的台词,即为成功。这一关我方将领的强度与士气紧密相关,只要能仔细地扫清敌方武将,那么我方将领基本不会败走。

合肥新城之战

守住所有门的话将影响许昌之战,同时诸葛诞 会在许昌登场。

达成方法 迅速按指示完成司马师的计策,再击败城外全部敌人即可。

铁笼山之战

分支条件 成功救出郭淮的话将影响许昌之战,同时郭淮 会在毋丘俭·文钦之乱时登场。

整个过程是以顺时针方向一路杀过去。一开始先从上方小路绕过去干掉李简,李简会暂时撤退。然后往下干掉星彩以及她率领的木马流马。之后干掉从上方强袭的蜀军,再按指示干掉前进郭淮处的蜀军,最后李简会化装为魏军接近郭淮,在其接近郭淮之前迅速干掉,就算救出成功了。

毌丘俭。大狄之太

最后打倒文钦父子,将影响许昌之战。

条件比较模糊,关键是奇袭东城的计划要失败。 一开始先前往指定地点,之后文鸯会出现在本 阵。赶回去之后会发生剧情,之后就是奇袭东 城了。按提示玩家应该从左边横穿到东城的右 门,但如果玩家途中跳下去靠近东城的左门, 奇袭就会立刻失败。之后再次出现的文鸯退回 东城时如果发生他劝文钦的对话就表示成功了。 之后干掉所有敌将,再消灭文钦和文鸯(靠近 此二人时会有特殊对话),最后干掉毌丘俭过关。 选择司马师会比较简单。

许昌之战

分支条件 完成以上全部条件后,即可选择进入正史或假想(IF)结局的路线。和门番对话为正史,和文鸯对话为假想。



政争攻略战

之成方法 关键是要快速见到姜维,但不要秒掉他,稍后 关索和关银屏会出现,只有干掉他们才算击破 全部敌将。

逆賊討伐战

分支条件 胜利之后, 钟会将在成都防卫战中作为援军 出现。

达成方法。直接过关即可。

咸钾脱出战

女条件 救出文虎和邓忠,可解锁巴蜀平定战。

达成方法 战斗开始后从地图的西边进军,在往东的过程中从地图中央的走廊上跳下,救出南边的文虎。 之后从文虎所在区域往右,打倒马隆和钟骏, 前往北面救出邓忠。

己哥平定战

令所有敌将归顺,可解锁上庸之战。

需要在敌方的刺客接触兵建、句安、师纂之前 将此3人击破。如果时间来不及,也可以先消 灭所有的刺客,再去悠闲地消灭他们即可。钟 会登场后将其击破,也会归顺我方。



达成方法

自由模式

相比《无双大蛇》中比较打酱油的自由模式,《357》的自由模式就以众多隐藏关卡成为了相当耐玩的一个模式。到了《猛将传》,每个关卡又追加了3种战功目标。达成战功目标可获得大量武勋,影响到角色的统率力。每一关根据玩家的击破数、过关时间和获得武勋,系统会给出 D~S级的评价,只有这三项全部达到 S,最终过关评价才能是 S,这影响到全 S 奖杯的获得。

和将星模式一样,自由模式也可以带领3名护卫武将,同样可以使用战斗技能。该模式是完

成武器收集、《猛将传》追加的所有关卡"究极" 难度通过、《猛将传》追加的所有关卡S级评价 达成、战功目标达成等奖杯的重要刷取模式。注 意战功目标和过关评价不受难度影响,因此如果 玩家在究极难度下无法快速过关,建议还是选择 天国难度,先解锁相关奖杯。挑战究极模式的玩 家务必将角色等级提升到150,同时参照系统部 分的属性说明给武器附加旋风、凯歌、斩击、雷 击、神速等属性,维持生存率且高效率地杀敌。

将星模式

本作的将星模式分为铜雀台和地方平定两个阶段。前期玩家需要不断收集同伴和素材,壮大名声,升级自己的各项设施。待铜雀台建成后,与出口附近的文官对话可开启地方平定,但要注意一旦开启地方平定,除了玩家当前角色和几名同伴外,其余所有武将都会成为在野武将,必须在地方平定的过程中将他们再次收服,才能重新享受诸如学问所等设施的便利。

机进

将星模式的玩法并不复杂,在基地和战场中 来回切换,通过战利品和发展基地获得金钱、素 材、同伴和名声,外加这代已经没有刷好感度的奖杯,玩起来还是比较轻松的。初玩该模式时,玩家需要选择一名已经解禁的角色作为自己的初始角色开始游戏,在关卡中打倒任意无双武将或大众脸武将,都能将其收入麾下。建设铜雀台的要求为:同伴数量达到 400 人以上,名声在 5000 以上,武器屋、料理屋、派兵所、交易所的级别全部达到最高的 50 级。完成铜雀台后玩家还可以继续游戏,达到一定条件后可获得以下奖励:收齐 790 名同伴,可以获得支援兽黄金熊猫;名声达到最大,可以获得或器太祖高帝 07 全设施等级提升到最大,可以获得支援兽北斗。

游戏中共有 816 名同伴,在战场上击破的敌将会直接加入。而每打完一场战斗更是会随机获得大量同伴。但无双武将必须由玩家击破才会加入。同伴的上限也是 816 人。注意同伴的上限是随着名声的提高而增加的。基本上每获得 1000点名声就会增加一次上限。而同伴数量又关系到新设施的出现,是非常重要的数值。在故事或自由模式下已成为同伴的无双武将可以在将星模式中使用。

最大 9999。只能通过战斗来增加。每完成一场战斗都会至少增加 100 点名声。如果选择游击战。完成战斗中的任务还会额外获得一定的名声。名声关系到同伴上限一非常重要,不过名声的上限反过来又受设施的限制。由于游击战一场

下来最多可以提升七八百点名声。名声要想达到量 大并不困难。

无印版只有施设豪材和武器豪材两种。前者用于给各种设施升级,后者用于武器锻炼。豪材需要从战场上获得,此外通过厩舍、农场、源兵所也可以获得。在交易所中还可以实现两种豪材互换。初始状态下十个武器豪材可换2个施设豪材。总企交易所升到50级后会变为等价兑换。给设施升级的方法是按START能后选择基地管理分散的分别是一样的。在《猛将传》中新增了"宝玉"豪材,获得宝玉有如下三种方法。连战,根据胜利时的制压率和难易度正比获得。全国压战,根据胜利时的制压率和难易度正比获得。全国上载是进行特殊锻炼,有针对性地打造出目标属性的武器。

是双武将

玩家可以选择的 82 名角色称作无双武将,在 将星模式中加入我方的无双武将不仅可操作使用。 还能将其任命为护卫武将和设施负责人。护卫武将 一次可选择三人。和护卫武将出战的话可以发动 激 无双乱舞,另外护卫武将还有支援和战斗两类 技能。支援技能可对玩家角色自身予以加强,而战斗技能则能对战场上的据点产生影响。比如在据点中放火、投毒、支援我方特定据点。也有收集兵粮、收集素材的系统支援系。战斗技能可在将星模式的 地方制压战和自由模式下使用。对以 8 级为目标的玩家会有很大帮助。

此外带着护卫武将出战还可以提升友好度。 绊提升之后会看到亲密台词。升到最高级后护卫武 将的支援技能也会变为两种。亲密台词分为对男和 对女两种。如果能听完一名无双武将的对男对女亲 密台词。即可在画廊模式中解锁该角色的将星模式 全台词。

设施介绍

The state of the s

》,《武器屋

主要作用是买卖武器、所出售的武器质量与 武器屋的等级有关。到 50 级时即可直接购买 4 级 武器。此外,武器屋 10 级时开放交换锻炼。30 级 时开放强化锻炼,50 级时开放キャンプル购入。《猛 将传》中新增了特殊锻炼。玩家可以更有目标性境 打造武器。不过强化锻炼在无印版中进行过修改。 因此与特殊锻炼其实各有千秋。

張化微線后得到的新武器会保留对象武器的属性。同时附加媒体武器的属性。

2. 对象或器的攻击力会低点率地模式,提示重要发 为 5。

3. 当对象或器有一个属性重性,正当无属性的操体或器合并对。查院和数据一项 Land 的新属性 当对象或器没有属性宣传。而为无属性的媒体或器 合并对。原意项属性常的随机。项提升一个属性 等级

《古球体武器与对象或器的属性不同时 操体或器的属性持续补上对象或器的属性查位 运行尽管 为和下型种情况 自体体或器的不同属性多型 对象或器的宣信时 将按照查位数束随机站不远 必不同属性电的若干种 维尔居该属性的等级为 属性合计值 然后四合或私 ②和果母 象水器逐有属性电位 具媒体或器同学不思属性 除一不安结果媒体或器向学不思属性 取的原有属性。

特殊锻炼。与《无双大蛇 20》中相近的锻炼系统。 玩家可以将制定的属性附加到一心想要打造的武器。 土,同一属性的数值可以通过反复锻炼来积累提高。 打造出最强武器不再是梦想。除了附加属性外。还 可以消耗 500 宝玉给武器添加了点攻击。或者消耗 50 宝玉改变武器的天地人属性。

ギャンブル助人。駒买特定种类的武器。 买来的武器是属性随机的,玩家每次只能选择购买 8 种武器中的一种,但可以通过返回上一层菜单的方法来刷新购买列表。

DLC 取得。武器和支援兽这两类 DLC需要先在此处取得后才能给武将装备使用。

料理屋

类似《怪物猎人》的猫饭系统。选择不同的料理可以发动不同的效果,效果可以一直维持到下次返回基地之时。每一种料理都有数种效果。每次可随机发动其中的几种,也有全部发动的情况。随着料理屋等级的提升。可选择的料理种类也会增加。

观吴那

派兵去各地寻找素材、武器和支援兽、派兵所等级提升后会增加探索的地点。每次最多花10000 金钱探索一个地点。派兵所等级提升后,建议玩家每次花1000 金钱探索益州。这样在战斗回来后与派兵所的士兵对话便可获得一头大熊猫、麓在交易所卖10000 多金钱、比较赚。

突易所

买卖支援兽的地方,还可以进行囊材交易。 不过素材只能卖。不能买。武器素材和施设素材可以在交易所里交换。在交易所升到 50 级之前。 2 个施设素材才能换 1 个武器素材。50 级后变为

reacted through the wild will be because it

每经过一场战斗就可以在农场领到一笔资金。 农场 50 级时每次可以获得最低 5000、最高 15000 的资金。担任农场负责人的无双武将有时候赠送玩 家各种素材。

担任训练所的武将可以获得经验值,不过数量并不多。训练所等级提升后,获得的经验值也会增多。不过有了学问所的存在,升级效率比训练所实在高出太多。基本可以无视这量了。

用不同的饵來喂养支援善。当支援兽的满足 度达到 MAX 时,就会赠送玩家新的支援兽。武器 或素材作为报酬。等级上升后会增加饵的种类,提 高珍稀支援兽的满足度比较容易获得好报酬。

花钱购买升级经验和角色能力的地方。非常 实用。学问所升级后,不仅出售的商品会增加。就 连价格也会下降。在学问所达到 50 级的情况下 利用买经验的方法提升武将等级是非常实惠的。本 作中武将最高为 150 级。而提升体力和攻防所需 的金钱远远大于经验值。建议先把等级升满后再来 提升这些基础数值。

| 名称 | 作用 | 原始价格 | 50 级价格 |
|---------|-----------|-------|--------|
| 经验值增加·微 | EXP + 400 | 1000 | 600 |
| 经验值增加・小 | EXP + 840 | 2000 | 1200 |
| 经验值增加・中 | EXP+1760 | 4000 | 2400 |
| 经验值增加·大 | EXP+3220 | 7000 | 4200 |
| 经验值增加・特 | EXP+4800 | 10000 | 6000 |
| 体力增加 | 体力 +5 | 18000 | 12000 |
| 攻击力增加 | 攻击力 +5 | 18000 | 12000 |
| 防御力增加 | 防御力 +5 | 18000 | 12000 |

地方平定

铜雀台建成后与文官对话可进入地方平定 阶段,玩家需要在中国大陆的 5 个地区上通过不 断的战斗来提升地区的制压率。制压战的时间只 有 10 分钟,且无法通过击倒武将来延长时间, 对于一些高难度或流程较长的关卡而言,时间并 不算充裕。5 个地区分别是中原周边、江东、荆 州·南、荆州·北、西方一带。第 5 个地区需要 将前 4 个地区的总制压率达到 300% 才会出现。 每当一个地区的制压率达到 100%,就会受到皇 帝的奖赏,奖励的武器虽然攻击力很低,但附带 了特有的属性,不要随手卖掉了。将 5 个战场全 部以 100% 的制压率完成后,会出现最终决战。 最终决战需要在限定时间内打倒十常侍后再击破 伪帝,难度比较高,建议拥有属性特别好的武器 和满级满数据的角色再来挑战。

进入地方平定阶段后,每一战只可能出现一名无双武将,且出现地点固定。将其击破后即可令其再次加入,尤其是本作的5名新角色于禁、朱然、法正、陈宫和吕玲绮,将他们练到50级都能各自解锁一个奖杯,最快捷的方法就是在将星模式的地方平定找到他们的出现地点,选择天国难度快速令其加入,然后喂经验书。

地方、战场及对应无双武将一览

| | | 14015YV 1177 10 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 |
|------|------|--|
| 地方名 | 战场名 | 无双武将 |
| 中原周边 | 冀州 | 袁绍、张角、左慈、董卓 |
| | 官渡 | 甄姬、曹丕、夏侯惇 |
| | 下邳 | 吕玲绮、陈宫、吕布、貂蝉 |
| | 许昌 | 曹操、典韦、蔡文姬、郭嘉 |
| 江东 | 吴郡 | 孙策、周瑜、大乔、小乔、太史慈 |
| | 广陵 | 鲁肃、朱然、陆逊 |
| | 合肥 | 张辽、李典、乐进 |
| | 建业 | 周泰、孙权、丁奉、练师 |
| 井州・南 | 江夏 | 孙坚、黄盖、韩当、孙尚香 |
| | 赤壁·改 | 吕蒙、甘宁、凌统 |
| | 夷陵 | 黄忠、星彩、张苞、关兴、法正 |
| | 白帝城 | 刘备、关羽、张飞、孟获、祝融 |
| 荆州・北 | 襄阳 | 诸葛亮、月英、徐庶、关索、鲍三娘 |
| | 长坂 | 赵云、庞统、关平、刘禅 |
| | 洛阳 | 司马懿、司马师、司马昭、张春华、 |
| | | 王元姬 |
| | 樊城 | 庞德、曹仁、于禁 |
| 西方一带 | 天水 | 徐晃、夏侯渊、张郃、诸葛诞、夏侯霸 |
| | 潼关 | 王异、贾诩、许褚 |
| | 五丈原 | 马超、魏延、马岱、关银屏、姜维 |
| | 长安 | 文鸳、贾充、邓艾、钟会、郭淮 |

※ 表格说明。上表中表示在地方平定时各无双武将的出现场所。在初次攻略某个战场时,敌方总大将是一名大众脸,而第二遍攻略时则会随机出现一名无双武将。但无论如何。每个战场出现的武将其范围是固定的。如冀州只可能出现这.4.名武将。当玩家想让目标角色赶紧加入队伍时。可选择其对应的战场反复刷取。直到看到该角色作为敌方总大将出现为止。

多。《出击军团编成

除玩家操纵角色外,每关我方还需要编成最多8个军团。在每次与文官对话执行任务前,都能看到出击军团的编成界面。每个军团由一名军团长和3个副将组成,第一军团默认为守护我方本阵的总帅,一旦被击破,任务就告失败。需要注意的是全军中最多只能编入8名无双武将,但10年至团不受限制。即玩家既可以循规蹈矩地采用。4名无双武将,3名大众脸武将"的方式编出8队。也可以集中优势力量。给坚守本阵或冲锋陷阵的军团。口气编入4个无双武将。但这样有可能导致其他军团战力薄弱。

需要注意。一旦参战军团中的武将阵式,完论是无双武将还是大众脸。其都会变成在野武将,必须再次将其打败后才能加入。因此如果是玩家特别中意的角色。建议还是不要编入军团。让那些不疼不痒的去当炮灰吧。

AND THE PROPERTY OF THE PARTY O

玩家量多可带领3名武将上阵,无双武将或大众脸均可。每名武将作为副将时都有自身的 COST值,操作角色带领的3名武将,其 GOST值的总和不得超过当前总 GOST。本作导入了"统率力"概念。统率力等级决定总 GOST的多少大众脸武将消耗的 GOST一般在一个15之间,而无双武将则消耗30左右,因此初期统率力只有1级的角色,只能带领3个大众脸武将或至多一名无双武将。统率力提升到99以后,带领3名无双武将作护卫也不在话下。



统率力根据玩家在关卡中获得的武勋提升。 获得武勋的方式有如下四种,难度对武勋的获得量 有所加成。需要注意的是统率力从上V1 到 LV2 所 需武勋点为 100、之后仅需 10 点即可升级。

1. 对护亚或将下达固有着二枚能指示 获得。 在武勋。

2. 对护卫武将不达的固有键。被能指示威功。获得 30 点武勋。

3. 在特星模式的地方制压碳中制压室物库。获得 武勋量随机。 在自由模式下完成关系的成功成绩。这样。项 获得50点、两项获得150点。三项获得300点

每个武将都有其固有战斗技能,固有战斗技能的使用次数有限制。玩家可以通过菜单的"武将情报" "护卫武将设定" "护卫武将强化"来提升某一个武将作为护卫武将时的技能等级。技能等级越高,一场战斗中能够使用的固有战斗技能次数也越多不过该强化会将作为强化媒介的武将驱逐下野。

固有战斗技能一览

| 伏兵 | 在指定地点埋伏下兵力,袭击接触到的敌人。 |
|------|-------------------------|
| | 被袭击的敌人发生混乱,并有机会掉落道具 |
| 火计 | 在指定的地方放火, 威力很大但持续时间短, |
| | 能对敌方集团造成巨大伤害,玩高难度下的制 |
| | 压战时非常有用。在敌方总大将或强敌所在的 |
| | 据点使用也极具效果,是非常推荐的技能。 |
| 毒罠 | 在指定地点设置毒陷阱,威力低但效果持续时 |
| | 间长。 |
| 本队应援 | 瞬间移动到我军总大将的身边,没有总大将的 |
| | 话则移动到玩家角色身旁。 |
| 突击友军 | 指定地点出现大量友军,登场的友军会向敌方 |
| | 总大将进军。 |
| 防御友军 | 指定地点出现大量友军,登场的友军会坚守该 |
| | 地点。 |
| 伪传令 | 令接触的敌军移动速度大幅下降。 |
| 紧急支援 | 发动后与之接触,周围会出现随机的战场道具。 |
| 采集移动 | 一边收集武器、囊材、金钱、宝玉,一边向目 |
| | 标地点移动。移动距离越长,收集效果越好, |
| | 可以帮玩家赚点零花。 |
| 敌军召还 | 从地图上最近的出口一时间撤退,然后策反 100 |
| | 名左右的敌人。该技能可用于追求 S 级评价, |
| | 而击破数又比较难积累的关卡中。 |
| 兵粮采集 | 与玩家接触后,令关卡的限制时间延长,延长 |
| | 幅度约为(玩家当前的击破数÷3)秒。 |



挑战模式

挑战模式原则上是个可以无限提高成绩、不断玩下去的模式,但该模式涉及到的奖杯只需在各自模式下把成绩提高到第一位即可。该模式可让玩家选择任意武将,可装备的武器只有各种类武器的天地人三种最基本数值,且无法装备技能,武将也固定在30级。另外受PSV的机能限制,同屏人数没有家用机版多,所以夺取第一名的要求也比家用机版低,下文就来叙述一下各模式的攻略要点。

暴风

百花

第一位要求: 10 分钟内击破 1300 人

概述:每打倒 4 名无双武将,她图中央就会出现吕布,将吕布打倒后出现大量敌人和老酒。 获得战斗中出现的武器属性玉"暴风",可让攻击力随着击破数而增加。

攻略方法:推荐使用曹仁,武器装备镖和方天载。开场先用镖的普通攻击和无双乱舞来积攒觉醒槽,蓄满后立即发动,用觉醒乱舞横扫全场,能轻松提高击破数。面对武将可使用高伤害的方天戟攻击,即便是吕布也可以秒杀。击破吕布后立即发动无双乱舞,在奔跑的中途取得老酒继续回复无双槽。

基品

第一位要求 10 分钟内将 500 个敌人打落悬崖 概述:每打倒 2 名无双武将,吕布会出现,将其打倒后出现大量敌方援军。获得战斗中出现的武器属性玉"彗星",可提升部分 C 攻击的吹飞距离。注意一日玩家掉落悬崖,会立即判定任务失败。 攻略方法:推荐使用吕布,武器装备两把偃月刀,主力攻击为 C4,方天戟对付武将,吕布的乱舞 1 也能对直线上的敌人大量吹飞。攻略的要点就是尽快击破敌人,令吕布尽可能多地出现。

第一位要求: 7分钟内到达目的地

概述:打倒敌将出现武器属性玉"迅雷",这样 在奔跑时受到攻击也不会出现硬直,尽管跑到目 的地即可。

攻略方法: 推荐使用轻功适性为 4 星的武将, 武器装备弧刀和方天戟, 利用弧刀的□ +× 连打实现超高速移动, 遇到敌将后切换成方天戟秒杀即可, 是最容易达成的一项挑战。

第一位要求:在30分钟内击破65名以上敌将概述:敌将分批出现,每次出现1~5个,越后面出现的敌将实力越强。获得武器属性玉"百花",可令易武反击的强化时间延长。

攻略方法: 推荐选择吕布,装备两把方天戟,他的 C3 追加 EX 攻击威力极高目无视防御,杀敌效率非常高。乱舞 1 范围很大,空中乱舞无视防御,乱舞 2 威力极高,都非常实用。基本打法就是靠近敌人按 R 发动易武攻击,令敌人出现硬直后再用普通攻击随意击破。

烈火

第一位要求: 6 分钟内令敌方全灭

概述:需要把握好觉醒乱舞的使用时机,尽可能一次性地击破更多敌人。获得武器属性玉"烈火",可让被吹飞的敌人发生爆炸,牵连更多的敌人。 攻略方法:推荐使用移动速度快的女将(王元姬、星彩等),装备两把方天戟,按R发动易武攻击后利用方天戟的高攻击力秒杀敌人。跳跃高台时如果不小心掉下去也不用担心,对面高台的下方会有楼梯接应,虽然会浪费一些时间,但以方天戟的攻击力还是可以把时间控制在6分钟内的。



经历过《无双大蛇 2U》的 洗礼后玩趣《猛将传》真是轻松 惬意,当然这里不是说《猛将传》 的豪质能甩出《2U》多少,而是 任务设置上没给玩家带来多少负

担,耐玩但又没有重担压腐的感觉。战功是提升关 卡可重复游戏度的努办法,不仅则 × × × 个特定 具种那样简单粗暴。战场的设计非常好,既大气又 不马虎,细节非常多,如果不是莫名其妙的掉帧现 象(有时发动觉圆暗什么键不按都会卡出期来)。 我就无可抱怨了。



本稱研究为各位读者带来一周目通关后追加的BOSS打法、全任务攻略、挑战猎杀以及宇宙玩偶的相关资料。《重装机兵4》可研究的内容还有很多,通关更高难度还会再追加通缉怪物和出租战车,而随着怪物图鉴的完成度和击破数的增加能获得各种优质奖励,当然还包括系列惯有的良性BUG利用、极限改造等等。限于篇幅关系,这些内容就留给广大玩家们自行探索了。

REDIT A DOTA

重装机兵4月光歌姬

メタルマックス4 - 月光のディ ヴァ-

角川Games 日版 2013年11月7日

人 6980日元 无对应周边

相关攻略: Vol.214

Normal难度通关后会追加4个通缉怪物。全部都是地图可见型的。其实有3个都是老面孔了。在恶党 ユージアム能够打听到它们的情报。下面简述一下 战斗要点。

WANTED . E-11.4-

国所 スパイツリー 最顶层(固定進放)

雄斗 白刃战

▼ 火炎△、冷气△、电气△、气体△、激光○

全载 18000G

经验 50000~

(主義) ウラーケンの触手、クラーケンの目玉、超レベルメタフィン



平时BOSS漂浮在 雪原的西北地区(ラセンド ム附近),由于 其处在超高空,一般攻 击无法命中、在"未来 への愿い"任务中会 与它强制遭遇、展开

肉搏、BOSS每回合3动,最具威胁的招式是电气全体攻击,虽然伤害不高但很容易导致我万麻痹,故战前务必设法提高自己对电气的抗性,以防全军覆没。触手的激光集中攻击可以靠提升抚性来反弹,但其嘴部喷出的光束攻击并非激光属性且伤害很高,烟幕花火的效果要持续使用。有时BOSS会把我方一名角色吸入口中,需对其造成一定伤害才能解救同伴,(如果首战未能取胜,以后在最顶层使用"照明弹"也可以把它引出来。)

WANTED · 冥王クラゲ

対所 ダイニ砂漠南(固定遇敌)

(型) 战车战

工性 电气Q、气体 x

Lv83

全钱 15000G

55000

(正) スーパーレアメタル、冥王ナパーム、冥王パ スト炮



此BOSS的套路与 火星クラゲ基本相同, 每回合可行动3次,招 或包括主炮连射、导弹 乱射、激光单体攻击和 火炎全体喷射,战斗的 难占在于其防御力非常

高, 我方战车兵器威力不足的话很难造成有效伤害。建议改造强化连射型武器的威力, 配合满级的"ウイ クショノト"特技,以及"会心の一发"等战车特性,争取在战斗中连续打出会心一击。虽然我方有很高的几率破坏B()SS的部件,但它的行动并不会因此受到限制 S-E还是应以高效迎击型的兵器为主,涂层方面则推荐耐热型的。



WANTED · アホジョ-ジエ世

(石所) スト ンパレ の海岸、ダイニ砂漠の海岸(固定遇敌)

图 战车战

【图 电气●、气体×

Lv87

金钱 24000G

FR 60000

(注意) アホエンジン、アホ魚雷、アホバースト



这艘航母正如其 名,是アホショーシ的 强化版,招式和特性都 及有什么变化,战斗的 要点也与先前无二。要是 方的主力兵器一定要是 "长射程"的,且战车

需带有"迎击回避能力"的特性,否则攻击很难成功命中。BOSS每回合行动3次,会自我修复部件,最大的威胁依旧是右舷发射的不可迎击型鱼雷,破坏部件率极高,一旦运气不好遭遇连续发射,我方战车撤退后就没有胜算了。除了通过改造尽量提升各部件守备力外。装甲片包、维修工具也都要备足,做好持久战的准备

WANTED・机神強装マルドゥク

経所コ スタ ビ チ(固定遇敌)

機學 性季战

■惟 电气〇、气体×

E Lv99

金銭 20000G

经验 50000

祖集 机神愤怒炮、机神乱枪、机神机关



虽然与正篇的机甲 神话外形和装备一致, 但机神强装明显强力了 不少,各副武器的威力 不容忽视且防御力比本 体还高。由于战斗初期 的压力非常大, 应优先

用范围型的兵器配合"电光石火"、"炮击演舞"连发,尽快把顶端的电磁炮和两个炮台干掉。否则我方战车的SP在对方炮火的冼礼下很快就会见底。等坚持到BOSS只剩下本体,各种攻势的伤害就在可接受的范围之内了,之后一板一眼地展开攻防战即可

本作的主线。支线任务累计共超过100个 面按照触发的地点。给出全部任务的完成方法。 文的对话选择并不是绝对惟一的。如果玩家有一定 日语功康可以自行尝试选择。能看到更多的剧情信息。但要注意部分选项会影响任务的进行甚至报酬的获得,在游戏时没有把握的话还请慎重选择。 有"特"字的是猎人办公室的特别任务,对话时的选项也以接受了任务后的为准。不少任务都有前后相关性,提前触发某些事件也可能导致任务消失。此外少数任务还对玩家的"有名度"有一定要求。如果发现无法推进剧情,请提升自己的名声后再进行对话。

ヨックツ島

任务名称、最后の授业

触发角色にギブ

任务报酬: 经验值20

完成步骤: ①対话选择"うん! わかつた"触 发任务; ②从4个书架中任选其一(最左侧的不 行)、调查选择"ギブ兄のところへ持ってい く"、再与ギブ対话选择"本をもって来たよ →この本でいいよ→ペ ジめつくて读む→勉强 になったよ"完成任务。

铁塔岛

任务名称。院ごはんのおかず

触发角色にサージボ

任务报酬: 经验值10

完成步骤: ①对话选择"今から集めるとこ→ わかった"触发任务; ②调查少难上的发尤 点,收集到5个"オコギイモ"后再与サーシャ 对话,回答"集まったよ"完成任务



がピロンはビル

任务名称。ギブスン博士を救出せよ

触发角色・サーシャ

住务报酬: 有名度100

完成步骤: ①与サーシャ对话、开启地图功能时 选择"わかった";②在ズキ ヤ的帯領下到达 オ ルドソング、并找到ウキョウ; ③完成"月 光と彼女と通行证"任务, 放弃取得通行证的 计划: ④前往南の工业地帯。击倒ワルバラ后 触发大爆炸剧情:⑤前往金轮际リゾート东南的 废墟击倒ゴモド、得到"ゴモドの舌"; ⑥进 入メガ・ファクトリ 地下通道,在电梯处选择 "生体认证する →立ち去る →使うつて、どう 使うわけ→じゃあそれはしてみる→生体认证 する"、顺利潜入ラトゥル、⑦完成"ラトゥ -ルの顶へ"任务、击退ベルイマン救出ギブ: ⑧从バビロン站ビル原路返回コンクリ島、调 査最左侧的书架选择"ギブ兄のところへ持つ ていく" , 再与ギブ对话回答"それが操纵デ バイス": ⑨前往ダイニ砂漠巨大的坑洞处, 剧情后回答"准备OK", 击倒クロモグラ和ベ ルイマン完成任务(通关)。

任务名称 ガラの窓 ケガメ

触发角色会スエコ

任务报酬: 经验值30、金钱10G、有名度5

完成步骤: ①对话选择"いいけど→引き受け よう"触发任务; ②将スエゴ带到サンデリゼ 完成任务。

サンデリゼ

任务名称。お力えさんへの難りもの

触发角色。旅馆沙发上的子主口

A. C. C. C. V. C. C. C. C. C.

任务报酬、修验值80、金钱50G、有名度40人

完成步骤:①对话选择"だったら·····→こいつ·····つて→引き受けよう"、触发任务并得到"チョロの箱";②前往ソーセージ・イン与女老板アビィ对话选择"キミへのプレゼントだって→结婚したいみたいだよ",交付箱子完成任务



任务名称、转送の込人

触发角色。传送装置边的イチボルト

任务报酬: 经验值5000。有名度20。 へエの假面

完成步驟: ①对话选择"あんた谁→转送装置 →引きうけよう"触发任务; ②带着"宇宙电 心S"与イチボルト对话 (ゾンデレラ城2楼的 宝箱中就有,平时在战斗后也有机会得到), 回答"宇宙电池Sをわたす",装置启动后回答 "いいとも",成功传送到其他地方再传回来 与イチボルト对话; ③使用过世界各地的所有 传送装置后,再与イチボルト对话完成任务。

ツンプリラ城

任务名称。电击的な部品集め

触发角色: ミンチ博士

任务报酬: 经验值800、金钱500G、有名度10%

完成步骤: ① 対话选择 "い かにも→引き うけよう" 触 发任务; ②帯 着 "何かの电



子部品"前来(宝箱或战斗中得到),与ミンチ对话选择"何かの电子部品を见せる",每个能卖200G;③累积带来10个"何かの电子部品"完成任务。

任务名称。初ざされた冷冻室

触发角色、ミンチ博士

任务振聞 经验值1000、有名度10、 テクミ

完成步驟: ①完成"电击的な部品集め"任务 后一定时间,对话选择"事情をきく→冷冻室 →ローラって→なるほど→调べてみよ"触发任 务、②与イゴール对话选择"そこをどいてく れ",在身上带有火炎属性武器的前提下靠近 大门选择"ドア全体を调べてみる→ハンドル を调べてみる→冰を溶かす→ドアの温度を上 げて冰を溶かす→ドアにボーボー→ドアだけ なら影响は少ないのでは",顺利开门后完成 任务。 **昼务名職** 电击的な、あまりに电击的な

触发角色・ミンチ博士

任务报酬。经验值1290。有名度10、多少手的 白衣

完成步骤: ①完成"闭ざされた冷冻室"任务 后一定时间、イゴール报告暴风雨即将来临, 与ミンチ对话选择"雷が落ちたら危ないので は→OK! レッツゴ " 触发任务; ②爬上高处 调查避雷针, 等风暴来临时来回拖动避雷针, 直到雷击打在上面蓄满电力, 反复3次; ③剧 情结束后与ミンチ对话、回答任意选项都能完 成任务

07322090272

任务名称: 年下の用心棒:

触发角色:アピイ

任务报酬: 经验值350。有名度15

完成步骤: ①パンダダ从温泉逃走的剧情后, 与アビィ对话选择"怪物を退冶してあげるよ →そんなの、へつちゃら →いいとも"触发任 务:②在フィンガー・プラザ附近去倒通缉怪 物パンダダ:③返回ソーセージ・イン与アビィ 对话选择"パンダダを退冶したよ"完成任务 (此后才能进入她的房间)。

任务名称。ラトウールから来た女

触发角色、オリビア

任务报酬。经验值8000。有名度25

完成步骤: ①在"断罪されるへき者"任务的 过程中触发:②潜入ラトゥル。在"ラトゥ ルの顶へ"任务的过程中于8F击倒サメクマ、 返回东塔B1F牢狱用得到的"グレイのカギ"救 出り 博士、完成任务

いかりとして

任务名称:电池不足【特】

触发角色:料理店边的ドール博士

任务报酬、经验值250、有名底18、1、1、1、1、七寸、

ン、宇宙ドール

完成步骤: ①对话选择"电力不足→名乘る +引き受けよう";②带来5个"宇宙电池S" (宝箱或战斗中得到),对话选择"宇宙电池 をわたす";③抓住粉红色飞碟型的宇宙玩 偶、完成任务。

任务名称。归らぬあの人を探して【特】

触发角色。酒馆的蓝衣女性才少

任务推翻: 经验前450、有名度20、アリーの指轮

完成步骤: ① 对话选择"依赖を闻いてきたんだ けど *ああ、そうだけ *頼みつて *どこまで *彼 の目的は *报酬は *わかった、引き受けよう"、 ハント随队同行;②到フィンガ ・プラザ中央有 裂缝的建筑内与NPC对话选择"见えるつて"; ③ 乘坐电梯到1F. ハント会自动调查战车边的骸骨; ④返回オ ルドソング与ア) 对话选择"あのう、 报酬は *指轮を受け取る"完成任务。

任务名称、父への手紙【特】

触发角色。酒馆的白衣女性沙兰之为。

任务报酬、経验值800。有名度18、公共公为

ボックス

完成步骤:①対话选择"依赖をさいてきた→ で、依赖ってなに→お父さんは今どこに→コ コホレの井戸って→わかった、引き受けよ う",得到"ジェシカの手纸";②前往东南 大峡谷中的ココホレの井戸、先到井下调查发 现一张照片,再与NPC对话选择"あんた、 ジェシカの父亲かい→下で写真を見たよ→あ れはジェシカとあんただろ→とにかく手紙を わたす→とにかく读んでみろつ",待男子读 完信后回答"いいだろ、どうせついでだ"。 ③带着男子到才 ルドソング的酒馆、与吧台前 的女性对话选择"あれ?ジェシカは"、④带 着男子追到卜口儿门触发剧情完成任务。

任务名称、月光と彼女と通行证

触发角色・ウキョウの

任务报酬:经验值1000、有名度25

完成步骤!①在战车市场找到ウキョウ、大段的剧 情对话后一同前往トロル门、回答"スギ ヤと知 りあいだよ"、ウキョウ加入的同时触发任务:② 在フィンガ ・プラザ与」キオ话选择"まかしと け", 击倒2楼的"安全ウォ ル"后再向他汇报; ③住宿一晚在オ ルドノング的中华料理店"唐幻 境"找 1 キ对话、回答"どんな取引 *助けたかも ね →引き受けよう", ④再住宿一晩到オ ルドソン グ的中华料理店唐幻境与ズキ ヤ对话,回答"考之 ごとしてた→OK→仰せのとおりに",⑤在アダム スキ-牧场的サイロ击倒杂兵、调查亮点选择"メモ を广げて地图を見る",进入地下仓库的隐藏入口 并击退藏匿在其中的マルテー党:⑥在サンデリゼ 东南的摩天轮下找到"耐爆コンテナ"。最后回答 "いいども";①前往トロル门触发剧情完成任务 (ヒナタ还能得到一套换装)。

任务名称。最后の决斗 触发角色。マルデ<u>残党</u>

任务报酬:经验值750。有名度20

完成步骤: ①完成"月光と彼女と通行证"任务后一定时间,回镇时发生マルデ残党下战书的剧情并触发任务;②前征骸替门,从队伍中任选一人爬上扶梯与マルデ组织的最后一名头目单挑,获胜即可完成任务。

任务名称。砂漠に咲く赤い花【特】 触发角色、中华料理店"唐幻境"的メイメイ 任务报酬、经验值10000、有名度20、かみかけ のガム

完成步骤: (1)対话选择 "えらいね →あぁ、そ うだよ かってるよ かるるよ かみつけたら ね +りょうかい"、②到峡谷西南的のたくり キャンプ、与帐篷边的NPC对话选择"赤い花 の事を闻きたい→泊まる";③次日离开帐篷 时山谷间会出现许多红色的花,调查得到"砂 莫の赤い花"、④前往"唐幻境"得知メイメ イ被抓走、回答"どうすれば→どこに行けば +ルピエって +わかった", 触发派生任务 "追逐"; ⑤完成"追迹"任务后前往"唐幻 境"、对话选择"妹さがしも手传うよ→赤い 花をメイメイにわたすんだ",カリン加入队 伍成为同伴;⑥完成"キララを救え"任务, 得到"银のカギ",此后在弧儿院得到"金の カギ": ⑦前往孤儿院北ナラズモの酒场边的 隐し塔,在入口选择"上银、下金"开启大 门。扫动最上层的机关、进入地下密室调查小 熊。离开时触发强制战斗; ⑧替入ラトゥ ル, 在"ラトゥールの顶へ"任务的过程中用东塔1F 得到的"牢狱のカギ"释放B1F牢狱中关押看的 孩子们、并于8F击倒サメクマ救出メイメイ; ⑨带メイメイ返回"唐幻境",对话选择"赤 い花をメイメイにわたす"完成任务。

任务名章: 追迹

触发角色・中华料理店"唐幻境"的ヤン

任务报酬 经验值450、有名度60

完成步驟: ①在"砂漠に咲く赤い花"任务的 过程中触发; ②前往トロル门,穿过守卫的房 间替入ルピエ,并进入料理店"万福亭"; ③ 在2楼追上カリン一路选择"助ける",逐层 击倒白鸟三姐妹、杀人人形、大女ダ) ア,直 至到顶楼击倒料理神话煮娘4号,剧情过后完 成任务。 任务名称。断罪されるべき者(特) 触发角色、酒馆2楼的光头マユナシ

任务报酬 经验值10000 全线1000G 有名度 50

完成步骤:①対话选择"あんたがマユナシさ ん→名のる→すこぶるつきの美人→报酬は→ 引きうけよう":②前往ソ セ ジ・イン与ア ビィ对话选择"白めてくれる"、触发ジルベー ル在温泉偷窥的剧情;③到2楼与打扫中的女性 对话选择"あんたの名は→オリビアって名前 では→いろいろ知ってるぜ→老人をかくまっ てるだろ→そうじゃない→本当の话だよ→す くに出发しよう"; ④与オリビアー同前往北 側沙漠中的埋むれかけた废墟井下的密室(対 话的选项随意); ⑤前在オールドソング与マユ ナシ对话选择"话はついたぜ→だまってオレ について来い";⑥带着男子前往ソセージ・ イン的2楼、剧情后与オリビア对话选择"金な んかいらないよ→同じ故の敌は味方だろ→も ちろん",オリビア加入的同时触发派生任务 "ラトゥールから来た女"; ⑦一段时间后マユ ナシ出现在ソーセージ・イン, 与他一同前往废 墟的井下密室、触发剧情: ⑧潜入ラトゥール、 在"ラトゥールの顶へ"任务的过程中于10F与 桥上的コワルスキ对话,选择"カギをわたし てくれ +ひそひそ声で活す +のみこめたよ + 强めにぶん殴る", 对方倒地后上前调查得到 "デレゲイツカードK" 完成任务。



分のドツツグ东北接城

任务名称:ある呼び出し【特】

触发角色・イライザの

任务报酬: 经验值800、有名度18

完成步驟: ①完成"腕のいいメカニノク"任 务后猎人办公室才会出现此特別任务,对话选 择"こんどはどんな依赖→协力とは→ふざ けるな"触发战斗(ラロ暂时成力敌人), ②战斗获胜即可完成任务(与倒地的ラロ对 活回答"气にするな→もちろん"让他重新 成为同伴)。

下回几何

任务名称。门から门へ 触发角色。トロル门的门卫

任务报酬:金钱150G、有名度5;

完成步驟: ①完成"月光と彼女と通行证"任 务后,在离开トロル门时的对话中选择"あん た谁→报酬(よ→引き受けよう" 触发任务; ②带着门卫前往骸替门,在他跑开后去东北角 的坟地与其对话选择"报酬を払つてもらおう か→ホー) キャンプ→行くだけ行ってみる か"; ③带着门卫前往ホ リ キャンプ,在他 跑开后进入地下道メメント・ドライブ与其对 话完成任务。

フィングル。フラザボが

任务名称: バンダ? の死体 触发角色: 通缉怪物パンダダ

任务报酬: 有名度5

完成步驟: ①与パンダダ的战斗后选择"调べる→Drミンチに生き返らせてもらう"触发任务; ②前往ゾンデレラ城与ミンチ博士对话选择"死体を见せる→パンダダ",女子复活后在对话的最后回答"仲间になれ",完成任务的同时X エル加入队伍成为同伴、(如果不邀请她成为同伴、此后还有机会在"Xの死体"任务中令其加入、)

ドツク学やソフ附近

任务名称、恐龙をぶつとばせ

触发角色などんかんサウルス附近的男子

任务报酬:经验值5000、有名度5

完成步骤: ① "セイラのお愿い"任务中触 发, 击倒ぐんかんサウルス后回答"あぁ、わ かった"完成任务



サマンサのキャンプ

任务名称: 求む、建设屋【特】 触发角色: 帐篷外的サマンサ

任务报酬、经验值300、有名度5、115ミリロン

梦门

完成步驟: 対话选择"依赖を闻いてきた→さがしてみよう";②前往ベルエポ与入口左側帐篷前的光头对话选择"なにやってんの→あんたは→あるある";③连续调查瓦砾选择"つみこむ",把全部瓦砾都装到战车上再与光头ドウカ对话;④带着男子前往サマンサのキャンプ,与ドウカ对话选择"ガレキをわたす";⑤住宿3天后再次前来,完成任务

学学心则表文信

任务名称:砂の中の宇宙【特】

触发角色・オギマ博士

任务报酬。经验值500、有名度18、金属探知机

完成步驟:①対话选择"ああ、そうだ→仕事のて→どこを探すんだ→砂の中のて→よし、引き受けよう",得到"金属探知机"; ②到骸替门附近用金属探知机找到"宇宙棒",再与博士对话选择"持つてきたよ",交付宇宙棒完成任务

任务名称。マリーリーツを探せ【特】

触发角色: ネギマ博士

任务报酬:经验值5000、有名度10

完成步骤: ①完成"砂の中の宇宙"任务后猎人办公室才会出现此特别任务、对话选择"やってほしいこと→必要な部品→どうやって探すんだ→ヤキトリレ ダ つて→引き受けよう"、触发任务并得到"ツクネヘッド"; ②使用"ツクネヘッド"能在下屏开启特殊的雷达功能,利用箭头指示寻找部件、当雷达提示"PUSH A"时按A键调查即可; ③带回部件与博士对话选择"ヤキトリバ"ツをわたす"、累积交付3个以上便能组装大炮、集齐全部8个部件完成任务。部件位置: ①烧き鸟型パ"ツ——ヤキトリ天文台西北; ②不ギ型パ"ツ——サマンサのキャンプ东北, ③玉子型パーツ バビロン站ビル东南; ④つくね型パーツ バイオパレス西南, ⑤しいたけ型パーツ ダーマス神殿东北: ⑥

トマト型パーツ 密林テント东南(通缉怪物 バオーバーブンガー东北); ⑦こんにやく型パー ツ アイーダの交易所的迷之建筑内部: ⑧ピ

-マン型パーツ 结晶洞B3F、

135

該港门

任务名称、复仇を胸に 触发角色、女性艺术家ユナ

任务报酬、経验值1908、有名度20、ユナのリボン

完成步驟: ①対话选择"家族の墓か→复仇でもする气か→おまえ、名前は→カタキはだれだ→カタキを対ちたいのか→ひとりでか→助太刀してやってもいいぜ→ああ、いつしょにやろうぜ→えんならこうしてあるじゃないか",触发任务的同时ユナ随队同行;②击倒附近出及的通缉怪物マボロシマノハ后回答"うれしいときにも汨はでるのさ→どこへ归るんだ→ベルエポって→いや、そこまで送ろう→ああ、いいさ";③送ユナ前往ベルエポ、回答"元气でな"完成任务。(注意,事先击倒了通缉怪物的话无法触发此任务)

X17952578

任务名称 Xの死体 触发角色 X エル 任务报酬 有名度5

完成步骤: ①在"パンダ?の死体"任务中回答"仲间になれ"以外的选项,不让X-工ル成为同伴、以后在这里的酒馆就会碰到她,对话回答任意选项,再与右侧的红发醉风对话,X 工儿离去后在アイ ダの交易所南侧的坑洼地带会出现一具尸体,调查选择"Drミンチに生き返らせてもらう"触发任务;②前往ゾンデレラ城与ミンチ博士对话选择"死体を见せる+X エル",女子复活后在对话的最后回答"仲间にな礼",完成任务的同时X エル加入队伍成为同件。

在多名称 见张りの弁当

触发角包。镇内西南帐篷里的厨师 任务报酬。经验值650、有名度10

完成步骤: ①触发"难がために钟は鸣る"任务后,对话选择"なぜ、そんなに忙しんだ→何か手传おうか→引き受けよう→了解"触发任务的同时得到8个"见张りの弁当",②将便当带给镇中持枪站岗的士兵(对话有"弁当をわたす"选项的才算),左上休憩所的要从墙后绕过去,右下的要通过地下道才能靠近(且有一场杂兵战),另外工房右侧的墙后还站着一个别漏了,送完7个便当后完成任务。(注意,完成"谁がために钟は鸣る"后此任务就会消失)

任务名称。町の护卫【特】

触发角色,左上休憩所内的士兵

任务报酬: 经验值500、金钱300G、有名度20



別任务,对话选择"なんのこと→あぁ、そうだ"触发任务;②到小镇右上角与士兵ポール对话选择"オレも见张りの士兵だ→名乘る",始终选择"见张りを始める",看完各种事件并击倒来犯的怪物,直到厨师送来便当选择"ちょっと、休憩→弁らを食べる",之后继续选择"见张りを续ける"直到有人来换岗;③前往休憩所与士兵对话,完成任务 (注意,完成"谁がために钟は鸣る"后此任务就会消失。)

任务名称。腕のいいメカニック【特】

触发角色の入口边的イライザの

任务报酬: 经验值500、金钱10000G、有名度10.

完成步驟: ①ラロ加入的前提下猎人办公室才会出现此特别任务,对话选择"もちろん";②到メメント・ドライブ北侧的入口与イライザ碰头,回答"准备OK";③护送卡车自动行进的过程中击倒沿途的杂兵,到达才 ルドソング便算完成任务(队伍中没有ラロ的话报酬仅为5000G)



任务名称。过去への护卫【特】

触发角色。《记录》

任务报酬。经验值400、有名度10、3个宇宙电池M

完成步骤: ①与三位行商人对话选择"あんたら、イー兄弟か→で、仕事つて→で、なんのようだ→名乘る→どんな頼みだ→知つてる→引き受けよう"; ②再次对话选择"准备OKだぜ",自动行进的过程中击倒沿途的杂兵,到达复制パビリオン便算完成任务

任务名職 未知べの护送し特 】

触发角色。イン兄弟

住务报酬(经验值550、有名度10、30个此场的 め细胞

完成步骤: ①完成"过去への护卫"任务后猎人办公室才会出现此特别任务, 对话选择"また、だます气だな→で、なんかようか→知ってる→引き受けよう"; ②再次对话选择"准备OKだぜ", 自动行进的过程中击倒沿途的敌人, 最后会强制遇到通缉怪物グインチャック且无法逃跑, 击倒BOSS到达アイ ダの交易所便算完成任务。(注意,事先击倒了通缉怪物并领取赏金的话此任务会消失,尚未领取赏金则可以进行任务)

任务名称。ふたりの武器屋【特】

触发角色: 武器店店员ラカン

任务报酬。经验值500、金钱1909日。有名度10

完成步骤: ①与左侧穿红衣服的店员对话选择 "依赖を闻いてきた→名乘る→どんな赖みだ →アイーダの交易所へか →知っている →引き受けよう";②前往アイーダの交易所与挖掘屋店 员对话选择"荷物を取りにきた",得到"武器屋の荷物";③返回ベルエポ武器店对话选择"荷物を届けにきた→荷物をわたす"完成任务(此后武器店的商品种类增加)。

任务名称。消えた2号(惟小

触发角色、粗车店店员

任务报酬: 経验値350、金銭1909G、有名度 16、GPSアナライザー

完成步驟: ①对话选择"依赖を闻いてきた→ 依赖の内容は→どうやって→GPSアナライザー→引き受けよう"、得到"GPSアナライザ"和"位置座标のメモ"; ②在野外使用GPS 能得到当前位置坐标,而目标出租车的坐标 (1252 1928)在アイ ダの交易所南側的坑洼 地帯、推开那块可移动的岩石、使用金属探知



机发ン号返ル的就现少;回工租

店对话选择"それはよかつた→あぁ、埋まつ てたよ"完成任务(此后租车店才有2号出租车 可选)

研究中心

在务名称。钢铁大多人特力 触发角色、装饰店的下文\

任务报酬、经验值800、金钱1908G、有名度10

完成步骤: ①对话选择"いい之"、剧情过后 与男子对话选择"依赖を闻いてきた→名乘る →赖みつて→钢铁人参→どうやつて采るの→ 金属探知机→引き受けよう"、②前往ウェッ トランド中央、即エレキデル21东南区域用金 属探知机探索、收集3个"钢铁人参";③返回 与トウリ对话选择"钢铁人参をわたす"完成 任务。

任务名称。谁がために神は唱る

触发角色,火口的村民们。

任务报酬、经验值1/200、金钱100000、有名度

完成步骤: ①対话选择"その人をさがそうか →名乘る →人助けするのに理由はない →マル セルじいさん→传说→で、その人はどこに いるの→龙の水饮み场って→引き受けよう" 触发任务:②前往龙の水饮み场并爬到塔顶。 与钓鱼的老人对话选择"あんた、マルセルじ いさんか +钟の事を活す +よし、连れていこ う";③带老人回到ベルエポ与村民对话后。 进入工房与マルセル対话选择"何から始めれ ば→鉄くず集め→了解",到大地图上利用金 属探知机收集"铁くず"; (4)累积带来20t铁 屑后对话答"どんな仕事だ→纹章の型→了 解",得到"纹章の力ギ",(5)到下水道调查 红色宝箱、选择"纹章のカギをつかう"得到 "纹章の型"、返回工房与マルセル对话选择 "纹章の型をわたす→わかった":⑥住宿 一晚,次日到小镇的钟楼顶端调查大钟,选择 "钟をならす"完成任务。

任务名称: 铜像传说

触发角色。工房的マルセル

任务报酬: 经验值1600、有名度50

完成步骤: ①完成"谁がために钟は鸣る"任务后,对话选择"何か手传おうか→どれくらい必要なんだ",根据玩家选择的铜像大小,所需的铁屑重量也不同,"小さめ"需10t、"ふつうくらい"需30t、"とにかくデカいヤツ"需100t、确定大小后回答"よし、集めてこよう"触发任务;②带来指定重量的"铁くす",住宿4天后再回来,铜像铸好的同时完成任务(此后会发生铜像被盗事件,击倒镇右上角的小偷后便能夺回铜像)。

任务名称; キララを救え 触发角色: 酒馆门口的女性

任务报酬。有名度10人耐热チャイナトレス

完成步驟: ①在酒馆中与NPC对话得知拐卖 凡童的情报后,出门与女性NPC对话触发任 务;②与下水道边的NPC对话得到情报,进入 下水道、沿右侧第一个大门内蓝色的箭头走到 达废墟(直接从大地图前往东南的ありふれた 废墟亦可);③击倒两名黑衣女性(调查尸体 选择"调べる→とつてみる"可得到"银の力 ギ"),带女孩回到其母亲身边,完成任务

がよれいない

任务名称、レディをさがせ【特】

触发角色・机器人ポーン

任务报酬:经验值600、有名度10

完成步驟: ①対话选择"依赖をきいてきたかしゃあ、探してこよう"; ②前往西北的エレキデル4、与白衣女性对话选择"キミがタンクわがった、引き受けよう"; ③进入风车内部出倒电击アナコンダ,对话选择"わかった引き受けよう"; ④前往西北的エレキデル引き受けよう"; ④前往西北的エレキデル13、与屋内的尤头对话选择"电气を买いに来た→买う",花500G买下"スパーエレキデルバッテリ"(或是完成"グッドマンの愿い"任务也能得到电池); ⑤返回エレキデル4与タンクレディ对话选择"エレキデルバッテリをわたす"、电力恢复后回答"わかった、必ず行くよ",⑥前往バイオパレス与ボン对话完成任务(此后才能打造生化战车)。

5015837157

任务名称, グッドマンの愿い 触发角色: 坟前的老人グッドマン

任务报酬、经验值508。有名度10、工厂中デル

バッテリー

完成步驟: ①对话选择"だれか死んだのか→どうして", 进入屋中继续对话, 回答"ゲンキデルZ→买ってきてやろうか"触发任务; ②到ベルエポ的人类道具店对话, 回答"その人は今どこ→ありがとよ"; ③前往アイーダの交易所在グッドマン商店对话选择"あんた、グッドマンJrか→グッドマンの事を传える", 得到"ゲンキデルZ"; ④返回エレキデル7与グッドマン对话, 副情过后完成任务。

エルキデルコ

任务名称:未来への愿い

創進角色のマーサイ

任务报酬、経验值10000、有名度50、最高の大

炮/S-E/引擎/C装置(四选一》



料って→おやすい御用さ";②收集1个"青い カブト虫のハネ"(マッドシャングル东出及 的幸せの青いカブト虫掉落)并交付材料:③ 收集1个"宇宙バラの花" (轨道エレベータ中 央球形区域出及的虚空口 ズ或无重力口 ズ掉 落)、返回エレキデル时マーサ却不在, 离开时 选择"助ける" 击倒溶解まだら布团、获胜后 回答"マ サを助ける →小屋の中に运ぶ →何 があったの→材料をとってきた"交付素材: ④收集10个"カト ルシェット",前往アイ。 ダの交易所与セイラ对话、得知商品售罄、回 答"わかった、引き受けよう"触发派生任务 "セイラのお愿い"; ⑤ 完成 "セイラのお愿 い"任务并交付10个"カト ルジェノト",得 到"マーサのびん": 6 前往スパイツリー的最 顶层,选择"薄い空气をびんに入れる"得到 "薄い空气入りのびん", 通缉怪物スカイク ラーケン 袭来后战斗的胜败不影响此任务: ⑦返 回エレキデル时マーサ又不在, 离开时触发强制 战斗。荻胜后选择"マーサを助ける→小屋の中 に运ぶ→材料をとつてきた"交付素材、回答 "报酬は"得到"マーサの手纸"的同时完成任 务 (此后前往バイオパレス与タンクレディ 対话选择"マーサの手纸をわたす",便能从4 种战车装备中选择其一作为报酬)

アイーダの交易所

任务名称、温泉とボリタンタと歌

触发角色: セイラ

任务报酬:有名度5、10个字亩电池S

完成步骤:①セイラ在屋内开店后一定时间, 对话选择"どんなことだい→そこへ行ってど うするんだ→引き受けよう",触发任务的同 时得到"カラのポリタンク";②前往ソーセー ジ・イン,调查温泉浴池选择"はい";③返 回アイーダの交易所与セイラ对话选择"ポリタ ンクをわたす→じゃあ、これで"完成任务, 任务名称。セイラの发明:

触发角色(セイラ

任务报酬: 经验2500、金钱4200G、有名度20

完成步骤: ①完成"温泉とポ)タンクと私"任务后、对话选择"どんなことだい→何を 买ってくるんだ→アミダ水って→引き受けよう"触发任务;②前在アミダラマ与水店店员 对话、得知老板外出未归;③从サバンナの キャンプ往西一直走、途中会听到呼救声、推 开挡路的岩石救出商人;④返回アミダラマ时 水店就有"アミダ水"出售了(从商人处还能 得到2000G谢礼);⑤带回30个"アミダ水" 与セイラ对话选择"アミダ水30コをわたす→ じやあ、これで"完成任务。

任务名称。世界を盗め 触发角色: (无)

任务报酬:经验值10000、有名度10

完成步驟: ①在谜之建筑里找到"ロックハッカー"时自动触发; ②用"ロックハッカー"开启世界各地所有上锁的门和宝箱后完成任务。 盗取场所: オールドソング、ルピエ、ベルエポ、ウンガウンガ、サンデリゼ、ツレ岛(メ メント・ドライブ)、孤儿院、スパイツリー、 アダムスキ 牧场、博愛重工、轨道エレベ タ 、金轮际リゾ ト、ラトゥ ル。

任务名称。セイラのお思い

触发角色。セイラ

任务报酬 金銭7000G、有名度5、10个カトル

沙土力水

完成步骤: ①"未來への愿い"任务中触发,前往アミダラマ与水店店员对话选择"之 、どうして",再前往ダ マス神殿与教主左侧的信徒对话; ②前往ハダアレ砂漠地图上可见的ぐんかんサウルス附近,与男子对话选择"あん

たミ屋・ダ卖くア水んミをて・



よし、乗った",触发派生任务"恐龙をぶっとばせ";③完成"恐龙をぶっとばせ"任务 后前往ルピエ的人类道具店,购入50个"アミ ダ水";④返回アイ=ダの交易所与セイラ对话 选择"アミダ水50コをわたす"完成任务

为心则御殿人

任务名称:消えた后继者【特】 触发角色:3楼卧室中的ビルゲ

任务报酬。经验值3300。金钱300000。有名度

20

完成步骤: ①对话选择"依赖を闻いてきた→ で、依赖の内容は→息子→息子は今どこに→ 鬼婆→ルピエのどこだよ→シラミつぶしに さがすのか +通行手形 +引き受けよう +それ が息子の目印だな"、得到"ビルゲの通行手 形";②前征卜口儿门与上方的门卫对话、大 门开启后得以进入ルピエ; ③到月光本据地2F (ズキ ヤ在战斗队列中门卫便会让路), 与鬼 婆房间门外的老人对话选择"そうでもない→ ホートーの居所を知りたい→え、どうして→相 手って→それのどこがよくないんだ→中华料 理屋"; ④前往オ ルドソング的中华料理屋 "唐幻境", 与柜台后的ヤン对话选择"ホト のことを闻きたい +りサと结婚した男だ + 今どこにいる→どこに行くって言ってた"。 ⑤前往ベルエポ的家具店, 与トウリ对话选择 "ホートーの事を闻きたい→赖まれて、さが している→之、とうして→子供→今、ふたり は→娘は→そういえば、ペンダントは··· いったん报告にもどるか"、⑥返回カトル御 殿与ビルゲ对话选择"结果を报告する"、次 日再次对话完成任务。(此后セイラ会住在这 里, 可以送她家具、触发结婚结局等。)

半中川-の家

在身名様。キャリーの夫さかし「特」

触发角色。平于中

任务报酬: 有名度5、杀虫ガン

完成步驟: ①对话选择"依赖を闻いてきた→ ディンの特征は→引き受けよう→ああ、行 こう",キャリ随队同行;②前狂ダマス神 殿,推开右上角只剩两条腿的石像,在下层密 室找到倒在地上的ディン;③两人离去后到神 殿上层左上角对话选择"そうかもね→报酬を くれ"完成任务。



温度のまやソフ

任务名称、怪しすぎる荷物【特】

触发角色:卡车边的商人

任务报酬》经验值888、有名度5、20个私求》

ト烧き。

完成步骤:①对话选择"依赖をきいてきた →そうだ →引き受けよう",得到"トレーダ -の荷物";②将货物送到西边海岸的废墟。 回答"荷物をわたす"完成任务。(如果在运 送途中打开货物会发生强制战斗, 送抵废墟时 任务会自动中止、并触发派生任务"ネズミの 肉":如果交货时回答"中身はなんだ→わた さない"不交付货物才能触发后续的"少年の 命の价值"任务)



ありふれた房城

任务名称、ネズミの肉

触发角色: { 无 }

任务报酬:经验值1200、有名度5

完成步骤: ①在"怪しすぎる荷物"任务的过 程中使用"トレーダーの荷物"、选择"少こし 调べる →耳をすます →开けてみる →ムリヤリ こじ开ける"打开货物,强制战斗后到达运送 目的地时自动触发;②收集30个"ねずミート" (ベルエポ下水道的ダークアイ掉落), 对话选 择"ネズミート30コをわたす"完成任务。

ユコミの大次东侧盲地

任务名称:少女の行方 **岫发角色**:男性商人。

任务报酬、经验值333、全钱4000G、有名度5

完成步骤: ①対话选择 "そうだよ +いいぜ · 何か目印は→わかつた、引き受けよう"触发 任务;②调查营地左上角的铁桶,选择"ドラ ム缶の中をのぞく→ドラム缶をたたく"完成 任务。

以一个人和政

匠身名様。大まほうつかい マス【特】

触发角色:教主ダーマス

住务报酬》经验值50600。有名度20、太宝ほう

つかいの药品

完成步骤: ①在教主ダ-マス处花500G购入 "ダーマス人门セソト", 打开后使用"まほう 入门书"、选择"スプーンを手にとる +スプー ンを念じながら、こする→スプ ンを手前に引 く"、若成功可得到"まがったスプーン"、 再与教主对话选择"まがったスプ ンをみせ る"、获得"まほうつかい"的称号后猎人办 公室才会出现此特别任务;②教主下达收集局 匙(スプン)的任务后、带来"××のスプ ン" 类的道具对话选择"スプーンをもってき た"就能获得点数(金100、银30、钢10、其 他1):(3)累积300点获得称号"小主ほうつか い"、500点获得称号"中まほうつかい"时都 能触发相应的派生任务、点数达到1000、获得 称号"大主ほうつかい"时完成任务(汤匙能 在宝箱、城镇的厨房中找到。也可以在地图上 用金属探知机发现)

任务名称: まほうのレシビ 祖发角色:教主ダーマス

任务报酬、有名度10、教会点数100、10个まほ) うのス-フ

完成步骤: ①在"大まほうつかいレース"任 务的过程中自动触发,使用得到的"まほう のレシピ";②收集"巨大ぬめぬめ细胞" (ウェットランド 中央出及的ジャンボアメ バ棹落)、"黄金ぶたミート"(イバラヶ原 南出没的黑ぶたファイア掉落)、"森キノ コ"(マノドジャングル入口附近的秘密の狩 场拾取)、"宇宙ニンジンの根"(在轨道工 レベ 夕的"クイーンを退冶せ上"任务中获 得)各1个, ③对话选择"スプの材料を持つ てきた". 交付所有食材: ④到右下角的大锅 处对话,回答"わかりました",当文字提示 "火が小さくなってきた"时选择"薪をくべ る",其他时候都选"ようすをみる"、汤煮 好时完成任务。



任务名称。まがったスプーン 触发角色。教主ダーマス

任务报酬: 经验值30000、有名度20、教会点数 100、まほうのぼうし

品成步: ①在"大まほうつかいレ ス"任务的过程中自动触发,使用得到的"ダ マス修行本",选择"まがったスプ ンを手にとる→スプーンを念じながら、こする→スプーンの两端を引っ张る",若成功可得到"さきわれスプン";②反复操作将30个"まがったスプーン"全部変成"さきわれスプ"ン",再与ダ マス对话、交还汤匙后完成任务。

がペス神殿北

任务名称。Cユニットを轻いのがお好き

触发角色。她错卡车边的商人

任务报酬: 经验1200、金钱2800G、有名度10

完成步骤: ①対话选择"ああ、そうだ→お安 い御用だ"触发任务; ②带来一个重量在015t以 下的C装置(附近出没的敌人"クレ ジ タクシ "掉落的"Mr タクシ" 就满足要求), 对话 选择"买つてきた→いいよ"完成任务

当大学

任务名群 救难信号

触发角包。下层分岔路边的机器人 任务报酬。经验值1000、有名度2。

完成步骤:①调查选择"叩いてみる→なんだ お前は→じゃあ急がないと→どうすれば→そ れはお前の仕事では"触发任务;②调查边上 的铲车,再调查沙土,将土倒入坑洞(初期的 土不够,需等能驾车前来时炮击一堵有裂缝的 墙,打出更多的土方能填满);③装备宝箱中 的"添削ドリル"对塌方的地方进行炮击,调 查出现的尸体选择"死体をよく见る→とる→ さらにひつぱる",击倒敌人后得到"ネ ムプレ ト";④与机器人对话选择"不 ムプレ トを渡す→他にはいないの"完成任务。

任务名称。男のぎつくり腰 触发角色。唇住在下层的キ-ライ 任务报酬。经验值250。有名度1。

完成步骤: ①列车重新启动后, 对话选择"手を 货そうか *寝床まで押してやる" 触发任务; ② 把男子推到床上便可完成任务(此后选择"食い 物をわたす"可以用食物跟他交换随机道具)。 任务名称 男のジュークボックス 触覚角色 居住在下层的キーライ

任务报酬:经验值300、金钱17000G、有名度1

完成步驟: ①完成"男のぎっくり腰"任务后一定时间、キーライ站在音乐盒前时对话选择 "どうした→新しいのを买えば→探してみよう"触发任务;②前往アミダラマ的家具店购入"ジュークボックス"并指名送往キーライ家;③返回シテ站与キーライ对话选择"气にするな"完成任务。

日毎名職 男の事情

触发角色、居住在下层的キーライ

任务报酬。经验值1000、金钱5000G、有名度1

完成步驟: ①完成 "男のジュ クボックス"任务后、对话选择 "话してみる→どうしてそんなことを→相棒はどんなやつ→いくら持ち逃げした→やろう" 触发任务; ②前往アミダラマ的酒馆与老板对话选择 "バックリーを见たか", 离开酒馆时触发剧情, 回答 "知ってるのか→情报をどうも"; ③前往东南的ありふれた废墟、调查尸体选择 "死体をよく见る →死体を连れて行く"; ④返回シテ站与キ ライ对话选择 "バックリ の死体を见せる", 剧情过后回答 "ぶとっぱす" 升在战斗中获胜便可完成任务

グランの家

任务名称。ガレキと老人

触发角色、老人ゲン

任务推薦 有名度5、グレート金属探知机

完成步驟: ①对话选择"ここで何をしている →どうして、そんなことを →手传おうか →ど れぐらい →わかった" 触发任务; ②带来"铁 くず"或"ハイテクスクラノブ",选择"铁 くずをわたす",累积20t便可完成(在附近的 垃圾场能找到很多)

任务名称。お龙の执念 触发角色。护士お龙

任务推薦 有名度5、ヒーリングスーツ

完成步骤:①对话选择"あぁ、そうだ→あぁ、そうだ→どんな愿いだ→どうして→いいぜ、いつしょにやろう"触发任务的同时お龙随队同行;②击倒废材の丘出没的通缉怪物キュビズマ;③返回屋内与お虎对话完成任务。(注意,事先击倒了通缉怪物的话无法触发此任务。)

行りの家附近

任务名称:埋もれた记忆。 触发角色:机器人メリー

任务报酬:经验值1000、有名度5

完成步驟: ①在屋外用"グレート金属探知机"探測会发现机器人メリー的头部残骸、调查选择"持ち上げる→コードをつなげる→调べる→押してみる",启动机器人后回答"パーツはどこに"触发任务;②用"グレート金属探知机"探测周围的垃圾堆、找来"右腕パーツ"、"左腕パーツ"、"左尾パーツ"、"左尾パーツ"、"左足パーツ"、"左足パーツ"、"左足パーツ"、"左足パーツ"、"左足パーツ"、"右足パーツ"、"左足パーツ"、"左尺パーツ"、"右尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"右尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"右尺パーツ"、"左尺パーツ"、"右腕八小")、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺パーツ"、"左尺小"、"左尺

PSIN ST

任务名称: 出现! パンダダ2号

触发角色: { 无 } 任务报酬: 有名度25

完成步骤: ①X エル加入队伍的前提下,从城镇离开时パンダダ2号会从天而降,选择"ヤバイ!逃げよう"触发任务,将熊猫击退;②在人间园再次遭遇パンダダ2号,选

择"迎之击つ"将其再度击倒; ③返回アミ ダラマ的最高处彻底击倒パンダダ2号(白刃 战),完成任务。

任务名称: ついてない女 触发角色: ラッキーナ 任务报酬: 经验值4800

任务名称: 母を寻ねて 触发角色: ラッキーナ

任务报酬:经验值1200、有名度5

完成步骤:①为ラッキ ナ买下房间后一段时间,发生NPC来访事件时回答"うん、いいよ→知つてる→ママンナ→引き受けよう",触发任务的同时得到"ラッキ ナの手纸";②前往ダム的旅馆2楼,与蓝色披风的女性对话连续选择"あなた、ママンナさん",③发现认错人后返回アミダラマ,与ラッキーナ対话选择"经纬を话す"完成任务。

任务名称。母を寻ねて2。 触发角色: ラッキ-ナ

任务报酬:经验值1600、有名度5

完成步驟: ①完成"母を寻ねて"任务后一定时间,再度触发NPC来访事件时回答"で、どんな情报→知つてる→まかせて"触发任务的同时得到"ラッキーナの手纸",②前往金轮际)ゾート,与蓝色披风的女性对话答"あなた、ママンナさん→ラッキーナの手纸をわたす→娘さんが待つてますよ"; ③返回アミダラマ与ラッキーナ对话选择"经纬を话す→わかつた、一緒に行こう"、带ラッキーナ见母亲完成任务(此后ラッキーナ会暫住在这里一段时间)。

任务名称: ある梦路の果てに 触发角色: 长老家隔壁唱歌的老人リオオル。

任务报酬: 经验值800、有名度5、宇宙电池L

完成步骤:①持有在カラオケのイケニエ1号室 找到的"坏われたギター"的前提下,对话选择"いい歌だね→唯の歌→息子さんは今どこに→见せる→东のカラオケボックス→わかった、连れて行こう"触发任务;②带老人前往カラオケのイケニエ,调查1号室的音箱,老人唱完歌后调查沙发上的丧尸回答"これが息子さん→会之てよかったな",完成任务。



任务名称: 想いを届けて

触发角色:长老家进门处的ギイ

任务振酬、経验值450、有名度10、何かの电子 部品

完成步驟: ①先在下层最右側洞穴内与ミュト 族人ナウマン対话选择"おまえは→ミュトっ て→人间図って→ミュトを助ける", 都他解 国后再到上层长老家、与ギイ对话选择"そう です→そうです→言ってみな→わかった"、 触发任务的同时得到"ギイの手纸"; ②前往 人间园、与挡路的ウホッホ对话选择"工ム」 に届けものだ →手纸を见せる →いいよ", 对 方跑开后追到西北角的树丛中, 对话并往回走



触发剧情,回答"知り合いなの→で、返事は→ギイが好きなの";③返回アミダラマ与ギイ对话选择"返事を传える"完成任务。

任务名称。种族を越えて【特】 触发角色、长老家进门处的ギイ

任务报酬。经验值750、金100G、有名度10。

完成步驟: ①完成"种族を越えて"后猎人办公室才会出现此特別任务,对话选择"依赖を闻いてきた→ては行こう",ギイ随队同行;②前往西侧的ありふれた废墟,回答"まかせとけ"并赶跑ブルショッカー;③返回アミダラマ后完成任务

任务名称。运び屋ハンター【特】 触发角色。人类用品店的商入トト

任务报酬: 经验值5000。金钱70006、有名度10.

完成步骤:①対话选择"そうだけど、なんだよ→名乘る→どんな仕事だ→どこへ→报酬は→よし、引き受けよう",得到"トトの荷物";②将货物送至ダム,与战车用品店的ショウ対话选择"荷物を持ってきた",完成任务。

任务名称。念力岩をも通す【特】

無发角色 下层右侧洞穴的光头ナイスマン

性务报酬》金钱3000G、有名度10》

完成步驟: ①对话选择"どんな仕事だ→引き受けよう→よろしくナイス"; ②调查岩石进行炮击(用"铁球ゴリアテ"等S E能造成较大伤害), 将洞内的所有岩石都打碎再与ナイスマン对话, 完成任务,

研究中心

任务名称: 复仇の向こう例【特】 触发角色: 顶层帐篷内的ベルゴ

任务报酬 経験値1000 全銭289G、有名度 10、スリープショント 放毒ライダーズーの

完成步驟:①対话选择"依赖を闻いてきた →大丈夫だ→賞金の他の报酬をくれるの→ よし、引き受けよう→名乘る";②击倒通 缉怪物クラウドゴン后返回帐篷, 对话选择 "あぁ、そうだ", 得到"バルゴの手纸"的 同时完成任务, 读完遗书得知密码3148后, 才 能开启边上的保险箱。(注意, 事先击倒了通 缉怪物的话此任务会消失。)

任务名称。少年の命の价値 触发角色、护士アイリン

任务报酬 经验值1800、有名度15

完成步驟:①在"怪しすぎる荷物"任务的最后回答"中身はなんだ→わたさない"不交付货物(有两场强制战斗),以后到达孤儿院会看到众多尸体(调查2楼的尸体可得到"金の力ギ"),品2楼右侧的楼梯与下水道前的小狗对话,选择"调べる→手当てをする→连れていく",带着小狗到アミダラマニ层最左侧房间,与光头男子对话,他让开后调查衣柜、进入隐藏通与アイリン对话选择"买ってこようか→子供たちのためだ→气にするな"触发任务;②前往オルドソング,在人类用品店购入"ネツサガール";③返回アミダラマ与アイリン对话选择"不ツサガ ルをわたす"完成任务

人间足

任务名称、消えたシンボル【特】

触发角色。人口处的工厶!

任务报酬、経验值1200。有名度10。

完成步驟:①完成"种族を越えて"任务后一定时间猎人办公室才会出现此特別任务,对话选择"依赖を闻いてきた→わかつた、探そう";②前往深处与房屋缺口处的ミュト族人对话,任意选项都会触发剧情,进入屋内继续对话收集情报;③前往北侧的ありふれた废墟,与ウホッホ对话选择"见たぞ→ライオンペッドを返せ→みえすいたウソだな";④在野外随机遇敌中击倒ブルシュノカー拿回"ライオンペッドで持つてきた"、与对方一同前往アミダラマ,回答"ライオンペッドをあかげる",剧情过后完成任务

孤川院

任务名称、消えた少年たち

触发角包・ヘンリー

任务报酬、经验值4200、有名度5、工业中XX

完成步骤: ①加入孤儿院的"萧公英团"、并 参与过采蘑菇或打野猪的事件后,再来时得知 少年三人组不见了、对话选择"さがすの手 传おうか→だって、仲间じやないか"触友任 务: ②沿弧儿院2楼右侧的楼梯进入屋后的下水



道。在深处 击倒ワニサ キス, 与周 中的少年对 话并把他们 带回弧儿 院, 完成任

任务名誉 あの日をふたたび [特]

油炭角色(ベンリ

任务报酬、経验値1500。有名度15、メニックメン

完成步驟: ①完成"少年の命の价值"任务后 一定时间猎人办公室才会出现此特别任务、进 入孤儿院大门时回答"依赖を闻いてきた→名 乘る→あんたが、依赖人か→わかった、手传 おう→わかってるさ→それでも、手传うぜ" ヘンリー随队同行、②在随机遇敌战斗中击倒敌 人。累计一定量后会提示"モンスターの气配が 消之た"、依次将院子、一楼、二楼的怪物清 掉后完成任务。

强机论处于为。

任务名称 队员ナンバー4

他发角色。着火点边上的ドワネル

任务报酬、经验值2000、有名度10

完成步骤:①对话选择"ここで何を→问题つ て→手传えることは"触发任务;②在持有 "烟幕花火"或"ロケット花火"的前提下调 查火堆、反复投掷直到内部的蜂型怪物倾巢而 出、回答"わかつた";③到达最下层的巨大 巢穴处与ドワネル对话选择"わかった、手 分けしよう",调查巢穴选择"攻击してみ る"; ④击倒通缉怪物ハチオパトラ后向左走 到蜂蜜前, 对话选择"どうしだ→仕事は終わ りだ"完成任务

任务名称。 救命队员

放发角色へ尸体边的护士コレット

任务报酬:经验值1500。有名度10。5个少文米 李九

完成步骤:①対话选择"なんとかなるかも→ わかった→ミンチの事を活す"触发任务:② 调查尸体选择"ミンチのところへ连れてい く":③将尸体带给ゾンデレラ城的ミンチ复 活、再与サンドロー同返回弱れたタンカ 完成

任务名称。おつかいの理由 (特)

植发角包 帐篷中出售战车装备的商人

任务报酬: 经验值800、金钱820G、有名度10》

完成步骤: (1)绕过桌案到后方与其对话才会出 現任务选项、回答"仕事って→やろう→いい 上",得到"象牙细工のピストル": (2)到 其他城镇卖出该武器、再来对话选择"ああ、 やってきた"完成任务、

任务名称、真の寿司

触发角色。寿司店进门处穿黑西装的男子

任务报酬。経验值500%有各度10%分分分泌

HI、スピード・タブ・ドービング・タブ

完成步骤:①对话选择"そんなの寿司じやな い +本当のスシネタを教えよう",随后出现 的3个选项"フライングトロ"、"かにミー ト"、"うおミート"任选其一、回答"いい よ"触发任务;②根据先前的选项带来不同的 食材, 交付食材后回答"知つてる"继续带来 其他两种食材,直至完成任务。(注意,选择 "フライングトロ"时实际上要求的是"フラ イング大トロ"、由ウェットランド出没的比 コウギョ掉落、另外两种食材分别为コ スタ ビ チ出没的ヤシャガニ和フライングナイフ掉 落。)



任务名称。花火の材料

触发角色:寿司店2楼的スシオウ

任务报酬を経验値1200。有名度15。ひぼたんの

感与心

完成步骤: ①完成"真の寿司"任务后一定时 间,与穿黑西装的男子对话选择"会つてみよ う",便能沿中央的扶梯到达2楼,与城主对话 选择"そうだよ→ありがたくいただく→余兴 *いいね *准备()K", 吃寿司的剧情后回答 "名乘る";②再度前往2楼、与スシオウ对 话选择"颜を见に来た→主あ、ヒマ"触发任 务, 再与边上的タマヤ对话选择"必要なもの を教えて"; ③带来3个"バズ カ炮"(アミ ダラマ左上的人类武器店有售)、3个"铜のの へぼう"(アミダラマ附近出及的カミカゼボ ム掉落)、1个"岩盐のかたまり"(オルド ソング中华料理店"唐幻境"地下的宝箱中获 得)、尽皆交给タマヤ: ④次日前来爬到屋顶 与スシオウ对话选择"はじめよう",剧情过 后到酒馆与アンシュ对话、完成任务。

任务名称、ワインづくり 触发角色 光头オマール

任务报酬。经验值300、有名度5

完成步骤: ①先与入口电脑边的女性对话选择 "いっぱいいただく +一气に飲む →キョーミし んしん", 拜见馆主后与オマール对话选择"ま ず、何をすれば", 触发任务的同时得到"大き な种":②调查葡萄架的空位选择"まく"(持 有在カイテン城帐篷内买到的种子的情况下、会 追加选项"ソ ヴィニヨンの种をまく"), 向 オマ ル汇报回答"了解", 再到东北建筑下层 中央的房间休息; ③次日与オマ ル对话, 在随 机遇敌中累积击倒15只怪物, 向オマ ル汇报后 回房休息: ④次日与オマル对话选择"收获す る"得到"收获力ゴ",调查自己的葡萄选择 "收获する", 再向オマ ル汇报回答"终わつ た" 并回房休息; ⑤次日与オマ ル对话选择 "はじめよう",踩踏盆中的葡萄后回答"そ う、もう十分→いい"并回房休息。⑥次日与オ マ ル对话前往酒窖推木桶,再向オマ ル汇报 回答"もういい" 并回房休息; ⑦次日与オマー 儿对话, 再与门卫对话, 进入屋中等馆主对自己 酿造的酒作出评价后完成任务。(此后也可以反 复种葡萄,累积的点数能在人口处交换赏品,葡 **萄种子的质量、收获的时机、踩踏和推木桶的次** 数都影响酒的最终评价。如果能酿出"最高のワ イン"以后便能自由进出葡萄馆。)

机道元门八八八八

任务名称。宇宙庭園の草むしが 触发角色。中央球形区域的リリー 任务报酬。经验值750、有名度5

完成步骤: ①対话选择"いいよ、手传おう" 触发任务;②调查并割掉围栏内的所有杂草。 在随后的强制战斗中获胜。完成任务

任务名称。 クイーンを退治せよ

触发角色《牛水沙文》

任务报酬。经验值800、有名度10

完成步骤: (1 完成"宇宙庭园の草むしり"任 务后,在剧情中回答"やりましよう"触发任 务: ②与サクソン对话选择"准备OK",进入 围栏中击倒ニンジンクイ ン后完成任务 (获 得的"宇宙ニンジンの根"与ダ マス神殿的 "まほうのレシピ"任务相关。)

任务名称・ニンジン狩り

触发角色(中央球形区域的サクソシ)

任务报酬、经验值1200

完成步骤: ①完成"クインを退冶せよ"任务 后, 对话选择"ぜひ、やりたい"触发任务: ②调查并击倒围栏内的宇宙萝卜, 累积一定数 量便可完成任务。

任务名称・スペーピーの恐怖 触发角色或扩充的

任务报酬》经验值1609。

完成步骤! ①完成"クイーンを退冶せよ"任 务后一定时间,进入球形区域时听到呼救声自 动触发任务:②替中央球形区域的ア ナルド 解園、剧情后回答"オレがみてこようか"。 キャンプ随队同行;③在チュ ブ区域的7号区 找到アミ和サクソン、并替他们解围、剧情后 回答"わかった、引き受けよう"、サクソン 随队同行: 4)在チュ ブ区域的各个分区移动并 击倒敌人,将遇敌雷达上出现反应的区域逐一 清掉, 剧情后完成任务。(此后轨道电梯的大 部分NPC都会移居至アミダラマ家具店右側的 房间。}



★毎名書 孤独の果で

触发角色、指令室区域的コナル

任务报酬と有名度500 オメガブラスダミ

完成步驟: ①完成"スペ ビ の恐怖"任务后 一定时间,前往指令室对话选择"何かあつた のか →わかつた、引き受けよう"触发任务; ②前往中央球形区域,在随机遇敌中击倒丧尸 化的ア = ナルド;③返回指令室对话选择"コナ ルに报告する"完成任务。



196

在务名称。宿屋の用心棒【特】 触发角色。旅馆女老板ツマミ 住务报酬。有名度30、三冠ベルト

完成步驟:①对话选择"依赖を闻いてきた →何か条件でも→やつてみよう";②却掉 战斗队员的全部武器,再与下方桌子前的ゴンザ对话选择"准备OK→ガンコ岩をぶつ坏 す"徒手打碎岩石;③返回旅馆对话选择"わかつた",次日再与ツマミ对话,回答"准备 OK",④进入地下击退大食い物体X,在发 电室与ソルオ对话并彻底击倒大食い物体X; ⑤与ツマミ对话完成任务。(注意,本任务与 "ガレジの用心棒"只能完成其中之一。)

任务名称。ガレージの用心棒【特】 触发角色、车库自动售货机边的オット 任务报酬。有名度30、ロケットパンチ

完成步驟:①对话选择"依赖を闻いてきた→ 凄腕だぜえ→そんなの朝メシ前だ";②到ダ イ二砂漠东北击倒デザ ドマ リン获得"マ リンの角";③返回与オット 对话选择"マ リンの角をみせる→わかった",再次对话 选择"准备OK";④进入地下击退大食い物 体X,在发电室与レスコ对话并彻底击倒大食 い物体X;⑤与オノト 对话,完成任务。(注 意、本任务与"宿屋の用心棒"只能完成其中 之一) 任务名称。恋人たち【特】 触发角色、酒馆老板へラ

住身担職 有名度10、ヘラのネックレス

完成步驟: ①与酒馆的イボンヌ对话得知へラ 已离开,前往恶党ミュ ジアム与3楼的女性对 话选择"あなた、ヘラさん *依赖を闻いてき た*さがすってどこを *はいはい、わかりま した";②前往无敌フィノトネス,击倒ホニ 工&クライヤ后用"牢屋の力ギ"救出3楼的男 子们(其中就有ヒデト);③返回ダム的酒馆 与ヘラ对话选择"之、归ってきてないの *はい、わかりました",①带着ヘラ前往金轮际 リゾート,在光头男子隔壁的房间找到两人,剧 情过后驾车往南一路追赶,与ヘラ对话后完成 任务。

任务名称。天国に一番近い自販机 触发角色、旅馆下层的商人ジョーンズ、 任务报酬、経验值2000、有名度10、メグナル发 情机

完成步驟: ①対话 选择"あぁ、そう だ→そうだけど→ 幻の自販机→で、 何か用か→みつけ



たら→なんのために→引き受けよう"触发任务;②前往ダイニ砂漠西北调查自动贩卖机,选择"シグナル发信机をつける",③返回ダム的旅馆对话,回答"あれ?ショーンズは"、再度前往沙漠中贩卖机所在位置,与ジョーンズ对话完成任务(事先是否击倒外道贩卖鬼会决定商人的生死,但不影响完成任务)

任务名称。运び屋稼业も乐じゃない 触发角色。车库自动售货机边的オット 任务报酬。经验值800、金銭15000G、有名度10。

完成步驟: ①电力恢复且完成了"运び屋ハンタ"任务的前提下,对话选择"ウワサって→赖みつて→荷物の重さは→引き受けよう",触发任务的同时得到"オット の荷物";②将货物送至ウンガウンガ的战车装备店,对话选择"荷物を持つてきた→ロイドって",③前往金轮际リゾート的地下停车场,找到迷路的女性对话选择"あんた、ポピー→荷物を持つてきた→ちゃんと、归れるのか→お安い御用だ",带她到达出口或传送装置处;④再度前往ウンガウンガ的战车用品店、与ポピー对话选择"荷物を持つてきた"完成任务。

金轮廓町沙山

任务名称。HELPI

触发角色。西南的倒地女性ルビー

住务报酬: 经验值500

完成步骤: ①与西南雪地里的女性对话选择 "助けてあげよう"触发任务; ②将ルビ 帯到 金轮际リゾ ト完成任务。

任务名称: ゆめのかけら【特】 触发角色: 废品店的老人ダグ 任务报酬: 有名度5 電击棒

完成步骤: ①对话选择"依赖を闻いてきた→ 名乘る→场所はどこ→报酬は→それで、引き 受けよう"; ②前往ラセンドーム东南的雪地, 用金属探知机找到"银色の箱"; ③返回金轮 际リゾート与ダグ对话选择"银色の箱をわたす →早く报酬をくれ"完成任务。

任务名称: 子连れハンター【特】 触发角色: 抽签所隔壁的ヨハン

住务报酬、经验值3209、金钱406、有名度5

完成步骤:①在猎人办公室得知任务情报(无 去受领)后与ヨハン对话选择"依赖を闻いて きた→子守りって、どうすれば→わかった、 引き受けよう"触发任务;②与パメラ对话选 择 "名乘る →いいよ →目をとじる →も いい かい"。在桌子下面找到她; ③继续对话选择 "ご饭にしようか→テ ブルでまっててね", 调查冰箱取出"パメラのごはん", 与パメラ 对话选择"ごはんをあげる→パメラのごはん +お昼寝しようか",她上床后回答"おやす み→寝颜をみる"、对方醒来后回答"いつ しょにさがしに行こうか": ④前往ウンガウ ンガ的酒馆1楼、与ヨハン对话选择"ああ、 そうだ +ヨハンの样子をみる +立ち去る" 再到酒馆2楼与ケイ对话选择"パメラを返し にきた";⑤住宿后次日再与ヨハン対话选择 "あんたが归ってこないからだろ →トラブル →大事な指轮→わかったよ →じゃあ、行って くるよ", 触发派生任务"ロード・ツウ・リン グ": ⑥完成"ロード・ツウ・リング"任务 后回答"なんだよ、言ってみろよ→あぁ、わ かった",到2楼与ココ对话选择"事情を说明 する→夫が下で待ってるよ"。追到1楼闹剧过 后再与ヨハン対话、回答"报酬をもらいに来 た"完成任务。

任务名称。メンバ-募集【特】 触发角色: 酒吧的レスコ/ソウル

(任务报酬) 有名度50。領域タグル(全域ダル)マラン テナメダル。

完成步骤: ①此任务的触发角色跟先前在ダム选择了"宿屋の用心棒"、"ガレージの用心棒"其中的哪个任务有关,但内容完全相同,对话选择"元气か→ルルンゼ→で、仕事は→知つてる→それで→なるほどね→准备OKだ",レスコ和ソウル随队同行;②在黄金大门前对话,指派我方1人进入大门,接下来要从3条路线中选择其一,路线难度越高、"试炼の书"的提示越多,最后在冻结湖面东北的黄金宝箱处输入密码后,分到手的道具越好;④顺利开启黄金宝箱后从大门处离开,完成任务。(注意,本任务与"失われた财宝"只能完成其中之一。)

ビギナー路线: "海龙を探せ"调查冻结湖面东北的海龙像选择"札を取る",得到字符「き」; "底边のSOS"调查东南海岸边的亮点,得到"青いガラスびん",使用后选择"フタをあける"得到字符「な」; "恶魔のサルをさがせ"调查西南森林中的男性铜像、选择"じつくり、みる"得到字符「ず」;最后的密码是「きずな」。

てみる",得到字符「て」; "黄金の卵を探せ"在地图东北的军舰龙右下方使用金属探知机,找到"黄金の卵",使用后选择"割つてみる",得到字符「か」;最后的密码是「あしたにむかつて」(つ为小字促音)。

另外,在此区域的西北角有一间独立的小屋,调查其中的衣柜后出现尸体,随后地图上会出现强力的敌人"怪人黑夕イツ"并追赶玩家,战斗时果断选择逃跑。一路将他引到中央冻结的湖面上,在战斗中投掷"灯油ランプ"(入口东侧的店铺有售),下一个回合他就会因冰面融化而沉入水中。故意利用这个黑衣人打死随队同行的两名NPC,然后再去输入密码便能一人独占3枚奖章.

任务名称 暴走彼女 (特) 触发角色、管理人アンド

任务报酬》金钱50000G、有名度25

完成步驟: ①完成金轮际リゾ ト相关的全部任 务后一定时间猎人办公室才会出现此特别任务, 对话选择"みてやろうか→まあ、みつてみよ う";②调查边上的机器人秘书》サキ、选择 "背中から调べる→さらに背中から调べる→ 引っ张ってみる +回路を调べる +そのICチップ を取りだす *ICチップをみる",得到"烧け 焦げたチップ"; ③与アンド 对话选择 "AI チップの事を话す",前往アイダの交易所 的人类防具店, 购入"AI チップ"却被告知售 罄,回答"どうしても、ほしい→そのジャガー さんて、どこで会える", ④前往アミダラマニ 层最左側的房间。对话选择"今、どこに行って いる→事情を话す"。再到ダム的酒馆与猎人 ジャガー対话选择"さすが、ジャガーさま→名 乗る →AI-チップの事を闻く →10000G払う"、 得到 "AI-チップ" (支付的金钱会被退还, 这 样选择最合算、另外在复制パビリオン出及的 "地狱の扫除屋"也会掉落):⑤返回金轮际り ゾート调查ミサキ、选择 "AI-チップをセットす る";⑥次日金轮际内的机器人都会丧尸化并触 发战斗, 不要主动找它们纠缠, 与ミサキ对话选 择"あぁ、气づいた→いったい、どうして→そ ういえば、アンド-さんは→あぁ、いいよ→ア ンド さんの居所に心当たりは→大浴场へ行こ う"、ミサキ随队同行;⑦在女浴室找到アンド 、对话选择"もう大丈夫です→あんたもわか らんのか→调べてこようか→ああ、いいぜ"; ⑧前往地下停车场的西北区域,与骸骨边的机器 人几ビ 对话触发战斗,它会不断变身、累积造 成一定伤害后触发剧情即可获胜; ⑨在办公室与 アンドー对话选择"事实を话す"完成任务。

めつりからしか

任务名称。失われた財宝

触发角色 酒馆的女猎人メリッサ

任务报酬。有名度50、領メダル/金メダル/ブラ チナメダル

完成步骤:①猎人办公室出现"メンバ-募集"任务的前提下,对话选择"名乘る→組むつて→知つてる→いいぜ、仲间になろう→よし、行こうぜ",触发任务的同时メリッサ和ジョン随队同行;②前往金轮际リゾート。回答"ああ、行こうぜ",在黄金大门前与力 ロス对话选择"准备OK"进入大门,后续步骤与金轮际リゾート的"メンバ、募集"任务一致,这里不再重复、(注意,本任务与"メンバ、募集"只能完成其中之一)

任务名称、恋する男

触发角色、镇东的长发男子テク 任务報酬、经验债5555、有名度5

完成步骤:①镇东有两间小屋分别住着一男-女、隔水相望,一定时间后占男子处于屋中时与 其对话、回答"なんだ、言ってみろ→あんたも 病气だろ +わかった、引き受けよう"、触发任 务的同时得到"ヤマイナオール";②到对岸的 ジゼル家门口、连续选择"ノックをする"直到 出现"扉をこじあける"选项,进门后连续选择 "ジゼルを调べる";③前往金轮际リゾート。 与男浴室的机器人对话选择"调べる→フタをあ ける",得到"原子力电池"; ④返回ウンガウ ンガ给ジゼル安上电池、回答"正直に事情を话 す", 再去找テク对话选择"ジゼルが元气に なった事だけを报告→药を饮ませる→本当の事 を话す→だから、ジゼルは元气だって", 剧情 后回答"だから、药を饮め"完成任务(此后再 来对话可获得"メカニックキット")

任务名称。ロード・ソウ・タング 触发角色、酒馆1楼的ヨハン

任务报酬、经验值1200、有名度20、汉义、



击倒"大食らいの亲分", 夺回"ヨハンの指 轮"; ②返回酒馆与ヨハン对话选择"ヨハン の指轮をわたす"完成任务。

7470161610

任务名称。消えた前、特別

触发角色、长老ジダジ

住务报酬:金钱200000。 有名度30

完成步骤: ①通緝怪物タマゴン来象的剧情后, 对话选择"救うって、どうやって→わかった、引き受けよう"; ②前往镇西南, 在与タマゴン的战斗中获胜, 将其击退即可救出镇民; ③返回アイアンクラウン与ジダン对话, 完成任务(与长老的孙女マーゴ对话还能得到"スワンリング")。

任务名称: メロスの遠言 触发角色: 商人メロス

任务报酬:经验值1200、有名度10

完成步骤: ①完成"消之た町"任务、并与镇中央电梯的修理工对话后,在镇外北方着火的货车边找到メロス,对话选择"手から部品をとる→これを二ノクに届けよう"触发任务,②强制遭遇通缉怪物母舰サウルス,可以选择逃跑;③返回アイアンクラウン与修理工对话选择"あんたが二ックか→メロスの部品をわたす"完成任务(此后才能乘电梯前往小镇下层)。



四塔门

任务名称: 塔の老人

触发角包。西北塔3F的老人广ゼン

任务报酬 経验值1250。有名度3。10个何かの

电子部品。

完成步骤:①大桥降下后一定时间,对话选择 "友だちいないの→报酬は→残骸をさがして こよう"触发任务;②调查东北塔和东南塔之 间地上的机器人残骸,选择"残骸を持ってい く";③与ドゼノペ对话选择"それっぱいの を见つけた"完成任务 在著名称、当のフン扫除【特】

触发角色。西北塔3F的老人ドセツベ

任务推薦 経验値2000。有名度 20个何かの 电子部品

完成步骤: ①完成"塔の老人"任务后一定时间猎人办公室才会出现此特别任务,对话选择"外が汚いね→何とかしようか→よろしく说明→それじゃ始めよう",机器人ヨシオ随队同行;②到大桥上将3只チャイルドリ逐一击倒,回答"じゃあ、扫除しよう"得到"デッキブラシ";③调查桥上的鸟粪选择"扫除する",清理的同时能够从中找到一些道具;④清除全部鸟粪后再与ドゼノペ对话选择"扫除は终わつた"完成任务 (注意,事先击倒了3只チャイルドリ的话此任务会消失。)

9 1309.00

任务名称。ラトウールの顶へ

触发角色: (无)

任务报酬、经验值9999、有名度5

完成步骤: ①生命体认证成功, 离开电梯时自 动触发 (2.在西塔2F与バト 博士对话后, 前 往4F花园区域、在喷水池右下角使用金属探知 机、找到"デレテイツカードB";③前往东塔 1F击倒楼梯前的机械兵得到"牢狱のカギ" 并拉开闸门边的机关放下吊桥; ④前征B1F牢 狱找到关押! 博士的牢房, 选择"声をかけ てみる"得到"Dɪリ のメモ"(记载密码 22360679); ⑤沿东塔2F居住区的扶手电梯下 到1F, 在南侧的保管室输入密码, 从宝箱中得 到"デレテイツカードL";⑥从东西塔之间 的中央电梯前往6F, 再品楼梯步行逐层向上, 分別在7F去倒エセル得到"デレゲイツカド E", 于8F 击倒サメクマ得到"グレイのカギ" 和"デレゲイツカ ドG",在9F左下的房间 的桌上得到"デレゲイツカードM"、在10F花 園从コワルスキ身上得到"デレゲイツカード K": ④搭乘左侧的圆形电梯。到达13F的灯火 之间时完成任务。



1111256

任务名称。キケン(*)なおつかり 触发角色、団地A栋的ジュリオ

住务报酬。有名度10、5个宇宙电池5

完成步骤: ①与困地A栋1层左起第二间房间的两人对话, 剧情过后再与ジュリオ对话选择"死んじゃえば→引き受けよう"触发任务; ②到ルピエ的人类用品店购入"シンダフリン"; ③返回困地A栋与ジュリオ对话选择"シンダフリンをわたす"完成任务。

任务名称。アミダラマツ

触发角色。团地B栋2楼最左侧房间床上的男子。 住务报酬。金钱10000G。有名度10

完成步骤: ①対话选择 "どうしたんだ→代わりに届けようか→引き受けよう", 触发任务的同时得到 "ダンカンへの荷物"; ②前往アミダラマ养了许多宠物狗的房间, 与ダンカン対话选择"荷物を持ってきた"完成任务

任务名称。团地の女

触发角色。因地C栋入口的シェニー 住身报酬。有名度10、ミラーヴェール

完成步骤: ① 对话选择"引き受けよう →名乘

る";②歼灭本建 筑各阶层出没的所 有ダ クアイ后,再 与ジェニ 对话选择 "ああ、終わったぜ →たしかに倒したは



す→それどこにあるの→カギ→よし、调べよう",得到"マンホールのカギ",③调查楼后的井盖选择"マンホールのカギを使う",击倒杂兵后进入地下(这里的杂兵是不停刷新的且数量众多,想积累BP的话不妨利用一下)。调查发光亮点得到"银色のIDカード";④离开地下道与ジェニ 对话选择"变な装置からネズミが・・・・→电源切るとか";⑤前往楼顶调查右上角的装置并插入ID卡、关闭电源;⑥再次清掉建筑内的全部ダ クアイ,与ジェニ 对话选择"あぁ、终わったぜ"完成任务。

and the state of t

任务名称。コレクター

触发角色。北侧民家的ナンシー

任务报酬。有名度20、ゴールデングローブ、ゴールデンア・ルデンプーツ、ゴールデンメット、ゴールデンア・マー、ゴールデンペスト



完成步骤: ①対话选择 "それはレーザービートルの角つ→ただのモンスタ ハンターです→どんなこと→コレクション集めつて→で、具体的には何を *わかつた、引き受けよう *1ゴ グルをわたす"触发任务; ②收集 "ゴルドアント糖党" (ブトウ馆附近出没的ゴールドアント掉落)、"青いカブト虫の角" (マッドシャングル东出及的幸せの青いカブト虫掉落)、"はぐれイーター銀足" (ブドウ馆附近出没的はぐれイーター掉落)、"电击レスラ の金羽" (金轮际リゾト黄金雨林门内出及的电击レスラー掉落, 只有在"メンバー募集"或"失われた財宝"任务的时候才能进入)、"プラチナアント展尾" (ブドウ馆附近出没的プラチナアント展尾" (ブドウ馆附近出没的プラチナアント展尾" (ブドウ馆附近出没的プラチナアント規格); ③対话选择"いいね"依次交付5种素材完成任务。

在城镇的猎杀中心(ハンティングセンター)可以接到各种挑战猎杀任务(チャレンジハント)。由于不少怪物的出没地较为隐蔽。为方便广大玩家。下面给出挑战猎杀的金部资料。HLV表示玩家当前的猎杀等级。随着猎杀积分(ルンティングボイント)的积累逐渐提升,惟有HLV提升后才能受领更高级别的挑战。 挑战的过程中新用特技"囮よせ"更能有的放矢。但有少量敌人很难用特技引出来。应改用特技"战いのフェロモン"或道具"ちんどんスピーカー""テキよせスプレー"来提高遇敌率。此外,注明"非乘车状态"的挑战。必须在遇敌前就下车。如果是战斗中下车后再击倒敌人是不算数的。

| | 3.7 | | SOLL RE MINCHES | SED instruction |
|----------------|--------|--------------------------|--|-----------------------------|
| Aut Aut | | | (postuju da | 美战美丽 - |
| ライオンモドキを击破せよ | HLV 0 | 3分钟内击倒3只目标 | ハダアレ砂漠(西、中央)、フィンガ- ブラザ附近 | 积分50、有名度3、铜ののペぽう |
| クルマカリを击破せよ | HLV 1 | 3分钟内击倒5只目标 | 虹の抜け穴、ルビエ | 积分60、有名度5、ていさつスコ プ |
| うろつきポリタンを击破せよ | HEV 2 | 3分钟内击倒5只目标 | コ スタ ビ チ(南、北、沿海) | 积分70、有名度7、ポチボン |
| レッドカッタ を击破せよ | | 击倒1只目标 | コ スタ ピ チ(北) | 积分70、有名度8、金属探知机 |
| ボディコンマシーンを击破せよ | | 击倒1只目标 | ツレ岛の北側(即ホーリーキャンブ北岸) | 积分70、有名度8、リネームベン |
| アシッドアントを击破せよ | | 2分钟内击倒10只目标 | ベルエボ地下道、ウェットランド(茶、北) | 积分80、有名度8、まんたんドリンク |
| メタルイーターを击破せよ | | 击倒1只目标 | ウェットランド(北、中央)、复制パビリオン | 积分80、有名度8、银ののべばう |
| ミス・スプーキーを击破せよ | | 3分钟内击倒5只目标 | 复制パビリオン、废材の丘(即ゲンの家附近) ウェットランド (东)、龙の水场附近 | 积分90、有名度9、バリアシール |
| 沼大将を击破せよ | HLV 6 | 击倒1只目标 | ウェットランド (中央、即エレキデル21 | 积分90、有名度10、男くさいはちまき |
| カマキリジャックを击破せよ | | 击倒1只目标 | 附近)、龙の水场附近 | 积分90、有名度10、ポチボンベ |
| パ ストワ ムを击破せよ | HtV 6 | 击倒1只目标 | ウェットランド(北)、龙の水场附近 | 积分90、有名度10、ポチバイク |
| 恶勢水仙を击破せよ | HLV 7 | 非现年状态5分钟内击倒5 只目标 | ウェットランド (东、北、南)*注:用技能无法引出 | 积分90、有名度12、宇宙电池S |
| ビッグ・ショーを击破せよ | HLV 8 | 击倒1只目标 | ウェットランド(西)、龙の水场附近 | 积分90、有名度10、いれずみシール |
| DNAブロブを击破せよ | HLV 9 | 5分钟内击倒50只目标 | ウェットランド (中央, 即エレキデル21 附近)、ベルエポ附近 | 积分90、有名度12、ハンタ-スカウ タ- |
| セクシ-タイプを击破せよ | HLV 9 | 击倒1只目标 | スト-ンバレ-(中央)*注: 在与クレージ -タクシ-的战斗中才会出现 | 积分90、有名度15、美肌クリーム |
| ドナ・ボマ を击破せよ | HEV 9 | 击倒1只目标 | スト ンパレ 海岸 | 积分90、有名度15、ド ビング・ タブ |
| ロボタクシ を击破せよ | HLV 10 | 2分钟内击倒10只目标 | スト ンパレ (东、北) | 积分80、有名度12、スピ ド・ タ ブ |
| 感电パニ を击破せよ | | 1分钟内击倒10只目标 | ストンパレ(东、北)、荒野の地下道 | |
| ユムボマを击破せよ | HLV 12 | 非乘车或骑机车状态5分 钟内击倒10只目标 | ユゴ の大穴、废材の丘 (即ゲンの家附近) | 积分80、有名度12、レアメタル |
| ムカデロンを击破せよ | HLV 13 | 击倒1只目标 | シテ站、埋もれた地下道、イバラケ原の 地下道 | 积分90、有名度15、ひぼたんのさ らし |
| スクラヴードゥーを击破せよ | HLV 13 | 击倒1只目标 | 後材の丘(即ゲンの家附近)、イバラケ 原の地下道 | 积分90、有名度15、ポチカ- |
| 火星クラケを击破せよ | HLV 14 | 击倒1只目标 | ウェットランド (西) "注・地閣上可见型 数人 | 积分90、有名度20、ス パ ポチポ ンペ |
| 佛灭战车を击破せよ | HLV 14 | 5分钟内击倒10只目标 | 南の工业地帯、博爱重工 | 积分90、有名度12、字宙电池M |
| | | | 南の工业地帯、废材の丘(即ゲンの家附 | |
| ラッキーマウスを击破せよ | HLV 15 | 击倒1只目标 | 近)、荒されたキャンプ | ≰ I |
| レオニダスを击破せよ | HLV 15 | 非乘车状态击倒1只目标 | イバラケ原(东、西)、マッドジャング ル出入り口附近 | 积分90、有名度17、つけまゆげ |
| パラサイトヒルを击破せよ | HLV 16 | 非乘车状态5分钟内击倒 15只目标 | 秘密の狩场(即雨林入口有大片森半/ コ的地帯)、瀕れたタンカー(外观、内 观) | 积分70、有名度20、液体カトール |
| ぐんかんサウルスを击破せよ | HLV 17 | 击倒1只目标 | ハダアレ砂漠 (西,ドッグキャンプ附近) "注・地圏上可见型敌人 | 积分90、有名度20、ポウダン チョッキ |
| ゴ ルドト タスを击破せよ | HLV 18 | 击倒1只目标 | スト-ンバレ · (中央、西)、ブドウ馆附近 | 积分90、有名度20、金ののべぼう |
| ビッグスピンを击破せよ | HLV 19 | 击倒1只目标 | マツドジャングル(东) | 积分90、有名度25、洗车モップ |
| ポムコロガシを击破せよ | HLV 19 | 5分钟内击倒20只目标 | マッドシャングル出入り口附近、アミダ ラマ附近 | 积分80、有名度20、カト-ルジェット |
| 放电パツファロ-を击破せよ | HLV 20 | 非乘车状态击倒1只目标 | マッドジャングル出入り口附近、アミダ ラマ附近 | 积分90、有名度20、进军ラッパ |
| ボスカバガンを击破せよ | HLV 21 | 击倒1只目标 | マッドジャングル (西、泉附近)、イバラヶ原の地下道 | 积分90、有名度25、アルカリスプ レ |
| ウシキングを击破せよ | HLV 21 | 击倒1只目标 | 秘密の狩场(即雨林入口有大片森キノコ 的地帯) | 积分90、有名度25、人妻のバスロ ブ |
| グレ トシザ を击破せよ | HLV 21 | 击倒1只目标 | ダイニ砂漠(南) | 积分90、有名度25、宇宙电池L |
| スナダイコンを击破せよ | HLV 22 | | オアシス附近(即スパイツリ 附近)、 | 积分80、有名度25、男くさいてぶ |
| | | 钟内击倒1只目标 | ブドウ馆附近 | くろ |
| たけのこサイロを击破せよ | HLV 23 | 15分钟内击倒10只自标 | マッドジャングル(东、西、泉附近)、 溺れたタンカー(外观)*注:用技能元法 引出 | 积分80、有名度25、プラチナのの べぼう |
| 地狱のハサミを击破せよ | HLV 24 | 5分钟内击倒5只目标 | ダイニ砂漠(中央) | 积分90、有名度25、ひけマスカラ |
| キラ セイルを击破せよ | HLV 24 | 击倒1只目标 | オアシス附近(即スパイツリ 附近) | 积分90、有名度25、人妻のストッ キング |
| さまようジョ-ンズを击破せよ | HLV 25 | 击倒1只目标 | ブドウ馆附近 | 积分90、有名度30、グレ ト金属探 知机 |
| 续・火星クラゲを击破せよ | HLV 25 | 3分钟内击倒1只目标 | ダイニ砂漠(中央) | 积分100、有名度40、セラミック パット |
| カミカゼボムを击破せよ | HLV 26 | 5分钟内击倒20只目标 | 南の工业地帯、アミダラマ附近 | 积分70、有名度30、コールドバスター |
| | | | ダイニ砂漠(北西、北东)*注・地图上可 | 和公司 有女座20 用了水上了 |
| レッドスワンを击破せよ | HLV 27 | 非乘车状态击倒1只目标 | 见型敌人。建议用"禁断の点穴"或"禁 断の注射器"的即死效果配合S/L大法 | 积分90、有名度30、男くさいくつ した |

| 推絡信息 | 全 县 | 建模的容 | 尼縣什雜医議 | 体继续 励 |
|----------------|------------|---------------------|--|---------------------------|
| どろどろスミスを击破せよ | HLV 28 | 击倒1只目标 | ダム内部(即车庫地下) | 积分90、有名度30、ヒトバスタ |
| フリ ズ男爵を击破せよ | HLV 29 | 击倒1只目标 | 雪原(南) | 积分90、有名度30、マヒノンス・パ |
| 雪原ゲリラを击破せよ | HLV 30 | 10分钟内击倒30只目标 | 雪原(东、南)*注;用技能无法引出 | 积分90、有名度28、いちごの口红 |
| オオカブヌシを击破せよ | HLV 31 | 击倒1只目标 | ディ-プスノ-(即ラセンド-ム附近) | 积分90、有名度30、メカニック キット |
| キャサリン・ボ ンを击破せよ | HLV 32 | 击倒1只目标 | ダイニ荒野(北) | 积分90、有名度30、人妻のピアス |
| 重机レックスを击破せよ | HLV 33 | 5分钟内击倒10只目标 | ダイニ荒野(北、南) | 积分80、有名度30、ス-パ-レアメ タル |
| 人间ジゴクを击破せよ | HLV 34 | 非乘车状态击倒1只目标 | ダイ二砂漠(南)、オアシス附近(即スパイツリ 附近) | 积分90、有名度30、男くさい腹巻 |
| 中継UFOを击破せよ | HLV 35 | 8分钟内击倒3只目标 | 火山地带(北、南)*注:逃跑率较高的敌人 | 积分90、有名度35、ポチタンク |
| モバイフ を击破せよ | HLV 36 | 非乘车状态击倒1只目标 | 火山地带(北) | 积分80、有名度40、宇宙电池L |
| ヒポポタマグヌスを击破せよ | HLV 36 | 1分钟内击倒10只目标 | 火山地带(北、南) | 积分90、有名度35、携帯バリアL |
| 46亿年タートルを击破せよ | HLV 37 | 击倒1只目标 | 火山地带 (南) | 积分90、有名度30、ポリマ リキッ ド |
| 暴走ロシナンテを击破せよ | HLV 37 | 击倒1只目标 | 高速道路(即名もないガレ-ジ附近) | 积分90、有名度30、ガスマスク |
| 邪道贩卖机を击破せよ | H∟V 38 | 非乘车状态击倒1只目标 | 北の工业地帯(高层ビル街)、おばけえ んとつ | 积分80、有名度40、グレートポチポンペ |
| キュ ティコピ を击破せよ | HLV 39 | 3分钟内击倒20只目标 | 北の工业地帯(仓库内)、メガ・ファクトリ | 积分80、有名度40、マッチョエキ ス |
| ブラックホ ルを击破せよ | HLV 40 | 5分钟内击倒20只目标 | メガ ファクトリ 、おばけえんとつ | 积分80、有名度40、ファイバーイヤ ホン |
| 金属生命体Xを击破せよ | HLV 42 | 5分钟内击倒20只目标 | ラトゥ-ルの地下通路、ルビエ団地 | 积分70、有名度45、レベルメタ フィン |
| ウルトラガ-ルを击破せよ | HLV 45 | 非乘车状态击倒1只目标 | 火上地带(北)*注:地图上可见型敌人 | 积分100、有名度50、ロストベスト |
| 火星クラゲを击破せよ | HLV 48 | 非乘车状态3分钟内击倒1 只目标 | ウェットランド (西) *注: 地图上可见型 敌人 | 积分100、有名度50、宇宙电池L |
| ラッキ マウスを击破せよ | HLV 50 | 3分钟内击倒30只目标 | 南の工业地帯、废材の丘(即ゲンの家附 近)、荒されたキャンプ | 积分100、有名度50、人妻のガウン |
| ぐんかんサウルスを击破せよ | HLV 55 | 1分钟内击倒1只目标 | ハダアレ砂漠 (西.ドッグキャンプ附近)*注:地国上可见型敌人 | 积分100、有名度50、レベルメタ フィン |
| 超空UFOを击破せよ | HLV 60 | 击倒1只目标 | 北のI业地帯(ふ头エリア,即东侧的海 上高速路)*注;逃跑率较高的敌人 | 积分100、有名度50、宇宙电池L |
| メタモルファージを缶破せよ | HLV 60 | 5分钟内击倒15只目标 | メガ・ファクトリー | 积分100、有名度50、超レベルメタ フィン |



"宇宙ドール" 类似2代的LOVE机器、3代的量子娃娃,能够作为人类或战车用的道具、装备。整至是在战斗中自动展示行动。 充当半个同伴。使用"ドールリモコン" 并选择 "コズミックエネルギーをする",用电池就能对宇宙玩偶进行充电。宇宙电池S(10%)、宇宙电池M·(25%) 零亩电池 (50%) 蓄満100%电力后继续充电、或选择"レベルアップさせる"都能令其升级。其功能会随着升级逐步增加(Lv50时开启所有功能)。 岩表是宇宙玩偶的全部100种功能,想要切换效果必须在オールドップ与ドール博士对话,此外部分功能需消耗一定电量。电量不足时无法使用。自动机能也会停止。

由于字宙玩偶对电池的需求量非常大。想要快速刷电池、建議在资金充裕的前提下前往ダーマス 神殿, 次性购入大量"まほうの福袋"再逐一开 息、里面有较高的几率开出宇宙电池。

| 01 人类用道具 自动展开音波攻击。也可手动使用 0 02 人类用道具 自动展开火炎攻击。也可手动使用 1 03 人类用道具 自动展开冷气攻击。也可手动使用 1 04 人类用道具 自动展开微光攻击。也可手动使用 1 06 人类用道具 自动展开搬力音波攻击。也可手动使用 1 07 人类用道具 自动展开强力音波攻击。也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力流光攻击。也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力流光攻击。也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 2 11 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动对数方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) 1 13 人类用道具 | Lv1 Lv9 Lv13 Lv14 Lv18 |
|--|------------------------------------|
| 02 人类用道具 自动展开火炎攻击,也可手动使用 1 03 人类用道具 自动展开冷气攻击,也可手动使用 1 04 人类用道具 自动展开管体攻击,也可手动使用 1 06 人类用道具 自动展开强力音波攻击,也可手动使用 1 07 人类用道具 自动展开强力音波攻击,也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力微光攻击,也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力微光攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力管攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 1 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) | Lv9 Lv13 Lv14 |
| 03 人类用道具 自动展开冷气攻击。也可手动使用 1 04 人类用道具 自动展开气体攻击。也可手动使用 1 06 人类用道具 自动展开激光攻击。也可手动使用 1 07 人类用道具 自动展开强力音波攻击。也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力流光攻击。也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击。也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击。也可手动使用 4 11 人类用道具 自动网数方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用 (效果小) 自动回复我方单体的体力,也可手动 1 13 人类用道具 | Lv13 Lv14 |
| 04 人类用道具 自动展开气体攻击,也可手动使用 1 106 人类用道具 自动展开激光攻击,也可手动使用 1 06 人类用道具 自动展开强力音波攻击,也可手动使用 1 07 人类用道具 自动展开强力激光攻击,也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动网数方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) 13 人类用道具 | Lv14 |
| 10 人类用道县 自动展开激光攻击、也可手动使用 1 06 人类用道县 自动展开强力音波攻击、也可手动使用 1 07 人类用道具 自动展开强力激光攻击、也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力微光攻击,也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) 13 人类用道具 | |
| 06 人类用道具 自动展开强力音波攻击,也可手动使用 1 07 人类用道具 自动展开电气攻击,也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力激光攻击,也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动 使用(效果小) 自动回复我方单体的体力,也可手动 1 人类用道具 | 1 (/1 2 |
| 07 人类用道具 自动展开电气攻击。也可手动使用 1 08 人类用道具 自动展开强力激光攻击,也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 使用(效果小) 13 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) | LYIO |
| 08 人类用道具 自动展开强力激光攻击,也可手动使用 2 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 使用(效果小) 13 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) | Lv22 |
| 09 人类用道具 自动展开强力气体攻击,也可手动使用 2 10 人类用道具 自动展开强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 位列复我方单体的体力,也可手动使用(效果小) 13 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动 1 13 人类用道具 | Lv27 |
| 10 人类用道具 自动展升强力电气攻击,也可手动使用 4 11 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 12 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动 使用(效果小) 13 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动 1 | Lv31 |
| 11 人类用道具 自动对敌方的攻击展开迎击 0 自动回复我方单体的体力,也可手动 使用(效果小) 自动回复我方单体的体力,也可手动 1 人类用道具 | Lv37 |
| 12 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动 使用(效果小) 自动回复我方单体的体力,也可手动 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | Lv44 |
| 12 人类用道具 使用(效果小) 1 1 | Lv50 |
| ■ 13 人然用道具 1 | Lv2 |
| BCFG (BOOK T) | Lv4 |
| 14 人类用道具 自动回复我方单体的体力,也可手动 使用 (效果大) 2 | Lv20 |
| 15 人类用道具 自动回复我方单体的全部体力,也可 5 手动使用 | Lv38 |
| 16 人类用道具 自动回复我方全体的体力,也可手动 使用(效果小) | |

| 4 | ı | Z, | ı | 41 | 14 | |
|-----|---|----|---|----|----|--|
| 9.7 | а | | | | | |

| 19 人具用語 | | 1,822 | The State of the State of | reinson | 74 | | , - | _ <u>k</u> | 从来 | 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 | |
|---|------------|------------------|---|---------|-------|------|-----|---------------------------|-------------------|--|---------|
| 一個 | | | - PALT | | | | | | | | |
| □ ○ 人表別組入 ○ ○ 中部 | 17 | 八条州坦共 | 使用(效果中) | О | LVZƏ | | 07 | 人吳州武益 | 性:激光、攻击力100 | U | LV4 |
| 20 人类用品質 色質解音序解音解音響 (| _ | | | | | | 68 | 人类用武器 | | 0 | Lv11 |
| 2 日 人 | | | | | | | | | | | |
| 2 日 人表用混杂 企業が発展性 (| | | | | | | 69 | 人类用武器 | | 0 | Lv16 |
| 23 人表用級異 令我方為本質、成別率的900。 10 10/47 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10 10/47 10/47 10/47 10 10/47 | 22 | 人类用遺具 | 自动解除我方全体的异常状态,也可手动使用 | 3 | Lv41 | 1 | 70 | 人类用治器 | 射程:中距离、范围, 敬全体、鳳 | n | 1.035 |
| 25 人表用成品 | 23 | | 令我方单体复活,成功率约25% | 5 | Lv13 | ٠, ا | | A COCTORNER | | | LVCC |
| 25 人表用源具 公理中中外有限力等体验等的银甲片 10 12/2 73 人表用源具 26 (必要中) 10 12/2 73 人表用源具 26 (必要中) 15 12/2 74 人类用源具 27 (必要中) 27 人类用源具 28 (必要中) 29 (公要中) 29 (公要P) | _ | | · | | | | 71 | 人类用武器 | | 0 | Lv40 |
| 27 人类用混解 (2要素件) 5 1.415 72 人类用滤解 (2要素件) 6 1.425 73 人类用滤解 (2要素件) 10 1.425 73 人类用滤解 (2要素件) 2 1.415 74 | 25 | 人类用迫具 | | 20 | LV47 | | | — 1. 4.0 | | | |
| 27 人类用温具 位果中) | 26 | 人类用道具 | | 5 | Lv15 | | 72 | 人类用武器 | | 0 | Lv45 |
| | 27 | 1 ※ 田 計 目 | 在战斗中补充我方单体战车的装甲片 | 10 | 1.22 | | 73 | 展// 用 本人 | | 0 | Lv49 |
| 20 大東川高月 (東東大) | 6.7 | 八天市坦共 | | 10 | L.VOA | 2 | | F 17-17-18- | | | |
| 20 人类用混果 公担 中級素 公担 公理 公理 公理 公理 公理 公理 公理 | 28 | 人类用道具 | | 15 | Lv42 | | 74 | 入类用武器 | | 0 | Lv21 |
| 2 | 29 | 人类用道具 | | 1 | Lv8 | | 7. | 1 Ale 10 ale 99 | | | 100 |
| 大泉用退兵 大泉川退兵 大泉川 | 20 | 1米田米田 | 在战斗中暂时提升我方单体的攻击力 | 1 | 144 | | /5 | 人经用政循 | 性:气体(异常状态)、攻击力110 | | LVZ6 |
| 13 | 30 | 入矢用坦共 | | | EA11 | 27 | 76 | 人类用武器 | | 0 | Lv7 |
| 2 人类用成员 存取4年旬時間升速方体的效应 3 Lv18 77 人类用效品 存取4年旬時間升速方体的效应 1 Lv28 1 人类用成员 (安集大) 6 Lv46 1 人类用成员 (安集大) 6 Lv46 1 Lv46 1 Lv46 1 人类用成员 (安集大) 6 Lv47 1 人类用成员 (安集大) 6 Lv47 1 人类用成员 (安集大) 6 Lv47 1 Lv46 1 人类用成员 (安集大) 6 Lv47 1 | 31 | 人类用道具 | | 4 | Lv24 | + | 77 | 人來田清其 | | n | 1.033 |
| 22 人类用速具 力、令条力、速度(放棄小) 6 Lv46 | _ | | | | | | | · · | | | |
| □ 3 人类用通具 百 点身中平射型振升衰力争体的设施 力、守多力。速度 仮架大 □ 6 しい46 1 人类用通具 存在分中下的现在 ○ 1 しい47 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 32 | 人类用道具 | | 3 | Lv18 | _ | _ | | | | |
| 2 | | L AR THE AND THE | | | | | 80 | 人类用装备 | 腕用防具,守备力20、攻击力70 | 0 | Lv22 |
| 44 大農用選集 4方、東海 4方、東海 4方、東海 4方、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 4万、東海 40、大農用選集 40、大農用基 40、大農工 4 | 33 | 人类用週具 | 力、守备力、速度(效果大) | 6 | Lv46 | | 81 | 人类用装备 | 足用防具、守备力35、速度99 | 0 | Lv6 |
| 83 人表用通風 2 | 34 | 人类用道具 | | 2 | Lv13 | T. | | | | | _ |
| 2 Lv32 | | P 124744 | | | | | 83 | 人类用装备 | | 0 | Lv26 |
| 38 人类用選具 有数斗电影射研升男子气概~0的角 2 LV17 85 战车用装备 53 500、守格力50、重量0 551 0 LV12 37 人类用選具 开放汽车体长开减轻处依告密的部分层、对线车也有效 3 LV12 86 战车用装备 53 500、守格力力30、重量0 551 0 LV23 38 人类用混具 开放汽车位有效 3 LV12 87 战车用装备 51 章、特性、运车的23 60 重量 数量 0 LV42 39 人类用滤具 月期次车体经开减径检查的资的防护层,对线车也有效 3 LV18 88 战车用装备 91 301、守各力236、重量0 数量 0 LV44 40 人类用滤具 具数方单体经开减径标波旁的防护层,对线车位有效 3 LV17 89 战车用装备 66 战车用装备 67 条件装备 0 LV24 41 人类用滤具 人类用滤具 大类用滤具 40 人类用滤具 人类用滤具 40 人类用滤点 40 人类用滤点 40 人工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工 | 35 | 人类用道具 | | 2 | Lv32 | | 84 | 人类用装备 | | 0 | Lv30 |
| 36 人类用混具 大変用点 大数用点 大数用 大数 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 36 | 人类用道具 | | 2 | Lv17 | | 85 | 战车用装备 | | 0 | Lv12 |
| 74 8月以 | 37 | 人数田消具 | 对我方单体张开减轻火炎伤害的防护 | 3 | 1 v7 | 3 | 86 | 战车用装备 | 引擎, 特性: 普通型、载压量 | n | Lv23 |
| 3 | 0, | 八次川瓜六 | | | LVI | | ψψ | KA T / T/AK EE | | | EAED |
| 39 | 38 | 人类用道具 | | 3 | Lv12 | | 87 | 战车用装备 | | 0 | Lv44 |
| 3 | | | | | | | | | | | |
| 40 人类用遺具 | 39 | 人类用道具 | | 3 | Lv18 | | 88 | 战车用装备 | | D | Lv28 |
| 1 | 40 | 人迷田诺風 | 对我方单体张开减轻音波伤害的防护 | 3 | Lut z | | 89 | 炒 在用准备 | C装置,特性·迎击能力、命中率 | 0 | 1 024 |
| 42 人类用選具 | 40 | 八光川道寺 | | 3 | LV (7 | | 00 | | | | L 4 2 4 |
| 42 人类用違具 所,对战车也有效 3 Lv33 43 人类用違具 对表方单体张开减轻伤害的筋护解,对战车也有效 对我方单体张开减轻伤害的筋护解,对战车也有效 对我方单体张开减轻伤害的随护解, 对我方单体张开减轻伤害的随力筋护解, 对我方单体张开减轻伤害的随力筋护解, 对我方单体或开减轻伤害的随力筋护解, 对我方单体或开减轻伤害的随力筋护解, 对我方单体或开减轻伤害的随力筋护解, 对我方单体或开减轻伤害的强力筋护解。 对我方单体或开减轻伤害的强力筋护解。 对我方单体或开减轻伤害的强力筋护解。 对我方单体或成为全体的气体。电气属性攻击 3 Lv46 46 人类用递具 强化投方全体的穴体。电气属性攻击 3 Lv46 47 人类用递具 证松方全体的变化。电气属性攻击 3 Lv46 48 人类用进具 证松方全体的效光、音波属性攻击 3 Lv46 50 人类用进具 阿低放方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用进具 阿低放方全体变成闪光状态(效果下) 10 Lv50 52 人类用进具 配仓特定的生物系放人分裂 10 Lv47 53 人类用进具 联合等的全部属性附性 25 Lv47 54 人类用进具 联合特定的生物系放人分裂 10 Lv47 55 人类用进具 现货物的金钱额倍 5 Lv49 56 人类用进具 现货物的金钱额倍 5 Lv49 57 人类用进具 现货物的金钱额倍 5 Lv49 58 人类用进具 可放变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 59 人类用进具 可放变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 50 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 51 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 52 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 53 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 54 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 55 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 56 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 57 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 58 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 59 放车用武器 5 L,新程、长距离、范围、圆克围内 0 Lv47 50 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 51 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 52 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 53 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 54 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 55 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 56 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 57 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 58 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 59 放车用武器 5 L,新程、长距离、充围、面充电 6 Lv40 50 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 51 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 52 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 53 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 54 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 55 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 56 人类用进具 可以改变角色的名字(汉字表) 0 Lv4 57 人类用进程 5 Lp40 58 人类用进程 5 Lp40 59 放车用式器 7 Lp40 59 放车用式器 7 Lp40 50 Lp41 51 Lp41 52 Lp41 53 Lp41 54 Lp41 55 Lp41 55 Lp41 56 Lp41 57 Lp41 57 Lp41 58 Lp41 58 Lp41 59 Lp41 59 Lp41 59 Lp41 59 Lp41 50 | 41 | 人类用道具 | | 5 | Lv24 | | 90 | 战车用装备 | | 0 | Lv46 |
| 42 人类用適具 屏,对被车也有效 3 LV33 | - | | | | | • | | | | | |
| 43 人業用意具 対战年也有效 | 42 | 人类用道具 | | 3 | Lv33 | | 91 | 战车用武器 | | 0 | Lv10 |
| 1 | 42 | 1 米田港目 | 对我方单体张开减轻伤害的防护屏, | _ | 1,022 | | | | 力44、重量0 77t、弹仓24 | | |
| 44 | 40 | 八矢川地秀 | 对战车也有效 | 3 | LVZZ | | | | | | |
| 45 人类用道具 强化我方全体的火炎、冷气属性攻击 3 Lv16 46 人类用道具 强化我方全体的火炎、冷气属性攻击 3 Lv43 47 人类用道具 强化我方全体的微光、音波属性攻击 3 Lv46 48 人类用道具 证 | 44 | 人类用道具 | | 10 | Lv28 | | 92 | 战车用武器 | | 0 | Lv27 |
| 46 人类用道具 强化我方全体的气体、电气碾性攻击 3 Lv43 48 人类用道具 强化我方全体变成闪光状态(效果中) 3 Lv46 48 人类用道具 让敌方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 50 人类用道具 让敌方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 计敌方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 能创新方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 降低放方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 降低放方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 解低放方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 解低较方全体变成闪光状态(效果中) 5 Lv40 51 人类用道具 解心特定的生物系敌人巨大化 10 Lv47 52 人类用道具 获得的经验值额倍 5 Lv37 55 人类用道具 获得的经验值额倍 5 Lv37 55 人类用道具 获得的经验值额倍 5 Lv49 56 人类用道具 获得的经验值额倍 5 Lv49 57 人类用道具 能用来占卜吉凶 1 Lv4 58 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 5 Lv30 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 5 Lv30 60 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字来1) 0 Lv2 61 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 62 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 64 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 65 从类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 66 人类用道具 种术 5 Lv3 66 从类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 66 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字来2) 0 Lv4 66 人类用道具 种术 5 Lv4 66 人类用道具 66 人类用道具 射程:中距离、范围:圆范围入 60 Lv4 86 66 人类用道具 射程:中距离、范围:圆克围入 60 Lv4 86 66 人类用道具 4 Pv4 bv4 bv4 bv4 bv4 bv4 bv4 bv4 bv4 bv4 b | 45 | 人米田港貝 | | ą | Lvis | | | | | | |
| 47 人类用道具 强化我方全体的激光、音波属性攻击 3 Lv46 48 人类用道具 让放方全体变成闪光状态(效果小) 3 Lv21 49 人类用道具 让放方全体变成闪光状态(效果小) 5 Lv40 50 人类用道具 让放方全体变成闪光状态(效果大) 10 Lv50 51 人类用道具 比较方全体变成闪光状态(效果大) 10 Lv50 52 人类用道具 降低板方全体变成闪光状态(效果大) 10 Lv40 53 人类用道具 能仓特定的生物系敌人分裂 10 Lv47 54 人类用道具 获得的经缴额倍 5 Lv37 55 人类用道具 获得的经缴额倍 5 Lv37 56 人类用道具 战出数励的话语 0 Lv4 57 人类用道具 战斗中在地局抢洞、可获得除机道具 1 Lv4 58 人类用道具 拉行时使用降低遇敌率 6 Lv30 60 人类用道具 拉行时使用降低遇敌率 6 Lv30 61 人类用道具 市行时使用降低遇敌率 6 Lv3 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv4 64 人类用道具 可以改变角色的多字 (汉字表3) 0 Lv45 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv45 65 战车用道具 专生海湾 (利用。原作、资土工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工 | _ | | | | | | 93 | 战车用武器 | | 0 | Lv39 |
| 49 | _ | | | | | | | | 力88、重量26 40t、弹仓32 | | |
| 50 | 48 | 人类用道具 | 让敌方全体变成闪光状态(效果小) | 3 | Lv21 | 1 | | | | | |
| 50 大美用道具 降低放方全体的全部属性耐性 25 Lv37 52 人类用道具 能令特定的生物系数人巨大化 10 Lv47 53 人类用道具 能令特定的生物系数人巨大化 10 Lv47 54 人类用道具 张令特定的生物系数人分裂 10 Lv47 55 人类用道具 张令特定的生物系数人分裂 10 Lv47 56 人类用道具 获得的金钱翻倍 5 Lv49 57 人类用道具 能用来占卜言凶 1 Lv4 58 人类用道具 能用来占卜言凶 1 Lv4 59 人类用道具 战中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 5 Lv30 60 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字表1 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字表2 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字(汉字表2 0 Lv4 64 人类用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv4 65 战年用道器 財産・中距离、范围・助产性、 | 49 | | | 5 | Lv40 | | 94 | 战车用武器 | | 0 | Lv10 |
| 52 人类用道具 能令特定的生物系数人巨大化 10 Lv44 53 人类用道具 能令特定的生物系数人巨大化 10 Lv47 54 人类用道具 能令特定的生物系数人分裂 10 Lv47 55 人类用道具 获得的金钱翻倍 5 Lv37 56 人类用道具 获得的经验值翻倍 5 Lv49 57 人类用道具 能用来占卜言凶 1 Lv4 58 人类用道具 能用来占卜言凶 1 Lv4 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 5 Lv30 60 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 6 Lv30 60 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 更可公主、经产品 0 Lv4 65 战车用道具 | _ | | | | | | | | | | |
| 53 人类用道具 能令特定的生物系放人分裂 10 Lv47 54 人类用道具 获得的金钱翻倍 5 Lv37 55 人类用道具 获得的经验值期倍 5 Lv48 56 人类用道具 说出鼓励的话语 0 Lv3 57 人类用道具 能用来占下言凶 1 Lv4 58 人类用道具 放斗中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 1 Lv3 59 人类用道具 可欣赏各种各样的音乐 0 Lv7 0 Lv7 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 0 Lv4 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv31 0 Lv4 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技效数,并可储存进度 20 Lv45 1 Lv20 66 人类用流具 中距离、范围・扇范围大 属性・气体、攻击力90 0 Lv3 66 人类用武器 性・气体、攻击力90 0 Lv3 | _ | | | | | | 95 | 战车用武器 | | 0 | Lv27 |
| 54 人类用道具 获得的金钱棚倍 5 Lv37 55 人类用道具 获得的经验值额倍 5 Lv49 56 人类用道具 说出鼓励的话语 0 Lv3 57 人类用道具 能用来占卜吉凶 1 Lv4 58 人类用道具 放斗中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 5 Lv30 59 人类用道具 可於赏各种各样的音乐 0 Lv7 6 Lv30 60 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表1} 0 Lv2 0 Lv2 61 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表1} 0 Lv4 0 Lv4 62 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表2} 0 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表3} 0 Lv4 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表3} 0 Lv4 0 Lv4 64 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表3} 0 Lv4 0 Lv4 65 战车用道具 可以改变角色的名字{汉字表2} 0 Lv4 0 Lv4 66 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表3} 0 Lv4 0 Lv4 67 人类用道具 可以改变角色的名字{汉字表3} 0 Lv4 0 Lv4 68 人类用道具 可以改变角色的名字 (立字表3) 0 Lv4 0 Lv4 66 人类用道具 可以改变角色的名字 (立字表3) 0 Lv4 0 Lv4 67 人类用道具 可以改变角色的名字 (立字表3) 0 Lv4 0 Lv4 68 战车用道器 原产 0 Lv4 0 Lv4 69 放车用武器 0 原生: 通常 0 原生: 一、克雷: 迎击、属6 66 人类用道具 0 原生: 一、公司: 迎击、属6 0 Lv4 67 人类用道具 0 原生: 一、公司: 迎击、属6 0 Lv4 66 人类用试器 0 原生: 一、公司: 迎击、在6 0 Lv4 67 人类用道具 0 原生: 一、公司: 迎击、 0 原生: 一、公司: 迎击、 0 原生: 一、公司: 迎击、 0 原生: 一、公司: 2 0 原生: 一、公司: 2 0 原生: 2 0 原生: 2 0 原生: 2 0 原 | _ | | | | | 7 | | | 力132、重量2 64t、弹仓∞ | | |
| 55 人类用道具 获得的密验值制管 5 LV49 56 人类用道具 说出鼓励的话语 0 Lv3 57 人类用道具 能用来占卜言凶 1 Lv4 58 人类用道具 战斗中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 1 Lv6 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 6 Lv30 60 人类用道具 可欣赏各种各样的音乐 0 Lv7 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv4 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv30 64 人类用道具 可名来周围的随机敌人 1 Lv20 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 中距离、范围、扇范围大、属 性、气体、攻击力90 1 Lv3 66 人类用武器 中距离、范围、扇范围大、属 性、气体、攻击力90 1 Lv3 67 大力用武器 使、激光、攻击力0、守备力44、重 使、激光、攻击力0、守备力44、重 使、激光、攻击力0、守备力44、重 使、激光、攻击力0、守备力44、重 使、激光、攻击力0、守备力44、重 使、激光、攻击力0、守备力44、重 使 9 90t、弹仓∞ | _ | | | | | ? | | | | | |
| 56 人类用道具 USB 版例的语语 0 LV3 57 人类用道具 能用来占卜言凶 1 Lv4 58 人类用道具 战斗中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 1 Lv6 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 5 Lv30 60 人类用道具 可欣赏各种各样的音乐 0 Lv7 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv4 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv31 64 人类用道具 可召来周围的随机敌人 1 Lv20 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程: 中距离、范围、扇范围大、属 性: 淹光、攻击力8、束 通信、设击力825、 守备力110、重量13 20t、弹仓48 66 人类用武器 財程: 中距离、范围、扇范围大、属 性: 淹光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位9 90t、弹仓∞ | 55 | | | 5 | Lv49 | | 96 | 战车用武器 | | 0 | Lv39 |
| 57 人类用道具 能用来占卜告因 1 Lv4 58 人类用道具 战斗中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 6 Lv30 60 人类用道具 可欣赏各种各样的音乐 0 Lv7 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv4 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv2 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可饶存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程: 中距离、范围、扇范围大、属 性、气体、攻击力90 ### 100 战车用武器 战车用武器 以车用武器 以车力44、重 位、激光、攻击力0、守备力44、重 位、微光、攻击力0、守备力44、重 位 激光、攻击力0、守备力44、重 位 多90、弹仓 100 | 56 | | 说出鼓励的话语 | | Lv3 | | | | | | |
| 58 人类用道具 战斗中在地面挖洞,可获得随机道具 1 Lv6 59 人类用道具 步行时使用降低遇敌率 6 Lv30 60 人类用道具 可欣赏各种各样的音乐 0 Lv7 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv31 64 人类用道具 可召来周围的随机敌人 1 Lv20 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程: 中距离、范围、扇范围大、属 性: 气体、攻击力90 0 Lv3 66 人类用武器 大學用武器 0 Lv3 67 力110、重量19 80t、弹仓48 S=E。射程: 长距离、范围: 圆范围内 0 Lv27 770、守备力110、重量3 08t、弹仓48 S=E、射程: 长距离、范围: 圆范围、 向范围 D=D 99 战车用武器 以车用武器 0 Lv39 65 战车用道具 数量1 20t、弹仓48 S E,射程: -、范围: 迎击、属 性: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位: 激光、攻击力0、守备力44、重 位 20 | _ | | | | | | 97 | 战车用武器 | | 0 | Lv10 |
| 60 人类用道具 可欣赏各种各样的音乐 0 Lv7 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv3 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv3 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv4 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv4 66 人类用武器 性,气体、攻击力90 Lv3 66 人类用武器 性,气体、攻击力90 | _ | | | | | | | | | | |
| 61 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表1) 0 Lv2 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv3 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv3 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程:中距离、范围・扇范围大、属 性・气体、攻击力90 66 人类用武器 性・气体、攻击力90 67 人类用武器 性・气体、攻击力90 68 战车用武器 3体、属性:通常(初甲彈)、攻击力 8 Lv27 770、守备力110、重量3 08t、弹仓48 5 E,射程:强常、攻击力825、 9 比v39 68 战车用武器 性:通常、攻击力825、 0 Lv39 69 战车用武器 性:激光、攻击力0、守备力44、重 位 100 战车用武器 计划 100 战车用武器 性:激光、攻击力0、守备力44、重 位 100 战车用武器 性:激光、攻击力0、守备力44、重 位 100 战车用武器 性:激光、攻击力0、守备力44、重 位 100 战车用武器 计划 100 战车用武器 计划 100 战车用武器 100 战争 100 战 | _ | | | | | | | | | | |
| 62 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表2) 0 Lv4 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv31 64 人类用道具 可召来周围的随机敌人 1 Lv20 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程:中距离、范围・扇范围大、属 位:微光、攻击力90 Lv3 位:微光、攻击力90 Lv3 位:微光、攻击力90 Lv48 | _ | | | | | | 98 | 战车用武器 | | 0 | Lv27 |
| 63 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv31 64 人类用道具 可以改变角色的名字 (汉字表3) 0 Lv39 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程:中距离、范围・扇范围大、属 0 Lv3 位:激光、攻击力0、守备力44、重 位:激光、攻击力0、守备力44、重 位:激光、攻击力0、守备力44、重 位9 90t、弹仓∞ | _ | | | | | 1 | | | | | |
| 64 人类用道具 可召来周围的随机敌人 1 Lv20 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 66 人类用武器 射程:中距离、范围・扇范围大、属性:气体、攻击力90 0 Lv3 100 战车用武器 位:激光、攻击力0、守备力44、重量9.90t、弹仓∞ | 63 | 人类用道具 | 可以改变角色的名字(汉字表3) | 0 | Lv31 | | 99 | 战车用武器 | | 0 | Lv39 |
| 65 战车用道具 野营后回复角色HP、特技次数,并可储存进度 20 Lv45 | _ | | | | | | | . av [. r · r · av · uul | | | |
| 66 人类用武器 性·气体、攻击力90 0 Lv3 位 0 Lv3 位 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | 65 | 战车用道具 | | 20 | Lv45 | | | | | | |
| 图3-30代 姓已 to | 66 | 人类用武器 | | 0 | Lv3 | , | 100 | 战车用武器 | | 0 | L v 48 |
| | To Article | - AT AT A T | THE MANAGEMENT OF THE PARTY OF | a milh | 3 | | | | | | |

正常流程通关后,游戏将依次开启 7 到 10 级的任务,这些任务不单单是各种已挑战过的荒桃组合。其中还包含了各种强力的全新流神。本次研究就以这些荒神的打法以及任务要点为主。想要制作是强的神机吗?那就会是异中的 PSV 继续捕食吧。



7~10级通常任务要点

Level 7

冰树花园

プリティヴィ・マ - ター开始就会位于玩家的面前,多使用火属性的攻击,很快就能结束战斗,一定时间内会有小型荒神出现增援,优先清理干净。

ディープ・レッドー

目标是セクメト、ボルグ・カムラン堕 天(火)、クアドリガ各一只, 看上去非常 不得了的组合, 其实难度只能算一般。3 个 目标中セクメト会首先出现, 快速歼灭它。 再来ボルグ・カムラン堕天(火)和クアドリガ会陆续登场, 弱点全是冰属性, 优先快速击破体力较低的クアドリガ, 剩下ボルグ・カムラン堕天(火)就没什么难度了。 注意本关的地形, 不要让クアドリガ躲在玩家进入不了的熔岩区域偷袭, 发生这种情况时要火速撤离将クアドリガ引出来。

ロトン・ブレイド

任务目标显示只有1只ヤクシャ,但实际上一开始就会有2只ヤクシャ和1只暴走神机兵・大剑型出现,快速击破体力很低的ヤクシャ再对付暴走神机兵・大剑型,如果ヤクシャ中途逃走可以不用追,过一会儿它就会自己回来的。

孤島の奥脇場

1 只コンゴウ和 1 只シュウ,并且二者 是分开出现的,回复道具都没必要带的练手 任务。

地火帝国の隆士

サリエル堕天和グボロ・グボロ各1只, 玩家开始就会面对サリエル堕天,不要惊动 远处的グボロ・グボロ,被グボロ・グボロ 发现的话即使距离很远也会使用炮击支援, 中途几只小型荒神出现的话优先清理。

ブラック・ナイト

目标是 1 只スサノオ,注意开始后 5 分钟,左右场地中会有小型荒神出现,建议优先击破,否则它们会用远距离攻击偷袭。

野兽の飨宴

シュウ堕天、コンゴウ堕天、グボロ・グボロ堕天(火)以及ウコンバサラ各1只,好在这4只荒神是可以分开打的,任务开始后快速往地图左边移动,将コンゴウ堕天困在最左边狭窄的区域内干掉,然后将左边的シュウ堕天引过来,在不被其他荒神发觉的情况下快速消灭掉。グボロ・グボロ堕天(火)不太好引,它会使用远距离炮击,可以考虑使用吸引注意力的道具,另外就是在其逃走时快速用炮击将其打回来,不然有可能惊动其他荒神。

毛紛れな生士

任务中虽然有感应种ニュクス・アルヴァ出现,但实际上它并不是目标,玩家只要将两只ハガンコンゴウ干掉即可,将它们困在地图右边,ニュクス・アルヴァ是不会过来的,任务开始后 2 分钟内快速干掉第 1 只ハガンコンゴウ后就没有威胁了。本任务不推荐打ニュクス・アルヴァ,如果要打的话势必会把ハガンコンゴウ引过来,与二者混战对我方威胁很大。

柔なる复味

目标是ウロヴォロス堕天 1 只, 有防止 眩晕状态的技能最好装备上, 场地很宽阔, 作战难度不大。

トワイライト・ブルー

多帯点回复道具,一开始クアドリガ堕 天就会登场,随后2分钟左右ラーヴァナ也 会出现在场景中央,分开打不现实,还是集 中火力攻击クアドリガ堕天,快速结束混战 状态。战斗中途会有ザイゴート堕天出现, 优先消灭以免其在一旁放冷枪。

奈落の火龙

ハンニバル、セクメト和シュウ各1 只,ハンニバル一开始就会出现在玩家面前,开战后立刻往地图右下角区域移动, 将ハンニバル引过来,抓紧时间将其打倒, 避免与随后1分钟内出现的セクメト和シュウ进行混战。

グレイブヤードー

目标荒神为コンゴウ堕天和コンゴウ各 1 只, 一开始我方同伴会被分成两队, 推荐 走右边先击破コンゴウ堕天, 路上出现的小 型荒神会无限增援, 将干扰的击倒即可, 不 要深追。

Level 8

破坏者の庭。

ヤクシャ・ラ - ジャ和テスカトリポカ各1只、在开始的位置快速歼灭ヤクシャ・ラ - ジャ、不要让它跑到テスカトリポカ所在的位置即可。

目标只有1只ディアウス・ピタ - , 可以绕场移动先将几只小型荒神清理干净, 再将ディアウス・ピタ - 引到中央最大的区域内战斗。

黒き囚徒

ウロヴォロス1只,和Level6中遇到 它的任务一样简单。

ファニー・インダストリー

セクメト和ボルグ・カムラン堕天(雷) 各1只, 先将セクメト単独消灭, 不要惊动 另一边的ボルグ・カムラン堕天(雷)。



黑焰卧龙

难度较高的任务,2只パガンコンゴウ加2只グボロ・グボロ堕天(冰)一开始就会在场上,我方则直接被分为两队,战力被大幅削减不说,还很容易同时吸引到4只荒神的注意,与4只荒神同场时足以用混乱不堪来形容。建议从パガンコンゴウ先入手,将两只都杀死后再对付グボロ・グボロ堕天(冰),全灭后パンニバル侵食种登场。前期道具用得不太多的话压力不会太大,推荐带上回复体力的子弹以备不时之需,实在不行也可以使用导弹铳战术。

花丽蝶——

目标是サリエル1只,但1分钟后イエン・ツイ-会强行登场,想要イエン・ツイ-身上的素材就必须先打倒它,先击破サリエル的话就直接过关了。初期的几只小型荒神快速解决掉,否则会严重妨碍我方的作战。

ドライ・リッター

考验玩家作战速度的任务,目标是ボルグ・カムラン、ボルグ・カムラン堕天(火)和ボルグ・カムラン堕天(雷)各1只,分别会在开战的3分钟后和5分钟后登场,攻击力足够的话就能避免被围攻,多带点攻击力上升的道具和对应属性的子弹。

雪冰瀑布一

目标是ヴァジュラ和デミウルゴス各1 只,两只荒神离得很远,先消灭ヴァジュラ 再对付デミウルゴス,没有难度的任务。

踊跃玻基。

カバラ・カバラ和ハンニバル各1只,可以优先消灭体力较低的カバラ・カバラ,不过也可以利用它的能力快速进入爆发状态对付ハンニバル。场景中的小型荒神优先清理,活性化后很烦人的。

虚像

目标是主线任务里的零号神机兵1只, 先朝着反方向走将3只小型荒神干掉,再慢 慢对付它。

世野の机兵-

目标是暴走神机兵・大剑型/长剑型各 1只,在场景最右边还会有1只グボロ・グ ボロ黄金,要想捕食它身上的金属素材就必 须在打死暴走神机兵前干掉它,注意它的打 法,破坏部位的难度极大。

影獲一

一开始シュウ和シュウ堕天就会出现 在玩家面前,快速将它们引到地图上方,1 分钟后ガルム会登场,3只在一起的话压力 倍增,至少先打死1只,推荐从体力最低的 シュウ下手,注意最大的场景中央中途会有 两次小型荒神突入,别被它们偷袭了。

ムニン・ソング

目标是新型荒神**"**夕**3 1** 只,开始后不要碰它,先将周围的所有小型荒神清理干净,回收完所有素材再与其战斗,它是不会主动攻击玩家的。

白面金额。

目标是キュウビ1只,超强力的新型荒神,多帯点回复道具,熟悉它的攻击方式后会稍微好打一些。

Level 9

感冰騎行。

目标是デミウルゴス1只,但地图中央位置一开始就会有一只コンゴウ堕天出现, 必须先消灭它,否则玩家一进入战斗立刻就 会被它发现进入混战状态,几只小型荒神优 先打死以免干扰作战。



三惨花。

开始前装备对空效果较好的攻击技能, 目标是サリエル和ニュクス・アルヴァ各1 只,ニュクス・アルヴァ对所有的近接攻击 免疫,只能靠攻击サリエル积累 OP 再用炮 击快速击灭它,直接攻击サリエル导致其倒 地后ニュクス・アルヴァ会让其快速回复, 得不偿失。好在ニュクス・アルヴァ的体力 很低,将2只都歼灭后サリエル堕天登场, 单独对付它一个,没什么难度。

徒曹

目标是ウコンバサラ、ヴァジュラ和ボルグ・カムラン堕天(雷)各1只,分别会在任务开始后的1分钟、3分钟和5分钟内登场,登场的位置都是一样的,直接将其一个个从中央的连接桥引到另一边进行歼灭,开始的1分钟内快速将场景内的小型荒神干掉以免干扰。

スカミレット・リバー

スサノオ、ヤクシャ和ウコンバサラ各1只,推荐先击破最上方的ヤクシャ、剩下的ウコンバサラ和スサノオ可以根据情况来选择先击破哪一个,如果是ウコンバサラ的话可以将它引到右上角的圆形区域,不容易引起スサノオ的注意。

杨梅石一

先将3只小型荒神引出来清理掉,再 単独对付ボルグ・カムラン。

自動の邪眼ー

目标アイテール1只, 先把范围内的小型荒神清理掉再慢慢与其周旋。

限れる狮子

ラーヴァナ和零号神机兵各1只,开始 后ラーヴァナ直接出现在玩家面前,零号神 机兵会在约3分钟后登场,快速歼灭ラーヴ アナ以減少危险,周围的小型荒神不干扰我 方的话就不用管它们。

ザ・スカルフェイス

任务开始后立刻往左手边跑, 用炮击将ヤクシャ・ラージャ吸引到左边的小房子里来, 这样1分钟后スパルタカス进入区域内就不会引发混战了。将第1只ヤクシャ・ラージャ干掉后等一下, 第2只会在4分钟左右登场, 然后用同样的方法引过来单独干掉, 接下来就简单了。中途出现的小型荒神不用管, 后期可以慢慢收拾它们。

冰焔の急吹

グボロ・グボロ堕天(冰)和グボロ・グボロ堕天(火)各2只,一开始就会位于场景内,尽量分开打,实在分不开可以全员分散开来单独吸引荒神的注意,当然也可以使用导弹铳的一击必杀流,等它们全部聚集在一起后一炮全灭掉。

チェム・アルファー

开始后全力攻击暴走神机兵・大剑型和 长剑型,数分钟后クアドリガ登场,尽快干 掉暴走神机兵减少被围攻的危险,总体难度 不大。

展都の苍帝。

カリギュラ1只, 多熟悉一下它的攻击 方式, 和ハンニバル有很大区别。

を服の日轮-

目标为アマテラス1只,能力很强,特别是攻击力,装备耐火的盾以及雷属性的子弹,多熟悉下它的行动方式再进行攻击。

Level 10

皇春の記

クアドリガ堕天和ボルグ・カムラン堕 天(火)各1只,这两只的属性正好相对, 可以多加利用,推荐先消灭移动速度高的ボ ルグ・カムラン堕天(火)。

デッド・チャーム

プリティヴィ・マ - タ和サリエル堕 天一开始就会聚集在一起,最好能将其中一 只引出来单独消灭,切记引出来前先让 NPC 队友原地待命,否则以 NPC 的智商绝对要 坏事。

流星群

目标是マルドゥーク、シュウ和ハガンコンゴウ各1只,任务开始后シュウ和ハガンコンゴウ会直接出现在地图上,将ハガンコンゴウ引到中央的位置单独消灭,マルドゥーク登场后一定不要被它看到,否则它会将周围的所有荒神聚集过来。

ブラックウォール

ウロヴォロス堕天一只, 攻击方式没有 変化, 但攻击力明显变高, 多带点回复道具。

喧哗の産塩ー

シュウ、コンゴウ以及ヤクシャ・ラージャ各1只,一开始玩家会被分为两队,再加上有两只都是听觉灵敏系的,不要妄想将它们分开了,命令全员散开后分别拖住它们,然后从体力最低的ヤクシャ・ラージャ开始下手。

咆哮の魔都

开始后快速往右边狭长区域内的小平台移动, 赶在ガルム到达之前将ディアウス・ピタ - 困在小平台上歼灭, 剩下ガルム就没难度了。

摂れる月

目标ックョミー开始就会在场地最上 方休眠, 无视它直接冲到右边先消灭シュウ 和其他小型荒神, 注意一跳下来要立刻使用 防御指令, 否则 NPC 队友会一炮将ックョ ミ打醒, 等与シュウ开战后再命令队友全力 攻击。

イヴィル・ミストレスー

目标是ハンニバル和イエン・ツィー 各1只,由于イエン・ツィー拥有让附近 进入战斗状态的荒神集中攻击我方1人的能力,开始后快速往上方的小平台冲,在小平台上把イェン・ツィー解决掉,如果它中途逃走的话,让 NPC 队友防御,自己冲出去给它一炮引回来,只要不让ハンニバル看到就没啥危险,之后单独对付ハンニバル就简单多了。

インフェリス・

目标虽然只有1只カリギュラ,但周围的小型荒神会无限出现,推荐将其引到空旷的区域内再集中火力攻击,确保周围没有炮击型的小型荒神干扰会比较安全。由于小怪无限刷新,也可以利用这一点多刷点小型荒神素材,用来合成"极密度复合コア"。

ミラニ・マッチー

开始后ハンニバル就会出现在场景中央,集中火力全力攻击它,3分钟后ハンニバル侵食种也会参战,本任务是无法将它们分开的,越早将ハンニバル打倒对之后的作战越有利。

炼狱の霸王。

由于地形狭窄,任务的难度还是比较大的,开始后快速歼灭グボロ・グボロ和グボロ・グボロ堕天(火),能分开尽量分开,不能分开的话让全员散开,最大程度减少被围攻的危险,剩下的テスカトリポカ就简单一些了,但也要小心,它的攻击力非常高,多带些回复道具。

傾国の美鬼

禁忌种ヴィ-ナス1只,多熟悉下它的 攻击模式,习惯后基本没啥难度。

原初の荒神

マガツキュウビ、セクメト和ハガンコンゴウ各1只,各种回复道具、辅助道具全装满,优先击破ハガンコンゴウ和セクメト,千万不要管マガツキュウビ,否则被其血线压制的话其他荒神对我方绝对是一击必杀。这算是普通难度任务中最难的一关,有什么用什么吧,实在不行就用导弹铳一口气秒掉セクメト和ハガンコンゴウ。

7~10级高级荒种篇

プリティヴィ・マーター

ヴァジュラ的强化变种,所有的攻击属性全部为冰,同时攻击范围极大幅度提高。 在其飞扑的过程中经常会伴随大范围的冰柱攻击,即便熟悉ヴァジュラ的攻击方式也不能掉以轻心。它的几招大范围冰柱攻击在发动前都会有吼叫的动作,同时自身周围也会出现雪花作为提示,攻击它的最好时机是在其飞扑落地后,冲到其脚下给它几刀再快速防御。プリティヴィ・マータ可破坏的部位为头、胴体和肩3个部分,头使用破碎,肩和胴体使用贯通效率较高,弱点属性是火和神。

ディアウス・ピター

セクメトー

シュウ堕天的火属性强化变种,会使用シュウ堕天所有的攻击方式,攻击属性全部为火,它与前者最大的区别在于攻击力、体力大幅提高,同时大部分攻击附带眩晕效果,特别是几种近距离攻击,一旦被击中很高概率会眩晕数秒。另外,它的远距离火球攻击变成了单发,但火球具有跟踪效果。动作非常明显,几乎所有招式出招前都会有明显的蓄力动作,不贪刀打它压力不大。セクメト可以破坏的部位为头、翼、拳,其中头用贯通,拳和翼用破碎比较有效(拳的位置和翼接近,攻击两只翅膀即可),弱点属性是冰。另外,它对ホールド的抵抗非常弱,可以多加利用这一点。

スサノオ

可以算是ボルグ・カムラン堕天的禁忌 种, 手中的盾变成了钳子, 极大地增加了攻 击性。除了会使用ボルグ・カムラン堕天的 所有攻击方式外, 还增加了前冲钳击、远距 离攻击、扫尾暴击、超级旋转攻击以及尾针 攻击 5 种新招。前冲钳击使用前会横起手中 的巨钳, 然后一路冲击, 速度很慢, 及时防 御即可: 尾针攻击速度很快, 会攻击自身前 方扇形范围内的目标,看到尾针竖起后快速 防御: 远距离攻击使用前会将钳子口对准玩 家, 然后释放雷球, 这招也需要快速防御, 侧闪很容易中招: 扫尾暴击其实和扫尾攻击 类似, 范围覆盖自身 360 度, 使用前尾巴会 有明显的准备动作、释放后场地中还会留下 数个雷球, 雷球会在2秒后爆炸, 波及一定 范围内的目标,防御后看到周围有雷球的话 快速侧闪: 超级旋转攻击在旋转时会发生位 移, 攻击范围更大, 这招使用前会有2秒的 准备时间、此时スサノオ会抬起手中的钳子、 看到这个动作立刻防御。与スサノオ对战的 要点在于不要含刀,它的攻击间隙很短,防 御后砍两刀, OP 槽一满就拉开距离猛攻, 被它的高攻击技能连续打中可不是闹着玩 的。スサノオ可以破坏的部位是口、神机(钳 子)和腕、口用贯通、神机和腕用破碎可以 破坏, 弱点属性是神, 总体来说是综合实力 非常强的大型荒神。

アイテェル

サリエル堕天的强化究极变种,能力全面提升,除了会使用サリエル堕天所有的攻击手段外,在活性化时还会增加眼部光柱攻击玩家,发动时头部眼球会发光,目标脚下出现大范围的光柱攻击,看到眼球发光防御即可。另外它的毒雾攻击时带猛毒效果,体力急速下降,中了的话一定要立刻使用道具恢复。アイテール可以破坏的部位为头、スカート(裙子)、尾部器官(身后那个巨大的腹部),这一点和サリエル堕天稍微有点不一样,不要盯着它的双足打。アイテール

弱点属性为神,3个部位分别使用贯通、破碎、 贯通攻击能轻松破坏,总体难度不大的荒神。 ニュクス・アルヴァ

サリエル的特殊感应种、攻击力和サリ エル持平、体力甚至比サリエル更低、会使 用サリエル所有的攻击方式。ニュクス・ア ルヴァ最大的特点在于对所有近接攻击免 疫, 使用炮击才能对其造成伤害, 因此一般 它不会单独出现(近接攻击无效表示攻击它 不会造成伤害也无法回复 OP), 只能靠攻 击其他荒神回复 OP 后再对其使用炮击, 在 有其出现的任务中一定要多带回复OP的道 具或拥有补给攻击效果的子弹。另外二二 クス・アルヴァ还有一个非常讨厌的设定, 当场内有荒神倒地时、它会立刻对倒地的荒 神进行回复,因此必须优先击破它。二二ク ス・アルヴァ可破坏的部位是头(头上巨大 的球体)、翼(裙子部分)和两足、尽量提 高铳形态武器的贯通和破碎属性即可, 带上 任意属性的子弹对准位置猛轰, 很容易就能 破坏。

ウロヴォロス雄夫

ウロヴォロス的强化变种,除了攻击力和体力大幅提高外,最明显的特征就是攻击范围再次扩大,但攻击前奏和攻击后的硬直变得明显,与其战斗时最好能保持距离,在其可视范围内迂回,等它站起将左右两侧的触手插入地下时,快速冲过去立刻防御,它很大概率会使用触手发光的范围攻击,这招防御后就是攻击它的最佳时机,不过一旦被打中很大概率会进入眩晕状态,利弊都非常明显。ウロヴォロス堕天可破坏的部位为复眼、角和背骨,这3个部位正常情况下只能用铳击中,当其倒地时可以用近接武器攻击到复眼,尽量强化破碎和贯通的属性值,它的弱点属性是神。

アマテラス

ウロヴォロス的强化禁忌种,攻击力和体力再次强化,除了会使用**ウロヴォロ** 又堕天的所有攻击外,部分招式也发生了变化,变化的招式为:下压攻击,跳走后下压时会张开身上的所有触手,进口步扩大攻击范围,火炎召唤,使用这招时会将触手插入地下,此时侧面出现连续的火炎,看到触手发光后在其侧面就要小心了,如

果其正面女神像的位置出现触手的话, 前方 会出现大量的横向火炎, 攻击距离非常远且 范围广,位于其正前方一定要立刻防御,躲 不开的。另外它还会用触手在自身面前制造 一个火炎柱, 同时左右触手快速挥击向前方 发射火炎弹,这招也极难躲避。与其战斗最 好时常保持距离, 用炮击攻击它中央的女神 像, 待其下压攻击或突进攻击结束后, 冲到 面前砍几刀回复 OP, 再拉开距离继续使用 炮击,这种打法是最安全的,千万别冲到它 身下一阵乱砍,它的攻击力高得令人发指, 一招扣掉80%的体力也不足为奇。值得一 提的是它对眩晕的耐性很低, 可以多加利用 这一点。アマテラス的弱点属性是雷,可破 坏的部位为腕触手(平时用于攻击的身下的 4条触手)、正面的女神像和女神像旁边的 角, 腕触手很容易就能破坏, 女神像和角最 好在远距离用炮击攻击。等其倒地时冲上去 猛砍, 由于其位置要比ウロヴォロス低ー 些, 破坏起来也更容易。

テスカトリポカ

クアドリガ堕天的究极强化变种,相较 クアドリガ、除了攻击力和体力增强外变化 不大,几种攻击方式也都是比较常见的,不 过攻击频率更高。另外它的大范围攻击会附 带毒属性异常状态,范围炮击还会附带扩散 爆炸效果,对付这几招最好老老实实地防御, 侧闪距离不够会被击中。テスカトリポカ可 破坏的部位为兜(头上的装饰)、前面装甲 和ミサイルポッド,分别使用破碎、破碎和 贯通攻击即可,弱点属性为神,属于比较强 的高级荒神之一。

ハンニバル侵食神。

ハンニバル的强化变种,基本能力和原始种不相上下,可以吐出黑色的火炎,部分招式攻击范围以及持续时间都超过原始种,除此之外还增加了3方向的黑色火球攻击,释放前会低头,同时口中出现黑色火炎,射程很远一定要防御。ハンニバル侵食种的弱点属性为冰、雷和神,可破坏的部位同样为头、逆鳞(背上的装置)以及笼手,用贯通、破碎攻击都很有效,惟一要注意的是它笼手的位置和ハンニバル正好是相反的,从外观就能分辨,千万别打错方向。

ハンニバル的大型感应种荒神,全身黄 色、擅长使用雷电攻击、与ハンニバル的攻 击方式完全不同。大致有以下几种:突进雷 击,突进前会抬起头双爪交叉,然后超速冲 刺一段距离, 并将双爪放开引发扇形的雷电 攻击前方目标。看到它双爪交叉时快速侧闪 能躲开, 距离太近的话最好防御, 冲刺速度 非常快,挥拳雷击,这招动作很慢,挥拳前 双爪上会出现雷电、然后往前方 180 度范围 内连挥3拳,每拳还会投掷出一个雷球攻击 前方远距离的目标, 在侧面的话可以快速闪 到后方, 在正前方的话就老老实实防御吧, 雷柱攻击,释放前双爪合并出现雷电,然后 快速后跳并往前方投掷雷球, 随即雷球变为 雷柱攻击前方目标, 雷柱的有效攻击范围不 大,看到其爪子合并出现雷电时建议快速防 御,冲刺攻击,冲刺前经常会快速两次后空 翻与目标拉开距离, 攻击范围比较大, 在其 正面时要快速防御, 双拳攻击, 当玩家距离 它很近的时候会使用,使用前头会略微低下, 右爪握紧后挥拳攻击前方 180 度范围内的目 标,同样是速度很快的一招,雷电召唤,使 用前右爪会聚集雷电, 然后趴下, 目标脚下 即刻出现雷柱攻击预示, 及时防御即可。与 其战斗时,一定要等它出招完毕再做对应。 在其双拳攻击、冲刺攻击后都会有一个吼叫 的动作,这个时候就是攻击的最佳时机,突 进雷击、挥拳雷击在发动后绕到其侧面也可 以趁机攻击。另外要小心它的后空翻, 经常 会跳到玩家背面并突袭,一旦发现它突然不 见了就第一时间转身防御。スパルタカス还 有一个特点, 在周围有其他荒神的情况下, 会吸收周围荒神的OP来进入攻击强化状态, 被吸收了OP的荒神能力会下降,一般周围 不是大型荒神的话还是不要让其吸收比较 好。如果其进入攻击强化状态的话, 猛击头 部可以让其解除。スパルタカス的弱点属性 为火,可破坏的部位为左腕、右腕以及双足, 使用贯通和破碎效果非常不错,这3个部分 位置非常明显, 在其倒地时优先攻击双足, 其他两个部分在其空隙时攻击最容易。

カリギュラ

ハンニバル的强化禁忌种,全身蓝色 的大型荒神,攻击力、体力和攻击速度都属 于一流水平,攻击方式极其丰富,包含了以

下几种: 冲刺攻击, 冲刺前会展开手臂上的 手刃。然后快速跳跃到前方并使用手刃切击 前方的目标,展开手刃的动作很明显,正面 的玩家要立刻防御、不要侧闪(快速后退可 以躲开),手刃挥击,展开手刃后快速挥动 两次攻击前方扇形目标、发动前也能明显看 到其手刃展开,这招范围非常大不好躲,不 在其背面的话还是防御吧, 雷球攻击, 释放 前カリギュラロ中会出現雷电提示、然后吐 出数个高速直进的雷球攻击前方直线上的目 标,速度很快,要持续防御,不然会被后面 的雷球击中, 雷电吐息, 这招和发射雷球的 准备动作类似, 雷电吐息攻击前方扇形范围 内的目标、注意吐息是连续两次的、防御住 第1次后可以快速侧闪躲避第2次。雷电剑, 这招和八ン二バル的火炎 剑类似,发动前右 手会出现紫色的电剑, 动作很明显, 快速往 两边侧闪就能躲开, 高空冲刺, 同样和ハン ニバル的飞空火炎攻击类似、但カリギュラ 升空后不会呆在原地, 而是快速往目标方向 冲刺, 危险性要大于ハンニバル, 但动作一 样很明显、看到它升到高空时防御就行、甩 尾攻击, 在其身后有目标时会使用, 使用前 尾巴会卷起来,动作比较小,全身范围的雷 电攻击,攻击前背部会出现雷电羽翼,然后 周身出现蓝色的雷电提示, 很明显的一招。 与其作战时, 在其使用冲刺攻击、手刃挥击 后都会出现明显的反击时机,同时时常迂回 在其侧后方, 让它攻击前方的敌人时也是偷 袭它的好机会。カリギュラ的弱点是火和雷. 可破坏的部位为头、左腕、右腕和プースター (背上会出现蓝色羽翼的喷射装置), 比普 通荒神多出一个部分, 前三个部位用近距离 的破碎、贯通、切断效果都不错,背上的プー スター就只能用铳击了,通常情况下很难打 中,这个部分的耐久度极差,成功破坏它的 几个部分还能极大地弱化它的实力。



カバラ・カバラ

グボロ・グボロ的感应种,体力和攻击力还没有普通的グボロ・グボロ高,最大的特点在于可以让周围的荒神自动进入活性化状态,同时玩家也会强制进入最高级的爆发状态,可以说是有利有弊。它的攻击方式只剩下基本的冲撞攻击,远距离炮击和グボロ・グボロー样,可以使用相同的对应方法,雷球攻击发射前炮口会有瞄准的动作,发射后一旦雷球碰到障碍物会引发范围不小的爆炸,这一点和普通的グボロ・グボロ有区别,一定要注意。カバラ・カバラ可破坏的部位是鼻塔和背ビレ两个部分,使用破碎和贯通都比较有效,弱点属性为火、冰、神。

グボロ・グボロ黄金

グボロ・グボロ的特殊変种、基本攻击 方式和グボロ・グボロ一样,但体力非常低, 可轻松将其打倒。グボロ・グボロ黄金虽然有 炮塔、背ビレ和尾ビレ3个部位可以破坏,但 实际的破坏难度极高,稍不注意就把它打死了 (必须瞄得很准再进行攻击)。3个部位分别 用破碎,贯通和切断,弱点属性为火、冰、雷、神。注意该荒神和グボロ・グボロ系的所有荒神都不同,死亡后捕食素材全都是高级金属系的,类似玩家可获得的回收素材。

ツクヨミ

本作新增的强力荒神、外形娇小且基本 不会主动攻击、和サリエル一样时常漂浮在 空中, 攻击手段多样化, 主要有以下几种: 旋转攻击,旋转前有个敬礼的动作。之后开 始连续旋转5次,这招最好及时与其拉开距 离, 防御的话有可能要防御2~3次才会安 全: 毒气弹攻击, 使用前会将头上的用环放 置在身前,然后连续释放数个毒气弹,虽然 速度快但毒气弹很小, 侧闪很容易躲开; 针 刺攻击、自身趴在地上旋转、同时往周围发 射针刺,速度快比较难躲,但针刺很小,不 是运气太差的话被击中的概率不大,除非玩 家贴着它的身体: 自身周围的光柱攻击, 发 动前会高高升起然后出现全屏的特效, 但实 际上只有其自身周围一定范围内才有攻击判 定、注意如果被击中的话,一定时间会处于 猛毒状态,体力急剧下降;爬动攻击,爬动

前会全身趴下,看到它趴下时防御即可,基 本没有威胁的一招; 蓄力爬动攻击, 攻击前 和爬动攻击一样会趴下,但其爬行路线上会 出现数个光球,数秒后变成光柱攻击范围内 的目标, 防御后快速拉开与光球的距离, 光 柱的攻击范围很大: 腕部攻击, 使用手臂攻 击自身前方 180 度范围内的目标,或伸长手 臂攻击前方的目标,这招攻击速度很快,动 作也不明显,只有在玩家距离它很近时才会 使用、尽量不要在其正面晃悠。ツクヨミ的 弱点在于体力不高、与其战斗时最佳的攻击 时机就在旋转攻击和毒气弹攻击之后, 前者 使用后会直接趴在地上数秒、后者绕到背后 就可以猛砍,其他攻击后最多只能砍上两刀, 否则很容易被反击。ツクヨミ可破坏的部位 包括月轮、发(背面)和腕部装甲,前两个 部位用炮击或空中攻击都可,不难破坏(笔 者用切断攻击很快就破坏了这两个部分). 腕部装甲比较小, 靠近后也要稍微跳起后攻 击側面。ツクヨミ質是攻击力很高伯自身也 不耐打的高级荒神、弱点属性为雷和神。

ヴィーナスー

外形类似蜘蛛的禁忌种荒神,头部有一 个巨大的美女人形,同时也是10级任务中 才出现的全新荒神、使用的攻击方式有以下 几种: 旋转攻击, 攻击前身后的尾巴会抬起 并发光、然后进行360度的旋转、实际上旋 转的预备时间很长, 很容易防御; 雷球攻击, 释放一个巨大的雷球攻击前方的目标,释放 前,前方的美女会不停地将雷球旋转出来, 速度很慢,侧闪可以轻松躲开; 雷电攻击, ヴィーナス趴下后将身后的触手伸出来,然 后攻击左右前方的目标,同样也是动作明显 的一招: 冲撞电击、冲撞前ヴィーナス会伸 出身体前方的两个触角、然后制造出电磁场 冲撞前方的目标,看到其伸出触角后快速防 御,这招的攻击范围非常大:大范围雷击, 这招通常接在冲撞攻击后,速度很快,在释 放前ヴィーナス全身会出现雷电提示, 防御 完冲撞攻击后不要太早解除防御: 连续冲撞 攻击, 和冲撞攻击类似, 但是会连续冲撞 3 次、冲撞后身后还会释放扇形的蒸气;近身 雷电攻击,当玩家位于它正前方时很大概率 会使用,使用前目标脚下会出现提示,很容

易躲避的一招;全方位导弹,低头趴下后背 上的发射口打开, 然后发射除背面外全方位 的导弹,发动速度快且范围广,如果在其攻 击范围内只能选择防御, 很难躲开; 远距离 囊柱攻击,确定目标后身下也会出现范围提 示, 且附带追踪效果, 保持移动就能轻松回 避。与ヴィーナス战斗时要在其侧面保持迂 回,等它冲撞攻击后快速接近攻击它的左右 脚,这段时间是最安全的,攻击前先注意观 察它的动作,如果其使用大范围攻击的话先 防御一下再攻击。在其使用近身雷电攻击和 旋转攻击后也有反击的机会。ヴィーナス的 弱点属性是火和神,可破坏的部位包含背部 ゼリー体、臀部ゼリー体、左脚ゼリー体 和右脚ゼリ - 体、用铳类武器攻击有特效、 成功破坏的情况下能够封住它的部分攻击方 式。ヴィーナス的体力和攻击力都很高、与 其战斗前一定要做好万全的准备, 熟悉它的 攻击规律后难度会大幅下降。

キュウビー

传说中的9尾狐型荒神(平时只有3 条尾巴),作为8级难度的最终荒神,实力 可想而知。攻击方式也颇为丰富,大致有以 下几种: 黑球攻击, 使用前会坐在地面, 然 后从口中吐出数个黑球,旋转着攻击前方范 围内的目标, 动作明显, 在其正前方才会有 威胁,侧闪可以躲过去;跳跃攻击,跳跃前 会挺起身体,然后进行一个后空翻,攻击周 围以及自身前方一定范围内的目标、比较不 容易躲避,看到其尾巴竖起后就要小心了。 如果在其正面防御到的话一定不要提前解除 防御, 之后地面还会引发短距离的气流攻击, 碰到也会受伤:旋转攻击,旋转前キュウビ 的头会低下并发出低鸣, 然后跳起引发一个 黑色的旋风攻击周围和前方的目标,这招范 围比较大且动作快, 在其正面和侧面时看到 要立刻防御: 尾部光线攻击, 使用前尾巴会 竖起并分开, 然后从尾部发射数条光线攻击 左右两侧的目标, 光线很细但比较密集, 看 到尾巴分叉后快速防御; 高速奔跑, 奔跑前 会低鸣,同时腰部会出现发光的6条尾巴, 在其奔跑的路线上会落下大量的黑球,碰到 会受伤,如果在其正前方就老老实实地防御 黑气冲击波、使用前キュウビ的头会插入地

下并且出现黑气,接着迅速奔跑并制造黑色 的冲击波,对正前方的目标很有威胁,看到 黑气后可以及时侧闪躲开这招:旋转光柱攻 击,使用前会坐起并吼叫,然后快速旋转一 圈,在自身前方制造5条光柱,这招在其周 围 360 度范围内都会中招,看到其抬头吼叫 便防御或远离它。キュウビ的优势在于速度 快、攻击方式多、攻击力高,最佳的攻击时 机在于其使用旋转攻击和跳跃攻击后。这两 招使用后它会有一个吼叫的结束动作。キュ ウビ可破坏的部位为头、胸部和尻尾、可以 用破碎、贯通和切断属性攻击这3个部位, 平时攻击它的头部和胸部, 等其倒地后全力 攻击尻尾,尻尾的耐久比较高,一般要集中 攻击两次以上才能破坏。弱点属性为火和神, 事先一定要准备好这两种属性的子弹。

マガッキュウビ

キュウビ的究极强化特异种、说是游戏 中的最强荒神绝不为过,除了基本能力大幅 提升外, 攻击方式有所增强, 同时增加了几 种新的攻击方式,包括尾部光线、冲刺攻击、 巨型光线和血线压制。尾部光线和キュウビ 类似, 但使用前マガツキュウビ会坐在地上, 然后尾部出现光线攻击指定目标, 相比较关 ユウビ的尾部光线,攻击精准度更高,冲刺 攻击,奔跑时就会有黑色的冲击波,极大地 延长了攻击的距离,防御住后不要太早放开。 巨型光线,使用前会亮出腰部的6条光之尾, 然后出现巨型光线进行数次扫射, 扫射范围 很大,只能防御,侧闪很难躲开,同时自身 周围会被黑球包围,靠近就会受伤害,血线 压制, 最厉害的一招, 也是它作为最强荒神 的招牌技、在マガツキュウビ活性化时会立 刻使用,一定范围内我方角色体力上限全变 成1, 受到攻击即死, 压制的范围可以从地 图上看出来, 这招是无解的, 装备辅助技能 "活性化御制"的话能一定程度上拖延它使 用这招,这个阶段要全员全速退出血线压制 的范围, 如果中了的话血线压制的效果会持 续到玩家死亡一次后才能解除, 当然最好的 应对方法就是当其倒地时砍两刀立刻全员回 避(或者不砍全员快速撤退)。在场上已有 血线压制范围的情况下マガツキュウビ再次 活性化的话, 血线压制的范围会随之改变, 也就是说同个场景中只会出现一个血线压制 的范围。它的大部分攻击时机和キュウビー

样,只要能躲开血线压制这招难度就不是很大。**マガツキュウビ**的弱点属性是火和神、可破坏的部位为头、胸部和吸引尻尾,依次使用切断、破碎和贯通效果不错,但能成功破坏的话必定会活性化一次,破坏部位后一定要注意躲避。

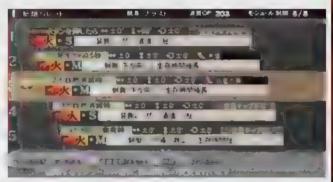


是否是

子弹编辑的方式和种类很多,主要就是依靠各种属性、攻击效果的子弹进行合成,而本作可利用导弹铳升级后获得的填充弹和抗重力弹等特殊效果,制造出高威力子弹,连续发射几次可以快速干掉高级荒神,以下放出两种比较常用的高威力子弹的编辑,玩家可以根据情况选择使用。

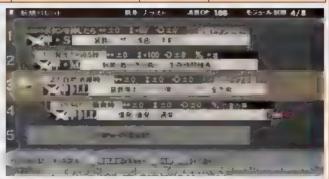
A 1: 想要使用以下的子弹组合,至少要将导弹统プラスト,熟练度升级到 LV6,取得于弹变异种的实充和抗重力弹力能编辑出京,于2·变异组合还需要完成シェル的支线 E 务, 否则子弹变异是无法使引的

1. 利用了填充和抗重力弹的效果,发射后要 大约1分钟左右才能落下,伤害在 37000 左 右,消耗大约100 多 OP,落下爆炸的范围 非常大,基本可以覆盖一个区域的面积,可对敌人造成毁灭性的打击。最后一个子弹的变异可以根据实际情况改变,减衰缓和可以增加伤害、识别效果可以保证我方角色即使被炸飞也不会造成伤害,但无法破坏荒神的部位(当然落下时荒神正好在弹丸下方的话有可能破坏,但概率不大)



| 子弹顺序 | 弹丸尺寸 | 弹丸属性 | 发射条件 | 角度 | 子弹变异 |
|------|---------|------------------|---------------|---------|-----------|
| 1 | S | 装饰レーザー: 直进/短 | ボタンを押したら | 垂直 +90° | - |
| 2 | M (连接1) | 制御: 下を向く/生存时间极长 | 1 の发生から 0.5 秒 | _ | 填充 |
| 3 | M (连接2) | 制御: 下を向く/生存时间极长 | 2の自然消灭时 | _ | 抗重力弹 |
| 4 | S(连接3) | 装饰レーザー: 直进/短 | 3の自然消灭时 | _ | - |
| 5 | M (连接4) | 制御: その场に静止/生存时间短 | 4が何かに冲突时 | - | - |
| 6 | LL(连接5) | 爆发: 爆发 / 通常 | 5と同时に | - | 减衰缓和/识别效果 |

2 和上一个子弹组合效果类似,降低了等待时间,但威力有所下降,优点是具有跟踪效果,对同区域的荒神可保证很高的命中率,运气好的话还可以破坏荒神部位,对付后期的强力荒神推荐积累 OP 后连续来个 4、5 发,再强的荒神也会被轻松搞定



| 子弹顺序 | 弹丸尺寸 | 弹丸属性 | 发射条件 | 角度 | 子弹变异 |
|------|-----------|------------------------|-----------|----------|------|
| 1 | S | 装饰レーザー: 弯曲/手前で | ボタンを押したら | 垂直+80° | _ |
| 2 | M (连接 1) | 制御: 敌の方を向く/生存时间极长 | 1の发生から05秒 | 垂直 +100° | 填充 |
| 3 | M (连接2) | 制御:装饰弾丸:ロケット弾ホーミング/全方向 | 2の自然消灭时 | _ | _ |
| 4 | LL (连接 3) | 爆发: 爆发/通常 | 3が何かに冲突时 | _ | 抗重力弹 |

本作的白金奖杯没有任何难度。完成主 线任务可以拿到50%左右的奖杯,再完成 其他4个难度的普通任务。奖杯完成度可达 到90%左右,不出意外的话应该只剩下"达 人级の神机便以"这个金杯没有拿到。这个 任务只需要去刷之前没有获得 SSS 评价的 低难度任务。1个小时内就能得到。

注1。以下主线任务监督的共标指的是1 — 6 叙通常任务中出现的必有任务。只要通关城 定可以全到。

准 打倒指定荒神的任务部分不是强制完成的 按照以下说明的任务名称完成这些债券即可,具以下到出的任务也是该荒神会游现的最早、准度最低的任务。



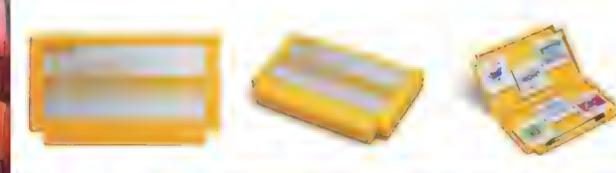
| | | | 305 TO 315 MIC |
|----|-----|-----------------------------------|---|
| 奖 | 杯种类 | 奖杯名称(日文,英文) | 获得方法 |
| 白 | 金杯 | ゴッドイ-タ -/GOD EATER | 获得该奖杯外的所有奖杯 |
| 银 | 杯 | 神机适合者,Chosen One | 看过初期剧情(完成主线必定获得) |
| 银 | 杯 | 初めての胜利 /Maiden Victory | 完成第一个任务(完成主线必定获得) |
| 银 | 杯 | 血 の 觉醒 /Awaken | 开启必杀技系统(完成主线必定获得) |
| 银 | 杯 | 虫惑の妖妇 /Bewitching Butterfly | 成功击破3級通常任务キラー・プリンセス中出现的感应种荒神イエ |
| | | | ン・ツィー |
| 银 | - 1 | 追悼 /Rememberance | 触发队友ロミオ被杀死的剧情(完成主线必定获得) |
| 金 | 杯 | 悲しみを乗り越えて /Over the Griefs | 成功击破 5 级通常任务版月の咆哮出现的感应种荒神マルドウ - ク (完成主线必定获得) |
| 银 | 杯 | 交错する意志 /Cross ng Wills | 成功完成6級通常任务コンクリート・イグルー(完成主线必定获得) |
| 银 | 杯 | 迫る終焉 /Countdown | 成功完成6級通常任务接食(完成主线必定获得) |
| 金 | 杯 | 螺旋の树 /Tree of the Heilx | 成功完成 6 級通常任务全てをひとつに(主线通关看完 Staff 后获得) |
| 银 | 杯 | 亚空の圣母 /Our Hollow Lady | 成功由破7級通常任务气纷れな皇女中出现的感应种荒神ニュクス・ア ルヴァ |
| 银 | 杯 | 狂宴の祈祷师 /Snaman of Frenzy | 成功击破8级通常任务踊跃欢喜中出现的感应种荒神カバラ・カバラ |
| 金 | 杯 | 人々のゆりかご /Rock the Cradle | 成功击破8級通常任务白面金狐中出现的强力荒神キュウビ |
| 银 | 杯 | 轰雷の龙斗士 /Dreadful Giadiator | 成功击破9級通常任务ザ・スカルフェイス中出现的感应种荒神スパ ルタカス |
| 金 | | 祸ョリ来タリシ者 /Unleashed from Abyss | 成功击破 10 级通常任务原处の荒神中出现的荒神マガツキュウビ |
| 金 | 杯 | 极めし一击 /Sole Haned Skill | 任意一种近接武器的必杀技达到最高等级,看似容易但游戏后期才能得到, 推荐打 10 级任务来快速增加必杀技经验,任务级别太低成长会极慢 |
| 铜 | 杯 | 神机开放 /Burst of Blood | 捕食未死亡的荒神成功进入爆发状态 |
| 铜铜 | 杯 | 命を共仁 /Hand in Hand | 成功救助一名死亡的同伴 |
| 铜 | 杯 | 想いをのせて /You have Control | 给予同伴荒神子弹让其进入爆发状态 |
| 铜 | 杯 | 托された力 /Leave it to Me | 接受同伴给给予的荒神子弹进入爆发状态 |
| 银 | 杯 | 一人前の神机使い /Full_fledged Eater | 合计在 10 个任务中取得 SSS 评价 (不限难度) |
| 银 | 杯 | スゴ腕の神机使い /Stager | 合计在 20 个任务中取得 SSS 评价(不限难度) |
| 1 | 杯 | 达人级の神机使い /Master | 合计在 50 个任务中取得 SSS 评价(不限难度) |

品是這 栏目主持: 点参 文 钢琴

怀旧风游戏卡带收纳盒

这款周边看上去是一张FC的游戏卡带。而实际上 它是一个可以收纳6张3DS游戏卡带和一支触控笔的小 盒子。本品是Cool Clown推出的一款卡带收纳盒,采 用了FC卡带风格的设计,而且包装也做成了FC的图案和收纳盒配套,非常别出心裁。

| . 品名 | レトロゲ-ムカ-ドケ-ス |
|------|--------------|
| 出品 | Cool Clown |
| 对应机件 | DS |
| 官方价格 | |



SDS LL专用上屏悬挂式充电外壳

为周边栏目供稿这么久,基本是什么样的 奇怪周边都见过了,单是移动电源一类,就有 不下20种的数量,包括什么内置锂电式、干电 池式、外挂式什么的,反正是五花百门,应有

| ì | - 暴名 | 3DS LL層 | 扩张パツテリーカ |
|---|------|-----------|----------|
| ı | | ×-1800 🚛 | |
| ľ | 出品 | A'Class | |
| I | 对应机种 | 205 L | { |
| 1 | 官方价格 | Markey, 1 | |

尽有,而这次介绍的这款上屏悬挂式充电外壳将继续刷新大家的三观。从替换内置电 池,到挂下屏,再到挂上屏,周边商们真可谓是把想象力发挥到了极至,最大限度地 利用了3DS LL的空间。本品就如它的名字一样,是挂在3DS LL上屏的巨大电池,拥有 1800mAh中等容量的电量,可提供3~7小时的续航延长时间,充电口和3DS LL充电口 一样, 无需准备其他线材, 主要是针对那些喜欢给3DS LL装扩展右摇杆或者是扩展握把 的朋友,让他们更方便地延长3DS LL那的续航时间,同时,全副武装的3DS LL一掏出 来就已经能震慑全场了吧(笑)。







《怪物猎人4》主题可充式电池充电转换器

周边商Exa Prize是个相对陌生的牌子,此厂 大部分产品是街机相关的,最近两年开始进军IV游



戏周边 圈。很

| . 最名 | モンスターハンター4バッテ |
|------|---------------|
| | リーチャージャー |
| 出品 | Exa Prize |
| 对应机种 | 企机利 |
| 官方价格 | Terrore . |

多时候, 正是这种奇怪的牌子才会出些黑 马产品, 这款于电池式充电转换器就属于 此列,以往栏目介绍过的电池充电转换器 都只是个单纯的放电设备, 所以自行冠上 "干电池式"的名号,而本产品则是可放 电, 也可充电的类型, 只要使用锂电等可 充电的电池,基本和一般的内置锂电移动

电源无异,但对比移动电源,又可以使用下电池来应急,集各种优点于一身,无愧黑马 产品的称号。

3DS LL专用《智龙选城区》》

手机平台游戏《智龙迷城》在2013年可谓 红透半边天。凭借极具游戏性的玩法、鲜明出 彩的角色设定以及可持续发展的经营策略, 举拿下了众多游戏大赏奖项,同时也赚足了人

品名 パズドラZ ソフトジャケット/キラ キラソフトジャケット LAYOUTGAMES 对应机种 官方价格





气和Money(对于国内的 朋友来说,可能那个山寨 的《逆转三国》会更出名 些)。《智龙迷城》即将 会发售3DS版《智龙迷城 Z》。同时也会有相关周边

一起上市,这次推荐的装饰外壳就是其中一员,目前有两个款式,数种颜色版本,半透 明软材质、表面凹凸有致非常3D。

PSV专用合金收纳壳

美国亚马逊得到SCE授权而推出的周边。比较稀 罕,顶盖和底盖都是合金制,整体看着非常硬朗,顶 盖的巨大 "X" 浮雕可谓相当醒目, 中间印有PSV的 LOGO,内部刚好能放进一台PSV,并有3个PSV游戏

Heavy Duty Vault Case for PlayStation Vita 出品 AmazonBasics 对庭机种

使用。









进入12月,由于两大家用机的强势首发,掌机暂时沉寂了下来,不过对于有意购买的玩家

来说,这倒不失为一个低价购机的好时段。 3DS LL方面,前阵子两大怪物软件的热潮已经渐渐减退,主机价格自然是一路走低,各色的均价目前在1150元左右,算上游戏的价格1500元到1600元也基本足矣。2DS的价格反而是没有达到宣传中的低廉,一方面是因为美版机因为渠道关系价格难以和官方报价匹配,另一方面无论是商家还是玩家对于不能玩《怪物猎人4》的DS多少缺乏信心,使得少量有货的商家也没有贱卖的必要,1100元的价格基本上不用考虑了。破解版的4.1版本自从gateway破解进度放缓后价格也陷入

了停1450件维很前g放 2.的已运停滞元已持久阵way了本,够经行,子y了本,够怪

物猎人4》和一些高版本的新游戏,可是关注的基本还是只限于已经购买了烧录卡的玩家,新购机的玩家还是以高版本主机加上两款怪物软件二选一的方式为主。

PSV-2000型可以说有些运气不佳,除了3DS的大作攻势、PS4的联动暂时无法兑现这些外界因素以外,居然还因为和之前1000型的对比中处于下风而遭到了市场的冷落,玩家们更是在购买时强调自己想要的是1000型,结果使得2000型价格已经降到了不到1200元,反而是1000型从之前的不到1000元升到了1150元,而白色因为停产的缘故更是涨到了1400元,要知道这样的价格即便是在2000型没有公布的时候都不曾有过。





新一代主机大战在11月打响, PS4虽然被富士康坑了, 但两周内销量还是突破了200万台, 博得满堂红, 隔壁家的

Xbox One也号称步入百万殿堂,随着圣诞商战的到来,这场战争将越演越烈。

临近年末,《噬神者2》等大作井喷, PSN在搞"以牙还牙加倍奉还"等优惠活动,一定程度上刺激了各种销量。老版PSV 黑色WI-FI版只要960元左右就可入手,PSV-2000《高达破坏者》同捆版只需1800元,

卖来卖去都依然还有存货的《灵魂献祭》同捆版则报1900元。接着重点关注下PSV家族新添的三员猛将: PSV-2000价格开始回落,日版1200元有找,港版要价1250元; 电视盒 PSV TV日版到货,单卖报价680元,带一个手柄和一张8G PSV记忆卡的套装报980元左右,套装和单体都附带HDMI线一条;新鲜出炉的64G记忆卡出乎意料地只报600元,比4G+8G+16G+32G四种容量的卡加起来的价钱还便宜。

PS4和Xbox One发售后, Wii U 的销售之路更加雪上加霜, 还好

另一边的3DS表现良好。最近3DS平台每周都有亮点,11月底《初音未来 未来计划2》,12月有Level-5看板游戏之一的《雷电十一人GO 银河 超新星》,还有无论游戏好玩与否都会有不少FANS埋单的《进击的巨人》,传统日式RPG《勇气原点 谨为续篇》,2013最红手游移植版《智龙迷城2》,终于不是全触控操作的绿帽传奇《塞尔达传说众神的三角力量2》,毕竟是年末商战了,现在不战还待何时?

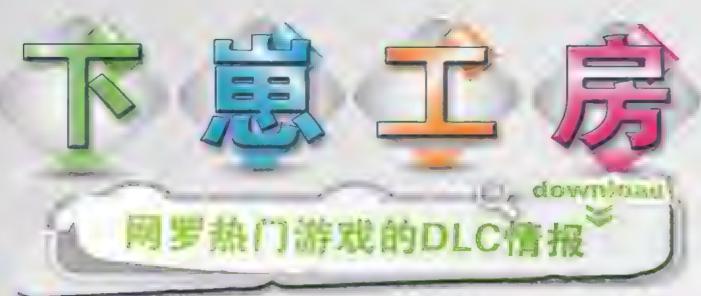


各地市场掌机 及周边价格

以下各地掌机及周边产品报价仅供参考价格,参考价格中单位为"元",所列主机价格都为单机价格,各地价格有差异属于正常。最后,乌冬向所有提供价格信息的朋友们致谢。

| - 城市 | 提供者 | 3DS | 3DS | 3DS LL | 2DS | PSP-3000 | MSD | MSD | MSD |
|--------|---------------|----------|-------|--------|------|----------|-------|-------|---------|
| 4 | | CONTRACT | (日保) | (E/#) | | | (ACI) | (160) | (00/00) |
| 广州 | 打机王 | Here o | Hem-4 | 1200 | - | 750 | 40 | 60 | 100 |
| 北京 | 绿洲电玩 | _ | Henry | 1150 | 1100 | 750 | 70 | 100 | 170 |
| 江苏苏州 | 硅靠电玩 | 1080 | 1180 | 1280 | 990 | 690 | 68 | 98 | 168 |
| 黑龙江哈尔滨 | 鑫星电玩 | 1100 | 1100 | 1280 | _ | 650 | 60 | 90 | 130 |
| 安徽合肥 | 大拇指电 玩 | 1050 | 1050 | 1380 | 950 | 700 | 75 | 95 | 150 |
| 广西南宁 | 光派电玩 | 1100 | 1100 | 1400 | | 750 | 80 | 120 | 220 |

| | PSV主机与相关周边 | | | | | | | | |
|--------|------------|------------|------------------|--------------|-----------------|----------------|------------------|------------------|------------------|
| 城市 | 提供者 | PSV Wi-Fi版 | PSV aGAT (无锁) | PSV- 2000 | PSV(2亿 字(4G) | PSV记忆 デ(BG) | PSV记忆 + (16G) | PSV记忆 + (32G) | PSV记忆 +F(64G) |
| 广州 | 打机王 | 960 | | 1180 | 60 | 114 | 200 | 380 | 600 |
| 北京 | 绿洲电玩 | 1200 | 1150 | 1200 | 100 | 140 | 240 | 420 | 580 |
| 江苏苏州 | 哇靠电玩 | 1080 | 1380 | 1280 | 90 | 160 | 260 | 390 | 590 |
| 黑龙江哈尔滨 | 盤星电玩 | 1100 | _ | 1280 | 80 | 130 | 220 | 380 | 590 |
| 安徽合肥 | 大拇指电玩 | 1150 | 1250 | 1280 | 85 | 145 | 235 | 355 | 550 |
| 广西南宁 | 光派电玩 | 1100 | 1400 | 1300 | 100 | 180 | 280 | 450 | 650 |





怪物猎人4



砂漠に鳴らせ、胜ちどきの铜锣

| 更新时间: 2013.10.4 | |
|-----------------|------------|
| 任务类型 | 讨伐 |
| 任务等级 | ★ 3 |
| 地点 | 大沙漠 |
| 主任务条件 | 讨伐1只豪山龙 |
| 副任务条件 | 破坏豪山龙的角 |
| 參加条件 | 无 |
| 契约金额 | 1200z |
| 主任务报酬金额 | 11100z |
| 副任务报酬金额 | 1200z |
| 时间限制 | 35分钟 |

任务解说

| ALC: No. |
|--|
| OF-I |
| THE TAX IS TO SEE THE TAX IS T |
| |
| 一大 一大 一大 |
| |

サンデー・暗に巣食う者

| 更新时间: 2013.10.4 | |
|-----------------|------------|
| 任务类型 | 狩猎 |
| 任务等级 | ★ 4 |
| 地点 | 地底洞窟 |
| 主任务条件 | 狩猎1只影蜘蛛 |
| 副任务条件 | 破坏影蜘蛛的毒刺 |
| 参加条件 | HR4以上 |
| 契约金额 | 800z |
| 主任务报酬金额 | 7800z |
| 副任务报酬金额 | 1200z |
| 时间限制 | 50分钟 |

任事解说





重装机兵4 月光歌姬



本作设置了大量的DLC, "下崽工房" 栏目将着眼于通缉怪物(スゴネタ)类 DLC, 为各位玩家介绍BOSS的打法要点。由 于各通缉怪物每周目都只能打一次,故想 刷取优质掉落品的话务必多用S/L大法。

11月7日配信DLC

| G | 超流効デカプリン |
|----|------------------|
| 售价 | 300日元 |
| 场所 | ウェットランド南(随机遇敌) |
| 战斗 | 战车战 |
| 属性 | 火炎●、冷气○、电气△、音波×、 |
| | 气体×、激光× |
| 等级 | Lv25 |
| 金钱 | 500G |
| 经验 | 1000 |
| 掉落 | レベルメタフィン、ス-パ-レアメ |
| | タル、超流动コア |

出自《重装机兵3》的通缉怪物,外形如同一个巨大的布丁,会从头上向人投掷垃圾、废料等。BOSS每回合行动2次,范围型冷气攻击带有催眠效果,单体物理攻击对驾驶机车和下车的单位伤害较高,比较麻烦的是挑衅攻击会让我方角色失去控制,纵使在车内也无法避免。不过大布丁的弱点也很明显,流程到此已经能得到不少火炎属性的S-E,配合特技连发可以对其重创,而且火炎的持续伤害也非常有效。



ヨージンボーグ・

| | 300日元 |
|----|---------------|
| 场所 | ハダアレ砂漠东(随机遇敌) |
| 战斗 | 战车战 |
| 属性 | 电气〇、气体× |

| 等级 | Lv34 |
|----|--------------------|
| 金钱 | 800G |
| 经验 | 8000 |
| 掉落 | ヨ-ジンブ-ツ、ヨ-ジンソ-ド、ヨ- |
| | ジンビーム |

出自《重装机兵3》的通缉怪物,原本只是警备用机器人,发生异常后将全人类视为敌人,毫不客气地发起攻击。战斗的整体难度不高,由于BOSS的体力并不多,中期有电气属性的武器时便可来挑战。BOSS每回合可行动2~3次,招式包括攻击全体的火炎剑、环形激光,范围型攻击的副炮扫射和榴弹,线型激光只攻击单体,但有一定几率破坏装备。开战前建议给战车换上耐热涂层,大幅降低火炎伤害后就很容易对付了。



超重机ワイバーン

| 售价 | 300日元 |
|----|-------------------|
| 场所 | 火山地带南(随机遇敌) |
| 战斗 | 战车战 |
| 属性 | 电气〇、气体× |
| 等级 | Lv60 |
| 金钱 | 12000G |
| 经验 | 22000 |
| 掉落 | ワイバ-ンヘッド、ウィングバ-ン、 |
| | 刚球テイルバーン |

山本贵嗣亲自操刀设计的原创通缉怪物,是标准的机械系敌人。出没地点已属于流程后期,但实力却无法与周围的BOSS相提并论。这条钢龙每回合可行动2~3次,招式包括尾部铁球全体攻击、范围型喷火攻击、导弹乱射。由于导弹的弹幕不密,3个迎击型S-E足以将其压制,为机械师下车降低守备力创造条件。对于持续燃烧效果的喷火攻击,适当准备几个"消火器"即可。BOSS的



咆哮会中断我方该回合的行动, 但只要角色 的速度高于它也就毫无影响了。

11月14日配信DLC

| | Dr.フフレシア |
|----|-----------------|
| 售价 | 300日元 |
| 场所 | エレキデル21东南(随机遇敌) |
| 战斗 | 白刃战 |
| 属性 | 火炎○、冷气○、电气△、音波 |
| | △、气体× |
| 等级 | Lv48 |
| 金钱 | 600G |
| 经验 | 6000 |
| 掉落 | ラフレシアドリル、ラフレシア注 |
| | 射、ラフレシアメス |

出自《重装机兵 回归》的通缉怪物, 形态像一朵巨大的大王花、在湿地带袭击和 捕食迷路的人类。BOSS每回合2次行动、针 对单体的钻头攻击有很高几率打出会心一 击,连爪攻击的伤害也不低,不过最大的威 胁还是带有即死效果的注射,平时伤害只有 1, 一旦成功发动角色就立刻阵亡。由于不 能开战车前来,故无法避免此招,只能设法



决, 以免 战术部署 被打乱。 植物型怪 物弱火的

存在,此外还可以用莎夏变形机车的小技巧 来向它发起强攻。

ブラスバンシー

| 售价 | 300日元 |
|----|-------------|
| 场所 | 虹の拔け穴(随机遇敌) |
| 战斗 | 战车战 |
| 属性 | _ |
| 等级 | Lv40 |
| 金钱 | 3000G |

| | 12000 |
|----|------------------|
| 掉落 | パニックプラス、プラスミぶくろ、 |
| | バンシーの触手 |

这只巨大的章鱼出自《重装机兵 回 归》, 头上还有几个大喇叭。BOSS每回合 行动2次,能发射攻击全体的音波,触手乱 打为随机攻击, 此外还会喷吐墨汁降低我 方的命中率。这只大章鱼最大的威胁在于 混乱音波可以穿透战车(事先准备涂层也 无法抵挡), 故驾驶员对于音波的抗性也 要尽量提高。虽然BOSS没有明显的弱点属 性,但防御力不高,全程展开强攻即可。 掉落品中"ブラスミぶくろ"和"强力云 の素"一样, 有降低命中率且可反复使用 的特性,值得一刷。



スピードキング

| 售价 | 300日元 |
|----|--------------------|
| 场所 | コ-スタ-ビ-チ南(随机遇敌) |
| 战斗 | 战车战 |
| 属性 | 电气〇、气体× |
| 等级 | Lv40 |
| 金钱 | 1800G |
| 经验 | 6000 |
| 掉落 | スピードバルカン、セナ2022、メテ |
| | オドライブ |

来自《重装机兵3》的"速度之王" 只追求极限速度的机械生命体, 不会把比自 己慢的东西放在眼里,一旦发现比自己快的 势必予以破坏。BOSS每回合行动2次、漂移 攻击和机枪扫射都是范围型招式,导弹四连 发速度较慢,我方有迎击型S-E的话可以轻 松击落。不过无法迎击的真空波对单体部件



有一定的破坏率。此BOSS作为机械系敌人不会自我修复,一旦部件被破坏就无法使用对应的招式,我方不妨针对此特点多用电气属性攻击。另外其回避率较高,如果炮弹无法准确命中的话建议先打几个水泥弹。

11月21日配信DLC

| ライン ニノベル | | | | |
|-----------------|------------------|--|--|--|
| 售价 | 300日元 | | | |
| 场所 | マッドジャングル东(随机遇敌) | | | |
| 战斗 | 战车战 | | | |
| 属性 | _ | | | |
| 等级 | Lv56 | | | |
| 金钱 | 24000G | | | |
| 经验 | 32000 | | | |
| 掉落 | ハンニバルの牙、ガンニバル、铁球 | | | |
| | ハンニバル | | | |

此原创通缉怪物由参与过《钢之季节》的今并修司设计,作为一头印度象,背上还驮着半球形屋顶的印度标志性建筑。战斗初期BOSS每回合行动2次且攻击方式比较丰富,鼻子能发动火炎范围攻击和铁球单体攻击,此外还有机枪、音波、激光攻击,都是针对我方全体,冲撞则锁定单体。当BOSS受到一定伤害后就会进入狂暴状态,行动次数增加为每回合3次,并追加范围型践踏攻击。虽然没有明显弱点属性,但"烟幕花



也就剩下血多这一个特点了。

| 具界エクスノレス | | | |
|-----------------|------------------|--|--|
| 售价 | 300日元 | | |
| 场所 | ダイニ砂漠西北(随机遇敌) | | |
| 战斗 | 战车战 | | |
| 属性 | 电气●、气体× | | |
| 等级 | Lv49 | | |
| 金钱 | 700G | | |
| 经验 | 27000 | | |
| 掉落 | フェノミナン、冥界の车轮、灵子キ | | |
| | ヤノン | | |



"冥界特快"是在《重装机兵3》中登场过的通缉怪物,分为车头和车尾两个形态。BOSS初期每回合2次行动,在巨大的骷髅车头阶段行动较为单调,除了背上的主炮外就是突进攻击,不过由于前端附有巨大的利刃,突进伤害相对较高。受到一定伤害后BOSS会调转车头,尾部除了主炮攻击外还有导弹乱射,这一阶段考验我方战车的迎击成功率。等BOSS再度将车头调转时每回合行动3次,且追加一招大威力的巨炮攻击。由于BOSS不会自我修复,故除了电气属性外,破坏部件几率较高的武器也能发挥长处。

ホバリング・ノラー

| 售价 | 300日元 | |
|----|-----------------|--|
| 场所 | ウェットランド东(随机遇敌) | |
| 战斗 | 战车战 | |
| 属性 | 电气〇、气体×、激光× | |
| 等级 | Lv55 | |
| 金钱 | 5000G | |
| 经验 | 15000 | |
| 掉落 | 鼻デテクタ-、ノラロケット、ノ | |
| | ラバルカン | |

《重装机兵2 重装上阵》中追加的通缉怪物,一架长着狗脸的武装直升机。BOSS每回合可行动2次,机枪扫射和回旋镖攻击都是锁定全体,火箭弹连射则为随机攻击。此战是典型的对空战,不过由于对方的迎击能力很强,故除了对空特性外,C装置最好能带有"迎击回避能力",这样单发的水泥弹才有机会命中BOSS,令其回避率下降后方能有效造成伤害。注意,战斗拖得太久BOSS有可能会逃跑,故要抓住其HP较少的弱点展开强攻,争取短时间内解决战斗。





即傳。 则尔刚MA—170行实克





▲夹克的正反面,可见非常忠实于原作。





▲虽说是来自动画的商品,但设计相当大众,并不会因耻度太 大穿不出街。

OVA《机动战士高达 UC》的第7话将于2014年春 公开,为了纪念本作的上 映、剧中的朗徳・贝尔队 的MA-1飞行夹克将被周边 化并推出。朗徳・贝尔队 的MA-1飞行夹克以现实中 的美军MA-1飞行夹克为基 础,并在腰间的部分加入 了美国海军G-8飞行夹克 的要素。

作为还原自原作的商品,夹 克的领子上有剧中少尉阶级勋章 的刺绣,胸前则有朗德,贝尔队 队章的刺绣。另外夹克的前后还 设计有通气口、就像MS过热射会 从胸口部分的排气口将热气排除 一样,通气口会将夹克内部积攒 的热气排出,而背后的通气口则 还兼备口袋的作用。

夹克的尺码有M/L/XL/XXL四 种, 价格为29400日元, 已在官 网接受预定。

《樱大战-纽约星组SHOW2013-狂野·西部·希望》-

DVD&蓝光产品SEGA官方特典公布















正统的《樱大战》离我们 遥不可及(为什么每次写《樱大战》的花边新闻我都会来这 么一句?),舞台剧和歌谣秀 还在继续。这次的歌剧是由小红唇剧场演绎的西部开拓时代,舞台的背后,客座嘉宾的五名成员一触即发;不明来历的药物更让正在演出的剧场发生巨大混乱,这场歌剧的走势向着观众无法预料的方向发展。

SEGA商店为该产品的DVD 和蓝光制品提供了特制的2014 年台历作为特典,数量有限, 送完为止。台历以小红唇剧场 和成员们为图案,设计得非常 美观。

• 深爱+) 限定主机来了!



▲这次的限定版主机为3DS LL、从左到右依次为爱华、凛子和宁宁版本,售价均为32000日元(约合人民币1919元)。

自从《深爱》第一作发售并引起巨大社会效应后,之后每一作的发售都伴随着同捆限定 主机的出现,并且为了提升主机的稀有程度,官方采取了"摇号购机"的方式,于是原本只要 2000来块钱就能拿下的主机,价格硬是被炒得翻了一倍以上,本人也是在犹豫了许久的情况下 才忍痛购入了一台《新·深爱》的限定主机。不过这次的《新·深爱+》为广大喜欢收藏限定 主机的玩家们带来了希望,本次的限定主机采用了完全限定生产,官方宣称只要在2013年12月 8日前预定就必定能买到,当然如果你现在才得知该消息怕是已经来不及了。



(只有对应版本的角色 《新·深爱+》游戏 张

约10 角



本栏目旨在为广大读者带来近期PSV游戏的奖杯列表和难点打法,无论你是不是"奖杯控",相信都能在此受益。"白金难度"最高为10,"白金所需时间"仅供玩家参考。



白金综述

身为一款治愈系的游戏,《撕纸大冒险》会 让玩家在轻松享受游戏的同时就能较为轻易地达 成白金。其中略微有难度的奖杯是全要素收集和

一命通关的三个关卡。全要素收集的要点大家可以参考本辑的攻略,后文中也会对全要素收集的难点做一个简单的总结。而一命通关其实在熟悉了关卡,并掌握了几个较难机关的过法后也不难达成。所以总体来看本作可以说是一款白金神作,如果你是一位奖杯控的话就赶快用本作为你的奖杯列表再添加新的战绩吧!

奖杯列表

| 奖杯类型 | 奖杯名称 | 获得条件 |
|----------------------|--|---|
| 白金 | 完美主义者 | 收集到其他的所有奖杯 |
| 铜杯 | 摔得漂亮 | 完成绞架山峰 |
| 铜杯 | 前往下一页 | 完成书页之间 |
| 铜杯 | 伸出援手 | 完成第一项"其他待办事项" |
| | | (也就是打开第一个蓝色礼 |
| | | 物,后同) |
| 铜杯 | 纸艺新手 | 收集到第一份纸艺设计图 |
| 铜杯 | 生日快乐 | 打开第一个红色礼物 |
| 铜杯 | 妙手巧匠 | 利用切割垫创作了10个装饰品 |
| 铜杯 | 花枝招展 | 替你的邮差添加10个以上的装 |
| | | 饰品 |
| 铜杯 | 火腿开攻 | 骑着猪清除10只碎纸怪 |
| 铜杯 | 拥抱大放送 | 把一只地鼠丢向碎纸怪 |
| 铜杯 | 危险之指 | 用手指清除40只碎纸怪 |
| 铜杯 | 纸仔队 | 拍摄15张纸艺世界的照片 |
| 铜杯 | 毁灭之塔 | 推倒6只碎纸怪叠叠乐 |
| 铜杯 | 分身 | 替另一个邮差拍照 |
| 银杯 | 碎纸怪克星 | 清除了200只碎纸怪 |
| 银杯 | 激发灵感的礼物 | 收集到30个礼物 |
| 银杯 | 纸艺狂 | 收集到25份纸艺设计图 |
| 银杯 | 慈善家 | 完成10项"其他待办事项" |
| 银杯 | 午餐时间 | 替一只啃橡果的松鼠拍摄怀旧 |
| | | 照片 |
| 银杯 | 环球行者 | 在每一章拍照留念 |
| 银杯 银杯 银杯 银杯 | 碎纸怪克星 激发灵感的礼物 纸艺狂 慈善家 午餐时间 | 清除了200只碎纸怪 收集到30个礼物 收集到25份纸艺设计图 完成10项"其他待办事项" 替一只啃橡果的松鼠拍摄怀旧照片 |

| | 奖杯类型 | 类杯名称 | 获得条件 |
|---|------|--------------|----------------------------------|
| I | 银杯 | 美好往昔 | 替一只骑麋鹿的地鼠拍摄黑白 照片 |
| | 银杯 | Yellow Head | 替Yellow Head拍张照片 |
| | 银杯 | 温迪格裂谷 | 完成温迪格裂谷而且没有弄丢 <mark>邮票</mark> |
| | 银杯 | 书页之间 | 完成书页之间而且没有弄丟邮票 |
| ı | 银杯 | 破洞域 | 完成破洞域而且没有弄丢邮票 |
| | 银杯 | 你有一个新信息 | 完成旅程 |
| | 金杯 | 碎纸终结者 | 清除了所有碎纸怪 |
| | 金杯 | 尺赋乘 异 | 收集到所有的隐藏红色礼物 |
| | 金杯 | 大好人 | 完成所有的"其他待办事项" |
| | 金杯 | 纸艺奇才 | 收集到纸艺世界的所有纸艺设 计图 |
| | 金杯 | 坚持到底 | 旅程完成率达100% |

难点奖杯打法



拥抱大放送



在第一章立石阵中, 当剧情动画提示小邮差将苹果扔到碎纸怪身上时, 玩家可以让小邮差在附近拾起一只地鼠代替苹果来进行投掷。



毁灭之塔



在坠落点的章节中,当小邮差路过池塘后,在下一个场景会有松鼠要求其帮助消灭碎纸怪。对话后靠近松鼠的地方会出现三只重叠碎纸怪,往场景的另一边走会再从地底钻出三只重叠碎纸怪,玩家可以先消灭余下的普通碎纸怪和高跷碎纸怪,然后将这六只碎纸怪引到一起,等它们进行重叠时就让小邮差切换为翻滚模式。当第五只已经重叠好,第六只快要叠上去时就发动翻滚攻击撞倒它们。因为第六只一旦重叠上去也会马上跳下来,所以等六只都重叠好再发动攻击很可能会来不及。



午餐时间





在丰收果园和花柱原野的交界处,玩家可以在右侧栅栏拿取橡果,然后将相机右侧的滤镜调整为怀旧滤镜,将橡果投掷给松鼠后迅速拍照即可。



美好往昔



进入实验室的章节后,在书签所在的场景向右侧行走会遇到麋鹿和地鼠,抱起地鼠将其投掷到麋鹿的背上,再把相机的滤镜调整为黑白模式进行拍摄即可。





在沙漠最后一个场景中,进入大巴士 前通过左侧的桥来到悬崖前,拿出相机在 右上方会看到Yellow Head。拍照后即可解 锁奖杯。

2

温迪格裂谷



难点攻克方法:



①边缘有足够的空隙让小邮差通过,因此 没有信心迅速跑过此地形的玩家可以慢慢 从这些空隙上通过。

②胶水的墙纸机关打开后会较快恢复原状,并且通过的平台也会倒下,因此类地形玩家都不能作过多停留。

③被温迪格追赶的 场景中,玩家可以 让小邮差切换为翻 滚模式,这样逃脱 起来比较灵活。







书页之间



难点攻克方法:

①站上此处的 弹跳板后不要 使用左摇杆, 不然会偏离跳 跃方向。





2)在移动时使用跳跃来脱离胶水的纸面。



③在第三个纸面就使用跳跃跳至左边平台。



④对着纸面上的小洞站立,然后迅速打开对面的通道,在纸面移动到小邮差站立处时可以立即切换到翻滚状态进行躲避。



⑤在通过前观察好纸张的移动规律后就不难通过。



破洞域



本关只要在小邮差翻滚时注意控制方向 就不难通过,算是三个要求一命通关的关卡 中最容易的。



纸艺奇才



通关一次后解锁迷你艾欧塔和爱托娃的 纸艺。以100%完成的状态通关的话,可解 锁纸艺艾欧塔和迷你爱托娃。



坚持到底



收集难点:

纸艺、蓝色礼物和红色礼物根据本辑的 攻略都不难收集到。

碎纸怪:

除了绞架山峰最后的纸艺中隐藏的碎纸怪和跌入地下洞穴后一开始会遇到的两只碎纸怪比较容易遗漏,其余都会在各关卡中成群出现,只是玩家要注意碎纸怪都必须由小邮差扔到坚固的物体或别的碎纸怪身上,或者扔出场景外消灭才会被计数(包括在松鼠和温迪格的帮助下消灭的碎纸怪)。因此若是在关卡中发现有遗漏的碎纸怪的话,基本都是因为碎纸怪自己跌出场景外而导致没被计数。

五彩碎纸:



▲破洞域的分岔路,在细道上还有多处碎纸收集点。此处 只要熟悉了分岔路上的弯道,并培养了手感后,多尝试几次就可以攻克了!

除了破洞域这关中分岔路上的碎纸收集要考验一下玩家的操作外。其他比较容易遗漏的碎纸多分为以下几种情况:在收集礼物的分岔路上、横放的长圆柱形物体中、需要用背触板推至半空的平台上方、瀑布水流后(坠落点)、使用鼓皮跳上半空收集碎纸时没有跳到最高处(特别是在地下洞穴的关卡中)、从地下洞穴或破洞域跳下时没有收集完半空中的碎纸,骑小猪时没有收集齐植物或木箱中的碎纸或是半空中的碎纸。如果还是有遗漏的碎纸的话,玩家可以重新刷一遍关卡,可能是在比较明显的地方也有遗漏几张碎纸。









《战国无双4》制作人访谈

游戏制作人,从《战国无双》初代开始参与制作,之后还负责了《高达无双》、《海贼无双》、《北斗无双》等系列作品。(下文中简称"鲤沼"。)



4代的主题是"王道"

——从2004年的《战国无双》的首作起,到明年 就是某列十周年了。作为久违的正统软件,4代是 以怎样的理念进行开发的呢?

解沼》系列能走到今天与玩家们的支持是分不开的。真的非常感谢。系列迄今为止尝试了各种各样的挑战,期间还穿插着《战国无双编年史》系列"以及其他合作作品。而作为10周年纪念作的4代将回归系列原点。以打造出王道的游戏为目标进行开发。

──原来如此,具体会在哪些环节展现"王 道"呢?

總沼》恰当描绘日本历史的剧本。极富魅力的角色们。当然还有 常《无双》系列** → 贯的动作夷快感。坚守这些惟有Koei Tecmo Games才能做到的元素,正是我们所肩负的使命。

从地方到天下统一的战国绘卷

──本作的"无双演武"分成了地方篇与天下统 一篇呢?

23代的剧情是以"关东三国志《武田、上杉、北条》""战国三杰的抬头《信长、秀吉、家康》"和"关原的年轻武者"三部分为中心构成的。本作想描绘更多的动人场面,因此以地方来展开故事。

──不过东北、四国、中国(*注1)等地方的武 将数量有点少呢······

蠼沼》目前为止角色较少的地方。都会有新武将 登场,因此各个地方的剧情都值得期待哟。

並么資来。尚未公布的新角色还有很多暖?着眼子武将帶少的地方。大板就能推測出推会出 场了呢。

<mark>鲤沼</mark>《人选是为联系剧情而做出取合的》没有毫 无理由就硬加入的。追加的新角色都是对展现各



式剧本所必不可少的。

一推進地方篇的情,就会转入天下統一篇吧。 后者的具体内容是?

整沼 天下统一篇将以堪称战国时代最高潮的重大战役。以及围绕真田家的视点来描绘。

——从目前公开的主题画也能看出,将会有影响 真田兄弟命运的剧情吧。为什么会选择真田信之 作为新角色呢?

是習》的确如此。本作会有从真田家的視点出发。描写关原之战的有趣剧本。幸村一直就是系列的主人公。也兼不多该加入真田家的路线了。 虽然也考虑过他的父亲昌幸。但还是更想描绘兄弟之间的故事。所以选择让信之登场。真田信之本来也在玩家们所要求的新角色中排名非常草前,登场可以说是蓄势待发。

第27章 我们经常用"樱花的枝干与花"来作此喻。与华丽热血的幸村相比。信之总是沉着冷静。守护真田家的责任感让他始终抑制着自己的情感。

──主题画中兄弟俩也的确有鲜明的对照。那么 大谷吉维又是为何被选为新角色的呢?

雖滔☆考虑到在剧情上大谷吉继不可或缺。因此他也就入选了。不过关于他前半生的不详之处很多。因此我们加入了自己的理解。让他最初传奉于浅井家。希望玩家能够喜欢他的故事。另外大谷在玩家们的投票中。是以压倒性的优势占据着第1位。

──大谷果然很有人气呢! "《战国无双 编年 史》系列"里的角色也会登场吗?

經習《当然》《编年史 2nd》中的新角色也会 登场。此外在系列中登场过的角色都将尽数复 出。再加上新增的角色。本作的可用人数将超过50人。

一这么说来宫本武藏,石川五右卫门等也会重新登場職。下画请介绍一下"抗模演赏"是怎样的模式。

解沼 系列玩家应该会很熟悉,是正统作品里都有的一个变种模式。*注2 》 简单来说,就是作

成新武将。一边在日本各地展开族行《一边增加 同伴的模式。

--旅沒演武模式只能操作原制的新武将吗?

總沼。其实不单单是此模式。本作在单人的战场也可以选择两名角色出阵。就像 常《战国无双 编年史》系列 可以在两名角色间切换操作展开战斗。因此,流浪演武也可以操作无双武将。

一骑专干的《快感进一步强化

——新作中增加了全新的动作,能具体介绍一 下吗?

——对于武田信玄、德川家康这样动作较慢的武 将来说,真是值得高兴呢。

經沼。的确如此。虽然比起原本就是速度型的角色来说还有所逊色。但速度已经快了不少。得益于神速动作。这些角色的操作也会更加便利。

那么请再介绍一下另一个新动作"无意**很** 意"吧?

■沼兰用类似《真》三国无双》系列"的"无双觉醒"来理解的话就容易多了。攻击敌人能够积攒练技槽,蓄满后就能发动无双极意灵让角色得到大幅强化。在前作中。练技槽蓄满的情况下发动无双臭义。会自动变为消耗全部练技槽的无双臭义。皆传。本作中则只能在无双极意状态中发动无双臭义。皆传。

——真是非常期待呢,最后请向玩家们说点什么吧。

"福祉"《战国无双》系列"在2014年2月就特迎来十周年。作为值得纪念的一年。希望能够办得热烈起来,今后还请继续支持我们。







酷洛洛: 下面那张照片是你在女仆咖啡厅工作的照

片么?

软软冰:是昵。为了深人"宅之圣地"秋叶原,也为了检测自己的萌度,就去挑战报名了女仆咖啡店。

酷洛洛: 求八卦各种趣事--V-。

软软冰: 大家心目中的日本女仆咖啡店可能很神秘,但其实就是和宅男们唠家常。日本宅男其实真的很可爱。虽然普遍看起来有点邋遢,但是为女仆花钱那是毫不手软。 张拍立得500日元, 杯女仆特调饮料1200日元,反正只要自己推(喜欢)的女仆在,就会拍很多照片,点好几杯饮料之类的。

酷洛洛: 嗯, 我记得当年跑TGS的时候特意去了

一趟,好贵啊OTL。

软软冰: 宅男觉得为心爱的女仆花钱是天经地义的,私下可能对自己很吝啬。不过有时候也会来准哥w。

酷洛洛: 传说中的高富帅么?

软软冰:是啊。不过我看巾哥就容易紊张(把持不住?)所以都不好意思上去聊天了。会有旅游的人好奇来店里玩,美国人啊法国人啊都很多,国人也不少。店里只有我一个外国人,刚开始其实也很担心会有勾心斗角或者被欺负什么的。不过意外地其他日本妹子都很友好,虽然没有深交,但见面总会让我教她们几句中文什么的。



酷洛洛: 话说软冰冰最近有没 有玩什么掌机游戏?

软软冰: 掌机有看店里的客人 联机玩《MH4》,自己没上 手,我玩这个超烂的,跟人联 机都是拖后腿的。比较喜欢玩 日式RPG游戏,最近 直和 我的小男友(PS3)窝在家 里玩《闪之轨迹》。我还非常 喜欢《最终幻想》,我是闪电 的脑残粉,最新一作的《闪电 归来》的换装我好喜欢啊。

酷洛洛: 话说PS4刚发售没多久,软软冰有打算入手么? **软软冰:** 最近听说了PS4好像有些质量问题,要入手也会等日版的吧。

酷洛洛: 要怪就怪富土康略 (笑)。



酷洛洛: 软软冰你既然是职业 的"跑展狂魔",那目前为止 应该跑过不少的日本动漫游戏 相关展览吧,对你来说印象最 深是哪个呢?

软软冰: 东京游戏展我就十分喜 欢,可以抢先试玩各种新游戏。 特别是今年新出的乙艾游戏真人 体验区, 真人帅哥穿着游戏里 的角色服,用游戏人物的语气 跟艾玩家含情脉脉地对话,还有 抖M和抖S两种模式可选,简直 好顶赞。大家感兴趣可以看 下 "【痛新闻】软软冰带你逛东京 电玩展"的视频, 那段被弹幕吐 槽了一屏幕笑。

酷洛洛: 那你本人喜欢抖M还是 抖S呢?或者我换个问法,你觉 得自己是M还是……?

软软冰: 你看了视频就知道了 233 (http://www.bilipili.tv/ video/av/95049/) .

酷洛洛: 好吧, 还是被你拉广告 了。(网,看视频了, 你这个抖M)

软软冰:哈哈哈。









软软冰: 很多人说很羡慕我的生活,可以在日本留 学,还到处参加活动。其实这都是要自己争取的, 没有什么天上掉馅饼。美国诗人弗罗斯特曾经写过 一首诗叫做《未选择的路》,大概说的是林子中有 两条路,一条平坦大道,一条曲折小路,我选择了 曲折的小路,从此我的人生与众不同。我想把自己 在日本所见所闻传达给在国内的小伙伴,于是我便 选择了做视频这条路, 也许这条路很崎岖会不平坦 还会招到非议,但我会坚持直到自己的人生与众不 同。如果你喜欢日本,喜欢游戏,喜欢动漫,也不 要放弃自己想要做的事。谁说不能实现呢? 软软冰 在日本等着你来面基噢★kira□



THE PERSON NAMED IN COLUMN

己与掌机的亲密合照哦。

任务奖励

的围观以及少量稿费

联系E mail.



A COMPAND OF THE PROPERTY



本人花钱有个青怪。或者说很多人都有的思维习惯。就是放着便宜的东西不实总觉得吃亏。只 有花钱买下来才觉得自己赚了。双十二又将迎来新的购物大湖。而过里面没有本人需要的品质倒是 近来3DS的小黄纸换游戏的活动让我一口气买了好几个。还好钱没花多少。钱不够时叹钱少。钱充 裕时不在意意其实多向几句自己是否真的需要。就可以省下不少不必要的开销。一当然是本人买这一 孔款游戏都是很需要的 # 毕竟本人也是货真价实的掌机玩家 #



上的大学虽然不理想,但还是随遇而安吧。在这里感谢《掌机王》陪我从小学走 到了大学、谢谢! (PS.我是学日语的,将来有机会来编辑部工作吗?)

东莞 Magic

卷穹: 我大学时也因为被调剂,结果读了一个压根不感兴 **冷库玛:** 来编辑部前还要 趣的专业,不论环境如何,别忘了自己真正追求的目标就好。 当然欢迎你能来编辑部工作,先找机会投稿积累经验吧。

(本) 由无兮: 上大学时我考上了想去的专业, 但是我原本的目 标是和心仪的女生一起读书的。结果她落榜了。这是我的悲 剧、与君共勉。

锻炼好强大的心理素质,以 便接受众前辈和后辈的"爱 的鼓励"。

网马修: 库玛的控诉哎……

为游戏做过的荒唐事。

由于家里一直管得比较松、父母也很支持 我的爱好, 所以都没有发生为游戏偷偷存钱, 并偷偷买来玩这种事。本人也没有对限定版或 者其他游戏周边的购入强迫症。所以也没有在游戏方面一 掷千金过。再加上永远将睡觉吃喝放在游戏之前的我也没 有熬夜打过游戏的经历。总的来说游戏就是经常陪伴在我 身边的一件美好的事物。吾辈也是以一种很平和的心态在 享受游戏带来的乐趣,因此……我想我波澜不惊的人生又 輸在起跑线上了・・

大学时想入手一台NDSI,可惜当时市场 鱼龙混杂,自己又没有火眼金睛,十分苦恼。 这时一损友跑出来说他有朋友在日本可以代 购,于是我洋洋洒洒列了一张清单,从机子、硅胶套、贴 膜到触控笔、耳机,还有任天堂专用的无线网卡,全部都 在日本买了一套。那时还是日元汇率0.083以上的年代,

损友的朋友最后把东西弄齐寄了过来并附上一句话:有钱 也不能这么花。

某段时间患上了腱鞘炎, 左手手腕不能 使力,被医生嘱咐要静养。但恰逢当时要组队 去参加某格斗游戏的全国赛、苦恼良久最终还 是决定去参赛……万幸从结果上来说没有留下明显的后遗 症, 但现在想来真是典型的作死案例。

仔细想来算得上荒唐的只有半夜爬起来偷 偷玩游戏吧——当年家里的电视很小,轻松可 以搬到卧室, 怕光线太强还要调低亮度、关闭 声音。直到有一次玩MD版《太阁立志传》时睡着了(当

城主后等手下一个个报告实在太慢太慢),天亮听到母亲 大人"家里电视被偷了"的呼喊时才意识到完蛋、之后也

就再没机会这么偷看玩了。

学生时代为了游戏做的荒唐事其实概多 的,比如上课玩掌机、翘课跑去街机厅、为了 存钱买游戏机吃了一个月的泡面等等。现在的 话就比较少了。不过偶尔也会有专注玩游戏而废寝忘食的

因为家庭环境的原因,我印象中还真没 有为游戏做过什么荒唐事,最多也就是为了玩 游戏不写作业吧。不过作为长期混迹游戏室 的我来说。倒是看到过有人为了玩游戏做过的荒唐事。印

象最深的是一个职高学生,为了玩游戏各种逃课,当然最 后被学校通知了家长、估计被教育后心情不好(那人挺内 向),一气之下竟然离家出走了。所以说,亲子间的沟通 是很重要的!

学生时代玩游戏的荒唐事多得不胜枚 举,随便说个吧:初二时候,因为家里FC只有 一盘八合一不够玩,所以在周末游戏大赦时间 到来之前从包机房租了盘不错的卡,结果玩得太High过了 还卡的时间。包机房的哥们只好上门来我家取。他很默契 地配合我编瞎话:我们是同学。老妈没多问,但过后一想 其实是老妈没拆穿我而已,因为那哥们已然是上高三的年 纪了……

荒唐事?那当属当年特别喜欢《灵魂能 力4》,和小伙伴们一起给白菜老师凑了飞机 票钱(那时他还是在野玩家),让他从重庆飞

来深圳与深圳刀魂众聚会。毛老师,还钱!

拿住掉在了地上,结果小P没事,游戏照常玩,就 艺,摔一下正常开机,但还不到诺基 是瓷砖被小P砸出了裂纹。这PSP是诺基亚牌的?

一天下楼时玩《Fate》。手滑了一下,小P没 km 成月:你们是多看不起索尼的工 亚程度。

天津 天降裸王 卷穹: 诺基亚奇怪地中枪了……

年了, 当然失手飞出摔地 上的现象不再少数。之后 当我得知我弟的诺基亚只 是在他家地板上哔了一下 就挂了。而我的小P屡摔 屡用时,我的表情就像暴 走漫画的姚明一样了……

我的PSP已经跟了我3 《半夏:高端黑啊·····我大诺基亚怎么可能这么娇弱!

一库玛:这位读者所知的诺基亚一定不是我所知的诺基亚 ·····PS: 我心目中的诺基亚可是能把地面凿穿的神物啊!

白菜: 肯定是摔的姿势不对! 这位读者赶快去买一台给弟 弟做示范。看看诺基亚应该怎么摔才不会坏!

鱼无兮:我当年用诺基亚打电话时怒摔过很多次手机都没 事, 你弟弟的诺基亚是不是没有开光?

上海 高字



= *

阿鲁:对于玩游戏=天经地义的我来说, 哪有什么荒唐事可做哟

苍穹: 可以这样……







鉴于打嘴巴的图忽然很火,以及库玛中午在 打机室联《MH4》经常会HIGH到忘我,马修填图 一张。





声库玛: 敢不敢让我扇别人耳光!

妈马修:你扇人的(见下图)。

声库玛: 嗯, 有点带感! 我很满意!

苍穹:你的气场也就能欺负一下老好人鲁叔了。





《口袋》与A+

上学期到后期老师上课时刷《口袋》,结果期末时倒也考出了4个A+,一举打破专业课程没有A+的窘境。话说大学里,付出与回报还真是不一定成正比,上课打机神马的根本就不要紧啊!

苏州 朱承浩

一马修:你的专业和《口袋》有多大关系?从实招来!

阿鲁: 你这么一说,中学生根本把持不住啊。

半夏: 其实要是平时到课率不与最终的考试分数挂钩的话,很多科目都不难考出高分,抽一晚上背背重点就90分以上了。

白菜: 跟学霸没什么好说的(摊手)。

苍穹: 掌握应试的方法的话,拿高分不难,不过大学跟中学不同,真正的意义早已不是分数了。

金元**分**: 我日语专业课期末考要像语文那样 考中心思想什么的,不去上课根本不知所云。

213辑调查之单身、光棍节、另一半、游戏……

必须单身! 光棍节在家陪父母 自然是上网购物了。 了. 也没网购。

化京 阿龙

本想在光棍节脱棍, 可还是摆脱 不了, 结果网购了一堆东西回来, 哈 哈哈!

珠海钊哥

上X宝买了点半价图书, 为什么 没有半价模型!

苏州 血祭狂歌

呵呵, 我嘛, 事实与昵称相反,

个旧 老宫

都有孩子了, 11 11变成购物节了。

北京 海豚

高中狗表示击杀了无数作业。

武汉猫丸

单身,不知道是怎么样才把11.11 弄得像各大节日一样这么疯狂!只泡在 淘宝活动中了。

撸了两个小时的《灵魂献祭》, 也算过节了……

天津 IK

妹子不玩游戏,但也不反对我 玩游戏, 于是觉得比上不足比下有余 了,双十一那天也随便跟风买了点日 用品。

广州PM

我如果说我就是做淘宝客服的、 那天根本和女朋友忙得话都说不上, 你们信么?

深圳艾文

212辑调查之高性能和便携你更注重哪方面? 跨家用机和掌机的游戏你更喜欢哪种?

高性能。还是家用机吧,因为画 面更大, 画质更好。

武汉猫丸

这个问题如果一开始没有两个以 上范本做对比很难说明的, 硬件设计 结合技术条件才能制造出轻便带感的 好掌机。所以3DS减减重量改良手感 加强一下机能,PSV手感保持住的情 况下造型能进行突破是最好的。

沈阳 臉甜葱

我更注重高性能,有一款游戏如 果同时跨越家用机和掌机平台时,我 更喜欢可以家庭同乐的家用机的方式 多些。

广州 杨洪

1 高性能; 2 家用机, 毕竟还是手 柄舒服。

宁波 稀幻

1 便携性。2 选掌机, 掌机玩着有 手感,家用机玩久了眼睛受不了。

苏州 血祭狂歌

硬件的高性能。

南通 不吃鱼的猫

跨家用机和掌机平台时, 我选择家 用机。

柳州 猫熊

高性能。我掌机一般都不拿出去 玩,都是在家玩,拿出去怕磕碰,而且

掌机方便点想玩就玩! 跨家用机和掌 机的,我喜欢用掌机玩,原因是…… 我没有家用机!

南宁卢尚拓

便携, 硬件的高性能还是留给家 用机吧。我只有掌机, 所以后一个问 题无需考虑。

厦门 亦樽

便携性,选择掌机向来不大注重 硬件的性能, 时至今日, 我仍然觉得 GBA的画面看着最让我感动。

马鞍山小海

晚上睡觉前 看恐怖片特有感

觉, 仿佛鬼就在 你身边、身后、 床底……突然想 到3DS会不会有 《新七日死》?

苏州 贺念禹

去做。

虫无兮: 如果还要像二 代那样把机子竖起来拿. 我宁可别出新作。手酸。

成月: 这游戏费力不讨 **以 白菜:** 感觉这段话的格式特像那啥"我骑车去追女朋友, 好, 我觉得现在的SE没空 突然发现路边有一个麻辣烫摊点,请问卫不卫生?"

> 36:所以说看恐怖片时没啥。关键是看后心中有鬼、疑 神疑鬼,这才是最不舒服的。话说《七日死》的确是我玩过 的惟一一款因为受不了恐怖而坑掉的恐怖游戏。虽然玩的时 候压力山大,但还是很期待《新七日死》啊!



玩家画廊



马修: 这也是有 抽奖印花辑数调查表 的一个经典玩法了。

马修:一个夹在 某角落里的有趣图, 时间上略对不上……

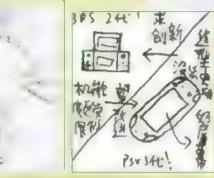
上海 kiki



3936: 这 糙汉子属性的 皮袖……

巷南 溪酱

子好大的嘴。



对未来的 3DS以及 PSV的展 望. 有期待 就好啊。

沈阳 腌甜葱



做梦梦到中奖, 怎么破?

上海 Mr 翔

B. 坚持每辑寄调查表, 就会 梦想成真り

能回顾下第二方厂商的成功史 四2

杭州小黑

🜉 马修: 这个专题提议不错,可以 先收下。

要不要讨论一下《口袋妖怪》网 游化的可能性哈哈。

上海恶魔之舞 🐷 马修: 网游即不是大势、也不 是惟一盈利或必然赚钱的模式。何 况现在《口袋》的销量相当给力, 所以网游的可能性。起码目前来说 是负的咯。

完美破解与新系统吧

马传:很不幸,在完稿前Gateway 推出的2.0系统在《口袋妖怪 X·Y》面 前还是阵亡了……而且在这个有相当多 联网乐趣的时代,和联网先天冲突的破 解其实是无法实现完美体验的。如果等 不及官方破解的话,不如入正了。

小编的最长游戏时间是多久?

南宁 梦吉陆行鸟

. 声 声明

至上千小时的存档还是相当多的。比如 本人的"《口袋妖怪》系列"—

在家把右脚摔骨折,导致之后的 几个月都要静养了,不过这之后中了 奖。塞翁失马焉知非福、是不是就是这 么回事?

北京阿克

马传: 虽说"塞翁失马焉知非 福"这话及错,但及感觉出来骨折和中 奖的关系啊……

很期待Wir U能支持3DS ★带。

赵兴二手

· 马修: 当初NGC就推出过运行 GBA卡带的周边,不过现在3DS大多为 小编说说《口袋妖怪 X·Y》的 3D游戏,3D画面在拉伸后对视觉的影 响可比2D函面大多了

主机变脏了, 要怎么洗?

武及猫九

□ 马修: 一般来说直接用软布擦拭 就可以了。如果机身表面有特别脏的 油脂性附着 (如本人以前抽烟时附着 在机身上的烟油),就要用软布蘸中 性的洗涤液(最好是按比例兑水后使 用的那种)大致把洗涤液涂到机身上 后、用纸巾把脏物擦掉、然后再用软 布把机身擦干。特别要注意的是,擦 拭的时候只要用到了液体, 就一定要 把沾有液体的一面朝下, 避免流入主 机内部、

想购入PSV-2000和2DS, 212辑 的评测很棒。

石家庄 Liminter

B. 马传: 竟然还有这么巧的事? 能在 这关键的时候帮上你、我也非常开心。

大作太多,接下来钱包要清空 了, 看来得去和士豪做朋友

苍南 英闻乐见

■ 马锋: 其实你可以把大作分开来 买,避免一次性购入太多,毕竟大多 数时候我们都是把一款游戏玩通才会 玩其他的、

以下作者及其熟人。看到该公告后,请作者本人尽快用Envail联系我们。提供您的邮编、地 收件系。如需转账请提供卡号、开户银行详细名称(如:«XX银行XX分行XX支行》以及矛 ሥ入姓名。以便我们尽快为您发放稿费及样书。施过24辆的床在此逼告中刊董《颁有稿费长期 未到帐请发邮件联系。Email地址pgking@263.net。

可提供買 需提供信息 文查标 空の银月团 208 玩家点评 王国之心 梦中诞生 姓名、收款方式 小乌丸 193 玩家点评 逃脱臂险 旧校舍的少女 姓名、收款方式、样书地址 Tom Lv 玩家点评 无瑕传说R 姓名、收款方式、样书地址



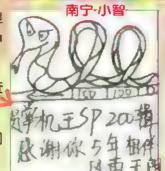
人家荔杉老师人 犯得军推

重庆 孤狼

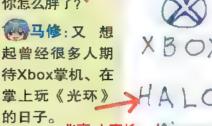
一马马修: 画不好很正常, 但 不要让美术老师这么无辜中 枪嘛……

网马修: 夹在某角落的调查 表上的自画像之二……

吗马修: 只有我觉得这位同 学在脸红么?



马修:馆长. 你怎么胖了?



北京士官长 Microsoft

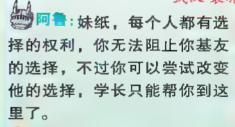
上海 Mr.翔

39马修:这 张简单的脸 竟然让我想 起某个小学 同学1

人生赢家

自从好基友有了想追的妹 子后,就不怎么鸟作为基友的我 了。怎么破! 见了妹子就忘基友 必须死!





独一生?这妥妥的正能量。

白菜: 见色忘义也不是这一天两天的案例了。不服气 你也去追个妹子气死他。

施月:毛老师别逗,这一条是个妹子提供的。

陇月:谁说打游戏的注定孤 。 当修:为什么我觉得你朋友好人生赢家的感觉啊?感 情上有想追的妹子, 玩游戏还有妹子一起玩……





《掌机王》读者服务部有如下书刊可供邮购:

《掌机王SP》: 第96、104~107、109~111、113~115、131、133、158辑, 定价: 9.8元; 163、165、171、178、183辑, 定价: 12元; 103、151, 定价: 14.8元; 164、187辑, 定价: 16元。203~206, 定价: 18元。213~215辑, 定 价: 14元:

《口袋玩家》: 11、15~18、28、38、42~46、54、55辑, 定价: 16元。第62 -64、72辑, 定价: 18元。

《3DS专辑》: VOL.5; VOL.6; , 定价35.00元。《PSV宝典》: 定价: 28 元。《PSP专辑》: VOL.3, 定价: 25元; VOL.6: 定价: 28元; VOL.14定 价: 32元。《NDS专辑》: VOL 2, 定价: 25元。《NDS宝典》: 定价28.00

《怪物猎人狩猎志》: VOL.6, 定价12.00元; VOL.11、13, 定价18.00元。 《怪物猎人4》狩猎攻略本:定价:45元。





前段时间眼看着气温降下来有了入冬的节奏。这几天温度又升上去了。这气温一降一升的。稍 不注意就有感冒的危险、并且随着气温的上升,蚊子又开始肆掠了,现在又不敢开窗睡觉了。

"魂のかけら+"等素材怎么刷啊?

宁波 阿Lone

进入心眼模式后可以在地图上发现蓝 色的碎片。这就是你想要的东西了。靠近后 解除心眼并长按×键便能拾取。普通的"魂 のかけら"和"气のかけら"为随机出现, 带+以及++符号的稀有碎片则需要在高难度 的任务下凭人品刷出来。



▲碎片散发着蓝色光芒、非常显眼。

· * • * • * • * • * • * • * • * • * 总算解禁了猎人等级,接下来想好好收

集一下武器装备什么的。请问如何才能获得 比较好的发掘装备啊。

河北 黄真宇 在公会任务中采掘矿点,特别是蓝色 的矿点,有一定几率会出发掘装备。30级以 下的公会任务会出"伤ついたXX"(XX

《灵魂献祭》中, "魂のかけら"及 为武器或防具)、66级以上会出"历战の XX"、而81级以上的任务则会出"荣光の XX"。其中"荣光のXX"通常在性能上优 于普通的装备。拿到纳古利村的武具研磨工 房进行研磨后就可以使用了。完成任务后也 有一定的几率会出发掘装备。

> · * · * · * · * · * · * · * · * · * 口袋银行那每年500日元可以用淘宝上卖 的点卡进行消费吗? 在线检索支持多国语言 吗? 如何通过这个银行与外地好友交换精灵?

> > 汕头 Melmen

用e商店点卡肯定可以啦。在线检索 应该也支持多国语言。但交换的话。应该还 是下载到游戏中通过Wi Fi进行交换。

-- ★ • ★ • ★ • ★ • ★ • ★ • ★ • ★ 上网联《MH4》时发现别人有林克装、

另外艾鲁猫还穿着马 里奥的衣服,这是哪 个下载任务出的,为什 么我把下载任务全下了都 没有找到?

Email 斯塔菲 度到这的确是下 载任务出的,马 里奥的是"マリ オ・キノコ好きブ



ラザーズ"、林克的是"ゼルダの传说・力 と知恵と勇气"(防具)和"ゼルダの传 说·决战の猛炎霸龙"(武器)、不过官方 的配信网站上暂时还没有提供下载, 只在日 本的7-11便利店先行配信。所以现在一般只 有日本的玩家才有任务,想入手的话可以进 日本玩家的房蹭他们的任务。

《半罪少女 诱惑》的BOSS太难打了。 练级也很没效率,有没有什么好招支支?

Email 提督 基本上这是一个注重等级和技能碾压 的游戏,多多赚取OP,学习高级技能、提 升基本能力、再难打的BOSS也能摆平。不 知道这位读者是卡在哪个部分,不过第二层 炎之试炼和第三层冰之试炼都可以很有效率 地练级。重点是分别要让卜モ工拿到连携技 "冰结剑カッチン" (炎2F左侧) 和"落雷 剑ショック"(冰2F左下)。然后在据点附 近用廿口的地图技不断召唤怪物。由于这两 层的怪物全部是冰属性以及雷属性弱点。因 此只要让トモエ和アリス(炎之试炼)或ラ ン(冰之试炼)先置出场,敌人如果复数出 现,就可以用这两个连携技一招清屏,不死 也是重伤。对BOSS战时シン是主力成员、 她的指挥官技能可以大幅提升我方队伍的输 出能力,多多提升她对应的OPR技能针对

*** * • ***** • ***** • ***** • ***** • ***** • ***** • ***** 之前书上介绍说《雷曼 传奇》的PSV版 比家用机版少了不少内容,这对游戏有什么 影响吗?

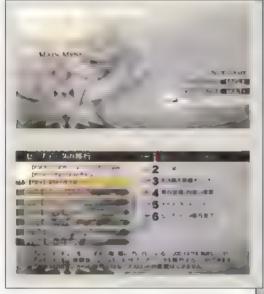
BOSS的弱点属性,可以打得更加轻松。

Email 伯克斯

PSV版《雷曼 传奇》已经在11月 底免费更新了1.02版补丁,补完了先前 删除的28个时间挑战型的"入侵关卡 (Invasion)"。如今掌机版在白金的理论 耗时上已与家用机版持平, 而关卡总量也超 过了家用机版(PSV有5个独占关卡)

《噬神者2》可以继承PSP存档, 请问如 何操作?

天津 张塑伟 1《噬神者2》能继承的只有前作,即 过电脑拷 贝到PSV 当中(如 果是PSP 版的《噬 神者2》 则略去这 一步), 之后启动 《嘘神 者2》。 在主菜 单选择



"IMPORT SAVE DATA"。之后的Step 1 会出现7个选项,拥有试玩版存档的话.则 根据试玩版所在机种选择第三项或第四项: 单纯继承PSP的前作存档的话就选第一项。 Step 2是读取存档。Step 3会检查前作存档是 否满足A~L等12项条件、每满足一项条件 可继承的神机部件数就加1。Step 4则会让你 按照满足的条件数选择具体要继承哪些装 备。在Step 5中自定义角色、最后SAVE、便 完成了整个存档继承。

《迷宫旅人2 王立图书馆与魔物封印》 里一些迷宫有些地方进不去怎么办?

中山 随缘556 初期的部分迷宫一开始是无法达到 100%探索率的,一些锁住的门或挡路的障碍 物需要在后期获得相应的道具后才能开启或破 坏, 遇到过不去的地方就果断继续流程吧。

请问《高达破坏者》限定版的PSV-2000包含模型么? 值得入手么? 看淘宝价 格2100左右。《未来计划2》的限定版包含 什么呢? 价格是?

石家庄刘梁

《高达破坏者》限定版PSV包含高达 和量产型扎古两个模型,2100人民币的价格

比原价高出大约300元。但需 要算上运费, 值不值就看你的 发烧程度了。《未来计划2》 的限定版包含一个粘土、原价 在450元左右, 你可以此书上 《噬神者 爆裂》的存档。首先要将存档通 市时再关注一下等是否降价。





生活中的每一个瞬间都是懂得纪念的。

和个人资料一并用Email发至pgkingeze

王》该者昭宗部(唯) - 「调查度溢生了 运营时请帮加恕意。 菲製你在交流空學栏目中

卡密码、金钱、物品等,如遇到此类事件请自行回避

王伟荣

年龄: 34 性别。男

拥有掌机: GBC、GBA、NDSL、PSP

喜欢的游戏,《铁拳》

地址:上海市黄浦区山西南路193号 邮编 - 200001 QQ: 45981616

Email: 45981616@qq.com

电话: 13032171791

想说的话: 愿《掌机王SP》誉满全球,

走向世界。

张冬梅

性别:女 年龄:保密

拥有掌机: NDSL、PSP、3DS、PSV 喜欢的游戏:《马里奥》、《啪嗒膨》 地址: 辽宁省沈阳市沈河区文化东路丰

乐一街8号 邮编: 110013

Email: zdm wah4@163.com

电话: 18698877690

想说的话。祝《堂机王SP》越办越好。

沈吉宇

吧你,那些的AR

性别:男 年龄: 16

拥有堂机: 暂无

喜欢的游戏:《口袋》、《机战》、《洛

克人》

地址:天津市塘沽区新城家园15-606 邮编: 300450 QQ: 1693136504

Email: 1693136504@gg.com

想说的话: 什么时候我玩游戏的时间可以

比做作业多……

陈伟峰

一般标识的维码

性别:男 年龄: 18

拥有掌机: NDSL、PSP、3DS

喜欢的游戏:《口袋》、《MH》、《FF》 地址:广东省湛江市遂溪县教师公寓D栋701

邮编: 524300 QQ: 929534349

Email: 929534349@qq.com

电话: 13025637908

想说的话:考上好的大学!为了以后幸福

的游戏人生!

郑翰林

□呢称□谱浀債

性别:男 年龄: 17

拥有掌机: PSP、3DS

喜欢的游戏:《马里奥》、《火纹》、

《机战》、《终极军团》

地址: 云南省昆明市官渡区昆明市第十二

中高三(7)班

邮编: 650000 QQ: 1250196145

电话: 13529184747

想说的话: 从第13辑开始买的我居然只寄了 4次回函、嗯、不久后我会写篇自由谈的!

辛承茗

一般初见降楼

性别:男 年龄:16

拥有掌机: 暂无 喜欢的游戏。好多

地址:北京市东城区东城路十三号院二号

楼四单元301

邮编: 100013 QQ: 1537624960

电话: 13520883535

想说的话:《掌机王SP》第200辑好有

意义。

夏一皓 -

性别: 男

年龄: 18

拥有掌机: PSP、PSV、NDSL 喜欢的游戏:《口袋》、《机战》

地址:上海市闵行区上中心路735弄6号

1101室

邮编: 200237 QQ: 1285604030

Email: zhouiiehun@sina.com

电话: 13916418909

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好!

田一龙

性别:男 年龄:22

拥有掌机: NDSL、PSP、3DS XL 喜欢的游戏:《逆转》、《雷顿》

地址:北京市朝阳区金台西路2号民25楼

1103

邮编: 100026 QQ: 337116619

Email: 337116619@gg.com

电话: 15210878640

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好!

凌云云

電影車小麦

年龄: 16 性别:男

拥有掌机: NDS

喜欢的游戏:《口袋》

地址:浙江省湖州市安吉区递铺镇安吉艺

术高级中学

邮编: 313300

电话: 0572 -5015907

想说的话:好想要一台PSP玩。

赵杰星

电影

性别: 男 年龄: 20

拥有堂机: NDSL

喜欢的游戏:《口袋》、《王国之心》

地址:广西玉林市北流区三和园文华楼B101 邮编: 537400 QQ: 940861567

Email: 940861567@gg.com

电话: 18778955117

想说的话:准备最后一搏!

黄梓岐

性别:男

年龄: 18

拥有掌机: NDSi、PSP、PSV

喜欢的游戏:《写真女友》、《深爱》、《BB》

地址:广东省茂名市茂南区西粤路嘉和苑

邮编・525000 QQ: 472545297

Email: 472545297@gg.com

电话: 13336529528

想说的话:求加QQ求中奖,任饭优先,

索索不护!

性别:男

年龄: 29

拥有掌机: NDS、3DS、PSP、PSV

喜欢的游戏:《口袋》、《无双》、《机

战》、《战神》

地址:广东省广州市海珠区东晓路建基路

鸭墩新街6号一梯705房

邮编: 510230

电话: 13610027507

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好[

盛叙东

化标》两东

性别:男

年龄: 32

拥有掌机: PSP、3DS、NDS、PSV

喜欢的游戏:《战神》、《FF》

地址: 上海市闵行区顾戴路2000弄97号

楼202室

邮编: 200000 QQ: 14004282

Email: shengxdong@hotmail.com

电话: 13801697941

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好!

★朋友的绘本出版了第一本单行本。在这 里吆喝一下、走过路过不要错过啦。萌犬出没 不来一本吗?

★《老爸老妈浪漫史》临近结束拼命爆发。 上一集全集台词押韵,这一集结尾大反转,真 是太惊喜了, 让我在屏幕前又哭又笑。好舍不 它就这么完结啊。



●11月初的深圳本来还是穿着T恤短裤就可 以出门的天气,这几天突然就变成要披着能皮大 衣出门的节奏。气候的骤变加重了我的食欲。 再加上怎么睡也睡不够的状态……我觉得我的 冬眠期肯定马上要来了。

●跑去东北出差的亲爹和母上遇上了东北几 年不遇的大雪。两人不惜一大早给我打电话兴奋

地让我和他 们视频看雪景, 还顶 着宾馆乌龟爬般的网 速给我传有几个G的 照片……诶,在水天 雪地里打过浪的我其 实并不觉得这有多稀 奇, 但还是温柔地对 他们两人说:"雪景 什么的不重要, 那边 有什么好吃的吗?"

●上一辑的赠品 好赞! 都让我这个手 残帝燃起了手工达人



★因为《猛将传》的关系又查了-下《357》的DLC,发现自从制服系列更新 以后KT就再没出过新服装,相比《356》逊 色不少、这次的《猛将传》应该也就是老服 装照搬一下。毕竟卖得也不尽如人意、说来今 车打了这么多《无双》, 多少有些审美疲劳 了、预定明年多玩些正统RPG。当然,如果《358》有首

骥的话还是会支持的。

★惊闻洋葱 (可能新读者不太清楚。这是《掌机王 SP》的前小编》携带巨款步出银行时,被6个人的犯罪小 团伙盯上,从银行跟到饭厅,6个人只点一碗饭,还用不 低的声音商量着是否动手,幸亏被洋葱及时逃脱。只能 说,"大滚少"(洋葱的绰号)的传奇人生我们是如何都 复制不来的。

酷洛洛

◎最近又捡起一些电视剧来看了, 例如《咱们结婚吧》、《My盛Iady》之 类的, 难道因为到了这个年龄, 所以看 的都是这种情感剧么(~)?

◎最近发现连《骷髅大胃险》都从 PSV移植到1OS了, 看来今后会有不少在掌 机上推出的游戏往手机上搬吧。

SIenna (美編)

◆妹妹去韩国旅游给我和妈妈带了些护 肤品回来, 超好用的, 看着她发的照片我也 好想去旅游呀。

◆上次休年假回家教会爸爸用微信,有 → 时和妹妹在家里的群聊天,他也会加入,搞笑的是 有时看到他发语音过来, 可打开来听却什么声音都 没有。爸你要不要这么诡异……

J LIXI(美編)

◆又到了一年中最后一个月, 每到这时候都要感 叹一下越过越决的时间。

◆ 一男生暗恋一女生许久。一天自习课 上、男生终于鼓足勇气写了张字条给那个女 生,上面写着:"其实我注意你很久了。"不 一会儿、字条又传回来、上面写着: "拜托你别 告诉老师, 我保证以后再也不上课嗑瓜子了!



马修

◆因为年末太忙,原以为剌的一半 年假八成要黄。刚才和朋友聊天,才发现 婚假早已过期·

◆年末游戏扎堆,除了《X·Y》和《重 装机兵4》,又买个《大合奏》。不过年末事 情也扎堆,工作就不说了,到春节回家也免 不了到处拜年。于是,游戏依旧是要挤时间訊了。

◆现在的骗子真是各种花样,昨天晚上收个邮件说本人QQ被限制,登陆安全中心取消限制。等登陆完让确认密码时才发现网址不对……谨慎考虑还是用手机更改了密码。一旦被骗予得手,QQ上很多人差不多都该收到我借钱的消息了……

◆想起前几个月的事,QQ上一位大小姐忽然发消息跟我借500元,我很奇怪那位妹子的白富美程度怎么可能为500元张口?然后询问了她朋友,果然她手机刚刚被偷, 还好那贼骨子里穷酸,张口就霉了馅。

虫无兮

●自己玩过的"《塞尔达》系列"的游戏 其实不算多,在这台中,最想再玩一次的是《时 之笛》(这种说法其实不太严谨,因为我只通关过 《里时之笛》),最推崇的是《梅祖红的假面》,而 最喜欢的是《灵魂轨道》。身分悬殊的林克和塞尔达 总算是可以共同进退(就算塞尔达变成了鲁叔那个 样子),在一同的冒险中培养感情,而不是单纯的 "公主许配给了勇者"的故事。两个人之间,最重 要的其实是"在一起"。

●前阵子一不小心入手了绫辻行人的"《杀人耳语》系列",没有办法只好开始看。现在只看完两本,感觉就是很想找个二手书店把它赶快卖了。如果把这几本与成悬疑小说看的话,其实也……其实也及法看。从"《馆》系列"开始看的我习惯了绫辻行人的"叙述性诡计",感觉已经转不回来了。

乌冬

◆《MH4》目前进度接近400小时,HR接近200,说起来也真巧,玩到现在HR始终都保持在游戏时间的一半左右,正负也不超过2,不过就升级速度来说应该是算较慢的那类了。

◆接上条,統了那么久,最近终于鉴定出一 把紅色的发掘武器。话说这出紅色发掘装备的几率 比紅玉那些还低,而且就算是紅色也不保证是极 品,这是要刷死人啊。

◆终于抽时间把AKB和HKT武道馆演唱会的BD给看了,接下来要看的就是即将发售巨蛋巡演BD了,哦对,还有最近公布的AKB红白歌会,不知道今年有没直播呢。

澄香(美編)

in the same

☆能找到我吗? (答案:偏左一点那个小的 黑点就是啦**)



阿鲁

■单位组织去看了《地心引力》,网上 对这部片子的评论褒贬不一,但就个人的观 感来说,镜头运用得很赞,特效和惊心动魄 感也足够,但遭遇灾难的次数太少,大部分时 间都在进行人物和心理的刻画,我果然还是 更喜欢《阿凡达》这种简单粗暴,全程高能的 片子

■抽空试玩了魔兽卡牌游戏《炉石传说》,上手比较简单,不过不能堆叠和响应、再加上守方不能自由选择生物来抵挡进攻,让游戏少了很多变数,不知道以后会不会加入新规则来丰富游戏的玩法呢?

苍宫

②挤出时间把留了快一年的年假给请 了(无误),有工作任务在身自然哪儿也 不敢去,就在家里码字+调整状态。不过能从快 节奏的生活中抽身出来小憩几天,陪陪家人也 是极好的。

◎任天堂近期公布了W11 U版《怪物猎人 边境G》和《火纹 觉醒》的联动服装,说起来掌机版《火纹》的 续作也应该在开发中了,期待2014年能有情报公开。

白菜

□《苍翼异闻录 代码:新生》不管怎么打都弥漫着一股Bad Ending的味道。生离死别、无限循环……敢给一个皆大欢喜的王子公主结局吗?话说这游戏果然跟"《苍翼默示录》系列"没有什么关系,基本就是把"《苍翼默示录》系列"里面出现的各种中二名词设定拿来重新打造了一部作品。你能在两部作品里看到很多雷同的词汇,但其实压根就不是同

□接上条,Xblaze在游戏中对应的汉字是"觉醒解放",而Embryo对应的意义是"苍之胚胎"……所以我就讨厌这种标题给得莫名其妙,然后在游戏中硬生生强加上对应意义的命名方式。给翻译标题带来了多大麻烦啊!

样的东西。这样看来Embryo必然也不是相同之物了。

□据说"《hack//》系列"又要有新作了(摩拳擦掌)。

古 雪 (美編)

◆"双十一"感觉及过多久一样, "双十二"就在眼前了,时间过的真 快,荷包都还没来得急填满,就又要见 底了……

◆4G要来了, 钱跑得就更快了。 4G最大的优势就是网络速度, 如果管运 商还是以流量计费, 对于老百姓来说就 意味着钱跑得更决。3G的速度已经让大 家的手机不敢上网了, 还来4G? 上网费。

家的手机不敢上网了,还来4G?上网费用不大幅减低,可以肯定只有很少人会去用4G大多数网民关心的不是速度, 石是价钱、降价, 二大营运商准备好了吗?



又到吐槽时间了,这次准备的两 个话题个人感觉还蛮有意思的、 下面就来看看第一个话题 来自 高州的袁文滔想知道哪个小编的 游戏天赋高, 以及小编们有花过 大量时间去修炼某游戏的技术 吗? (斜眼睛向毛老师)

这就是给毛老师准备的话题

虽然不能明着这么说,不过嘛……

看毛老师的头衔就知道了。

当然抛开天赋不说,花大量时间修 炼某游戏应该不少人都干过吧, 比 如月姐姐苦练《BB》、乌冬锅锅 熬夜《高达对高达》什么的。

马修

曾哥还有《怪物猎人》、你竟然 给忘了!

乌冬

熬夜是因为晚上信号好

胧月

没苦练过《BB》,别造谣

楼上苦练的明明是《魔兽争霸3》。 库玛

我是来学习各位前辈、涨姿势的。

别忘了天天去机厅玩《DJ Max》 的那谁。

阿鲁

虽说都是苦练,但实际效果就不一多玩游戏等于是打怪升级,但天赋一诶,你们都好耀眼。

能跟毛老师比了,这就要说到天赋 --詞 『。

马修

哪天毛老师对《DJ Max》有兴趣 了,看你怎么办!

阿鱼

求毛老师别进军音游界, 给条活路 白菜

你看我像这种人?不夺君子所好。

苍穹

求毛老师进军迷宫RPG界。

其他游戏不好说,不过毛老师的格 斗游戏天赋那可不是假的, 感觉是 个格斗游戏就能玩得很好

马修

其实很早时候听月姐姐说到毛老师 打格斗游戏的天赋时,我就已经有 很强烈的"白玩了"的感觉。

我以前以为游戏只要多玩玩就好、 没想到还有天赋这个概念、我觉得 我没救了。

马修

你说的多玩玩那种是有等级碾压设 定的,技术型的还是需要的。

阿鲁

其实我以前也觉得天赋这东西很飘 渺, 总以为多玩玩技术总会上去, 不过事实上天赋是很重要的。

库亚

天赋其实是等于智商么? (低智商 患者默默地哭了出来)

阿鲁

却是经验值翻倍和最高等级上限 提升……就我而言,格斗游戏再 怎么练也就最多打打电脑、这就 是天赋太低,等级上限只有10。 毛老师随便玩玩就秒掉我了

苍穹

我FTG连电脑AI都打不过呢。

马修

对,上限等级不一样。这么说 吧、毛老师打游戏是先天VIP、不 是课金和堆时间就能出来的高级 属性

白菜

求别捧那么厉害、不然哪天 怎么摔死的都不知道。其 实对一个游戏有兴趣, 愿意花大 量时间去练习、自然就慢慢精通 了。然后同类型的游戏多多少少 都有共通点, 只要置换过去就能 高起点。

阿鲁

毛老师说的有一定道理,感兴趣和 愿意花时问练是一方面,但是天赋 也是不可或缺的、我就认识玩音乐 游戏时间比我短、但是完爆我几条 街的。不过天赋这种东西就跟买彩 票一样,有了是运气、没有也莫强。 求,努努力练到10级一样还是可以 虐虐电脑的嘛……

白菜

我也是时间、经验堆出来的。真 正有格斗天赋的人, 看到我这种 打法都是笑而不语的。

库玛

半夏

默默掏墨镜……

苍穹

格斗沙皇不是浪得虚名的。

白菜

不行,不能再往我这边扯了,快 另外找个枪口。

阿鲁

好吧, 那就换下一个话题, 大家 谈谈当年最讨厌的学科吧, 这个 话题由上海的万是最提供。

马修

数理化,这么直接不会得罪人吧? 中无兮

\$6.176

苍穹

政治,就因为这科目我最后报了 理科。

库玛

都不喜欢,不过要说最讨厌那绝 对是政治。

马修

要说最讨厌的话……回想一下: 政治第一,英语第二,地理第 三。数理化都不讨厌但先天不 行,于是还是报的文科。

阿鲁

本人讨厌的科目不止一科,历史、数学、物理都很讨厌,政治 我倒是觉得还好,拿分也容易。 最讨厌的是物理,至今搞不懂串 并联

苍穹

我大学还在串并联。

库玛

对哦,还有近代史也很讨厌。

马修

近代史、现代史和政治一样, 只要 保证主体思想正确都是检分的。

阿鲁

我记得当初物理会考我都是背题背过的

库玛

我物理还考过19分啊哈哈哈。

白菜

我还觉得物理就几个公式来回

套,有什么弄不懂的……

苍穹

苦豪这句不能上,学霸的光环不能 毁了。你好不容易有点正面形象, 为何自己要作死。

库玛

我是个毛线的学霸啦。

白菜

我觉得除了语文和算术没几个有用 的学科。配下了化学方程式,能讨 倒老婆么?

苔雪

该找不到,怎么样都找不到啦,老 丝儿。

马修

物理、化学当年不行、索性从文。 结果学地理累到死 · 话说地理是 不是也该算理科才对?

白菜

要有计算要素才能算理科吧。

马修

自然地理那些绝对是理科向的,还 有季风、洋流啥的……

阿鲁

地理有点半理科的味道,有不少东 西需要算的

马修

我文科是历史、语文、政治拿分、 数学尚可, 但是英语……

阿鲁

我是数学残,语文和外语不错。

马修

文科数学还好,就那么些大题, 当文科整个背、考试的时候套用 就可以。

库玛

怎么大家看起来都一副学渣的架势。

马修

所以你这学霸名头得保持好,不能 毁了。

库玛

马修

编辑部这桌子你揪不动。

库玛

为什么就不开设点有意思的科门

啊! (嚎哭)

马修

啥算有意思的?

苍穹

对苦豪而言 ——料理。

库玛

对啊,我还挺想学料理课的,所 以很羡慕日本的学生。

阿鲁

看了半天,貌似还没有人讨厌语 文的, 应该感到庆幸

马修

语文多好,各种小说、杂文啥的。但是要背,要默写……

阿鲁

语文给我的感觉就是不用刻意 去学、自然就会了···高中的 时候、语文课都是我用来补觉 的时间。

虫无兮

高中的时候,每节课都是我用来 睡觉和练习《游戏王》的时间

阿鲁

回家玩多好,还省钱。

白菜

学东西还是要看兴趣和天赋的。 阿鲁

毛老师这话我非常认同,至今对 初中一学霸记忆犹新,那家伙上 课就玩GBA、结果每次考试都年 级前三

白菜

我大学学的是上木工程,大一时老师教我们空间想象绘图,小伙伴们画得头头是道,我怎么都无法在脑海中想象那种立体下来到处是点和线的东西。 在脑海中想象后在平面图上画出来,每次我都边画边想"这是什么惩罚游戏……"

苍穹

于是这辑吐槽又是满满的负能 量……

201





机王自由读



有时候我们会和一些事物擦 肩而过,但过后重拾会发现, 昔 日擦肩而的事物竟然可以让自己 如此沉迷其中。比如某款游戏、 某种卡片、某部动漫、以及某个 动漫卡片题材的游戏……本文收 录的、便是一个与《游戏王》重 逢后成为其FAN的经历。那么, 你又有哪些邂逅多次才为其魅力 所征服的游戏作品呢?

我的《游戏王》,我的回合

文 赛伯拉斯

这次之所以会胜利,是因为梦见了大家 在我站不起来的时候拉了我一把。我就站起 来了,然后就赢了。

城之内克也

抽卡

第一次知道《游戏王》是在初中,那 时全世界都在爆发一种叫"千年虫"的电 脑病毒,但是对于我这种穷学生来说倒是



一点影响也 没有, 当时 我的零花钱 只够买几本 漫画书的。 电脑对我是 遥不可及 的。于是有 一次逛漫画 书店,在结 账时我看见 店主和几个 朋友在"打

扑克",但是那"扑克"的形状很奇怪。当 **骬我好奇地问店主:"哥,这个是什么扑克** 啊?"店主继续看着他手上的牌:"游戏王 卡。"我便从大盒子里挑了几张,买回家 中,但当时能看懂的只有图片以及攻和守

那两个字, 虽然不知道 怎么用。但 是我也陆续 买了不少 卡,因为那 个时候只有 《游戏王》 卡最便宜: 一毛钱一 张。这价位 很适合我这 个穷学生。



把一张怪兽卡送进我的墓

我买的《游戏王》卡越来越多,差不 多有几百张了,但是我从来都没有认真地研 究过它们,也没有和别人讨论过。那个时候 的网络也没有现在发达、我就算知道《游戏 王》有动画也没有条件去看,所以就一直把 卡片收藏在一个盒子里,后来外甥来我家看 上了那一堆卡片,我毫不犹豫地全部给了 他。自此之后,我再也没有接触讨任何与 《游戏王》有关的事物。

只怪兽守备表示



白驹过隙, 眼前已是2013年。

在接连看完几部长篇动画之后, 我彷 **律地流连于各大动画网站,不知下一部该看** 什么。忽然,我想起了我买过的《游戏王》 卡,记得《游戏王》也是动画片……我于是 搜索了一下"游戏王",得出的结果让我一 阵眩晕:原来《游戏王》的动画名称有各种 各样的后缀、什么DM、GX. 5DS·····原来 在我遗忘了《游戏王》的这段时间,它竟 然悄无声息地出了这么多部动画。我耐心 地上网搜索着观看顺序, 决定先看224集的 《DM》。

"DM"是副标题《Duel Monsters》的缩写,看了开始的"决 斗王国"篇之后,我渐渐摸清了《游 戏王》卡的玩法,原来这卡片的玩 法可以如此具有策略性, 可以如此有 趣,可以如此热血!每一次主角一行

都会遇到一些看似没有胜利可能的决斗,但 是每次都能凭借着某张卡片的效果逆转胜 利,看得我热血沸腾,惊呼: "原来不舞刀 弄枪的动画也如此好看!"这部动画的成功 不仅要归功于各式各样的卡片设计, 更有每 张卡片缜密的效果设置。一回合就可以召唤 出来的怪兽通常很弱,但是想召唤出强力的 怪兽却需要祭品,此为游戏平衡性的体现: 而各种魔法卡与陷阱卡与怪兽卡的配合相得 益彰、便是游戏策略性的体现。自此、我已 完全被《游戏王》吸引。

复活墓地里的怪兽 直接攻击

《DM》看了差不多60集左右, 我才知 道原来还有一个叫"朝日版《游戏王》"的 动画, 说是漫画开头的那部分。于是我暂停 了正在看的《DM》,把27集的"朝日版" 先看完了、虽然"朝日版"的卡片对战还不 是太成熟,但是作为故事的补完,看了也是 没有坏处的。看着动画里的角色们用自己编 辑的卡组与人对决,我的心里也痒痒的,于 是上网去找掌机上的《游戏王》的游戏。

结果我找到了: 标题里有DM, 而且还 有汉化的! 我选择的是NDS的《游戏王DM 梦魇诗人》。进入游戏之后, 我欣喜地发 现,这就是我想要的游戏版的《游戏王》: 丰富的卡片、和动画里熟悉的角色对决以及 策略性与趣味性兼备的对决系统。我满足地 流连于各场战斗积攒经验值,抽取一包包卡 包以获得我想要的卡片。在对决中、我也 亲手制造出一场场不亚于动画场面的逆转胜 利, 比如用"右手换盾 左手换剑"把自己 手中防高攻低的怪兽攻防互换、用"恶魔的 骰子"和"天使的骰子"降低敌方攻击提高 自己攻击、用"光之护封剑"封住敌方的行 动等等,不胜枚举。



在现在这个游戏大作汹涌袭来的年 代。我对自己还能对某一系列打心底去沉 迷感到一丝欣慰。希望《游戏王》能够继 续陪伴我以后的空闲生活, 并且继续发扬 光大。让"《游戏王》系列"影响一代又 一代更多的人。

我的回合结束。但是决斗才刚刚开始!

NEW GAME RELEASE SCHEDUL

奉释的攻略部分中美版的《康乐达传说 藏神的三角力量2》也经抢先退 市,因此手持美肤机的现象固然方便和但坚守日瓜机的现象也可以拿着这样 《季机王SP》特等目版史售《党除等特及略的激意》对亚年底》明年大徐 **今布得却并不多《任天堂在《马里典》的品牌上爆发家科学。期待则年起** 能带来不遇于今年的游戏阵客》素尼方面值得玩家英姓的当属《聂德献祭》 新作的确切发售时间以此外资初音未来 做歌手计划Fighd》中回归了众多者 张 ... 有前电纳入了我的购买名草率

发售表阅读说明

- ■红色字体为受瞩目游戏。
- ■以日元标价的为日版游戏,以 美元标价的为美版游戏。所有日 版游戏的价格均为税后价格。

Nintendo 3DS



| 12日 | 智龙述城Z(e商店下载) | パズドラZ | Gungho | PUZ | 4000日元 |
|-----|------------------------------|----------------------------------|---------------|---------|--------|
| 12日 | 家乡物语 | HOMETOWN STORY | Level-5 | SLG | 4800日元 |
| 12日 | Hello Kitty与魔法围裙 节奏烹饪 | ハロ-キティとまほうのエプロン - リズムクッキング - | Examu | ACT | 5480日元 |
| 19日 | 恶魔高校D×D | ハイスク-ルD×D | 角川 Games | AVG | 6300日元 |
| 19日 | 恶魔高校D×D (e商店下載) | ハイスク-ルD×D | 角川 Games | AVG | 6300日元 |
| 19日 | 我是航空管制官 机场英雄3D 新干年 with JAL | ぼくは航空管制官エアポ トヒ ロ 3D 新千岁 with JAL | Sonic Powered | SLG | 6090日元 |
| 25日 | 口袋妖怪银行 | ポケモンパンク | Pokemon | RPG | 500日元 |
| 26日 | 塞尔达传说 众神的二角力量? | ゼルダの传说 神々のトライフォース2 | Nintendo | A AVG | 4800日元 |
| 26日 | 塞尔达传说 众神的一角力量2(e商店下载) | ゼルダの传说 神々のトライフォース2 | Nintendo | A AVG | 4800日元 |
| 未定 | 钢铁帝国 | 钢铁帝国 | Starfish SD | STG | 售价未定 |
| | | | | | |
| 决定 | 海王 | 海王 | Marvelous AQL | A AVG | 售价未定 |
| 朱定 | 我是国王与勇者(e商店下裁) | ボクは王样と勇者(3DSダウンロードソフト) | Poi Soft | 类型未定 | 售价未定 |
| | | | | | |
| 11日 | 星之卡比 二重华丽 | 星のカーピイトリプルデラックス | Nintendo | ACT | 4800日九 |
| 23日 | 羽 董返伊甸之兽 | Karous The Beast of Re: Eden | Klon | STG | 6090日元 |
| 30日 | 斗柚都市 | 斗柚都市 | Image Epoch | RPG | 6279日元 |
| | | | | | |
| 6日 | 勇者斗恶龙怪兽篇2 伊鲁和露卡的不可思议之钥 | ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思议なふしぎな鍵 | Square Enix | RPG | 5490日元 |
| 6日 | 勇者斗恶龙怪兽篇2 伊鲁和露卡的不可思议之朝 e商店下载 | トラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思议なふしぎな鍵 | Square Enix | RPG | 5490日元 |
| 6日 | 噗啲噗啲对俄罗斯方块 | ぶよぶよテトリス | SEGA | PUZ | 5229日元 |
| 6日 | 噗咆噗哟对俄罗斯方块(e商店下载) | ぶよぶよテトリス | SEGA | PUZ | 5229日元 |
| 13日 | 魔笛 新世界 | マギ 新たなる世界 | NBGI | A · RPG | 5980日元 |
| 13日 | 魔笛 新世界(e商店下載) | マギ 新たなる世界 | NBGI | | 5980日元 |
| 13日 | A列车行进3D | A列车で行こう3D | Artdink | SLG | 6090日元 |
| 20日 | 黑子的篮球 迈向胜利的轨迹 | 黒子のバスケ 胜利へのキセキ | NBGI | 类型末定 | 5980日元 |
| 未定 | 牧场物语 连结新天地 | 牧场物语 つながる新天地 | Marvelous AQL | SLG | 5040日元 |
| | | | | | |
| 6日 | 哆啦a梦 新・大雄的大魔境 贝克与5人探险队 | | Fryu | | 5229日元 |
| 20日 | 44-34-511 A | ヒーローバンク | SEGA | RPG | 5550日元 |
| | | | OLGA | 1111 | |
| 20日 | | ゲームセンターCX 3丁目の有野 | NBGI | ETC | 5480日元 |
| | 游戏中心CX 3丁目的有野 | ゲームセンターCX 3丁目の有野 | | | 5480日元 |
| | | | | | |

PlayStation Portable



ベルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス

Atlus

BPG

售价未定

5日 Persona Q 暗影迷宫

PlayStation Vita

| | | | MANA | | |
|-----|---------------------------------|---|------------------------------------|--|----------|
| 日期 | 中文译名 | 游戏原名 | 发行厂商 | 游戏类型 | 售价 |
| 5 | | 2013年12月 | | The real of the re | |
| 19日 | 真 高达无双 | 真・ガンダム无双 | Koei Tecmo Games | ACT | 6980日元 |
| 19日 | 龙之僧条 任务 | ドラゴンズドグマ クエスト | Capcom | ACT | 免费 |
| 19日 | 失忆症 V版 | AMNESIA V Edition | Idea Factory | AVG | 2940日元 |
| 19日 | 剧场版 魔法少女小圆 战斗五芒星 | 剧场版 魔法少女まどか☆マギカ The Battle Pentagram | NBGI | ACT | 5980日元 |
| 19日 | 薄樱鬼 鏡花聚 | 薄櫻鬼 镜花录 | Idea Factory | AVG | 2940日元 |
| 19日 | 薄樱鬼 镜花录(PS商店下载) | 薄櫻鬼 镜花录 | Idea Factory | AVG | 2800日元 |
| 26日 | 最终幻想 X HD版 | ファイナルファンタジ XHD | Square Enix | RPG | 3990日元 |
| 26日 | 最终幻想X HD版 (PS商店下载) | ファイナルファンタジ XHD | Square Enix | RPG | 3600日元 |
| 26日 | 最终幻想X 2 HD版 | ファイナルファンタジ X HD | Square Enix | RPG | 3990日元 |
| | 最终幻想X 2 HD版 | ファイナルファンタジ X HD | Square Enix | RPG | 3600日元 |
| 26日 | 《最终幻想X/X 2 HD版》合集包 | ファイナルファンタジ X/X 2 HDリマスタ TWiN PACK | Square Enix | RPG | 7140日元 |
| 26日 | 《最终幻想X X 2 HD版》合集包(PS商店下载 | ファイナルファンタジ X/X 2 HDリマスタ TWIN PACK | Square Enix | RPG | 6400日元 |
| | | 2014年1月 | · Visit | - 3 | |
| 23日 | 歌組575 | うた組み575 | SEGA | MUG | 7350日元 |
| | 歌组575 (PS商店下載) | うた组み575 | SEGA | MUG | 6500日元 |
| | 龙珠ZZ之战 | ドラゴンボ ルZBATTLE OF Z | NBGI | ACT | 6480日元 |
| | 龙珠Z Z之战(PS商店下载) | ドラゴンボールZ BATTLE OF Z | NBGI | ACT | 6480日元 |
| | 东京新世录 作战深渊 | 东京新世录 オペレーションアピス | Cyberfront | AVG | 6090日元 |
| | 废界战记4 回归 | 魔界战记ディスガイア4 Return | 日本一Software | | 6279日元 |
| | 魔界战记4回归(PS商店下载) | 魔界战记ディスガイア4 Return | 日本一Software | | 5000日元 |
| | 薔薇少女 世界转动 | ロ ゼンメイデン ヴェヘゼルン ジ・ヴェルト アップ | 5pb | AVG | 7140日元 |
| | 薔薇少女 世界转动(PS商店下载) | ロ ゼンメイデン ヴェヘゼルン ジ・ヴェルト アップ | 5pb | AVG | 6300日元 |
| | 圣诞之吻 收藏版 | アマガミ (エピコレ+) | 角川Games | SLG | 5040日元 |
| | 圣誕之吻 收藏版(PS商店下载) | アマガミ(エピコレ+) | 角川Games | SLG | 5040日元 |
| 001 | THE LANGUAGE COMPANY | 2014年2月 | MINICIONES | OLG. | 20401270 |
| 6日 | 噗喲噗喲对俄罗斯方块 | ぶよぶよテトリス | SEGA | PUZ | 5229日元 |
| 6日 | 噗哟噗呦对俄罗斯方块(PS商店下载) | ぶよぶよテトリス | SEGA | PUZ | 5229日元 |
| 6日 | 超級女主角战记 | 超ヒロイン战记 | NBGI | | 7480日元 |
| 6日 | 超级女主角战记(PS商店下载) | 超ヒロイン战记 | NBGI | | 7480日元 |
| 6日 | 秦拉瑞亚 | テラリア | Spike Chunsoft | ACT | 2980日元 |
| 6日 | 泰拉瑞亚 (PS商店下载) | テラリア | - | ACT | 2000日元 |
| | | | Spike Chunsoft Koei Tecmo Games | | |
| | 影牢 暗黑公主 下在1945年 | 影牢 ダ クサイド・プリンセス | | | 6090日元 |
| 276 | 瓦尔哈拉骑士3 黄金版 | ヴァルハラナイツ3 GOLD | Maryelous AQL | RPG | 5229日元 |
| 20 | and the Alexander of the second | 2014年3月 | OF O 4 | MUO | 705007 |
| 6日 | 初音未来 女歌手计划F 2nd | 初音ミクープロジェクト ディーヴァー F 2nd | SEGA | MUG | 7350日元 |
| 布日 | 初音未来 女歌手计划F 2nd | 初音ミクープロジェクト ディーヴァー F 2nd | SEGA | MUG | 6600日元 |
| | JJMP全明星 胜利之战 | Jスタ-ズ ビクトリーバーサス | NBG | ACT | 6980日元 |
| | 战国无双4 | 战国无双4 | Koei Tecmo Games | ACT | 7140日元 |
| | 战国无双4(PS商店下栽) | 战国无双4 | Koei Tecmo Games | | 6300日元 |
| | 超次次元游戏 海王星 重生2 姐妹世纪 | 超次次元ゲイム ネプテュ ヌ Re Birth? S.STERS GENERATION | Compile Heart | RPG | 6090日元 |
| | 超次次元游戏 海王星 重生2 姐妹世纪 | 超次次元ゲイム ネプテュ ヌ Re Birth2 S.STERS GENERATION | Compile Heart | RPG | 5300日元 |
| | 胜利赛马8 | ウイニングポスト8 | Koei Tecmo Games | SLG | 7140日元 |
| 27日 | 胜利赛马8(PS商店下载) | ウイニングポスト8 | Koel Tecmo Games | SLG | 6300日元 |
| 未定 | 灵魂献祭Delta | ソウル サクリファイス デルタ | SCE | ACT | 售价未定 |
| 未定 | 灵魂献祭Delta (PS商店下载) | ソウル・サクリファイス テルタ | SCE | ACT | 售价未定 |

馬特度 ans B





Gungho借以"飞 上枝头变凤凰"的发 家大作"《智龙迷 城》系列"登陆3DS 第一作,作为最火爆 的转珠消除类游戏, 本作的基本系统与智

能手机版相似,但废除了夸张的课金系统,故 事和角色均予以全新设定。玩家之间可以进行 对战和怪物交换, 连接网络还有可能获得期间 限定的绘马。







结合《高达》人气 与《无双》爽快感的系列 第四作,系统、容量和美 术方面均集系列大成。 CG回归了原点的真实系 风格,加入"污垢"和 "涂装剥落"等演出,让 机体表现更加富有临场 感。除追加大量高人气新

机体、登场机体达到120机以上外,再次收录可 以体验原作剧情的官方模式。

2013 TV GAME大意 玩家评选 候选掌机游戏名单及介绍

■,支中出现的游戏名与选票上式 电部分 能机 的最高得名有点 内脉 直关注 本书的歌声无法辨别 等焦! 译名对照。本次大赏的活动详情请参看封底。



Timber of the last



系列第六世代开篇之作, 惯例 分为两个版本。游戏以美丽的卡洛 斯地区为舞台、新增了众多口袋妖 怪的同时,也增加了 MEGA 进化形 态,而且在很多方面都有非常贴心

马里奥和路易协力闯关并带来 漫画般的故事。新作的舞台被设定 在路易的梦中, 往返于现实与奇妙 的梦中世界, 兄弟俩进行了一场爆 笑而异想天开的大冒险。

的进化和改进。





"《怪物猎人》系列"的正统续 作,游戏以高低差为主题,狩猎方 式从以往的平面进化到了立体。收 录在怪物方面补充了不少新鲜血液 外, 武器方面也增加了操虫棍和蓄 能斧两种新武器。



战车、人类和战狗的老牌 RPG 系列初次登陆 3DS 平台, 在保留核 心玩法和一贯风格的同时全面 3D 化,并引入了过场动画和知名声优。 系统方面则有技能强化、第六炮孔 等细节调整。



《众神的三角力量》相隔 20 年 的续作, 也是"《塞尔达》系列"面 向 3DS 所开发的第一款原创游戏。 保留了经典元素的同时,"壁画"能 力所带来的立体感以及"道具出租 系统"所带来的自由度让本作朝革 新迈出了一大步。



"《逆转》系列"时隔6年的正 统续作。以成步堂龙一回归作为最大 的卖点、改良日有系统、增加全新系 统。法庭战斗难度可供掌控, 让本作 的受众群得到拓展。系列初次挑战卡 通渲染也大获成功。



系列时隔 12年的新作, 主人 公路易要携带吸灵器等除灵、解谜 工具, 前往阴森的鬼屋收集散落的 暗月碎片。除主线冒险外, 游戏还 有狩猎、限时逃脱、搜索幽灵犬等 多人联机模式。



本作是 PS 平台《DQ VII》的 复刻版,游戏以石板为主题,在收 集到足够的石板后逐一开启那些被 隐藏起来的大陆、在重铸世界的同 时体验那一个个简单而又不平凡的 故事。



时隔十年的正统续作, 主人 公一行作为王国的特殊部队对抗恶 魔, 在无意发现恶魔盘踞的东京, 天穹上的千年王国与地底的恶魔世 界的争斗进入白热化,完成主人公 的创世之旅。



大金刚生活的小岛被邪恶图腾 入侵, 一场夺岛之战由此展开, 游 戏在保留 Wi 版原有要素的前提下增 加了全新的游戏模式和关卡, 操作 方面也变得更加适用于 3DS, 裸眼 3D 化后使其更加独特。

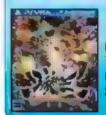
| I | 机种 | 《掌机王SP》既定译名 | 选票单对应名称 |
|---|------|------------------|------------------|
| | 3DS | 路易的鬼屋2 | 路易的鬼屋冒险2 |
| | 3D\$ | 马里奥与路易RPG4 睡梦大冒脸 | 马里奥与路易RPG4 梦境大冒险 |
| | 3DS | 重装机兵4月光歌姬 | 重装机兵4月光的歌姬 |
| | PSV | 灵魂献祭 | 哈魂献祭 |
| | PSV | 龙之王冠 | 龙之皇冠 |

| 机种 | 《掌机王SP》既定译名 | 选票单对应名等 |
|------|----------------|------------------|
| PSV | 撕纸大冒险 | 撕纸小邮差 |
| P\$V | 杀戮地带 佣兵 | 条数地带 雇佣兵 |
| PSV | 與·二國无双7&猛将传 | 真·三周无双7 With 猛将传 |
| PSV | 最终幻想XX 2 HD版 | 最终幻想 X X 2 高清重制版 |





系列正统续作,游戏在继承了高速 狩猎的基础上,对剧情和画面进行了强 化,并增加了喷射锤和蓄力枪两把全新 的近战武器, 新荒神的加入让可讨伐怪 物种类变得更加丰富。



Wii 平台经典游戏的移植作,以精致 的 2D 画面、爽快的战斗和凄婉的剧情共 同一幅绝美的和风绘卷。游戏针对 PSV 的操作做出了调整, 诚意十足的 DLC 也 满足了期待续作的玩家们的需求。



原创的和风狩猎类作品,玩家化身 鬼府的一员,与同伴们一起对抗不断袭 来的敌人、保卫着人类最后的净土。游 戏还收录了大量古代名人的御魂,他们 会以独特的方式参与到战斗中。





系列登陆 PSV 主机的首款作品,玩 家化身为为了金钱而接受任务的佣兵进 行战斗。游戏中有大量的武器可供使用, 单机模式下共有3种难度,还支持最多 同时8人的在线模式。



拥有独特世界观的狩猎作品, 玩家 以魔法师的身分来对抗魔物、游戏的一 大主题是牺牲与拯救,除了可献祭或救 赎打倒的魔物外,以身体为代价的禁咒 也残酷而现实地体现了这 点。



系列经典第十作及其外传的高清移 植,游戏中 2/3 的曲目予以了重新编曲, 并增加奖杯功能。且《X-2》以2004 年的《国际版》为蓝本,相比普通版追 加了怪物育成游戏等全新要素。

10 2

A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH



堪称十年磨一剑的精美 2D 横版 ACT。融合了"龙与地下城"的多元要 素并兼具美轮美奂的艺术风格。差别极 大的职业设计与妙趣横生的关卡细节可 谓精雕细琢。用"艺术"来形容本作毫 不为过。



将《三国无双7》和《猛将传》合而 为一的作品, 追加众多人气角色和武器 系统,《猛将传》更新增吕布军剧情模式, 同时玩家可挑战击破任务,将星模式和 自由模式的耐玩度也得到进 步增强。

A ... 2

在本作中玩家扮演全能的上帝-"你 (You)",运用 PSV 的各项功能帮助 游戏中的小邮差克服重重难关, 最后将 其送达最终目的地,为玩家传达来自游 戏世界的信息。

£²



本作融入潜入、格斗、竞速、探索 解谜多方要素,这次 Sly 要穿越时空与 同伴一同战斗,恢复过去并拯救未来。 更换制作组后游戏的素质并未下降,大 地图错落有致且 BOSS 战富有挑战乐趣。

DVD选为容导视

游戏展望台

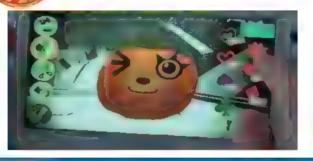
初音未来 女歌手计划 F 2nd 少女与战车 制翻战车道自由之战东京新世录 深渊行动Persona4 彻夜热舞最终幻想 X/X-2 HD版歌组575 噗哟噗哟对俄罗斯方块黑子的篮球 迈向胜利的轨迹智龙迷城2

Persona Q 暗影迷宫 斗神都市





真・三国**无双7&猛将传** 撕纸大冒险





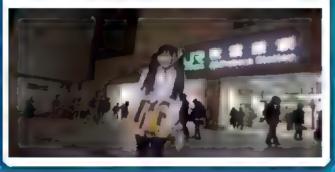


塞尔达传说 众神的三角 力量2



小彩罩

"游俏小筑"嘉宾软软冰友情出镜



本辑《口袋光环》有奖问答题目

在《斯纸大冒险》的漫示视频应。川级压渡戏中制作了 什么事工》

A.太阳

B.雪花

C.云朵

PSP-2000/3000 保护套 3

FINESP FESSON IN THE SPENSON IN THE

参与方式: 只要在2013年12月31日前 (以邮戳时间为准) 将本辑附赠的"读者回函表"寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(邮编730020),您就有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第217辑上公布,敬请关注。



二等奖

C. CAPDAGE

名 海绵包

朱思远



《掌机王SP》第213辑中奖名单

一卷21名: 佳天堂 经301

广州市

二〇円1名: 任天 (月元前)原[[]:108 LL 元中原:

青岛市 吴宇翔

三等码 4名8 章规周边

 洛阳市
 高伟

 南宁市
 卢尚拓

 武汉市
 赵雪枫

 南通市
 朱鑫嘉

《第二字》》第213辑DVD问答—中奖名单



| 珠海市 | 梁卫钊 |
|-----|-----|
| 武汉市 | 袁雅婷 |
| 天津市 | 张翌伟 |

玄宝. B

注:为保护中奖者隐私,中奖者名单仅列 出姓名及所在市,读者如有不明和疑问, 请打电话至0931-4867806或发Email至pgking@283.net查询。



THE KING OF POCKETGAMES 215辑读者回避表

| 姓名 | 昵称 | 年龄 | E别 | 职业 |
|-----------------|-----------------|-----------------------|--------------------------|-------------|
| 地址 | 省 | 市(县) | 区 | |
| | | | | |
| 邮编: | | | | |
| | | | | |
| | | 安亞阿文 加王同 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | QQ: | | |
| 想说的话: | | | | |
| | | | я | 照片(大头贴)&自画像 |
| 你购买游说 出: | 刊时较为重视的 | (右(可名选) | | |
| | | 、ロッシュ/ 战的情报量 □自己已织 | ス Min arr oh 'Yer 74' oh | 棒把票 |
| | | | | |
| □2℃新的作品。 | 双重 □ 新作情 | 履□游戏回顾□专区 | □业外新闻□ | 共他 |
| | | | | AA |
| 选择其他的可能 | 详细说明: | | - Alexander | 149 |
| | | | | 1-4 |
| h | | | | 911 |
| - | | | | 311 |
| _ | | S | SELPH | |
|) - | | 30 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 希望看到哪些专 | 步题企划内容 ? | | M | The same |
| | | | 8 | |
| | | 22 | | 1 100 |
| | | | | |
| 希望看到哪些功 | ケ服各式特体で | | | |
| 中工日子)777二〇 | PERMITTERS: | | | |

| 你有希望让小编们讨论 的题材!(可提多项) | 的话题吗?你的提该 | 以有可能成为"掌 | :门话题"或"吐槽· | 记事簿" |
|--------------------------|-----------|----------|------------|--------------|
| | | 144 | | |
| | | MNA | | |
| | 11 1 | 31/10 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 最期待 💹 💮 💮 | | | | |
| 你目前最期待的掌机游 | 戏是什么?用一两句 |]话来谈谈你为什 | 么期待它吧 | 2 |
| | | 100 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| AQ电台 | | | | |
| 尔有什么关于掌机软硬 | 件和游戏中的问题想 | !要询问小编吗? | 请把它写下来 | |
| | 1 | |) 13 | 6 |
| | 1 | | (5) | |
| | | | | |
| | 86 | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 作门人 一 | | | | |
| 你有什么话想对小编们 | 说,你周围发生了什 | 么想和小编们一 | 起分享的事情吗? | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| T # + 00 * 0 * * * | | 大抽奖 | | + - * |
| | 月31日前(以邮署 | | | |

《掌机王SP》的幸运大抽奖活动,详细情况请参见本辑《掌机王SP》的封三。

《口袋光环》有奖问答备选答案:

□A: 太阳 □B: 雪花 □C: 云朵



投选票. 赢大奖.

中国玩家在度盛事邀您参与耳中!

2013年度最佳游戏中国玩家评选活动

2013年度最佳游戏中国玩家评选活动

海日生残夜, 江春入旧年。 TV GAME游戏大赏马上就迎来了七周年生 日,回顾今年,众多优秀大作和次世代 主机的发售让游戏界变得异彩纷呈, 我 们诚邀各位玩家们参与其中, 为自己心 仪的游戏投上一票,也会继续为玩家们 奉上活动礼品回报各位玩家的支持。

沿袭以往,本次评选分为"玩家 评选部分"和"媒体评选部分"两大部 分, 只要按照我们所颁布的活动流程和 参与方式进行投票,就可以保证选票的 有效性,并得到赢取大奖的机会。投票 结果与中奖资格和得奖几率无关, 玩家 可以尽情选择自己所喜爱的游戏。而且 无论采取网络投票还是回函表投票均有 参加抽奖资格, 我们将会提供包括次世 代主机PS4和Xbox One, 以及本世代流 行的全平台家用机和掌机等作为奖品, 等着大家来赢取。

TV GAME游戏大赏2013。期待您 的参与!

一 评选范围

- 评选范围

本次评选分为3DS、PSV、 X360、PS3、Wii U以及最佳 候选名单中的所有游戏均由本 次活动主办媒体的全体编辑几 经斟酌后确定下来,代表2013 年电视游戏领域最具影响力的 游戏作品,您可以查看总第 335期《游戏机实用技术》和 总第215辑《掌机王SP》阅读 候选游戏的介绍。PS3和X360 平台作品分设有20款和15款候 选游戏,其他类别则均为10款 候选游戏。

二 投票方式

1 回函投票:2013年度"TV GAME大赏(玩家评选部分)"选票将在本辑 《掌机王SP》和总第335期《游戏机实用技术》附送,选票上将清晰罗列各个 选项的候选游戏提名名单,请您在本选票背面的表格中选出您最喜爱的游戏, 在游戏名前的方框内打勾即可。其中PS3和X360类别最多选择五项,其他类 别最多选择三项,请勿多选。选票填写完毕后,请装在信封内邮寄到以下地 址,截止时间为2014年1月5日(以当地邮戳时间为准),并在信封正面注明 "2013 TV GAME大赏"字样。邮寄地址如下:

收件人:游戏机实用技术杂志社

地址: 兰州市耿家庄邮局99号信箱

邮编: 730000

给投票:通过UCG官方网站ucg.cn开放的网 络投票系统进行投票,并且可以实时查看当前投 票结果。通过网络投票参与评选将和回函投票一 样拥有抽奖资格。

通过扫描上图提供的二维码, 进入 机平台专属的网络投票系统进行投票。



评选流程

■总第335期《游戏机实用技术》(2013年12月A)和总第215辑《掌机王SP》

■总第338·339期春节合刊《游戏机实用技术》(2014年1月B·2月A)和同期的《掌机王SP》

届时,您还可以通过UCG官方网站ucg cn的相关页面来查询评选结果和中奖名单。

四奖品设





十通牆美周边周边列表如下,届时题机端送。







精美礼品一份

主办方: 游戏机实用技术杂志社 类品具体外观以实物为准, 本活动解释权归主办方所有。

主办媒体:《游戏机频源》掌加王So UCG.CN





